

Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas
Disciplina: 256162 - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: Jairo Miranda
Evento: 1012277 - 00002/2025

Aluno(a): _____

Data: ____ / ____ / ____

01. Qual alternativa representa corretamente a declaração de uma variável inteira em Java?

- a) int idade;
- b) inteiro idade;
- c) var idade: int;
- d) number idade;
- e) Integer idade := 0;

- a) start()
- b) run()
- c) principal()
- d) execute()
- e) main()

06. Qual classe é utilizada para entrada de dados pelo teclado?

- a) Scanner
- b) DataReader
- c) Console
- d) Input
- e) Keyboard

02. O operador % realiza qual operação?

- a) Potência
- b) Resto da divisão
- c) Porcentagem
- d) Divisão inteira
- e) Multiplicação

07. Considerando os operadores lógicos utilizados em programação, assinale a alternativa que apresenta corretamente, respectivamente, os operadores de:

E lógico OU lógico

- a) || e && b)
- b) && e || c)
- c) ! e == d)
- d) == e + e)
- e) & e !

03. Qual estrutura é usada para decisão?

- a) for
- b) while
- c) if
- d) main
- e) Scanner

08. Um array é:

- a) Um método
- b) Uma estrutura condicional
- c) Uma variável que guarda vários valores
- d) Um tipo lógico
- e) Um operador

04. Qual estrutura repete enquanto a condição for verdadeira?

- a) if
- b) switch
- c) for
- d) while
- e) case

09. Como declaramos um vetor de 5 inteiros?

- a) int vetor;
- b) vetor[5];
- c) int vetor = new 5;

05. O método principal de execução em Java é:

[Digite aqui]

- d) int[] vetor = new int[5];
- e) array int vetor[5];

- c) Criamos vetor
 - d) Precisamos comparar várias opções fixas
 - e) Imprimimos dados
-

10. O índice de um array começa em:

- a) 1
 - b) 10
 - c) -1
 - d) Depende do tamanho
 - e) 0
-

11. O operador ! serve para:

- a) Negar uma expressão
 - b) Comparar valores
 - c) Somar valores
 - d) Multiplicar
 - e) Dividir
-

12. Qual alternativa representa uma condição válida?

- a) if x > 10
 - b) if (x > 10)
 - c) if x == 10;
 - d) if x = 10
 - e) se (x > 10)
-

13. Qual tipo armazena verdadeiro ou falso?

- a) int
 - b) double
 - c) boolean
 - d) String
 - e) char
-

14. O switch é utilizado quando:

- a) Precisamos repetir
- b) Declaramos variável

15. Se x = 5 e y = 2, qual resultado de x / y (int)?

- a) 2.5
 - b) 3
 - c) 1
 - d) 2.0
 - e) 2
-

16. Qual comando encerra um bloco de código?

- a) }
 - b) ;
 - c)]
 - d) (
 - e) #
-

17. Qual operador é de atribuição?

- a) ==
 - b) =
 - c) !=
 - d) >
 - e) <=
-

18. Qual alternativa representa corretamente um incremento?

- a) x = x - 1;
 - b) x == 1;
 - c) x++;
 - d) x := 1;
 - e) x => 1;
-

19. Observe o código abaixo:

[Digite aqui]

```
int x = 10;  
int y = 5;  
System.out.println(x + y);
```

Qual será a saída?

- a) 105
- b) 10
- c) 50
- d) 15
- e) Erro de compilação

22. Observe o código:

```
for (int i = 0; i < 3; i++) {  
    System.out.print(i + " ");  
}
```

Qual será a saída?

- a) 1 2 3
- b) 0 1 2
- c) 0 1 2 3
- d) 3 2 1
- e) Nenhuma saída

20. Observe o código:

```
int x = 7;  
if (x > 5) {  
    System.out.println("Maior");  
} else {  
    System.out.println("Menor");  
}
```

Qual será a saída?

- a) 7
- b) Menor
- c) true
- d) Nada será impresso
- e) Maior

23. Observe o código:

```
int x = 5;  
int y = 2;  
System.out.println((double)x / y);
```

Qual será a saída?

- a) 2
- b) 2.0
- c) 2.5
- d) 3
- e) Erro de tipo

21. Observe o código:

```
int x = 3;  
while (x < 6) {  
    System.out.print(x + " ");  
    x++;  
}
```

Qual será a saída?

