



**ANÁHUAC
CANCÚN**

PROYECTO FINAL

JAIRO DELGADO IZQUIERDO

RAFA



RENTACAR

Índice

1. Introducción
2. Problemática
3. Justificación
4. Objetivos
5. Propuesta de solución
6. Estructura del sitio web
7. Wireframes
8. Prototipo en Figma
9. Diagrama de la Base de Datos
10. Interfaces del Front-End
11. Interfaces del Back-End
12. Repositorio en GitHub
13. Conclusiones

1-INTRODUCCION

Este proyecto presenta el desarrollo de un sitio web llamado Rentacar, el cual permite consultar, simular y gestionar la renta de vehículos y servicios de chofer de manera dinámica y amigable para el usuario.

2-PROBLEMATICA

Muchas agencias pequeñas de renta de autos no cuentan con una plataforma digital que les permita mostrar sus vehículos o gestionar reservas. Esto limita su alcance, reduce sus ingresos y genera una experiencia poco eficiente para el usuario, que debe acudir físicamente o llamar para obtener información.

3. Justificación

La implementación de un sitio web como Rentacar mejora la competitividad de las agencias al permitir consultas, reservas y visualización de catálogo en línea. Automatizar estos procesos ahorra tiempo tanto al cliente como al proveedor, y proyecta una imagen profesional.

4. Objetivos

Objetivo general:

Desarrollar un sitio web funcional para una agencia de renta de vehículos.

Objetivos específicos:

- Diseñar una interfaz clara y responsiva con estilo pastel.
- Implementar una base de datos para autos, camionetas y choferes.
- Conectar el frontend con la base de datos usando PHP.
- Simular reservas y cálculo de precios por día.
- Usar herramientas modernas como Bootstrap y XAMPP.

5. Propuesta de solución

Crear un sitio web dividido en secciones intuitivas (inicio, servicios, catálogo, contacto y reservas) donde el usuario pueda visualizar el catálogo disponible y simular el costo de su renta. Todo conectado a una base de datos que organiza los vehículos por tipo y disponibilidad.

6. Estructura del sitio web

- Inicio: presentación del sitio, logo y eslogan.
- Servicios: botones para rentar autos, camionetas o contratar choferes.
- Catálogo: tarjetas con modelos, precios, unidades disponibles y opción de reservar.
- Contacto: formulario de contacto.
- Reservas: simulador con fechas, precio total y botón de confirmación.

