



# Dividindo as Cartas

Tempo limite: 1000 ms — Memória limite: 256 MB

@thiago.gouveia, rev by @kerven e @stefan

Após a Maratona de Programação da SBC de 2023, Andressa e Bianca ficaram tristes e felizes com o resultado. Tristes por não terem conseguido ficar em primeiro lugar do mundo, mas felizes por terem conseguido resolver 2 problemas.

Por isso, após a competição, resolveram estreitar os laços e aprofundar sua amizade. Todos sabemos que a melhor forma de fazer isso é com jogos de cartas! Logo colocaram Kerebe e Calven para cozinhar e começaram o jogo.

As regras são simples... Primeiro, elas pedem para um dos rapazes dizer um número  $N$ , entre 1 e 53, o número total de rodadas. Depois, de forma alternada, Andressa e Bianca, nessa sequência, pegam uma carta cada, até que as duas tenham pegado  $N$  cartas (somando as cartas das duas!). No final, ganha quem somou mais pontos.

Porém, duas regras foram adicionadas para deixar o jogo mais emocionante... Quem tira uma carta  $A$  tem os seus pontos zerados. Quem tira a carta coringa  $C$  ganha imediatamente.

Sua tarefa é simular o jogo e dizer quem venceu!

## Entrada

A primeira linha da entrada possui um número inteiro  $N$  ( $1 \leq N \leq 53$ ).

Seguem  $N$  linhas, cada uma representando uma carta, na sequência que foram pegadas por Andressa ou Bianca. Observe que Andressa sempre começa, alternando a vez com Bianca.

Cada carta é representada por exatamente uma letra maiúscula  $A, X, J, Q, K, C$  ou por um dígito 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.

Caso a carta seja um dígito, ela vale exatamente o que está escrito.

Caso seja um  $A$  ou um  $C$ , ela faz exatamente o que está descrito na definição do problema.

Quaisquer outra letra vale 10.

## Saída

Seu programa deve imprimir:

- ANDRESSA, caso Andressa vença
- BIANCA, caso Bianca vença
- ou EMPATE, caso ambas cheguem ao final do jogo com a mesma quantidade de pontos

■ Não esqueça de imprimir tudo em letras maiúsculas.

## Exemplos

### Entrada 1

```
5
5
Q
3
4
7
```

<div>Saída 1</div> <div>ANDRESSA</div>
<div>Entrada 2</div> <div>6 X 5 6 7 A 5</div>
<div>Saída 2</div> <div>BIANCA</div>

Explicação

Na primeira entrada, a primeira linha indica que teremos 5 cartas no jogo.

Andressa começa, pegando a carta 5, totalizando 5 pontos.

Segue Bianca, que saca um Q, totalizando 10 pontos.

Na sua segunda jogada, Andressa consegue um 3, totalizando  $5 + 3 = 8$  pontos.

Na sua segunda jogada, Bianca pega um 4, totalizando  $10 + 4 = 14$  pontos.

Na jogada final, Andressa puxa um 7, chegando a  $5 + 3 + 7 = 15$  pontos.

Como Andressa conseguiu 15 pontos e Bianca apenas 14, o programa imprime ANDRESSA.

Na Entrada 2, a primeira linha indica que teremos 6 cartas no jogo.

Como sempre, Andressa começa, pegando a carta X, totalizando 10 pontos.

Segue Bianca, pegando a carta 5, totalizando 5 pontos.

Andressa:  $10 + 6 = 16$

Bianca:  $5 + 7 = 12$

Como Andressa pega um A, sua pontuação volta para o zero!!!

Por fim, Bianca pega um 5, totalizando  $5 + 7 + 5 = 17$ , e vence por 17 a 0.