

TM-7200

Desarrollo Rápido de Aplicaciones

Uso de la plataforma Pantheon

Tema:

Uso de servidor de desarrollo y pruebas



1. Configuración de una cuenta en Pantheon
2. Subir archivos de la plantilla a un servidor de desarrollo por medio de una conexión SFTP



AL FINAL DE ESTE TEMA PODRÁ:

- *Configurar un entorno de desarrollo y pruebas para WordPress en la plataforma Pantheon.*
- *Habilitar una conexión SFTP hacia el servidor en Pantheon.*
- *Administrar remotamente los archivos del tema que se está desarrollando.*



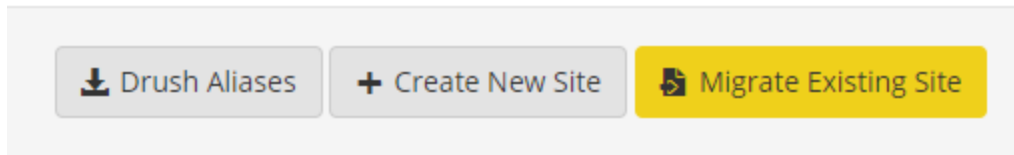
1. Pantheon (<https://pantheon.io/>)

- Plataforma que ofrece alojamiento para sitios web de alto rendimiento.
- Ofrece la posibilidad de crear 3 entornos de trabajo: ambiente de desarrollo, ambiente de pruebas y ambiente de producción.
- Permite crear una cuenta gratuita (<https://pantheon.io/register>) con la posibilidad de interactuar con los 2 primeros entornos, para 2 proyectos distintos (únicamente).



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Luego de ingresar con sus credenciales, en la parte superior, encontrará estas opciones:



Hacer click en **“Create New Site”**



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Elegir un nombre para el proyecto y su correspondiente link:

Create Your Pantheon Site

Name Your Pantheon Site

Your Pantheon Development Site URL

Continue

Create Your Pantheon Site

Name Your Pantheon Site

Your Pantheon Development Site URL

Continue



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Elegir el tipo de CMS que se desea instalar:

Choose Your CMS

Start with a vanilla CMS installation.



WordPress

Level up your WordPress workflow with version control and our Dev/Test/Live environments, so you can develop without fear of breaking your live site.

Deploy



Drupal 8

Use our professional workflow hooks for modern web development with the #1 enterprise open-source CMS.

Deploy



Drupal 7

Maintaining Drupal 7 sites can be a pain - our 1-click core updates and multiple development environments make it safe and easy.

Deploy



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Luego de elegir el CMS, automáticamente inicia el proceso:

Deploying WordPress

Deploying CMS



Deploying WordPress

Complete!

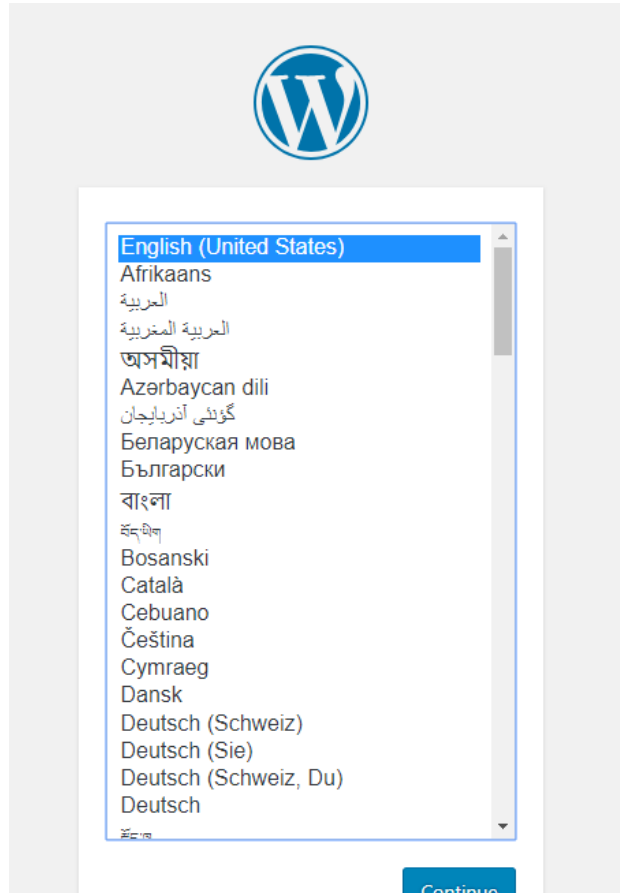


[Visit your Pantheon Site Dashboard](#)



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Una vez finalizado el proceso de instalación del CMS, se procede a configurar WordPress: selección del idioma y luego los credenciales para el administrador del CMS.