- a) 3 4 5
- b) 3 4 5 6
- c) 4 5 6
- d) Loop infinito
- e) Erro de compilação

24. Observe o código:

```
boolean a = true;  
boolean b = false;  
System.out.println(a && b);
```

Qual será a saída?

- a) true
- b) 0
- c) false
- d) 1
- e) Erro de compilação

[Digite aqui]

25. Observe o código:

```
int[] numeros = {10, 20, 30};  
System.out.println(numeros[1]);
```

Qual será a saída?

- a) 10
- b) Erro
- c) 30
- d) 1
- e) 20

26. Observe o código:

```
int x = 8;  
if (x % 2 == 0) {  
    System.out.println("Par");  
} else {  
    System.out.println("Ímpar");  
}
```

Qual será a saída?

- a) Par
- b) Ímpar
- c) 8
- d) 0
- e) Erro

27. Observe o código:

```
int soma = 0;  
for (int i = 1; i <= 3; i++) {  
    soma += i;  
}  
System.out.println(soma);
```

Qual será a saída?

- a) 3
- b) 6
- c) 9
- d) 1 2 3
- e) Erro

28. Observe o código:

```
int[] valores = new int[3];  
valores[0] = 5;  
valores[1] = 10;  
valores[2] = 15;  
  
System.out.println(valores[0] + valores[2]);
```

Qual será a saída?

- a) 10
- b) 15
- c) 20
- d) 25
- e) Erro

29. Observe o código:

```
int x = 10;  
if (x > 5 && x < 15) {  
    System.out.println("Dentro");  
} else {  
    System.out.println("Fora");  
}
```

O que será exibido?

- a) Fora
- b) false
- c) true
- d) Dentro
- e) Erro

30. Qual alternativa declara corretamente um array de 4 números decimais?

- a) double numeros = new double[4];
- b) double numeros(4);
- c) double numeros[] = 4;
- d) array double numeros[4];
- e) double[] numeros = new double[4];

[Digite aqui]

31. Observe:

```
int x = 2;  
int y = 3;  
System.out.println(x + y * 2);
```

Qual será a saída?

- a) 8
 - b) 12
 - c) 10
 - d) 7
 - e) 5
-

32. O que será impresso?

```
int i = 0;  
while (i < 3) {  
    System.out.print(i + " ");  
    i++;  
}
```

- a) 1 2 3
 - b) 0 1 2
 - c) 0 1 2 3
 - d) Loop infinito
 - e) Nada
-

33. Qual alternativa corrige o erro abaixo?

```
int x = 5;  
if x > 3 {  
    System.out.println("OK");  
}
```

- a) if (x > 3);
 - b) if x > 3;
 - c) if (x > 3) {
 - d) if x (> 3)
 - e) if = (x > 3)
-

34. Observe:

```
int[] v = {5, 10, 15};  
System.out.println(v[v.length - 1]);
```

O que será exibido?

- a) 5
 - b) 10
 - c) 3
 - d) 15
 - e) Erro
-

35. Se uma variável boolean chamada `ativo` for falsa, qual condição executa o bloco?

- a) if (ativo == true)
 - b) if (ativo)
 - c) if (ativo === false)
 - d) if (ativo = false)
 - e) if (!ativo)
-

36. Qual será a saída?

```
int soma = 0;  
for (int i = 1; i <= 4; i++) {  
    soma += 2;  
}  
System.out.println(soma);
```

- a) 8
 - b) 6
 - c) 4
 - d) 10
 - e) 2
-

37. Qual alternativa representa corretamente um método que retorna inteiro?

[Digite aqui]

- a) void metodo()
- b) int metodo()
- c) metodo int()
- d) return int metodo()
- e) integer metodo

- a) B
- b) A
- c) Nada
- d) Erro
- e) A e B

38. Qual será a saída?

```
int x = 5;
int y = x++;
System.out.println(x + " " + y);
```

- a) 5 5
- b) 6 6
- c) 5 6
- d) 6 5
- e) Erro

41. Qual será a saída?

```
int[] v = {2, 4, 6};
v[1] = v[0] + v[2];
System.out.println(v[1]);
```

- a) 4
- b) 8
- c) 6
- d) 12
- e) 10

39. Observe:

```
int x = 3;
for (int i = 0; i < x; i++) {
    x++;
}
System.out.println(x);
```

O que acontece?

- a) Imprime 3
- b) Imprime 6
- c) Erro
- d) Imprime 4
- e) Loop infinito

40. Qual será a saída?

```
int x = 10;
if (x > 5)
    if (x < 8)
        System.out.println("A");
    else
        System.out.println("B");
```