



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ  
INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS  
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO

Jairo Nascimento de Sousa Filho

**Modelo de Trabalho de Trabalho Acadêmico da  
Faculdade de Computação e Programa de  
Pós-Graduação em Ciência da Computação.**

Belém

2019



Jairo Nascimento de Sousa Filho

**Modelo de Trabalho de Trabalho Acadêmico da  
Faculdade de Computação e Programa de  
Pós-Graduação em Ciência da Computação.**

Monografia apresentada na Faculdade de  
Computação do Instituto de Ciências Exa-  
tas e Naturais como requisito parcial para  
obtenção do grau de Bacharel.

Universidade Federal do Pará

Orientador: Prof. Dr. Carlos Gustavo Resque dos Santos

Coorientador: Msc. Yvan Brito

Belém

2019

Solicite sua ficha catalográfica em: <<http://bcficat.ufpa.br/>>

Jairo Nascimento de Sousa Filho

**Modelo de Trabalho de Trabalho Acadêmico da  
Faculdade de Computação e Programa de  
Pós-Graduação em Ciência da Computação.**

Monografia apresentada na Faculdade de  
Computação do Instituto de Ciências Exa-  
tas e Naturais como requisito parcial para  
obtenção do grau de Bacharel.

Conceito: Excelente!\_\_\_\_\_

Belém, 1 de janeiro de 2019.

BANCA EXAMINADORA

---

**Prof. Dr. Carlos Gustavo Resque dos Santos** - Orientador  
UFPA

---

**Nome Convidado 1**  
SIGLA INSTITUIÇÃO

---

**Nome Convidado 2**  
SIGLA INSTITUIÇÃO



*Escreva sua dedicatória aqui.*





# Agradecimentos

Os agradecimentos principais são direcionados à Gerald Weber, Miguel Frasson, Leslie H. Watter, Bruno Parente Lima, Flávio de Vasconcellos Corrêa, Otavio Real Salvador, Renato Machnievscz e todos aqueles que contribuíram para que a produção de trabalhos acadêmicos conforme as normas ABNT com  $\text{\LaTeX}$  fosse possível.

Agradecimentos especiais são direcionados ao Centro de Pesquisa em Arquitetura da Informação da Universidade de Brasília (CPAI), ao grupo de usuários *latex-br* e aos novos voluntários do grupo *abnTeX2* e que contribuíram e que ainda contribuirão para a evolução do *abnTeX2*.



*“Escreva sua epígrafe aqui”  
(Fulano de Tal, 19XX)*



# Resumo

Segundo a (ABNT, 2003), o resumo deve ressaltar o objetivo, o método, os resultados e as conclusões do documento. A ordem e a extensão destes itens dependem do tipo de resumo (informativo ou indicativo) e do tratamento que cada item recebe no documento original. O resumo deve ser precedido da referência do documento, com exceção do resumo inserido no próprio documento. (...) As palavras-chave devem figurar logo abaixo do resumo, antecedidas da expressão Palavras-chave:, separadas entre si por ponto e finalizadas também por ponto.

**Palavras-chave:** latex. abntex. editoração de texto.



# Abstract

This is the english abstract.

**Keywords:** latex. abntex. text editoration.





# Lista de ilustrações

Figura 1.	Visão Geral de geração de dados. . . . .	30
Figura 2.	Visão Geral de geração de dados do Sketchpad. . . . .	31
Figura 3.	Exemplo de árvore de decisão para jogar tennis criado a partir de regras encontradas em um conjunto de dados. . . . .	31
Figura 4.	Exemplo da interface do usuário para configuração do gerador de dados.	32
Figura 5.	Fluxo de passos para geração dos dados sintéticos. . . . .	33
Figura 6.	Usando o DTM Data Generator. Fonte: DTM Data Generator . . . . .	34
Figura 7.	Usando o Redgate SQL Data Generator. Fonte: Red Gate SQL Data Generator. . . . .	35
Figura 8.	Usando o Microsoft Visual Studio. Fonte: anranik. . . . .	36
Figura 9.	Usando o dbForge Test Data Generator. Fonte: anranik. . . . .	37
Figura 10.	Usando o Mockaroo. Fonte: anranik. . . . .	38
Figura 11.	Diagrama de Caso de uso do Blocks Data Generator. Fonte: o autor. . . . .	41
Figura 12.	Fluxograma de utilização do Blocks Data Generator Fonte: Yvan Brito, 2019. . . . .	44
Figura 13.	Ilustrando a leitura dos marcos dos quartis. O tamanho do espaço entre os quartis ou entre 0 ou o 100 é o valor da probabilidade de um número ser desse espaço. Fonte: O Autor. . . . .	47
Figura 14.	Conhecendo os elementos da tela principal do Blocks Data Generator, na sua versão para Windows. Fonte: O Autor. . . . .	49
Figura 15.	Conhecendo os elementos da tela de configurações para geração de dados. Fonte: O Autor. . . . .	50
Figura 16.	Conhecendo os elementos da <i>context menu</i> na aba do modelo. Fonte: O Autor. . . . .	51
Figura 17.	Conhecendo os elementos da tela de configurações para geração de dados. Fonte: O Autor. . . . .	52
Figura 18.	Conhecendo os elementos da tela de configurações para geração de dados. Fonte: O Autor. . . . .	52
Figura 19.	Conhecendo os elementos da tela de configurações para geração de dados. Fonte: O Autor. . . . .	53



## Lista de quadros



## Lista de tabelas



# Lista de abreviaturas e siglas

ABNT	Associação Brasileira de Normas Técnicas
abnTeX	ABsurdas Normas para TeX





# Lista de símbolos

$\Gamma$	Letra grega Gama
$\Lambda$	Lambda
$\zeta$	Letra grega minúscula zeta
$\in$	Pertence



# Sumário

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>27</b>
<b>2</b>	<b>FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA</b>	<b>29</b>
<b>2.1</b>	<b>Dados Sintéticos</b>	<b>29</b>
2.1.1	Trabalhos Relacionados	29
2.1.1.1	<i>Synthetic Generation of High-Dimensional Datasets</i>	29
2.1.1.2	<i>SketchPadN-D: WYDIWYG Sculpting and Editing in High-Dimensional Space</i>	30
2.1.1.3	<i>Synthetic Data Generator for Classification Rules Learning</i>	30
2.1.1.4	<i>A prototype of synthetic data generator</i>	30
2.1.1.5	<i>A methodology for synthetic household water consumption data generation</i>	32
2.1.1.6	DTM Data Generator	32
2.1.1.7	Red Gate SQL Data Generator	33
2.1.1.8	Visual Studio (Premium) Data Generator	35
2.1.1.9	dbForge Test Data Generator	36
2.1.1.10	Mockaroo	37
<b>2.2</b>	<b>Formato dos dados salvos</b>	<b>38</b>
2.2.1	Arquivo	38
2.2.2	Web Service	39
<b>3</b>	<b>ARQUITETURA DO PROJETO</b>	<b>41</b>
<b>3.1</b>	<b>Casos de uso do sistema</b>	<b>41</b>
<b>3.2</b>	<b>Técnicas e ferramentas utilizadas</b>	<b>42</b>
<b>4</b>	<b>PROTÓTIPO</b>	<b>43</b>
<b>4.1</b>	<b>Tipos de Geradores de Dados</b>	<b>44</b>
4.1.1	Sequencial	44
4.1.2	Aleatório	45
4.1.3	Funcional	45
4.1.4	Acessórios	46
4.1.5	Geométrico	46
4.1.6	Baseado em dados reais	46
<b>4.2</b>	<b>Modos de Geração de Dados</b>	<b>47</b>
4.2.1	Padrão e <i>Streaming Data</i>	47
4.2.2	Web Service	48
<b>4.3</b>	<b>Modos para Visualização de Dados</b>	<b>48</b>
4.3.1	Preview	48

4.3.2	Módulo de Visualização Externo e Integralizado . . . . .	48
<b>4.4</b>	<b>Estrutura de Interação da Interface da aplicação . . . . .</b>	<b>49</b>
4.4.1	Mensagens para o usuário . . . . .	51
4.4.2	Atalhos do Teclado . . . . .	51
<b>5</b>	<b>TESTE . . . . .</b>	<b>55</b>
<b>5.1</b>	<b>Configuração do Teste . . . . .</b>	<b>55</b>
<b>5.2</b>	<b>Resultado do Teste . . . . .</b>	<b>55</b>
<b>6</b>	<b>CONCLUSÃO . . . . .</b>	<b>57</b>
	<b>REFERÊNCIAS . . . . .</b>	<b>59</b>

# 1 Introdução

Este documento e seu código-fonte são exemplos de referência de uso da classe `abntex2` e do pacote `abntex2cite`. O documento exemplifica a elaboração de trabalho acadêmico (tese, dissertação e outros do gênero) produzido conforme a ABNT NBR 14724:2011 *Informação e documentação - Trabalhos acadêmicos - Apresentação*.

A expressão “Modelo Canônico” é utilizada para indicar que `abnTEX2` não é modelo específico de nenhuma universidade ou instituição, mas que implementa tão somente os requisitos das normas da ABNT. Uma lista completa das normas observadas pelo `abnTEX2` é apresentada em (ARAÚJO, 2015a).

Sinta-se convidado a participar do projeto `abnTEX2`! Acesse o site do projeto em <http://www.abntex.net.br/>. Também fique livre para conhecer, estudar, alterar e redistribuir o trabalho do `abnTEX2`, desde que os arquivos modificados tenham seus nomes alterados e que os créditos sejam dados aos autores originais, nos termos da “The L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Project Public License”<sup>1</sup>.

Encorajamos que sejam realizadas customizações específicas deste exemplo para universidades e outras instituições — como capas, folha de aprovação, etc. Porém, recomendamos que ao invés de se alterar diretamente os arquivos do `abnTEX2`, distribua-se arquivos com as respectivas customizações. Isso permite que futuras versões do `abnTEX2` não se tornem automaticamente incompatíveis com as customizações promovidas. Consulte (ARAÚJO, 2015b) para mais informações.

Este documento deve ser utilizado como complemento dos manuais do `abnTEX2` (ARAÚJO, 2015a; ARAÚJO, 2015c; ARAÚJO, 2015d) e da classe `memoir` (WILSON; MADSEN, 2010).

Esperamos, sinceramente, que o `abnTEX2` aprimore a qualidade do trabalho que você produzirá, de modo que o principal esforço seja concentrado no principal: na contribuição científica.

Equipe `abnTEX2`

Lauro César Araujo

---

<sup>1</sup> <http://www.latex-project.org/lppl.txt>



## 2 Fundamentação Teórica

### 2.1 Dados Sintéticos

O conceito de geração de dados sintéticos vieram por volta de 1993, por Rubin. (RUBIN, 1993) Em suma, seu objetivo era tornar anônimo os domicílios que participaram do censo daquela época. A partir desse fato, confidencialidade dos dados se tornou muito necessário, o que ajudou na popularização dos dados sintéticos. Portanto, dados sintéticos foi definido como "qualquer dado produzido o qual possa ser aplicado a uma dada situação que não foi obtido por mensuração direta.". (EDUCATION, 2016)

A necessidade de dados sintéticos podem ser de várias formas, desde a escassez de dados reais ou indisponibilidade; para teste de dados não usuais; para evitar lidar com questões de privacidade dos dados; teste de aplicação sem precisar modificar dados da aplicação de produção; criar teste de estresse da aplicação com *Big Data* antes de criar versão para produção; bem como não precisar adicionar os dados de teste manualmente. (KUMAR, 2019)

A aplicabilidade dos dados sintéticos é ilimitada, e é bastante explorada por setores cujos dados são sensíveis como a financeiro (LOPEZ-ROJAS; AXELSSON, 2012) e de saúde. (BERGEAT et al., 2014) Também são muito bem aplicáveis para exaustivos testes de segurança, os quais são necessários vários casos de teste, já que o pesquisador tem controle suficiente processamento (fórmulas matemáticas ou regras de geração) e saída do dado, como um sistema de detecção de fraudes. (BARSE; KVARNSTROM; JONSSON, 2003)

#### 2.1.1 Trabalhos Relacionados

##### 2.1.1.1 *Synthetic Generation of High-Dimensional Datasets*

Albuquerque et al. (ALBUQUERQUE; LOWE; MAGNOR, 2011) descreveu um *framework* capaz de gerar dados sintéticos multidimensionais. O sistema (ver figura 1) recebe um *input* que representa algumas propriedades do conjunto de dados como número de dimensões, uma distribuição de dados padrão, tipo de dado de cada dimensão entre outros. A partir disso, é criada uma função densidade de probabilidade, com o fim de gerar um conjunto de dados padrão. Essas funções podem ser ajustadas e modeladas através de objetos. Também, essas funções podem ser de 1, 2 ou 3 dimensões. Adicionalmente, pode-se haver ruídos, para simular as irregularidades encontradas em conjunto de dados reais.

