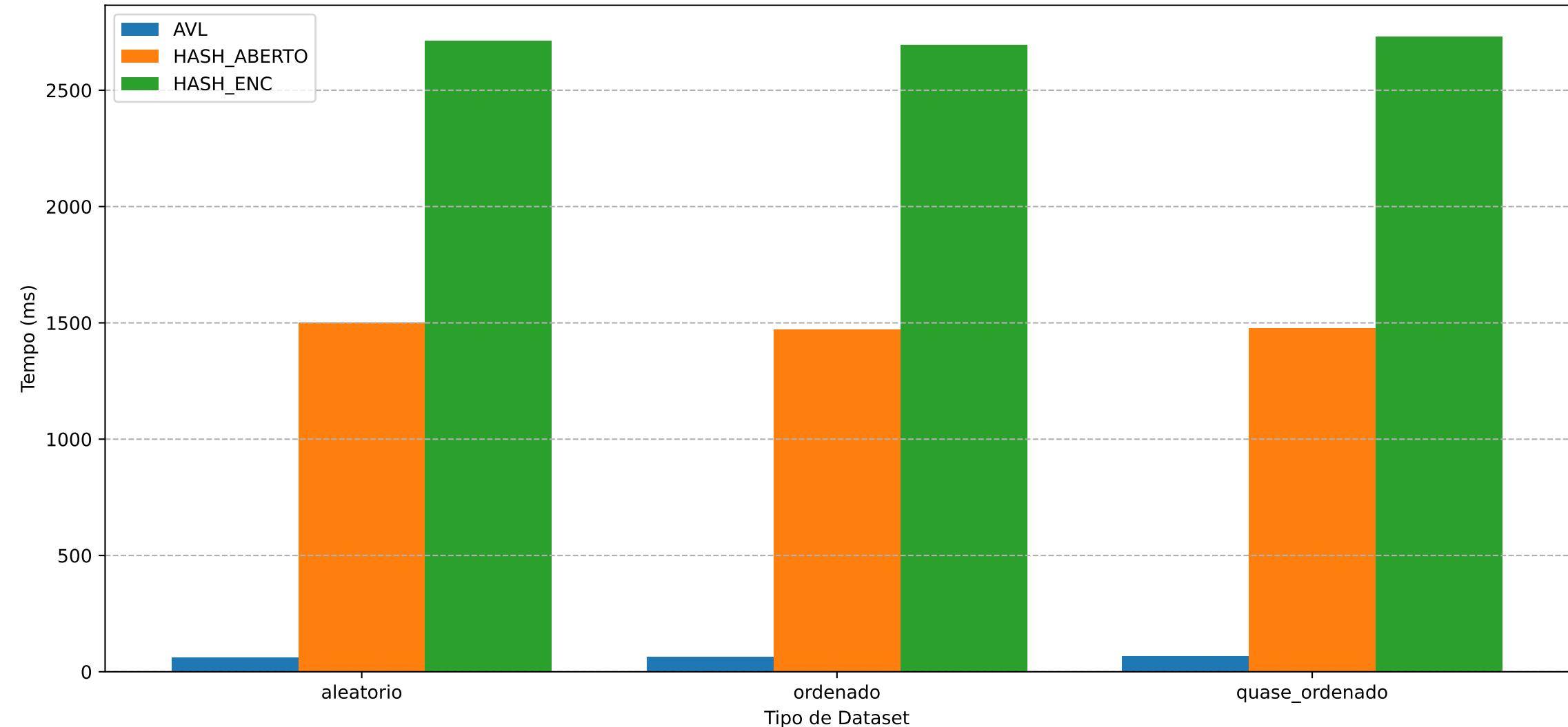
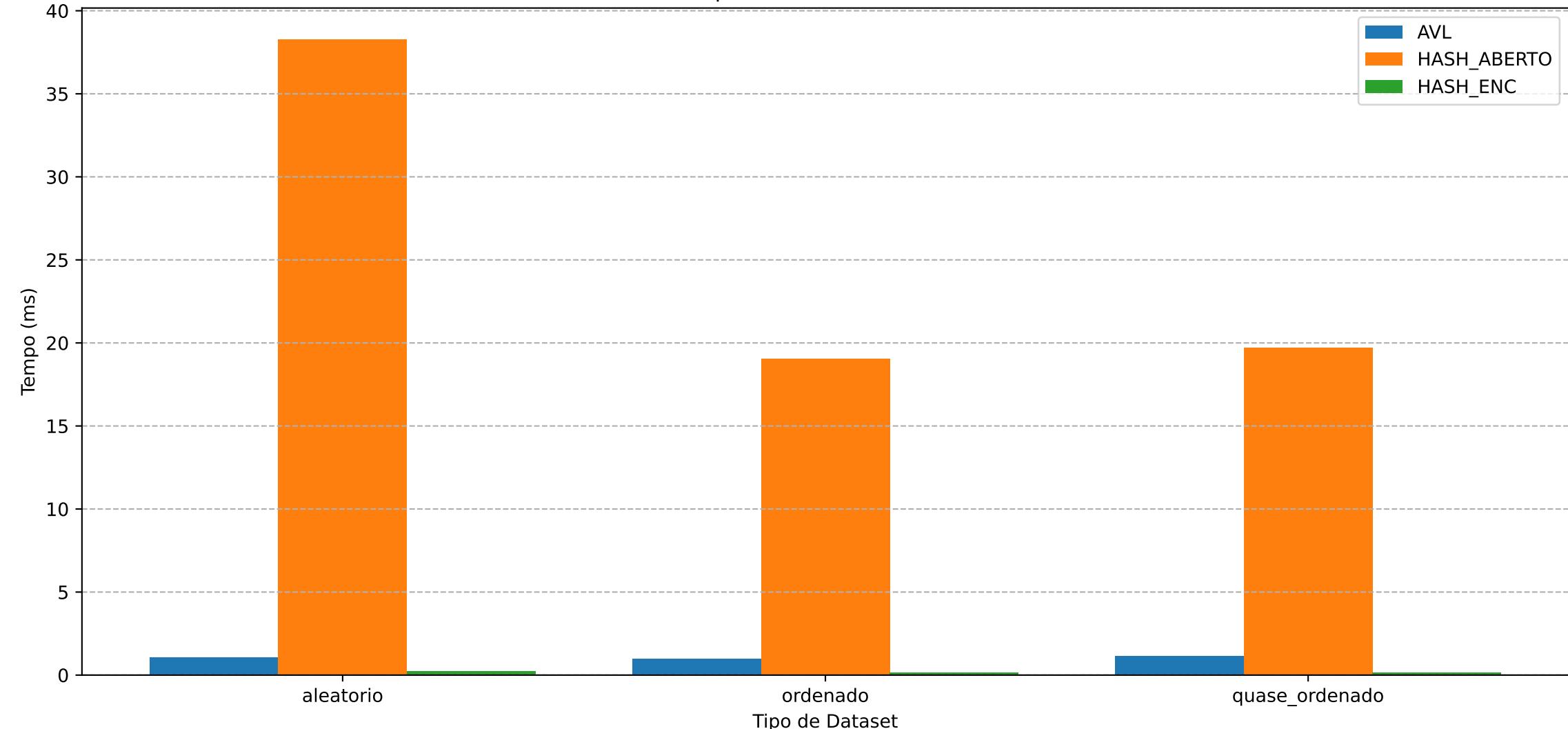