2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Al finalizar, se tendrá listo el entorno de desarrollo:

The screenshot displays the WordPress tm7200 dashboard. At the top, there's a header with the WordPress logo, 'tm7200', an 'Upgrade' button, and links for 'Workflows', 'Team', and 'Settings'. Below this, a navigation bar shows 'Multidev' (selected), 'Dev', 'Test', and 'Live' environments. To the right of this bar are 'Support', 'Public', 'Connection Info', and 'Clear Caches' buttons. A sidebar on the left lists various tools: Code (selected), Status, Database / Files, Errors, Domains / HTTPS, Backups, Security, and New Relic. The main content area features a diagram with three circles: 'Dev' (wrench icon), 'Test' (bar chart icon), and 'Live' (line graph icon), connected by dashed lines. Below the diagram, text explains the purpose of the isolated Development environment and provides instructions on how to proceed, including an 'Install WordPress' button.

tm7200 Upgrade Workflows Team Settings

Multidev Dev Test Live Support

Visit Development Site Site Admin Public Connection Info Clear Caches

</> Code

- Status
- Database / Files
- Errors
- Domains / HTTPS
- Backups
- Security
- New Relic

Dev Test Live

Use the isolated Development environment to safely work on your project without fear of breaking the live site.

Install the CMS and then use the Dev environment to develop your site. Or skip this and [install later](#).

Install WordPress



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

El siguiente paso, es realizar la conexión vía SFTP para subir los archivos locales al ambiente de desarrollo.

</> Code

Status 2

Database / Files

Errors

Domains / HTTPS

Backups

Security

New Relic

✓ WordPress is installed!

Development Mode

SFTP

Git

Connect with SFTP ▾

Jorge Miranda <jorge.mirandal@gmail.com>

No changes to commit

Commit

Commit Log

"Applying pantheon.yml file"109335e1f0

From Root, 4 minutes ago | [See Diff](#)

"Initial Commit" a05f039012

From Root, 4 minutes ago | [See Diff](#)



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

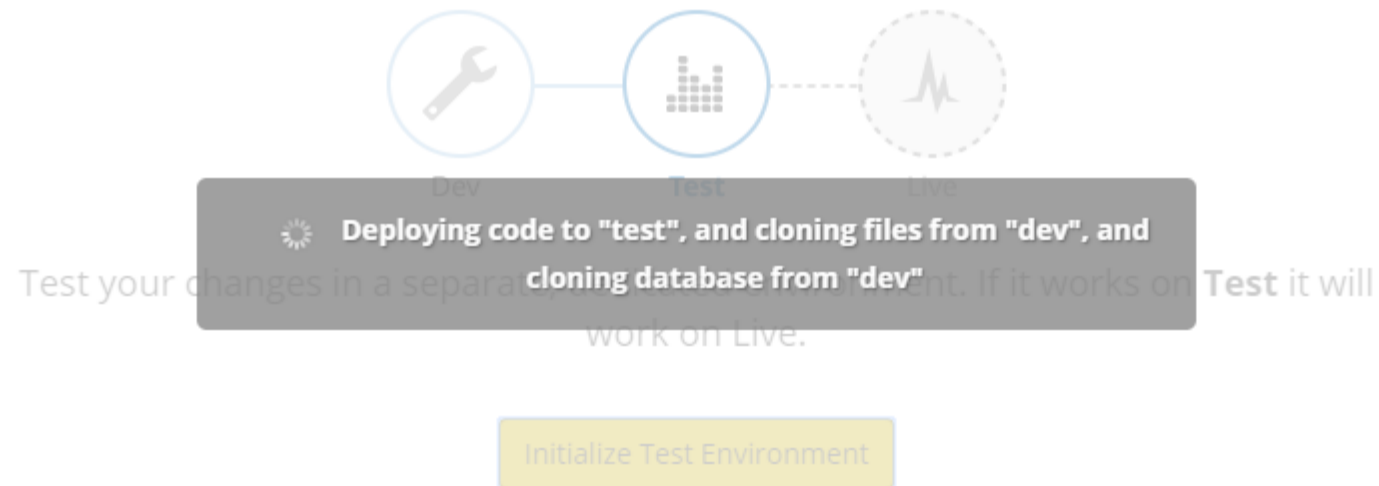
Por ahora, también es posible inicializar el ambiente de pruebas, aunque de momento, no se tiene ningún archivo subido.

The screenshot shows the Vercel dashboard interface. At the top, there's a navigation bar with tabs for 'Multidev', 'Dev', 'Test' (which is selected), and 'Live'. To the right of these tabs is a 'Support' link. Below the navigation bar, there are buttons for 'Visit Test Site', 'Site Admin', 'Public', 'Connection Info', and 'Clear Caches'. On the left side, there's a sidebar menu with options: 'Deploys', 'Code', 'Status', 'Database / Files', 'Errors', and 'Domains / HTTPS'. The main content area features a diagram with three circles: 'Dev' (wrench icon), 'Test' (grid icon, highlighted in blue), and 'Live' (heart rate icon). Below this diagram, text reads: 'Test your changes in a separate, dedicated environment. If it works on **Test** it will work on Live.' At the bottom center, there is a yellow button labeled 'Initialize Test Environment'.