O framework apresentado também possui uma interface gráfica para auxiliar o usuário a configurar o conjunto de dados, bem como gerá-lo. Contudo, não foi encontrado uma interface para pré-visualização dos futuros dados gerados. Quanto aos tipos de dados, estes são restritos aos numéricos, quer sejam inteiros ou de ponto flutuante.

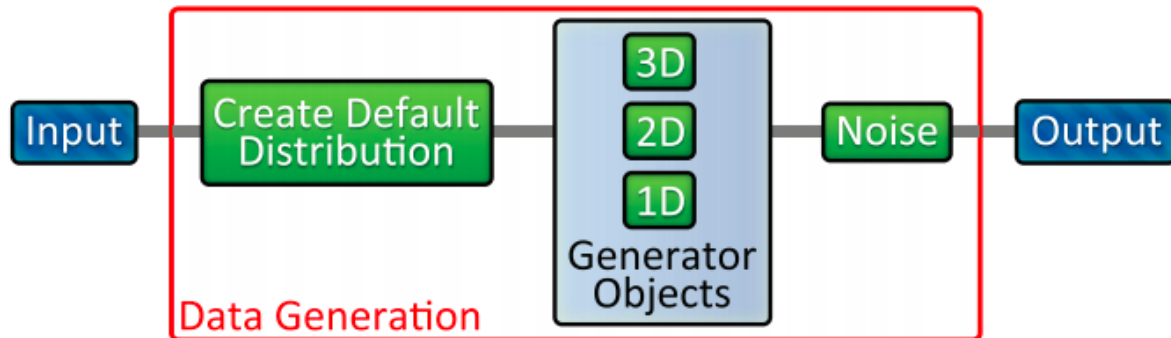


Figura 1. Visão Geral de geração de dados.

#### 2.1.1.2 *SketchPadN-D: WYDIWYG Sculpting and Editing in High-Dimensional Space*

Wang et al. (WANG; RUCHIKACHORN; MUELLER, 2013) apresentou uma aplicação cujo principal diferencial é a capacidade de modelar, através de desenho, o comportamento das dimensões do conjunto de dados sintéticos. A priori, o usuário pode iniciar o processo de geração através do zero, de um conjunto de dados já existente, ou um conjunto de dados aleatório. A partir disso, o usuário visualiza os dados no gráfico - que pode ser as coordenadas paralelas ou o *scatterplot* - e pode modificá-lo através de cliques e arrastos. Por conseguinte, os dados podem ser gerados e isto também serve como retroalimentação do sistema. Na figura 2 é possível visualizar a visão geral do funcionamento do SketchPad.

#### 2.1.1.3 *Synthetic Data Generator for Classification Rules Learning*

Liu (LIU et al., 2016) criou um gerador de dados sintéticos a partir de avaliação de regras de aprendizagem. O sistema funciona criando regras de aprendizagem - usando algoritmos de árvore de decisão como o ID3 - baseado em dados de entrada contruindo correlações entre os dados. Na figura 3 é possível visualizar uma árvore de decisão. Durante a leitura do conjunto de dados de entrada é feita a árvore de decisão e, concomitantemente, são geradas as regras de aprendizagem. Essas regras são utilizadas para gerar amostras de dados sintéticos.

#### 2.1.1.4 *A prototype of synthetic data generator*

Garcia e Millán (GARCIA; MILLAN, 2011) criaram um sistema par gerar dados sintéticos pensado para desenvolvedores que buscam testar de forma eficiente e exaustiva



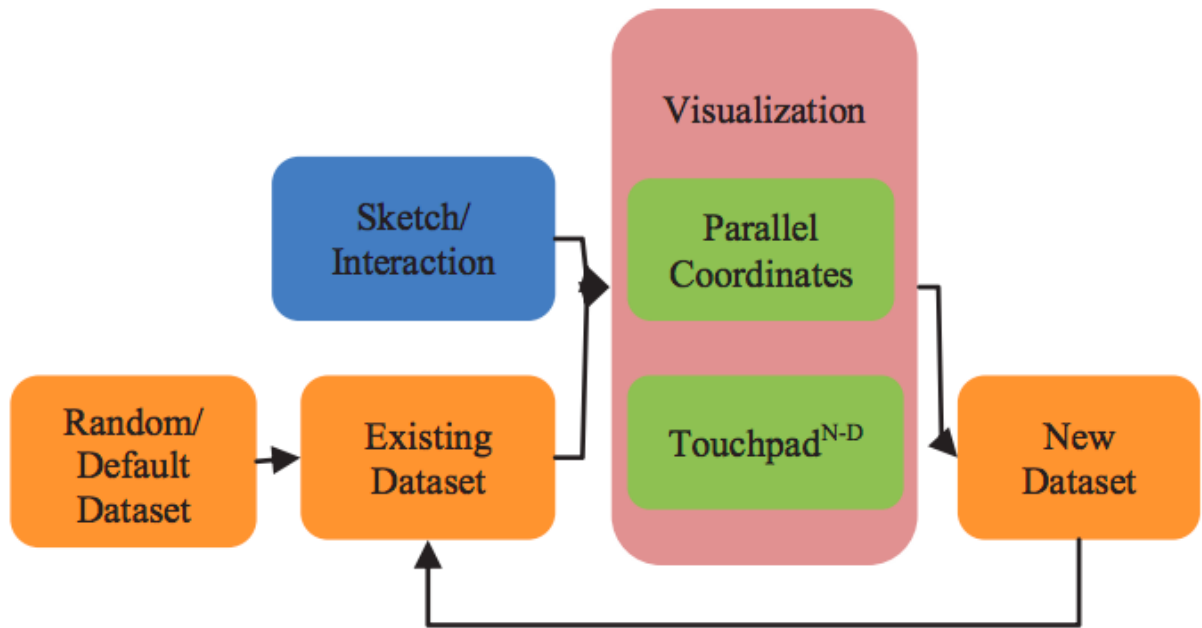


Figura 2. Visão Geral de geração de dados do Sketchpad.

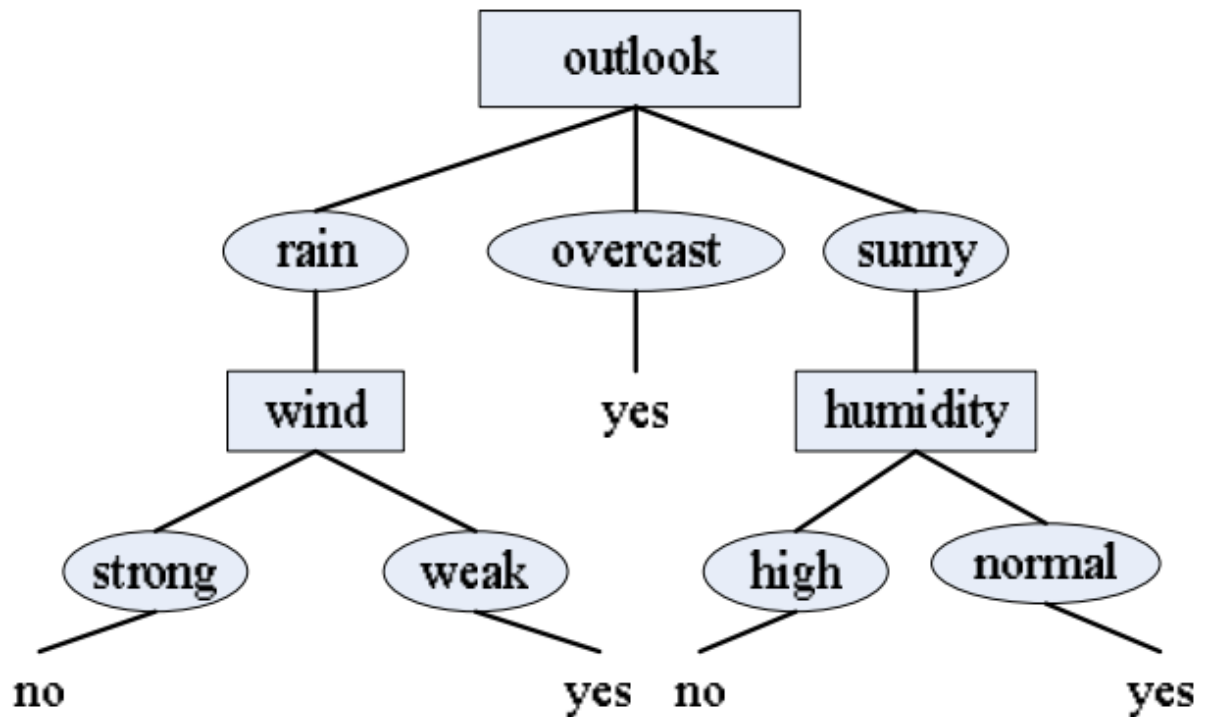


Figura 3. Exemplo de árvore de decisão para jogar tênis criado a partir de regras encontradas em um conjunto de dados.

a sua aplicação. Esses dados podem ser configurados (ver figura 4) de acordo com as preferências do usuário. As dimensões de dados seguem alguns padrões como a partir de fontes externas (Arquivos, Bibliotecas, Base de dados) Sequencial, Constante, Funcional, Intervalo ou Lista de valores.

The image shows a software interface for configuring a data generator. It consists of two main panels:

- Estructura de la BDO (Left Panel):** A tree view showing a database structure. The 'afiliado' table is expanded, showing fields: id, nombre, apellido, sexo, fecha\_nacimiento, tipo\_afiliacion, ingreso\_mensual, cita\_medica, medico, and vacunacion. The 'apellido' field is selected.
- Detalle (Right Panel):** A configuration window for the selected field.
  - Información del campo:**
    - Nombre de la tabla: afiliado
    - Nombre del campo: apellido
    - Tipo de dato: varchar(200)
    - Permite valores nulos: No
    - Valor por defecto: no definido
  - Establecer restricciones:**
    - Porcentaje valores nulos: 0
    - Fuente de datos: Archivo
  - Configuración de fuente de datos:**
    - Conexión archivo: Apellidos
    - Tipo de acceso: Aleatorio
  - Establecer:** A button at the bottom to save the configuration.

Figura 4. Exemplo da interface do usuário para configuração do gerador de dados.

#### 2.1.1.5 A methodology for synthetic household water consumption data generation

Kofinas et al. (KOFINAS; SPYROPOULOU; LASPIDOU, 2018) criou uma metodologia para gerar dados sintéticos para simular consumo de água. A metodologia é avaliada através de algoritmos de validação - como a visualização dos resultados e fórmulas.

Como pode ser visto na figura 5, a geração dos dados é feita a partir de 2 fases. A fase 1 serve, basicamente, para investigar a distribuição dos dados. Esta fase, primeiramente transforma dados números em séries temporais de 30 segundos. Em alguns casos, não há registro, para isso, é criada uma tabela de incidentes e posteriormente uma probabilidade de existência de registro para que seja encontrada as classes usadas para construção do histograma de Pearson (DEAN; ILLOWSKY, 2009), por fim, são comparadas funções de distribuição com a atual com o fim de encontrar a que mais se aproxima.

Para a fase 2 cuida da geração de dados sintéticos propriamente. Basicamente, o sistema utiliza a distribuição criada na fase um para gerar os dados para 24h, respeitando as características diferenciadas para dias de semana e finais de semana.

#### 2.1.1.6 DTM Data Generator

DTM Data Generator (SOFT., 2019) é uma plataforma de geração de dados sintéticos que existe de 1998. Esta possui suporte para geração de dados em arquivos, em banco de dados, também para *Big Data*. Possui suporte multiplataforma, através do modo *multiplatform runtime*, contudo é limitado quando comparado à versão Windows,

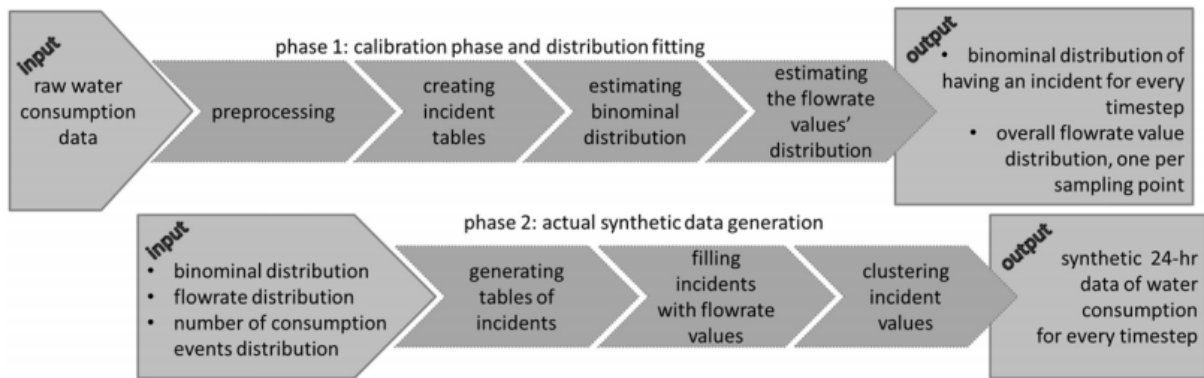


Figura 5. Fluxo de passos para geração dos dados sintéticos.

o qual suporta a versão para servidor também. É válido destacar que é um software essencialmente pago, isto é, existem versões gratuitas - demonstrações, para ser mais exato - mas limitadas. Além disso, há categorias de versões pagas, que vão desde limitações de geração (Standart - Professional) à vantagens mais técnicas (Professional - Entrerprise).

