Em JavaScript, console.log(), alert() e document.write() são métodos usados para exibir informações, mas de maneiras diferentes. console.log() envia mensagens para o console do navegador, usado principalmente para depuração. alert() exibe uma caixa de diálogo modal com uma mensagem, interrompendo a execução do código. document.write() insere conteúdo diretamente no documento HTML, sobrescrevendo o conteúdo existente se usado após o carregamento inicial.

```
console.log() @
```

Função:

Exibe mensagens no console do navegador, acessível através das ferramentas de desenvolvedor (geralmente pressionando F12).

Uso:

Principalmente para depuração, permitindo que os desenvolvedores visualizem valores de variáveis e rastreiem o fluxo do código durante o desenvolvimento.

Não interrompe o código:

As mensagens são exibidas no console sem afetar o restante da execução do código.

Exemplo: O

```
JavaScript

let nome = "Fulano";
  console.log("O nome é:", nome); // Imprime "O nome é: Fulano" no console
```

alert() \mathscr{O}

Função:

Exibe uma caixa de diálogo modal com uma mensagem, solicitando interação do usuário (geralmente um botão "OK").

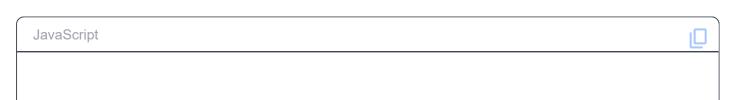
Uso:

Geralmente usado para mensagens informativas para o usuário, como avisos, erros ou confirmações.

Interrompe o código:

A execução do código é pausada até que o usuário feche a caixa de diálogo.

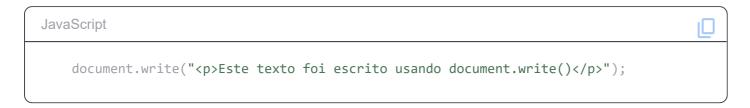
Exemplo:



alert("Atenção! Esta é uma mensagem de alerta.");

document.write()

- Função: Escreve conteúdo diretamente no documento HTML, adicionando-o à página.
- **Uso:** Antigamente mais comum para inserir conteúdo dinâmico, mas seu uso é desencorajado em desenvolvimento moderno devido ao risco de sobrescrever o conteúdo da página e à falta de flexibilidade.
- Pode sobrescrever o documento: Se usado após o carregamento inicial da página, pode apagar o conteúdo existente.
- Exemplo:



Em resumo:

- console.log() é para desenvolvedores depurarem o código.
- alert() é para exibir mensagens informativas para o usuário.
- document.write() é para adicionar conteúdo diretamente ao HTML, mas seu uso é desencorajado em favor de métodos mais modernos, como innerHTML ou manipulação do DOM.