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Al finalizar el proceso para la configuración del ambiente de pruebas, veremos este mensaje:





2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Para realizar la conexión SFTP, necesita verificar los credenciales, haciendo click en “Connect with SFTP”

Development Mode

☒ SFTP ☐ Git

Connect with SFTP ▼

Connect with SFTP

Use an SFTP client or connect manually to edit site code.

Host:

appserver.dev.0531b29c-0000-496e-b10c-1d2f

Copy

Username:

dev.0531b29c-0000-496e-b10c-1d2f85cea244

Copy

Password:

Use your Dashboard password or upload an [SSH key](#).

Port:

2222

Copy

Open SFTP Client

▼ Show Detailed Instructions



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Necesita un cliente para conexión FTP, una recomendación sería utilizar Filezilla: <https://filezilla-project.org/>

Una vez descargado, necesita crear una nueva conexión de tipo SFTP, utilizando los credenciales de su cuenta en Pantheon.



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Necesita un cliente para conexión FTP, una recomendación sería utilizar Filezilla: <https://filezilla-project.org/>

The image shows the 'Advanced' tab of the FileZilla configuration window. The 'General' tab is selected. The 'Servidor' field contains 'appserver.dev.0531b29c-0000-4' and the 'Puerto' field contains '2222'. The 'Protocolo' dropdown is set to 'SFTP - SSH File Transfer Protocol'. The 'Modo de acceso' dropdown is set to 'Normal'. The 'Usuario' field contains 'dev.0531b29c-0000-496e-b10c-1d2f85cea244' and the 'Contraseña' field is masked with dots. The 'Background color' dropdown is set to 'Ninguno'. The 'Comentarios' field is empty.

1. la contraseña es la misma utilizada por su cuenta para ingresar a Pantheon.
2. los datos de servidor, puerto y usuario se encuentran en su cuenta de Pantheon
3. El protocolo de conexión debe ser de tipo SFTP.



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Al confirmar y realizar la conexión SFTP, se podrá ingresar ahora a los archivos que se encuentran en el servidor de desarrollo.

Importante: la carpeta con el nombre **code** es la carpeta principal dentro del servidor de desarrollo. Ahí encontrará las carpetas y archivos de instalación de WordPress.



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

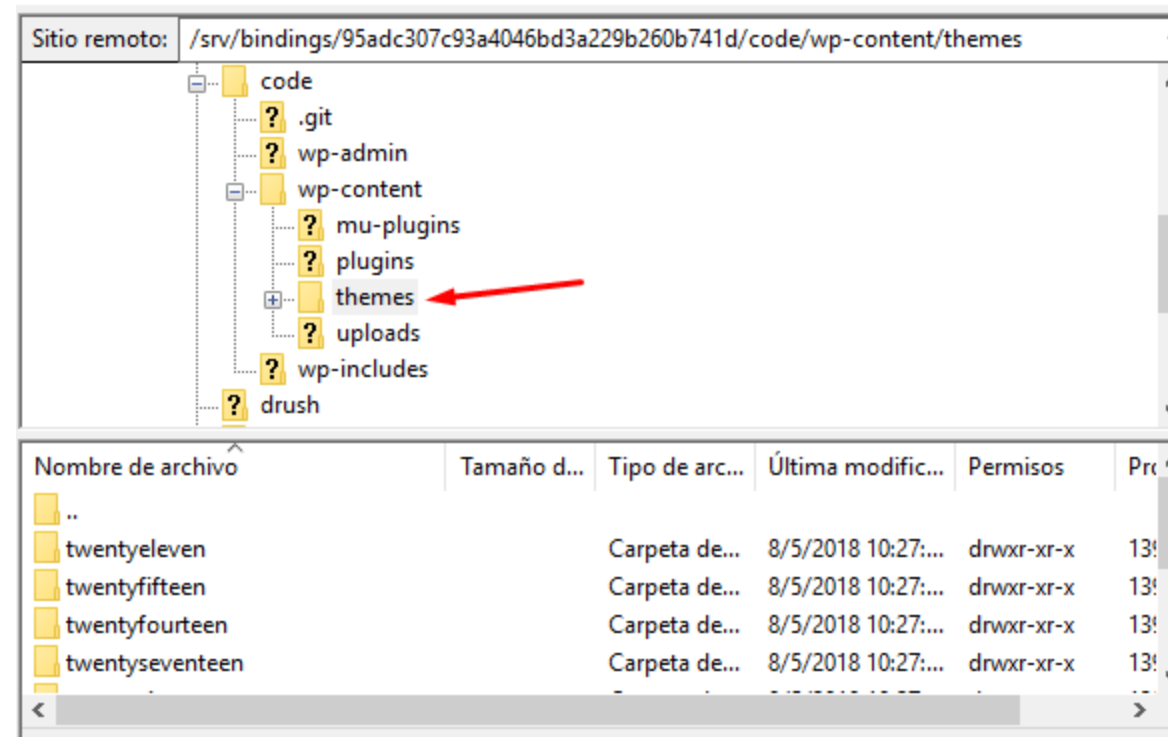
De momento, no hace falta modificar el contenido de las otras carpetas, excepto lo que se necesite en **code**