O DTM Data Generator possui uma vasta coleção de funcionalidades, as quais liberadas de acordo com as versões pagas. Adotando a versão mais cara, a lista de *features* é composta por geração de dados em JSON, XML, CSV ou geração por separador customizado. Também permite gerar dados por arquivo DSN (Database Source Name), gerar dados por linha de comando, e gerar um arquivo SQL para não seja necessário conexão com banco de dados.

É possível gerar cerca de 9.2 sextilhões de registros por *rule*, modos de atualizar dados existentes (adicionar, substituir e *Data Scrambling*), e suporte para bibliotecas de dados realistas. A plataforma disponibiliza entrada de dados através de SQL, XML, JSON, pela WEB através de HTTP ou FTP, XLSM, arquivos de texto e scripts em Python. Também é possível visualizar e testar os dados gerados, bem como gerá-los nos principais arquivos de texto (TSV, CSV, "DSV", JSON, XML) e banco de dados. (MS SQL Server, Oracle, DB2, MySQL, PostgreSQL, Informix, Sybase, SQLite e Firebird)

Há uma suíte de produtos relacionados fornecidos pela DTM soft. Além do gerador de dados, há o gerador de dados XML para teste de aplicação (DTM Test XML Generator); um gerador de planilhas Excel (DTM Data Generator for Excel) testador exaustivo - teste de estresse - de banco de dados (DTM DB Stress); Bem como editor, visualizador (DTM Data Editor), comparador e sincronizador de banco de dados (DTM Data Comparer) entre outros.

#### 2.1.1.7 Red Gate SQL Data Generator

O SQL Data Generator (LTD, 2019) é um software que compõe uma suíte de ferramentas (chamada de SQL Toolbelt) da Red Gate. O software é exclusivo para o

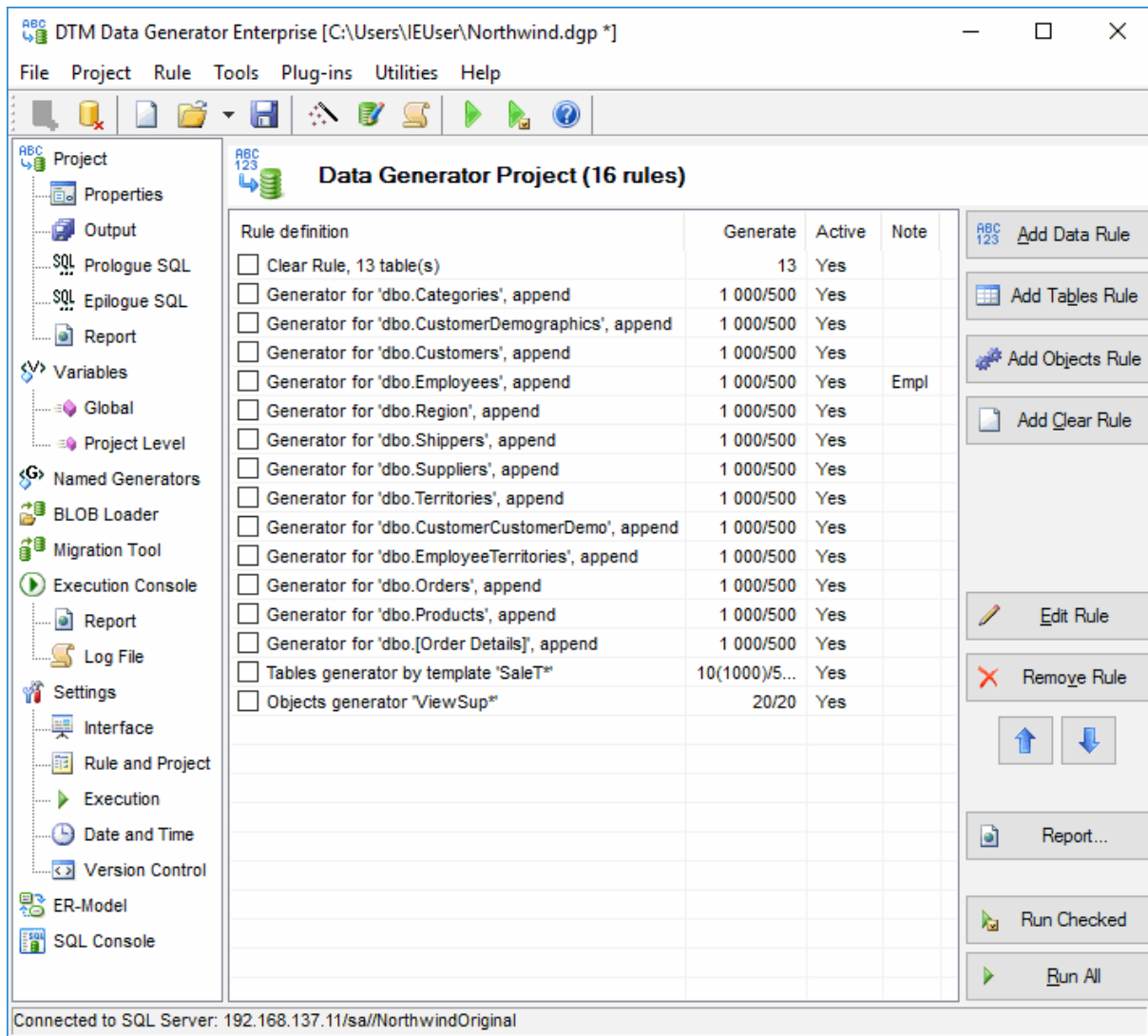


Figura 6. Usando o DTM Data Generator. Fonte: DTM Data Generator

ecossistema Windows, com suporte do Windows 7 ao 10, à versão para servidores do Windows, ao SQL Server (2008 ao 2017), .NET e Oracle. Este produto é distribuído através de licenças pagas e vitalícias, com atualizações gratuitas e, no mínimo 1 ano de suporte gratuito. Vale ressaltar que é possível testar o produto por 14 dias gratuitamente.

O SQL Toolbelt tem funcionalidades bem delimitadas e a função do Data Generator é popular um banco de dados. A população acontece ao escolher, primeiramente, uma tabela do banco. A partir disso, escolhe-se um gerador para cada coluna da tabela. Um gerador tem classificação fortemente baseada na realidade, isto é, possui geradores como palavras relacionadas à compras, pagamentos, pessoas (primeiro e último nome), dado geográficos e afins. Contudo, também disponibiliza a geração a partir de expressões regulares *Regex generator* e scripts de python. Por se tratar de banco de dados, também há checagem e tratamento de *constraints*, *Foreign keys* e *Dependencies*. O SQL Data Generator também permite lidar com arquivos XML, quer seja para geração de valores XML, como utilizar

como dados de entrada, além de mesclá-los com o *Regex generator*.

Quanto ao SQL Toolbelt oferecido pela Red Gate, ele conta com 2 modalidades, o completo com 14 programas e o *essentials* com 10. Entre os mais relevantes, pode-se citar o *SQL Data Compare*, *SQL Data Generator*, *SQL Test*, *SQL Backup Pro* e *SQL Scripts Manager*.

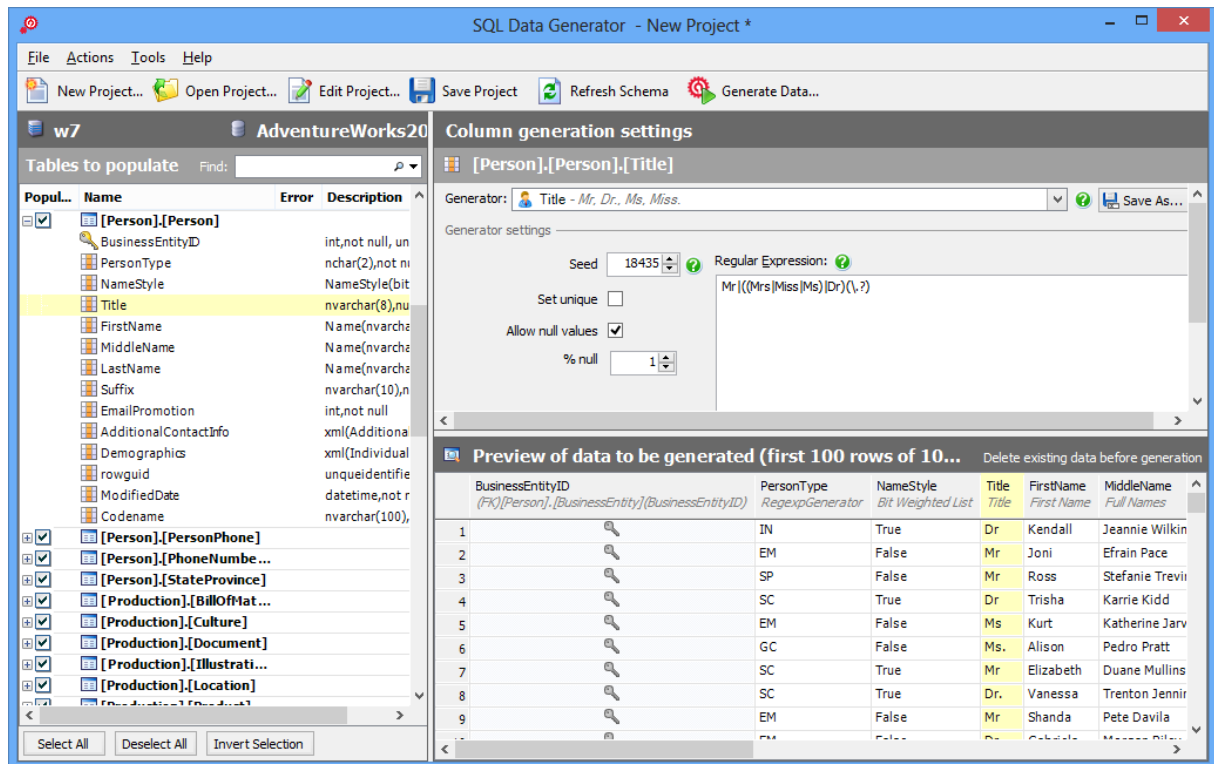


Figura 7. Usando o Redgate SQL Data Generator. Fonte: Red Gate SQL Data Generator.

#### 2.1.1.8 Visual Studio (Premium) Data Generator

Microsoft Visual Studio (MICROSOFT, 2019) é um pacote de programas da Microsoft para desenvolvimento de *software*. Este é composto por 4 versões (*Express*, *Professional*, *Premium*, *Ultimate*), e a opção de gerar dados para teste está disponível a partir da versão *Premium*. O foco é permitir que verique o comportamento do banco de dados, sem relacioná-los com os dados da aplicação em produção.

Para gerar os dados de teste, deve-se utilizar os geradores de dados (*Data Generators*), que são correlacionados às tabelas do banco de dados. Os geradores podem ser dos mais primitivos (Binários, Inteiros, Data, *Float*), como de Imagem, Dinheiro, Expressão Regular, Categórico entre outros. Também é disponibilizado um Plano de Geração de Dados (*Data Generation Plan*), feito em XML, que contém informações do banco de dados, o tipo de dados de cada gerador e a quantidade de dados para ser gerado. Este plano serve basicamente para reutilização da lógica de teste.