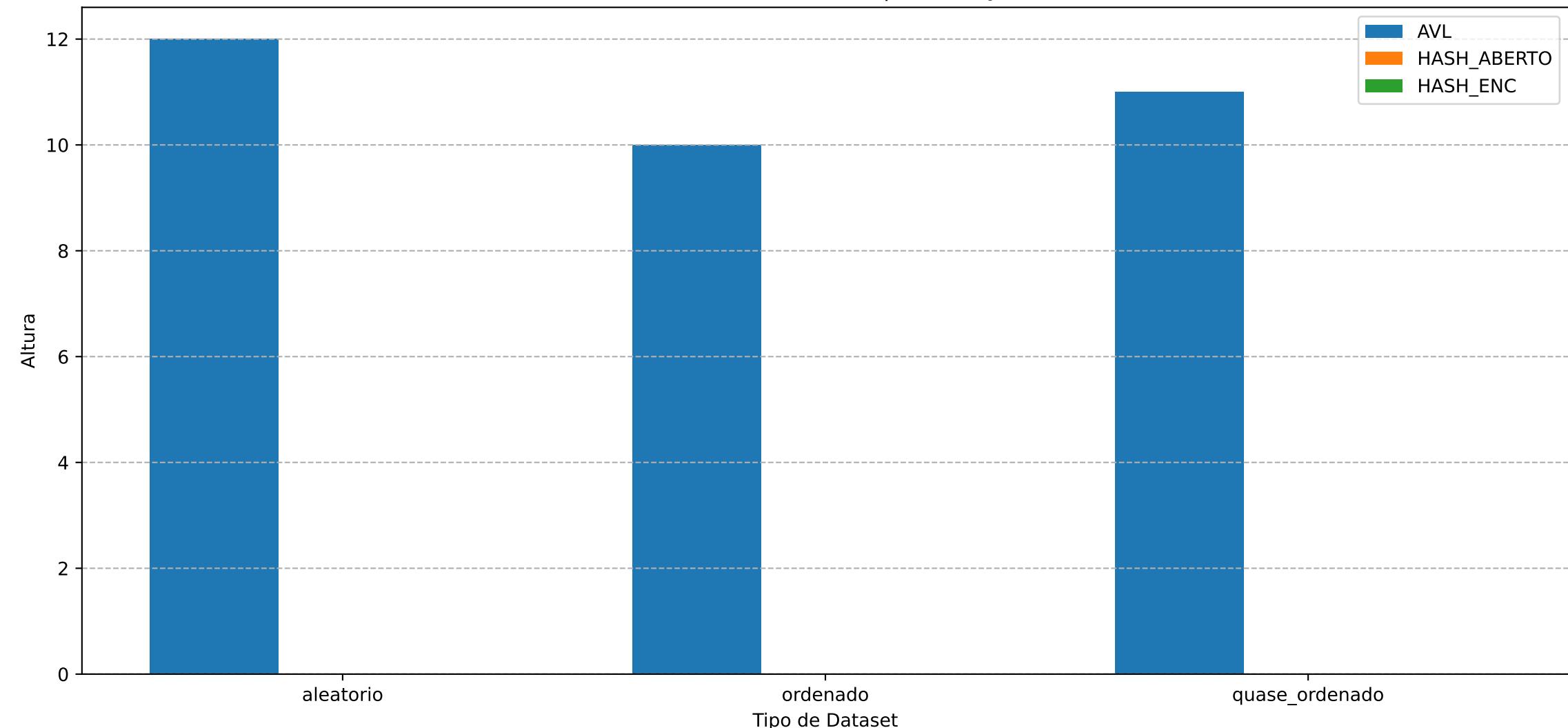
Tempo Médio de Inserção (ms)