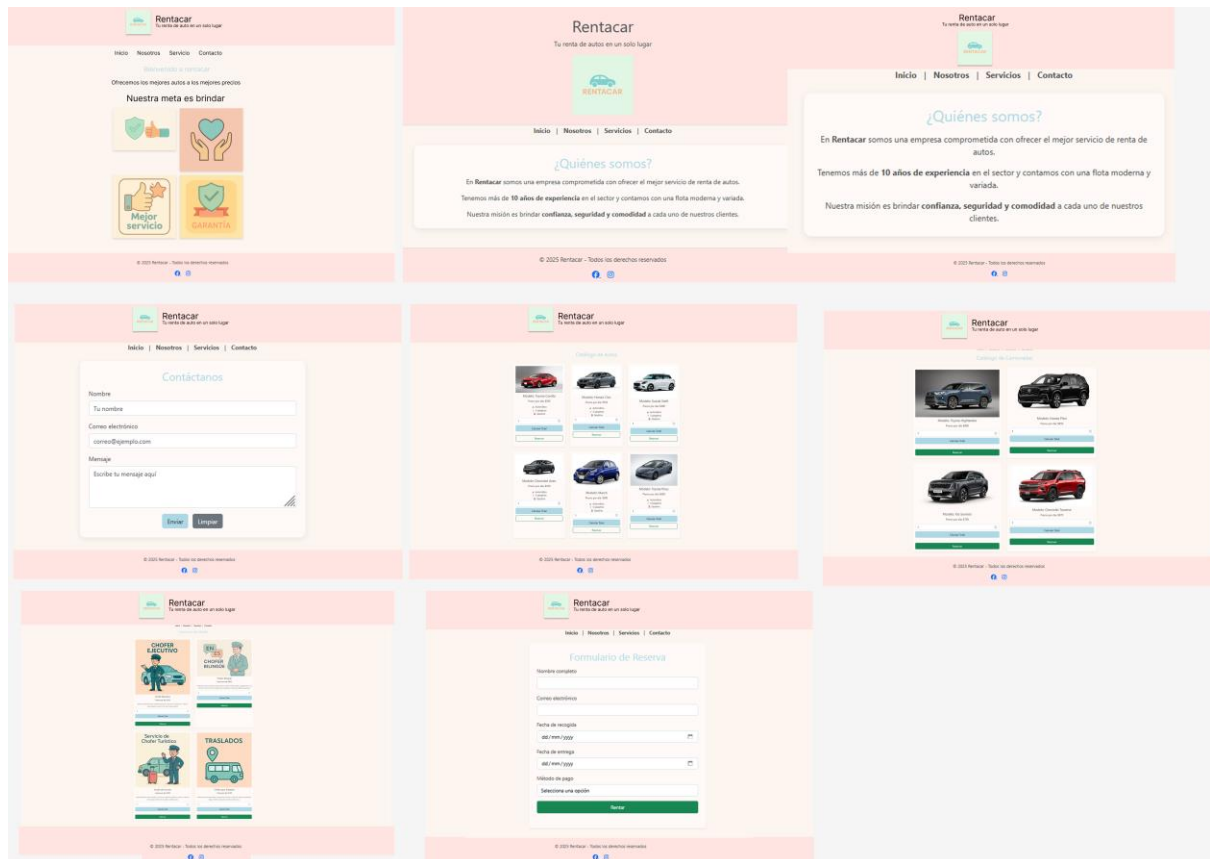
7. Wireframes

Se diseñaron wireframes como guía visual para la estructura del sitio. En ellos se definieron las ubicaciones de los menús, secciones, formularios y tarjetas de catálogo para facilitar el desarrollo.



8. Prototipo en Figma

Se desarrolló un prototipo funcional en Figma con los colores y estructura que se llevaron al sitio final. El prototipo permitió validar el diseño antes de codificar.



9. Diagrama de la Base de Datos

La base de datos se llama `rentacar` y tiene 3 tablas principales:

- `autos` (modelo, precio por día, unidades)
- `camionetas` (modelo, precio por día, unidades)
- `choferes` (tipo, precio por día, cantidad disponible)

Estas tablas permiten organizar la información y consultarla dinámicamente desde el sitio web.

	id	modelo	precio_por_dia	unidades_disponibles
▶	1	Toyota Corolla	500.00	3
	2	Honda Civic	550.00	2
	3	Suzuki Swift	400.00	4
	4	Chevrolet Aveo	450.00	2
	5	March	380.00	5
	6	Toyota Prius	600.00	1
•	NULL	NULL	NULL	NULL

	id	modelo	precio_por_dia	unidades_disponibles
▶	1	Toyota Highlander	800.00	2
	2	Honda Pilot	850.00	1
	3	Kia Sorento	790.00	2
	4	Chevrolet Traverse	870.00	1
•	NULL	NULL	NULL	NULL

	id	tipo	precio_por_dia	cantidad_disponible
▶	1	Ejecutivo	700.00	2
	2	Bilingüe	850.00	1
	3	Turístico	780.00	1
	4	Traslados	750.00	2
•	NULL	NULL	NULL	NULL

10. Interfaces del Front-End

El diseño visual usa colores pastel y Bootstrap.

Las tarjetas de catálogo son responsivas, muestran la imagen, modelo y botón de reservar.

Cada sección es clara y visual, con texto centrado y botones amigables.

11. Interfaces del Back-End

Se usa PHP para consultar datos de MySQL.

El archivo `conexion.php` conecta con la base, y archivos como `catalogo.php` o `servicios.php` consultan y muestran datos de las tablas.

También hay scripts para calcular precios por día.

12. Repositorio en GitHub

El repositorio contiene todos los archivos del proyecto:

- HTML de cada sección
- CSS personalizado
- Archivos PHP para conexión y consultas
- Script SQL para la base de datos
- Capturas del diseño y Figma
- Link: https://github.com/jairok5/proyecto_final.git

3. Conclusiones

Este proyecto permitió aplicar conocimientos de desarrollo web completo. Se logró crear una solución visual, funcional y útil para una agencia de renta de vehículos. También se aprendió a integrar frontend, backend y base de datos de forma práctica y realista.