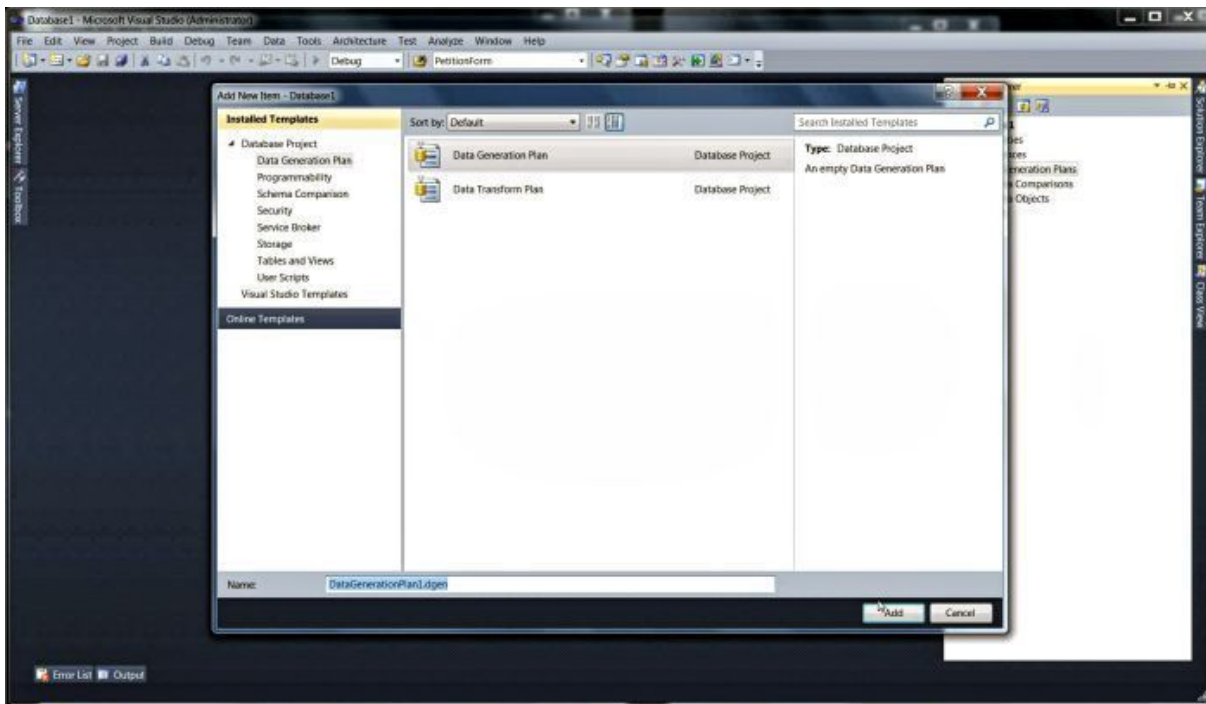


Figura 8. Usando o Microsoft Visual Studio. Fonte: anranik.

#### 2.1.1.9 dbForge Test Data Generator

Test Data Generator (DEVART, 2018) é uma ferramenta GUI (*Graphical User Interface*) pela dbForge para gerar dados de teste para banco de dados SQL desde 1997. O software possui mais de 200 geradores predefinidos e configuráveis os quais permitem a geração de dados mais inteligentes, isto é, mais próximos da realidade, como nomes, localização, dados de saúde e afins. Quanto à compatibilidade, este é exclusivo do ecossistema Windows, com suporte à versão 7 ao 10, do Windows Server 2008 ao 2019 e ao SQL Server Azure, 2008 ao 2017. Além da GUI, também há o suporte para geração de dados a partir da linha de comando. O produto é distribuído sob licenças pagas e vitalícias, porém, com suporte ao cliente com tempo limitado e com 30 dias gratuitos para avaliação.

Para usar o dbForge Test Data Generator, é preciso fazer uma conexão com banco de dados. A partir disso, utiliza-se os *Data Generators* para determinar o comportamento dos dados para determinada coluna da tabela selecionada no Banco de dados. Os Geradores de dados podem ser do tipo *emphBasics* e *emphAdvanced*. Do primeiro tipo, são formas mais próximas dos dados primitivos, como datas, texto *lorem ipsum*, JSON, *ReGex*. Já o avançado conta com número de cartão de crédito, aniversário, número de conta bancária internacional, IPv4, *hash* de senhas. A geração de dados resume-se à população de banco de dados, não há uma forma de exportar os dados em arquivos como CSV e JSON.

Há um suíte exclusivo para SQL Server, contudo também para Oracle, MySQL, PostgreSQL entre outros. Neste suíte, há várias ferramentas que auxiliam na manutenção, mas não, necessariamente, a geração de dados, a exemplo de um *previewer*. Destes, pode-se

citar um comparador de dados, criador de *queries*, um monitor - para supervisão do banco de dados - e afins.

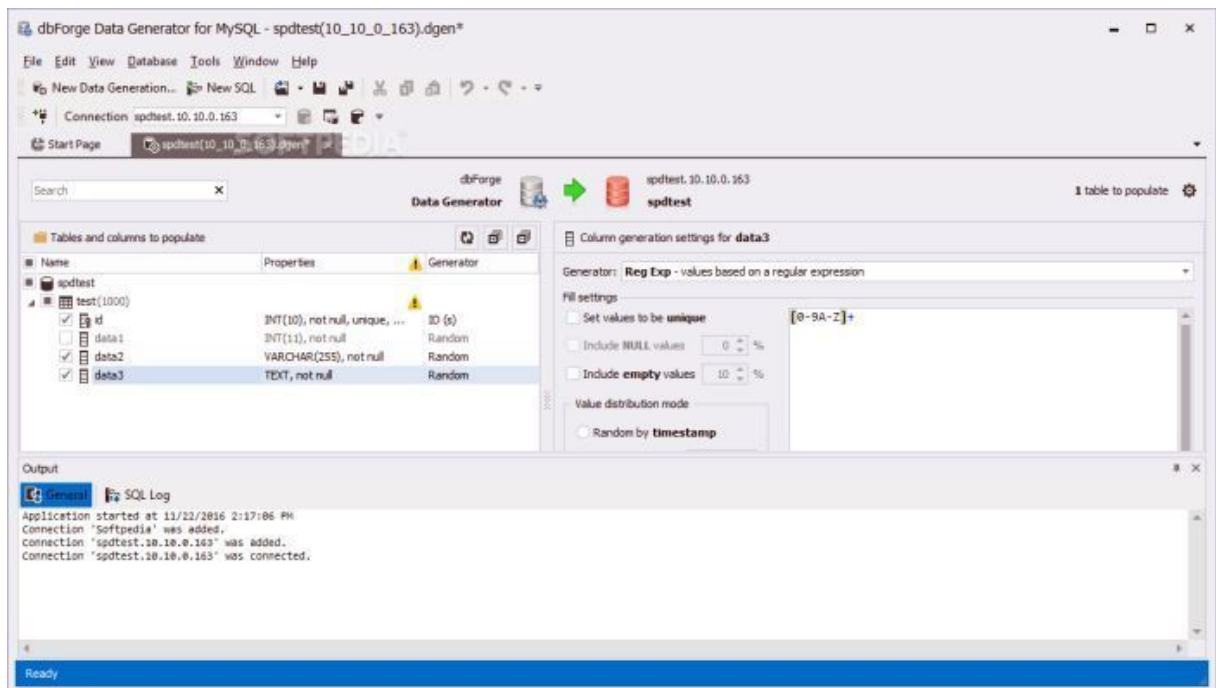


Figura 9. Usando o dbForge Test Data Generator. Fonte: anranik.

#### 2.1.1.10 Mockaroo

Mockaroo (MOCKAROO, 2019b) é um *web site e framework* para desenvolver dados de teste. Há um total de 143 geradores, sendo a maioria considerados geradores realistas. Por ser um site, é possível acessá-lo por qualquer sistema operacional, dependendo apenas de conexão com a internet. O produto possui versões gratuita e pagas. - *Free, Silver, Gold, Enterprise* as quais variam no *host*, o qual pode ser do Mockaroo ou privado, máximo de registros por download, velocidade de download e preço.

Na tela inicial, é possível escolher o nome da coluna, o tipo de gerador, algumas opções - valores em branco e funções a partir dos dados. Ainda nesta tela, encontra-se o botão para *download* dos dados, pré-visualização dos mesmo (mas sem gráficos), algumas configurações como quantidade de linhas, formato dos dados para *download*, botão para clone ou deleção de banco de dados, e importação de dados csv/Excel ou SQL.

Outro serviço interessante do Mockaroo é Mockaroo APIs (MOCKAROO, 2019a). Este consiste em baixar dados programaticamente através de requisições REST (*Representational State Transfer*). As requisições podem ser feitas de 2 formas, a *Generate API* - gera os dados através de um banco de dados salvo e os envia pelo corpo de uma requisição - e *Mock APIs* que basicamente, simula um *back-end* como tratamento de parâmetros e



simulação de erros. É pensado para desenvolvimento ágil de aplicações *front-end*, isto é, sem perder muito tempo com o *back-end* a priori.

Field Name	Type	Options
id	Row Number	blank: 0 % fx ×
first_name	First Name	blank: 0 % fx ×
last_name	Last Name	blank: 0 % fx ×
email	Email Address	blank: 0 % fx ×
gender	Gender	blank: 0 % fx ×
ip_address	IP Address v4	blank: 0 % fx ×

Add another field

---

# Rows: 1000 Format: CSV Line Ending: Unix (LF) Include: ☒ header ☐ BOM

---

Download Data Preview More Want to save this for later? [Sign up for free.](#)

Figura 10. Usando o Mockaroo. Fonte: anranik.

## 2.2 Formato dos dados salvos

### 2.2.1 Arquivo

JSON (BRAY, 2017) (CROCKFORD, 2003) (Javascript Object Notation, ou em português Notação de Objecto Javascript), lançado em 2002, é uma formatação leve para troca de dados. O uso é facilitado tanto para seres humano quanto para máquina. O JSON é um formato de texto que é independente de linguagem, mas foi baseado no objeto provido do Javascript (ECMA-262, 1999).

Quanto aos tipos de dados suportados, o JSON (BRAY, 2017) é uma sequência de tokens. Os tipos de tokens aceitos é do tipo *object*, *array*, *string*, *number* e nomes literais como *false*, *true* e *null*.

CSV (SHAFRANOVICH, 2005) (comma-separated values, ou em português Valores Separados por Vírgula) é tipo de texto MIME (Internet Media) (FREED J. KLENSIN, 1996) que utiliza a encodificação de caracteres US-ASCII (HAUSENBLAS E. WILDE, 2014). Ao longo dos anos, seu uso foi consolidado para exportar dados entre vários softwares de tabelas (Microsoft suíte para Apple Suíte, por exemplo). A padronização do CSV demorou a ocorrer e por isso, vários outros estilos surgiram, a exemplo, o uso do CSV



com ponto-e-vírgula (;). Outros estilos foram criados a ponto de ser chamado de arquivo DSV (RAYMOND, 2003). Por conseguinte, outro estilo que teve notoriedade na troca de dados entre bancos de dados ou tabelas de dados foi o TSV (KORPELA, 2000). A ideia é similar ao CSV, porém é utilizado uma tabulação em vez de vírgula.

### 2.2.2 Web Service

(GROUP, 2004) Um Web service é definido como um software sistema criado para suportar interoperabilidade entre máquinas através da rede computadores. Também possui uma interface descrita em um formato processável por máquinas (WSDL) e um protocolo para comunicação (SOAP). (GROUP, 2004) Essa era a arquitetura utilizada em 2004. Atualmente é predominante o uso de REST que em vez de exportar serviços como o SOAP, exporta os dados em si e não necessita do WSDL. (STACKIFY, 2017)



## 3 Arquitetura do projeto

### 3.1 Casos de uso do sistema

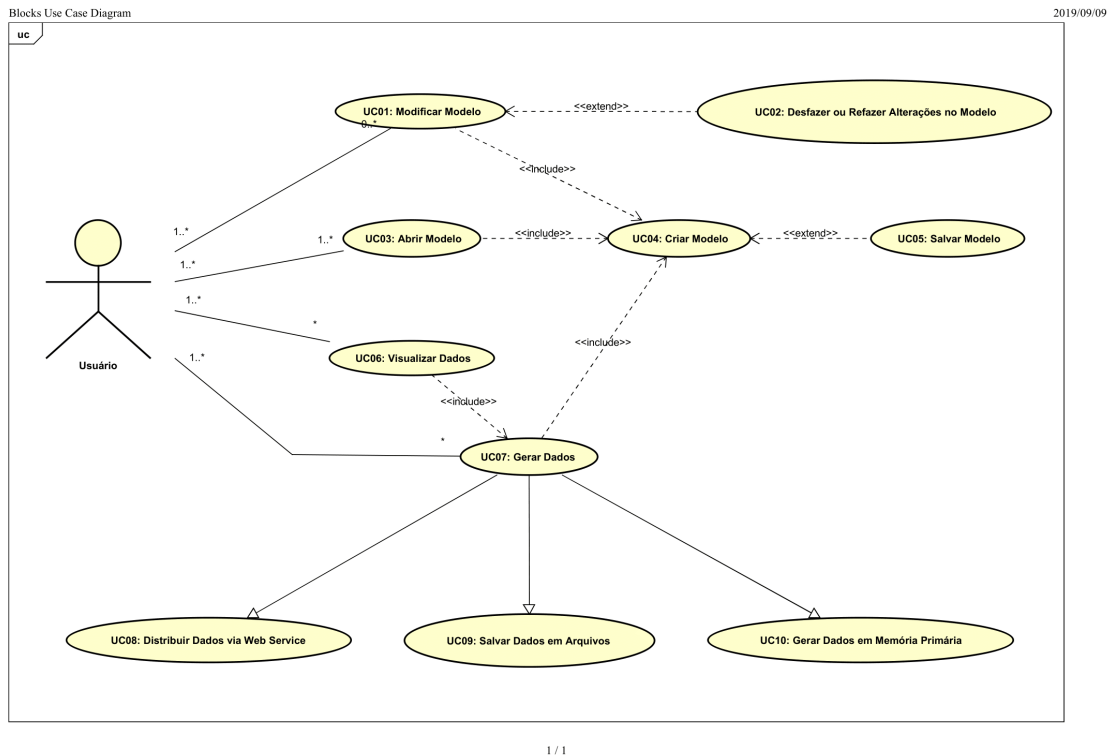


Figura 11. Diagrama de Caso de uso do Blocks Data Generator. Fonte: o autor.