Sitio remoto: /srv/bindings/95adc307c93a4046bd3a229b260b741d					
95adc307c93a4046bd3a229b260b741d					
? .drush					
? .mozilla					
? .php					
Nombre de archivo	Tamaño d...	Tipo de arc...	Última modific...	Permisos	Pre ^
.wp-cli		Carpeta de...	8/5/2018 10:27:...	drwxrwx---	01
bin		Carpeta de...	8/5/2018 10:27:...	drwxr-x---	01
cache		Carpeta de...	8/5/2018 10:27:...	drwxrwx---	01
certs		Carpeta de...	8/5/2018 10:27:...	drwxr-x---	01
code		Carpeta de...	8/5/2018 10:27:...	drwxr-xr-x	13!
drush		Carpeta de...	8/5/2018 10:27:...	lrwxrwxrwx	01
1 directorio seleccionado					



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Una vez ingresado dentro de la carpeta, navegar hasta wp-content > themes (aquí se debe colocar la carpeta con el nombre del tema que se está desarrollando)





2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Cada vez que se realicen cambios con nuevos archivos del tema, desde la consola de Pantheon, se mostrará un mensaje con la cantidad y nombres de los archivos que han cambiado y necesitan enviarse por commit. Recuerde agregar un mensaje descriptivo de acuerdo a los cambios que se han realizado.

The screenshot shows the Pantheon Development Mode interface. At the top, there are tabs for 'Development Mode', 'SFTP' (selected), and 'Git'. A yellow button labeled 'Connect with SFTP' is in the top right. Below the tabs, a user profile for 'Jorge Miranda <jorge.mirandal@gmail.com>' is shown. A text input field with the placeholder 'Add a commit message' is highlighted by a red arrow. Below the input field, a yellow box contains the text: '48 file changes are ready to commit to the **dev** environment. Click here or start typing a commit message to see details.' A red arrow points from this text box to a 'Commit' button in the bottom right corner.



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Los cambios se actualizarán ahora en el servidor de desarrollo. Recuerde que cada vez que suba archivos vía SFTP, debe realizar este commit y posteriormente sincronizar con el entorno de pruebas.

A screenshot of a web-based code commit interface. At the top, there is a light gray box containing the text "No changes to commit". Below this, a dark gray button with a circular loading icon and the text "Syncing code on 'dev'" is active. To the right of this button is a disabled "Commit" button. Below the commit area, the text "Commit Log" is visible above a horizontal line, indicating a list of previous commits.



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Una vez concluida la actualización en el ambiente de desarrollo, es momento para sincronizar con el ambiente de pruebas:

1 commit is ready to deploy from the *Development* environment

Deploy Log Message:

Deploy Code from Development to Test Environment

1 commit is ready to deploy from the *Development* environment

Deploy Log Message:

first template



Deploying code to "test"

Deploy Code from Development to Test Environment



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

Cada ambiente tiene su propia url/link, se recomienda, seguir desarrollando hasta ahora de forma local. Cuando ya se tenga un estado avanzado, subir esa versión en progreso al ambiente de desarrollo.

Si los cambios han sido probados en desarrollo y todo funciona correctamente, entonces sincronizar con el ambiente de pruebas.

Para la calificación del proyecto final, deberá enviar el link de su ambiente de pruebas únicamente.



2. Crear un proyecto nuevo y sus ambientes

¿Qué archivos del tema que se está desarrollando, no se necesitan subir al servidor de desarrollo?

- gulpfile.js
- la carpeta node_modules
- package.json
- dentro de assets, la carpeta sass *



90'

Actividades propuestas

1. Crear una cuenta en Pantheon
2. Establezca el nombre para su proyecto
3. Realice el proceso de selección del CMS y su configuración
4. Confirme los datos de conexión SFTP y realice la conexión con el servidor de desarrollo
5. Realice la subida de los archivos locales de su tema hacia el servidor de desarrollo.
6. Sincronizar los cambios con el servidor de pruebas y verificar el funcionamiento de su tema.