1

## Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Jairo Hernández - 1145922

Fecha:

09/09/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- x Comprender el problema
- x Elaborar el plan
- × Ejecutar el plan
- x Revisary verificarel plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- x Análisis
- x Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas



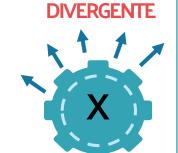
Experimentación

x Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE** 





**PROBLEMA** 

## ¿Qué aprendieron?

Aprendí a diferenciar el concepto entre error y defecto, y los tipos de errores.

## ¿Qué fue interesante?

El conocer acerca debbuggin y aplicarlo para solventar un problema.

## ¿Qué dudas quedan?

Ninguna duda