"O objetivo de um diagrama de casos de uso na UML é demonstrar as diferentes maneiras pelas quais um usuário pode interagir com um sistema." (INC., 2019) Por conta disso, é utilizado o Diagrama de Casos de Uso para demonstrar as principais funcionalidades do protótipo Blocks Data Generator. Na figura 11 são encontrados um total de 10 casos de uso. No UC01 mostra que é possível modificar um modelo, isto é, adicionar ou remover dimensões, alterar geradores e afins; também há inclusão do UC04 e a possibilidade de desfazer ou refazer as alterações (UC02). O UC04 representa a criação do modelo. Está é considerada a funcionalidade original, pois é incluída por vários e não inclui nenhuma funcionalidade. Outros que possuem relação com UC04 é o UC03 e UC07 como inclusão e UC05 como extensão.

UC03 é uma funcionalidade para reaproveitamento do modelo, também está atrelado à validação de teste por outros pesquisadores. UC07 é o carro chefe do Blocks Data

Generator, o qual refere-se à geração de dados, progredindo para o *Big Data* ou não. Esta geração pode ser feita, especificamente, de 3 formas: gerando dados em Memória, para ser utilizado dentro do sistema (UC10); salvar em arquivos - TSV, CSV e JSON - (UC09); e distribuir os dados através de requisições HTTP (UC08).

Incluindo a UC07, mais especificamente a UC10, a UC06 permite que o usuário visualize os dados. Assim, a visualização - a qual pode ser rápida (através do *preview*) ou detalhada (com o VisTechLib) - tendo um panorama do comportamento dos dados. Com isso, pode-se validar os dados, ter insights para aprimorar o modelo e afins.

## 3.2 Técnicas e ferramentas utilizadas

A equipe do Blocks Data Generator é composta por 3 pessoas, o administrador Prof. Dr. Gustavo Resque da UFPa, o aluno de mestrado Yvan Brito e o aluno da graduação Jairo Filho - ambos da UFPa - com colaborações avulsas de membros do Laboratório de Visualização e Sistemas Inteligentes da UFPa. O software é *Open Source* e está hospedado no GitHub em <http://github.com/gustavoresque/DataGenerator>. Em termos de organização, foi adotado um modelo incremental de desenvolvimento, com reuniões diárias para discussão de *bugs* e melhorias, e utilização da ferramenta Trello (<https://trello.com>) para organização das informações, problemas e melhorias.

Em termos de desenvolvimento, foi utilizada a linguagem Javascript com foco para *Desktop*, através do *Framework* Electron (<https://electronjs.org/>). Adotando o padrão de projeto MVC (*Model, View, Controller*), também foi adicionado o *jQuery* para agilizar a codificação do projeto. Do Javascript também foi utilizado o Node.js (<https://nodejs.org/en/>) para acessar recursos do sistema operacional, para o desenvolvimento do *Web Service* e também para dar suporte ao Electron. E quanto à versão do Javascript foram utilizados os novos recursos do EcmaScript 6 (2015) como o desenvolvimento assíncrono com as *Promises* e *arrow functions*.

## 4 Protótipo

Este capítulo é dedicado em explicar mais sobre o protótipo, seu fluxo de funcionamento, funcionalidades, mais detalhes sobre a interface do usuário entre outros. De modo geral, o protótipo é chamado de Blocks Data Generator e visa ser um gerador de dados sintéticos baseado em modelos de dados. Assim, o usuário pode manipular um ou mais modelos e cada modelo pode conter N dimensões, que por sua vez podem conter M geradores de dados encadeados.

Os geradores de dados podem gerar dados numéricos, categóricos, temporais etc (haverá uma seção específica para geradores) e o resultado de um gerador pode servir de entrada para outro gerador através de operadores. Os operadores podem ou não aplicar uma operação matemática (soma, subtração, divisão, multiplicação) ao resultado do gerador anterior - a leitura de anterior e posterior é da esquerda para a direita, respectivamente. Junto com os operadores, também há outras propriedades que variam de acordo com o gerador (ver seção 4.1).

Ainda na modelagem das dimensões, é possível modificar seu nome, verificar o tipo do dado gerado pelo gerador, o ID e se está disponível para geração e visualização. Essa disponibilidade (chamado de *display*) foi feita para o caso de haver um modelo em que nem todas as dimensões sejam necessárias em determinado momento, mas também não queira perdê-las. Adicionalmente, é possível copiar e colar dimensões através de atalhos no teclado, bem como adicionar ou excluir dimensões, esta por só meio de um botão.

Também é disponibilizado um pré-visualizador de dados com apenas um gráfico - o coordenadas paralelas -, cujo volume de dados é independente do volume de dados para ser gerado, colorido e interativo. Além do *preview*, há uma integralização com um visualizador de dados mais elaborado e com mais opções de visualização.

Outrossim, há um botão específico para gerar os dados em arquivos JSON, CSV, TSV ou por de requisições HTTP do tipo GET (*Web Service*). Vale ressaltar que quantidade de dados gerados, pré-visualizados, formato dos dados gerados e se contém a legenda dos dados no arquivo final é configurável em ambiente especializado, assim como para o *Web Service*.

Na figura 12 é possível visualizar como foi pensada a utilização da aplicação. Na primeira raia, encontra-se como usuário pode configurar o modelo. Basicamente, o usuário define as dimensões e os seus geradores e o comportamento dos dados pode ser validado pelo *preview*, se precisar o modelo pode ser atualizado a qualquer momento.

A segunda raia demonstra os caminhos para geração de dados. É possível a geração

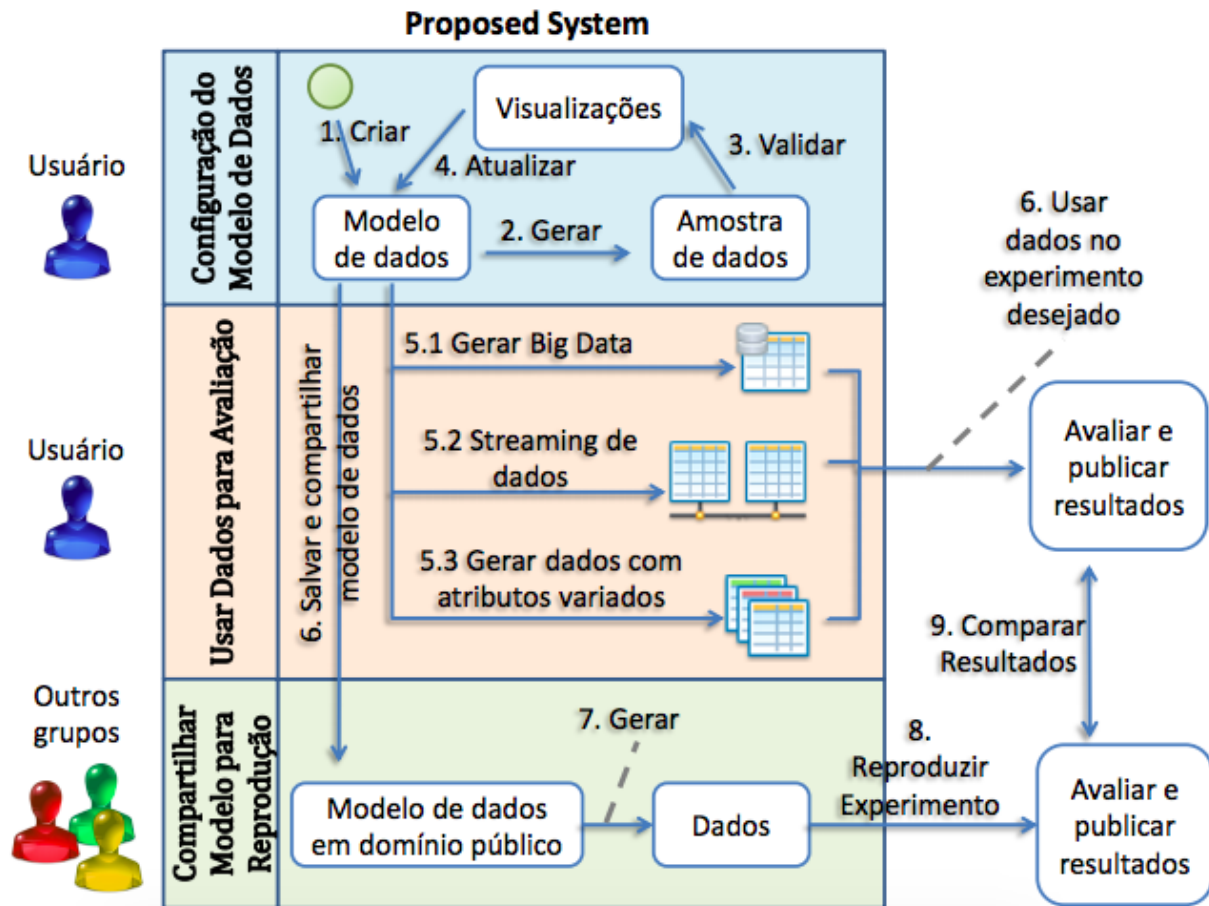


Figura 12. Fluxograma de utilização do Blocks Data Generator Fonte: Yvan Brito, 2019.

de dados por *Big Data*, isto é, um grande conjunto de dados multidimensionais, apenas por meio de arquivos. Também a geração de dados por *Streaming*, o qual dar mais controle ao usuário sobre o processo de geração, e também é disponibilizado o *Web Service*. E o caminho 5.3 demonstra uma forma iterativa de geração de arquivos de dados, com mudanças programadas de atributos. Esses dados podem ser usados em experimentos, testes e afins, cujos resultados podem ser publicados.

A terceira raia funciona como um agrupamento das duas primeiras, mas externa. Isso para demonstrar que os processos anteriores podem ser replicados a partir do mesmo modelo de dados e o resultado pode ser comparado, facilitando Método Científico de pesquisadores sérios.

## 4.1 Tipos de Geradores de Dados

### 4.1.1 Sequencial

Os geradores da categoria Sequencial geram valores encadeados dado um padrão. É possível gerar o próprio padrão a partir do gerador *Custom Sequence*, o qual você determina

um valor Inicial (*Begin*), o valor Intervalar (*Step*), isto é, o qual vai ser incrementado ou decrementado dado uma Sentencia (*sentence*) customizada.

Contudo, já são predefinidos alguns geradores como o *constant*, o qual define um valor único de geração; o *counter*, funciona como um contador, onde-se é definido o valor Inicial e o Intervalar; o *Fixed Time Generator* gera um intervalo de tempo, onde-se define o valor inicial (*init*), Intervalar e a máscara (*mask*), isto é, como o tempo deve ser formatado; o *Sinusoidal Sequence* gera de acordo com a função senoidal, que, além do valor Inicial e Intervalar, há o 'a' de Amplitude, 'b' de frequência angular e 'c' para representar a fase da onda.

#### 4.1.2 Aleatório

A categoria aleatória de dados são as que contem mais geradores, pois são mais fáceis de se dissociar da realidade, pelo caráter aleatório, mas também de reaproximar, pelo caráter probabilístico.

Esta categoria conta com geradores uniformes, isto é, a distribuição dos dados é equalizada; Também há um gerador de dados de tempo, parecido com o *Fixed Time Generator* com a diferença que o comportamento é definido pela fórmula de Poisson e que há mais duas configurações: unidade de tempo - a qual pode ser desde milissegundos a anos - e o lambda, advindo da fórmula. Há uma distribuição de poisson também, apenas com o lambda; É disponibilizado geradores de fórmulas clássicas com a normal (Gaussiana), Bernoulli, e Cauchy com seus devidos parâmetros.

Além de números, também é possível gerar dados categóricos (*Categorical*), dadas as palavras inicialmente. Similarmente há o *Weighted Categorical* que possui valores de probabilidade para cada palavra, e já o *Categorical Quantity*, em vez de probabilidade, define quantas vezes cada palavra deve aparecer.