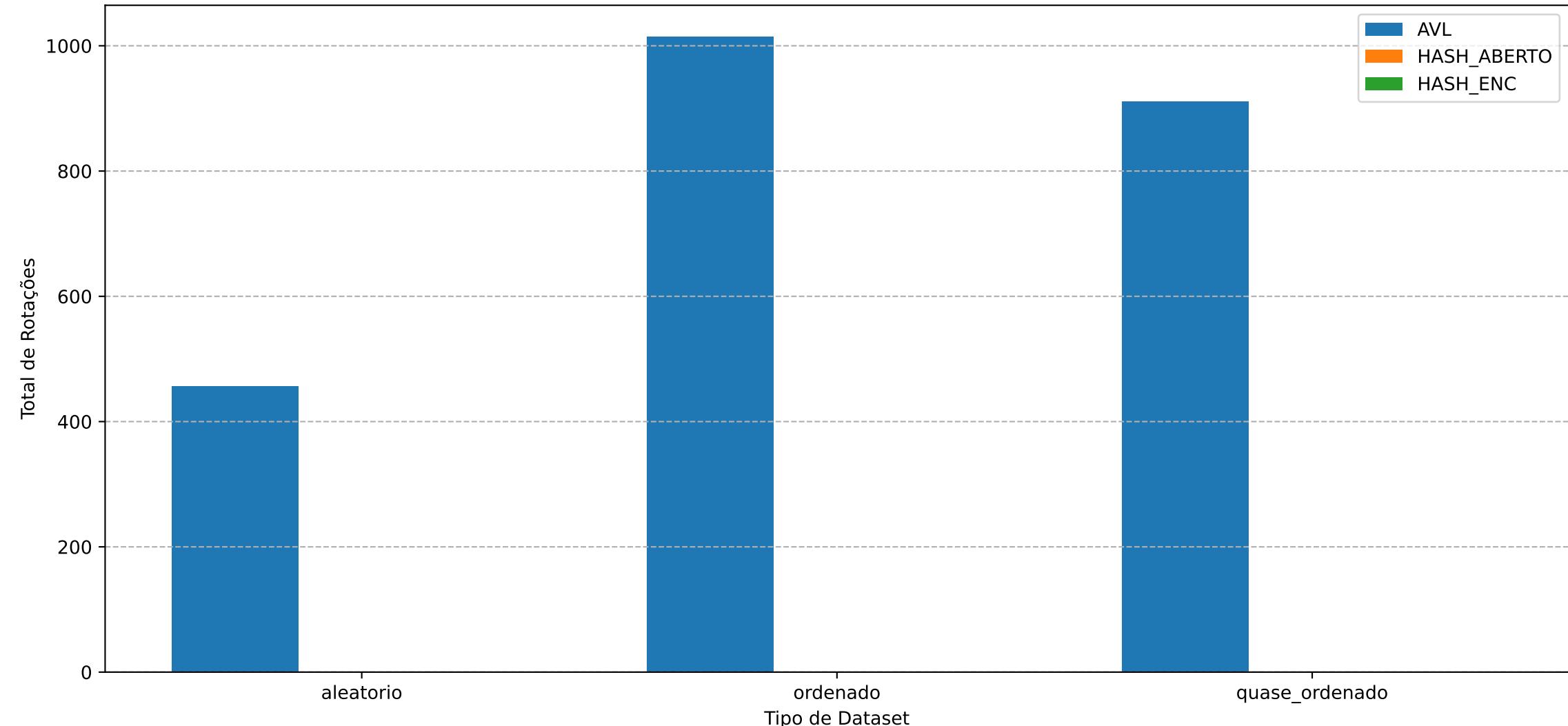
Tempo Médio de Busca (ms)



Altura Máxima Média (Após Inserção)



Média de Rotações por Execução (AVL)



Média de Colisões por Execução (Hash)