#### 4.1.3 Funcional

A categoria funcional *Function* serve para gerar dados de acordo com outra dimensão chamado de *input*, isto é, facilita a correlação entre dimensões. Para dados numéricos, disponibiliza-se as função de primeiro *Linear Function* e segundo *Quadratic Function* grau, exponencial *Exponential Function*, logarítmica *Logarithm Function* e a *Piecewise Function*, cuja função é definida por subfunções, e no caso, é possível definir o gerador desejado até um determinado valor chamado de *Intervals* e depois pode-se escolher outro gerador.

Para dados categóricos, há a função categórica *Categorical Function* e a *TimeLaps Function* a qual funciona de forma semelhante ao gerador *Piecewise Function*, só que utiliza uma quantidade de tempo como limiar, chamado de *Laps* e também somente geradores de tempo como *input*.

#### 4.1.4 Acessórios

Os geradores da categoria Acessórios (*Acessory*) foram pensados especialmente para serem concatenados com outros geradores, com o fim auxiliá-los. Entre os geradores acessórios, pode-se citar o *Missing Value*, o qual retira alguns dados do conjunto; o *Noise Generator* que adiciona dados fora do padrão, conhecido como ruído, com uma determinada probabilidade e intensidade\* o *Constant Noise Generator* também adiciona ruídos, mas só que é um valor específico com determinada probabilidade de ser adicionado; o *Ranger Filter* permite ficar no conjunto de dados apenas os valores que estão entre os valores de início *Begin* e fim *End*; o *Linear Scale* permite que os determinados (selecionados através do *MinIn* e *MaxIn*) dados sejam escalados através do *minOut* e *MaxOut*.

O *No Repeat* retira dados repetidos do conjunto; o *MinMax* define quais valores serão os maiores e menores de acordo com os parâmetros dados; o *Low-Pass Filter* faz jus ao nome e filtra pela "Amplitude" do dado. Na prática, o valor sucesso é uma media ponderada (valor recebido pelo parâmetro *Smooth*) do valor anterior com o valor gerado; o *Get Extra Value* pega os retornos extras dos geradores que retornam mais que um valor.

#### 4.1.5 Geométrico

A categoria de geradores Geométricos (*Geometric*) permitem que o usuário desenhem o comportamento dos dados, através da ferramenta de desenho no sistema. Para isso são disponibilizados dois geradores. O primeiro gerados bidimensionais a partir da linha desenhada pelo usuário (*Path2D Stroke*). Quanto ao segundo, este gerado os dados a partir do preenchimento da linha desenhada (ver algoritmo *Floodfill*) pelo usuário (*Path2D Fill*).

#### 4.1.6 Baseado em dados reais

Para esta categoria, existe apenas um gerador, chamado como *Real Data Wrapper*. Basicamente, ele é criado automaticamente quando o usuário importa um conjunto de dados reais através de um CSV, por exemplo. Este gerador recebe tantos valores categóricos como numéricos e essa informação pode ser decidida automaticamente pelo gerador ou ser forçada pelo usuário. É possível gerar uma quande superior de dados do que do conjunto de dados real, para isso é feito um tratamento para dados faltantes. Esse tratamento é feito através de funções de geração, chamadas de *GenType*.

Essas funções pode ser do tipo *Standart*, que é pegar os dados do início ao fim de forma cíclica até chegar ao número desejado de registros. Também pode ser do tipo *Reverse* que ao invés do *Standart*, pega os dados do final ao início. É disponibilizado o modo aleatório (*Random*), e algumas variações.

A primeira variação é o *QuartileRandom*, que divide o conjunto de dados em 3 marcos e a probabilidade de se pegar um dado daquele quartil é proporcional ao tamanho



do marco. A leitura dos Marcos pode ser visualizada na figura 13. Então, se o valor do espaço entre 0 e quartil 1 for 100, todos os dados gerados serão do primeiro 1/4 do conjunto de dados. A segunda variação é o *AverageRandom* que utiliza o valor da média e da variância - [Média - Variância, Média + Variância] de um conjunto de dados numérico ou utiliza os N valores categóricos mais frequentes com distribuição uniforme.

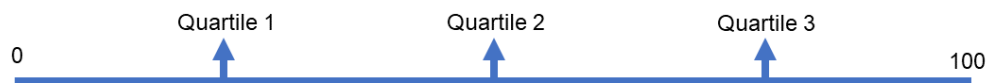


Figura 13. Ilustrando a leitura dos marcos dos quartis. O tamanho do espaço entre os quartis ou entre 0 ou o 100 é o valor da probabilidade de um número ser desse espaço. Fonte: O Autor.

## 4.2 Modos de Geração de Dados

### 4.2.1 Padrão e *Streaming Data*

O protótipo, para uma quantidade limitada de registros e dimensões (5000 e 30 respectivamente) gera os dados agilmente, isto é, bloqueia a interface do usuário, para geração dos dados seja consistente com o modelo. O *Streaming Data* foi pensando para o *Big Data*. Então, quando foi passado o limiar da geração padrão dos dados, é criada uma cópia do modelo, para que o usuário seja livre para fazer alterações. E para fazer valer essa liberdade, o usuário tem o controle sobre o processo de geração por ver seu progresso e também poder cancelá-lo.

### 4.2.2 Web Service

Quanto ao *Web Service*, este foi pensado para facilitar o teste de aplicação. Cada modelo é independente, isto é, podem ser habilitados somente os modelos desejados para distribuição. É além da configuração por dentro do *software*, também é possível criar configurações temporárias para cada requisição, sem alterar as configurações o modelo.

Os parâmetros disponíveis para configuração temporária pela URI são o nome do modelo, o formato dos dados e a quantidade de registro. É disponibilizado um aviso ao usuário quando um modelo está distribuindo dados via *Web Service* na aba do modelo. Um exemplo de URI para fazer requisição HTTP do tipo GET (<http://localhost:8000/?modelid=MODEL\_r6w2ffk3.mva&nsample=100&format=csv>), nos quais "modelid" é o *ID* do modelo, "nsample" é a quantidade de registros desejado e "format" é o formato dos dados desejado.

## 4.3 Modos para Visualização de Dados

### 4.3.1 Preview

O pré-visualizador de dados foi criando pensando em oferecer uma visualização rápida e abrangente do modelo de dados. Para isso, foi escolhido o gráfico Coordenadas Paralelas, por conta de sua característica de visualização prática de dados multidimensionais. Também foram adicionadas algumas características extras como diferenciação por cores (mapa de calor para dados numéricos e cor única para dados categóricos); filtro de dimensão, para seja visualizado apenas o que for necessário; escolha de dimensão como referencial, isto é, a partir da dimensão escolhida, verificar como os dados se comportam nas outras dimensões. Isso pode ser ativado tanto clicando sobre o nome da dimensão, quanto através do *ComboBox* acima do *preview*; também é possível recarregá-lo e desativá-lo, para travamentos quando for trabalhar com *Big Data*, por exemplo.

### 4.3.2 Módulo de Visualização Externo e Integralizado

O módulo chamado VisTechLib é um conjunto de técnicas de visualização reutilizáveis. Ela pode chamada por dentro do Blocks e já pode consumir os dados do modelo atual. Dentre as visualizações disponíveis pode-se citar as Coordenadas Paralelas, *Scatter Plot*, *Treemap*, *Sunburst*, *Bar Chart* entre outros. Como diferencial, algumas funcionalidades são adicionadas como detalhe sob demanda, *zoom*, marcação de dados (*Highlight*), múltiplas visualizações simultâneas, entre outras.

## 4.4 Estrutura de Interação da Interface da aplicação

O protótipo possui uma interface gráfica para *Desktop* e segue um modelo conhecido como SPA (*Single Page Application*). Isso significa que há uma tela principal (ver figura 14), e outras informações mais raras de serem consumidas aparecem através de *tabs*, *modals*, *alerts* e correlacionados.



Figura 14. Conhecendo os elementos da tela principal do Blocks Data Generator, na sua versão para Windows. Fonte: O Autor.

Na figura 14, pode-se encontrar os principais elementos para utilizar o Blocks Data Generator. Na marcação 1 (M1), são definidas as propriedades da dimensão, é possível visualizar informações e alterar o título. A M2 mostra o nome atual do modelo, ao seu lado há o símbolo de que este modelo está servindo dados (*Web Service*) (M3); M4 mostra que há alterações não salvas no modelo, a M5 é um botão para fechar o modelo e a M6 é para criar um novo modelo.

A marcação 7 agrupa as dimensões do modelo. A M8 é um exemplo de gerador, no formato de chip; a M9 é o botão responsável por criar e aumentar o encadeamento de geradores; e a M10 excluir um gerador da cadeia - é válido ressaltar que são se pode ter menos que um gerador. A M11 cuida do filtro de dimensões - quando este ícone estiver com uma reta na diagonal sobre o filtro, significa que a dimensão não será incluída na geração e nem visualização dos dados. A M12 é um dos botões responsáveis pela exclusão da dimensão do modelo, o outro botão é encontrado na M14, junto com os botões para reorganização de dimensões - significa poder mover uma dimensão para cima ou para baixo.

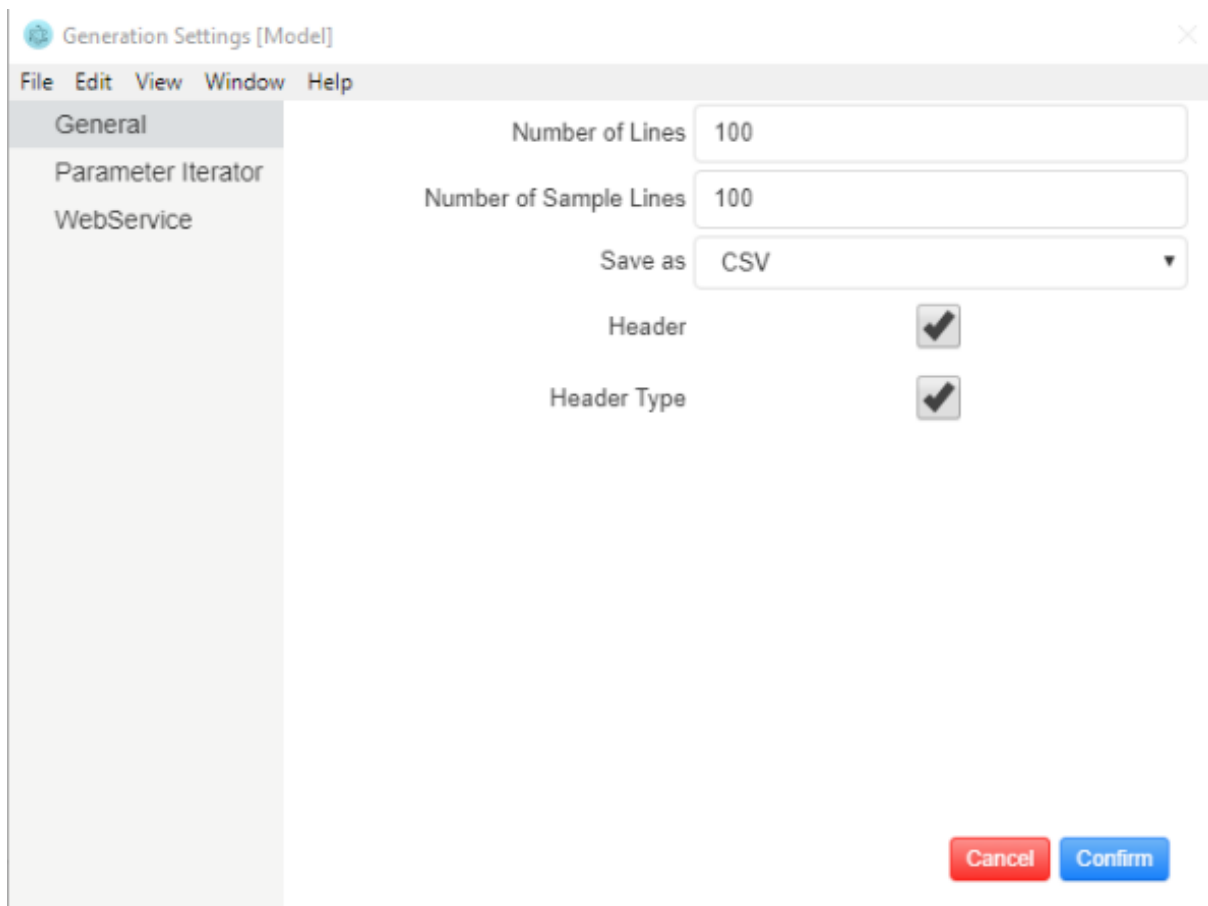


Figura 15. Conhecendo os elementos da tela de configurações para geração de dados. Fonte: O Autor.

A M13 agrupa as configurações atuais do gerador. Tanto as configurações da M13 quanto da M1 seguem um padrão chamado *Two-way data binding*, o que significa que não há a necessidade de um botão de salvar os dados, toda alteração é salva automaticamente, prevalecendo a consistência em todo o sistema. Na M13 encontra-se o tipo de gerador, que apresenta uma lista de categorias que, por sua vez, cada uma apresenta uma lista de geradores (ver seção 4.1) e também as propriedades do gerador selecionado. A M15 possui alguns botões que tornam a modelagem mais prática como um copiador de gerador, e (saber o que é magic painter!).

Na parte inferior da tela, é encontrado o pré-visualizador de dados. É utilizado o Coordenadas Paralelas (M20) (ver seção 4.3.1) como principal e único gráfico. A parte interativa deste gráfico se dá pelo *ComboBox* (M19) ou pelo clique no título (ver seção 4.3.1). Ainda sobre o *preview*, é possível escondê-lo (M16) e recarregá-lo (M17). Na marcação 21 encontra-se o botão para gerar os dados a partir do modelo atual e para manipular as algumas configurações o modelo atual.

Ao clicar com o botão direito do *mouse* no título do modelo (M2) aparece um menu, como visto na figura fig:contextMenu. Esse *context menu* permite renomear ou deletar o

modelo, exportá-lo como arquivo .DOT e também manipular algumas informações para o Web Service Como copiar para a área de transferência o ID do modelo, uma URI padrão (*localhost*); ativar ou desativar o modelo pra *Web Service*, bem como abrir a URI em um software padrão do usuário.

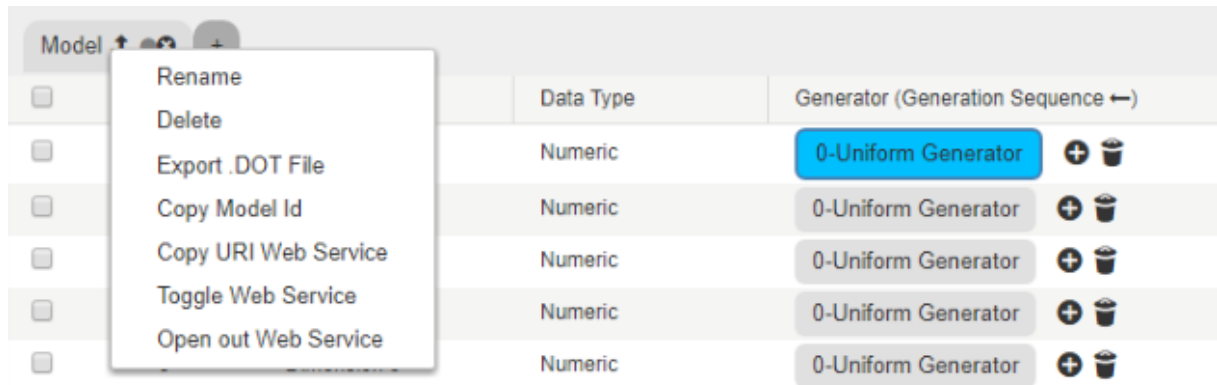


Figura 16. Conhecendo os elementos da *context menu* na aba do modelo. Fonte: O Autor.

Ao lado do botão (*Generate*) para iniciar a geração é encontrado outro botão com o ícone de engrenagem (M21). Na imagem 15, no lado esquerdo, encontra-se 3 seções. A primeira é dedicada para configurações gerais do modelo, como quantidade de dados para ser gerados, mostrado no *preview* ou formato dos dados. A segunda seção (*Parameter Iterator*) foi pensada para quem precisar criar mais de um arquivo variando apenas alguns parâmetros, de forma iterativa. A terceira seção é especial para o *Web Service* no qual, liga ou desliga o servidor ou troca a porta padrão para servir os dados.

#### 4.4.1 Mensagens para o usuário

O sistema precisa avisar o usuário de falhas, perguntar sobre preferências e afins. Para isso, o Blocks utiliza-se de *Dialogs* (ver figura 17) para receber um caminho para salvar ou abrir um arquivo. Há um espaço dedicado na tela principal para mensagens advindas de um subprocesso que está gerando dados via Streaming Data. Mensagem para preparação, progresso, finalização ou falha pode ser acompanhado por lá (ver figura 18). Para outros avisos mais genéricos como erros ou tarefas bem sucedidas há o *Modal* (ver figura 19).

#### 4.4.2 Atalhos do Teclado

Modelar um conjunto de dados pode ser exaustivo, portanto, alguns atalhos podem facilitar na prevenção e correção de erros, eficiência e economia de esforço e afins. Visando dar praticidade ao usuário, o Block Data Generator possui atalhos para criar novo modelo

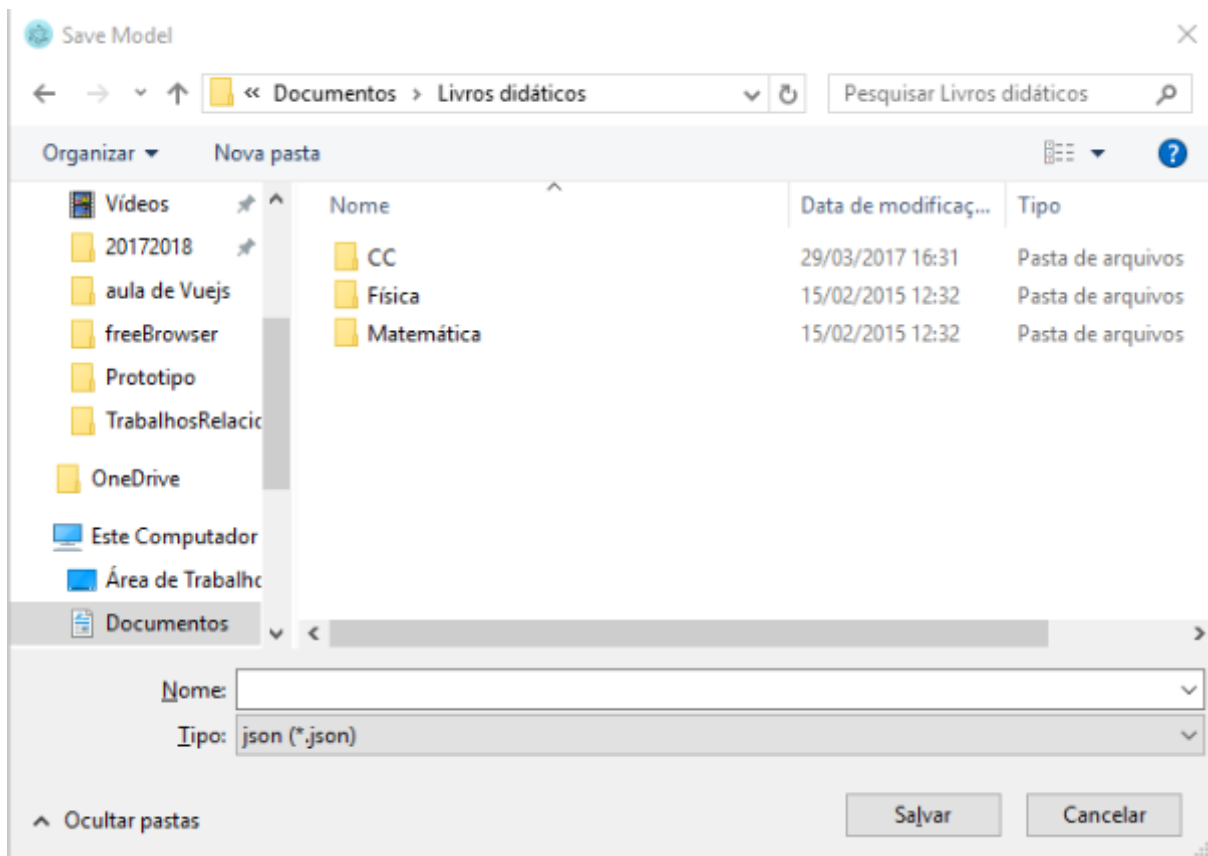


Figura 17. Conhecendo os elementos da tela de configurações para geração de dados. Fonte: O Autor.

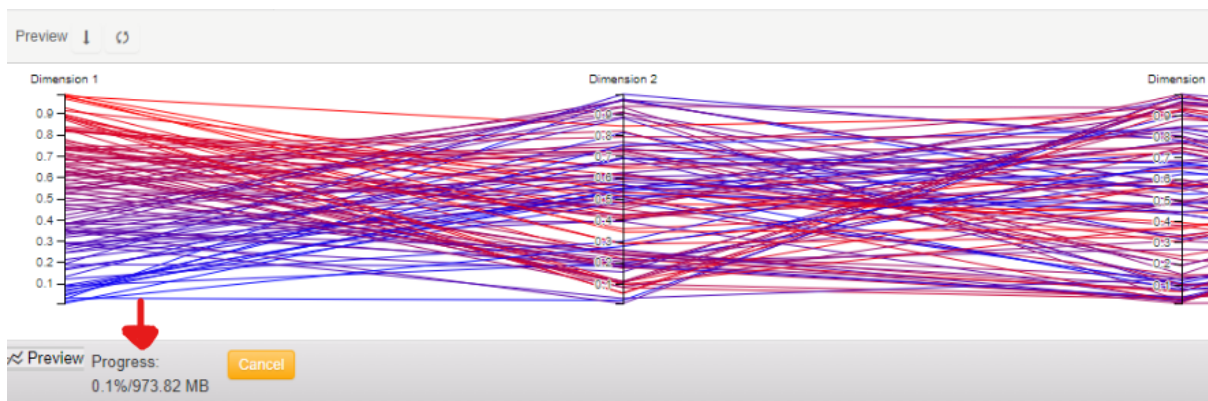


Figura 18. Conhecendo os elementos da tela de configurações para geração de dados. Fonte: O Autor.

(Ctrl/Cmd + M); deletar modelo atual (Ctrl/Cmd + W); criar nova dimensão (Ctrl/Cmd + D); salvar modelo (Ctrl/Cmd + S).

E para termos de segurança no uso, há o desfazer/refazer com Ctrl/Cmd + Z e Ctrl/Cmd + Shift + Z respectivamente. Além de acesso pelo teclado, os atalhos podem ser acessados pela barra superior da tela inicial (M22). É válido ressaltar, ainda na questão de segurança de uso, que o Blocks Data Generator salva as mudanças no automática-

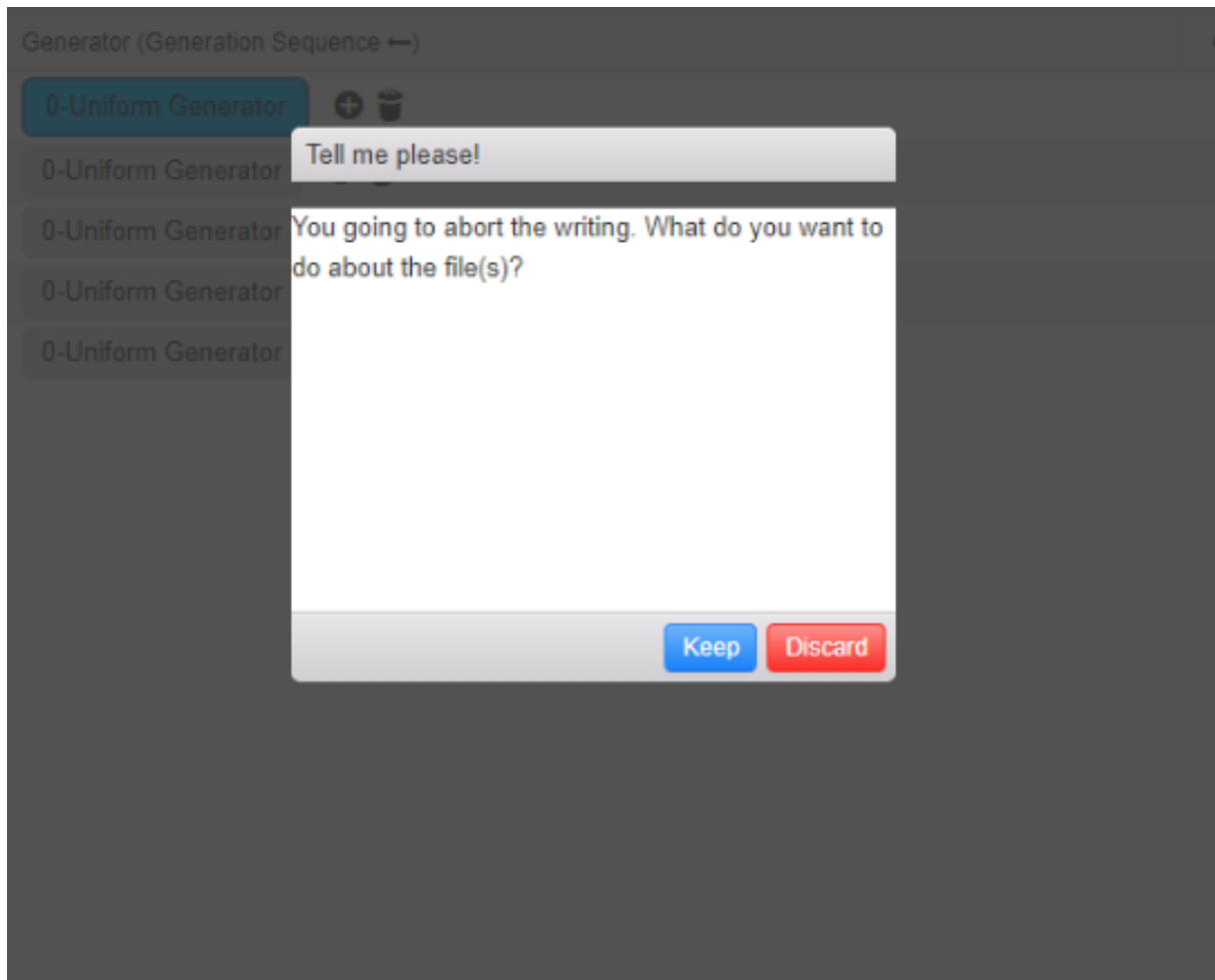


Figura 19. Conhecendo os elementos da tela de configurações para geração de dados. Fonte: O Autor.

mente em arquivo separado, o qual pode ser recuperado se não forem salvas/descartadas adequadamente.





## 5 Teste

### 5.1 Configuração do Teste

O teste de exaustão tem o objetivo de verificar o comportamento da aplicação quando é exigido muito esforço computacional. Logo é possível que apareça problemas uso desnecessário de memória primária, oportunidades de otimização e afins. O sistema vai utilizar um PC com sistema operacional windows (verificar especificações po PC e por aqui.).

O teste vai precisar gerar dois conjuntos de dados com 30 dimensões e 1 bilhão de registros e 1 conjunto com 2 bilhões de registros e 60 dimensões. O primeiro conjunto irá utilizar apenas geradores numéricos. O segundo conjunto será apenas com geradores categóricos. O terceiro é o conjunto dos 2 conjuntos anteriores. Esse teste será gerado 2 vezes, a primeira vez será com a CPU do PC e a outra será utilizada a GPU.

### 5.2 Resultado do Teste



## 6 Conclusão

Sed consequat tellus et tortor. Ut tempor laoreet quam. Nullam id wisi a libero tristique semper. Nullam nisl massa, rutrum ut, egestas semper, mollis id, leo. Nulla ac massa eu risus blandit mattis. Mauris ut nunc. In hac habitasse platea dictumst. Aliquam eget tortor. Quisque dapibus pede in erat. Nunc enim. In dui nulla, commodo at, consectetur nec, malesuada nec, elit. Aliquam ornare tellus eu urna. Sed nec metus. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas.

Phasellus id magna. Duis malesuada interdum arcu. Integer metus. Morbi pulvinar pellentesque mi. Suspendisse sed est eu magna molestie egestas. Quisque mi lorem, pulvinar eget, egestas quis, luctus at, ante. Proin auctor vehicula purus. Fusce ac nisl aliquam ante hendrerit pellentesque. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Morbi wisi. Etiam arcu mauris, facilisis sed, eleifend non, nonummy ut, pede. Cras ut lacus tempor metus mollis placerat. Vivamus eu tortor vel metus interdum malesuada.

Sed eleifend, eros sit amet faucibus elementum, urna sapien consectetur mauris, quis egestas leo justo non risus. Morbi non felis ac libero vulputate fringilla. Mauris libero eros, lacinia non, sodales quis, dapibus porttitor, pede. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Morbi dapibus mauris condimentum nulla. Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Etiam sit amet erat. Nulla varius. Etiam tincidunt dui vitae turpis. Donec leo. Morbi vulputate convallis est. Integer aliquet. Pellentesque aliquet sodales urna.



# Referências

- ALBUQUERQUE, G.; LOWE, T.; MAGNOR, M. *Synthetic Generation of High-Dimensional Datasets*. Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE), 2011. 2317–2324 p. Disponível em: <<https://doi.org/10.1109/tvcg.2011.237>>. Citado na página 29.
- ARAUJO, L. C. *A classe abntex2: Modelo canônico de trabalhos acadêmicos brasileiros compatível com as normas ABNT NBR 14724:2011, ABNT NBR 6024:2012 e outras*. [S.l.], 2015. Disponível em: <<http://www.abntex.net.br/>>. Citado na página 27.
- ARAUJO, L. C. *Como customizar o abnTeX2*. 2015. Wiki do abnTeX2. Disponível em: <<https://github.com/abntex/abntex2/wiki/ComoCustomizar>>. Acesso em: 27 abr 2015. Citado na página 27.
- ARAUJO, L. C. *O pacote abntex2cite: Estilos bibliográficos compatíveis com a ABNT NBR 6023*. [S.l.], 2015. Disponível em: <<http://www.abntex.net.br/>>. Citado na página 27.
- ARAUJO, L. C. *O pacote abntex2cite: tópicos específicos da ABNT NBR 10520:2002 e o estilo bibliográfico alfabético (sistema autor-data)*. [S.l.], 2015. Disponível em: <<http://www.abntex.net.br/>>. Citado na página 27.
- ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. *NBR 6028: Resumo - apresentação*. Rio de Janeiro, 2003. 2 p. Citado na página 11.
- BARSE, E. L.; KVARNSTROM, H.; JONSSON, E. Synthesizing test data for fraud detection systems. In: IEEE. *19th Annual Computer Security Applications Conference, 2003. Proceedings*. [S.l.], 2003. p. 384–394. Citado na página 29.
- BERGEAT, M. et al. A french anonymization experiment with health data. In: . [S.l.: s.n.], 2014. Citado na página 29.
- BRAY, T. *The JavaScript Object Notation (JSON) Data Interchange Format*. 2017. Internet Engineering Task Force (IETF). Disponível em: <<https://tools.ietf.org/html/rfc8259>>. Acesso em: 31 jul 2019. Citado na página 38.
- CROCKFORD, D. *ECMA-404 The JSON Data Interchange Standard*. 2003. Json.org. Disponível em: <<https://json.org/json-pt.html>>. Acesso em: 31 jul 2019. Citado na página 38.
- DEAN, S.; ILLOWSKY, B. Descriptive statistics: Histogram. *Retrieved from the Connexions Web site: <http://cnx.org/content/m16298/1.11>*, 2009. Citado na página 32.
- DEVART. *Data Generator for SQL Server*. 2018. <https://www.devart.com>. Disponível em: <<https://docs.devart.com/data-generator-for-sql-server/>>. Acesso em: 21 ago 2019. Citado na página 36.
- EDUCATION, M.-H. *The McGraw-Hill Dictionary of Scientific and Technical Terms, Seventh Edition (McGraw-Hill Dictionary of Scientific & Technical*

*Terms*). McGraw-Hill Professional, 2016. ISBN 0071608990. Disponível em: <<https://www.amazon.com/McGraw-Hill-Dictionary-Scientific-Technical-Seventh/dp/0071608990?SubscriptionId=AKIAIOBINVZYXZQZ2U3A&tag=chimbiori05-20&linkCode=xm2&camp=2025&creative=165953&creativeASIN=0071608990>>. Citado na página 29.

FREED J. KLENSIN, J. P. N. *Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME) Part Four: Registration Procedures*. 1996. Internet Engineering Task Force (IETF). Disponível em: <<https://tools.ietf.org/html/rfc2048>>. Acesso em: 31 jul 2019. Citado na página 38.

GARCIA, D.; MILLAN, M. A prototype of synthetic data generator. In: *2011 6th Colombian Computing Congress (CCC)*. IEEE, 2011. Disponível em: <<https://doi.org/10.1109/colomcc.2011.5936311>>. Citado na página 30.

GROUP, W. W. *Web Services Architecture*. 2004. Wwww.w3.org. Disponível em: <<https://www.w3.org/TR/ws-arch/>>. Acesso em: 02 ago 2019. Citado na página 39.

HAUSENBLAS E. WILDE, J. T. M. *ECMA-404 The JSON Data Interchange Standard*. 2014. Internet Engineering Task Force (IETF). Disponível em: <<https://tools.ietf.org/html/rfc7111#page-3>>. Acesso em: 31 jul 2019. Citado na página 38.

INC., L. S. *UML Use Case Diagram Tutorial*. 2019. <https://www.lucidchart.com/>. Disponível em: <<https://www.lucidchart.com/pages/uml-use-case-diagram>>. Acesso em: 09 sep 2019. Citado na página 41.

KOFINAS, D. T.; SPYROPOULOU, A.; LASPIDOU, C. S. A methodology for synthetic household water consumption data generation. *Environmental Modelling & Software*, Elsevier BV, v. 100, p. 48–66, fev. 2018. Disponível em: <<https://doi.org/10.1016/j.envsoft.2017.11.021>>. Citado na página 32.

KORPELA, J. *Tab Separated Values (TSV): a format for tabular data exchange*. 2000. <http://jkorpele.fi>. Disponível em: <<http://jkorpele.fi/TSV.html>>. Acesso em: 31 jul 2019. Citado na página 39.

KUMAR, V. *15 Best Test Data Generation Tools In 2019*. 2019. <https://www.rankred.com>. Disponível em: <<https://www.rankred.com/test-data-generation-tools/>>. Acesso em: 17 ago 2019. Citado na página 29.

LIU, R. et al. Synthetic data generator for classification rules learning. In: *2016 7th International Conference on Cloud Computing and Big Data (CCBD)*. IEEE, 2016. Disponível em: <<https://doi.org/10.1109/ccbd.2016.076>>. Citado na página 30.

LOPEZ-ROJAS, E. A.; AXELSSON, S. Money laundering detection using synthetic data. In: LINKÖPING UNIVERSITY ELECTRONIC PRESS. *The 27th annual workshop of the Swedish Artificial Intelligence Society (SAIS); 14-15 May 2012; Örebro; Sweden*. [S.l.], 2012. p. 33–40. Citado na página 29.

LTD, R. G. S. *SQL Data Generator*. 2019. <https://www.red-gate.com/>. Disponível em: <<https://www.red-gate.com/products/sql-development/sql-data-generator/>>. Acesso em: 18 ago 2019. Citado na página 33.

MICROSOFT. *Generating Test Data for Databases by Using Data Generators*. 2019. <https://www.microsoft.com/>. Disponível em: <[https://docs.microsoft.com/en-us/previous-versions/visualstudio/visual-studio-2010/dd193262\(v=vs.100\)](https://docs.microsoft.com/en-us/previous-versions/visualstudio/visual-studio-2010/dd193262(v=vs.100))>. Acesso em: 19 ago 2019. Citado na página 35.

MOCKAROO. *Mockaroo APIs*. 2019. <https://www.mockaroo.com/>. Disponível em: <<https://www.mockaroo.com/api/docs>>. Acesso em: 23 ago 2019. Citado na página 37.

MOCKAROO. *Mockaroo, realistic data generator*. 2019. <https://www.mockaroo.com/>. Disponível em: <<https://www.mockaroo.com/>>. Acesso em: 23 ago 2019. Citado na página 37.

RAYMOND, E. S. *Data File Metaformats. Chapter 5. Textuality*. 2003. <http://www.catb.org>. Disponível em: <<http://www.catb.org/~esr/writings/taoup/html/ch05s02.html>>. Acesso em: 31 jul 2019. Citado na página 39.

RUBIN, D. B. Statistical disclosure limitation. *Journal of official Statistics*, v. 9, n. 2, p. 461–468, 1993. Citado na página 29.

SHAFRANOVICH, Y. *Common Format and MIME Type for Comma-Separated Values (CSV) Files*. 2005. Internet Engineering Task Force (IETF). Disponível em: <<https://tools.ietf.org/html/rfc4180#page-2>>. Acesso em: 31 jul 2019. Citado na página 38.

SOFT., D. *DTM Database Tools*. 2019. <http://www.sqledit.com/>. Disponível em: <<http://www.sqledit.com/dg/index.html>>. Acesso em: 17 ago 2019. Citado na página 32.

STACKIFY. *SOAP vs. REST: The Differences and Benefits Between the Two Widely-Used Web Service Communication Protocols*. 2017. Stackify.com. Disponível em: <<https://stackify.com/soap-vs-rest/>>. Acesso em: 02 ago 2019. Citado na página 39.

WANG, B.; RUCHIKACHORN, P.; MUELLER, K. SketchPadN-d: WYDIWYG sculpting and editing in high-dimensional space. *IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics*, Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE), v. 19, n. 12, p. 2060–2069, dez. 2013. Disponível em: <<https://doi.org/10.1109/tvcg.2013.190>>. Citado na página 30.

WILSON, P.; MADSEN, L. *The Memoir Class for Configurable Typesetting - User Guide*. Normandy Park, WA, 2010. Disponível em: <<http://mirrors.ctan.org/macros/latex/contrib/memoir/memman.pdf>>. Acesso em: 19 dez. 2012. Citado na página 27.