

23 DE NOV

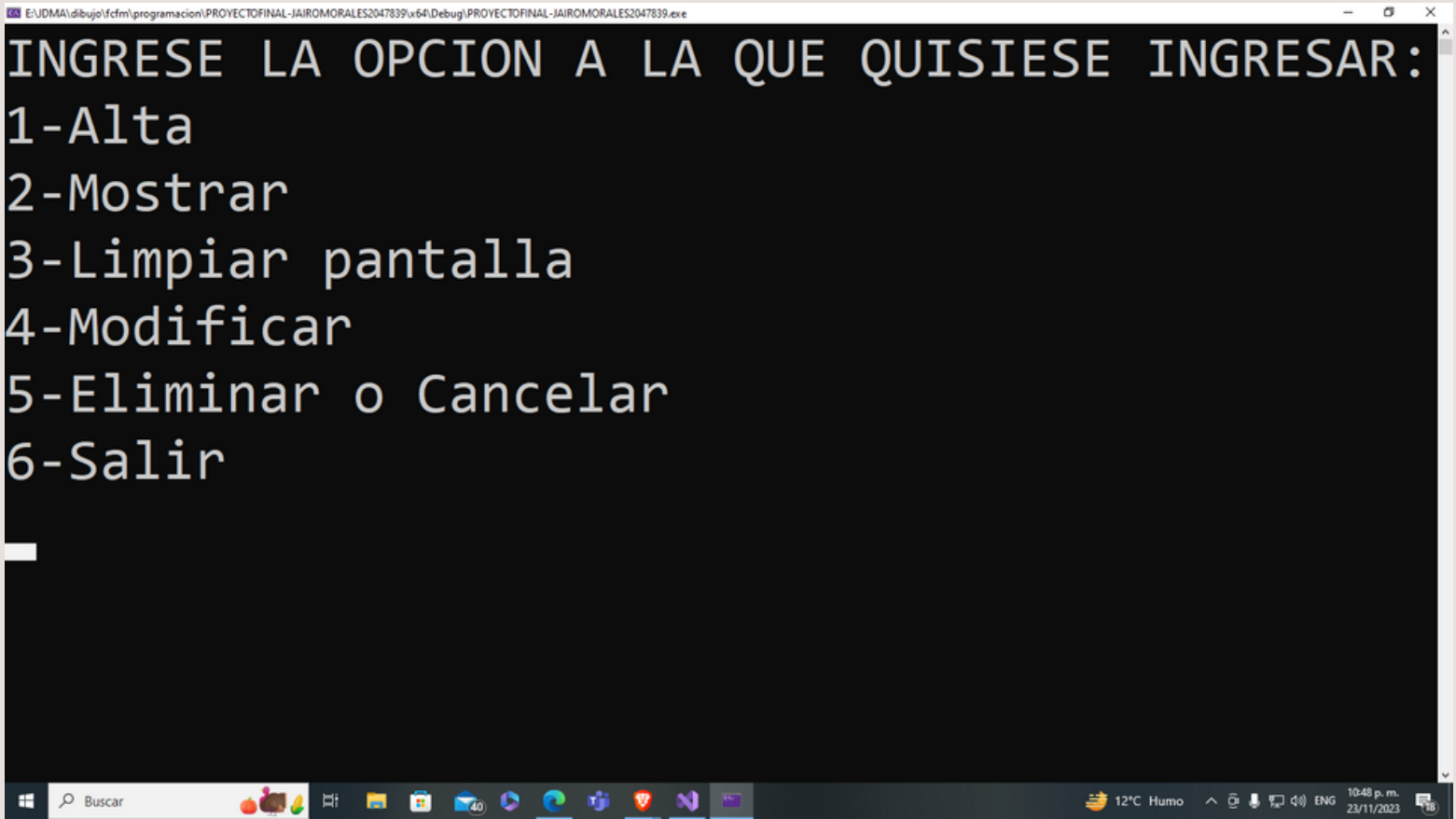
MANUAL DE USUARIO

REGISTRO DE
ARTICULOS

2047839

JAIRO DANIEL MORALES ARGUELLO GPO51

<div>BIENVENIDO</div> <div>AL CONTENIDO DEL PROGRAMA</div> <div>(MENU)</div>	
ALTA	Aqui puedes agregar los datos que se veran en el ticket.
MOSTRAR	Aqui puedes ver los datos agregados despues del alta.
LIMPIAR PANTALLA con	Aqui podras limpiar la pantalla, para que veas el menu claridad.
MODIFICAR	Aqui podras modificar algunos datos agregados anteriormente.
ELIMINAR o CANCELAR que	Aqui podras eliminar o cancelar cualquier alta de ticket haya sido agregado anteriormente.
SALIR	Aqui podras salir del programa, realizando asi un archivo .txt que que se imprimiran los datos ingresados.



ALTA

INGRESAR "1" PARA PODER USAR LA OPCION DE ALTA

```
E:\UDMA\dibujo\cfm\programacion\PROYECTOFINAL-JAIROMORALES2047839\Debug\PROYECTOFINAL-JAIROMORALES2047839.exe
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:
1-Alta
2-Mostrar
3-Limpiar pantalla
4-Modificar
5-Eliminar o Cancelar
6-Salir
1
```

- AL COMENZAR TE PREGUNTARA REGISTROS A DAR DE ALTA (PONER LO QUE NECESITES DAR DE ALTA)
- DESPUES TE SALDRA DIRECTAMENTE EL NUMERO DE TICKET QUE ES Y SEGUIDO TE PREGUNTARA POR EL NOMBRE DEL RESTAURANTE (INGRESAR NOMBRE DEL LOCAL)
- DESPUES TE PEDIRA EL NOMBRE DEL VENDEDOR (INGRESAR NOMBRE DEL VENDEDOR)
- DESPUES TE PEDIRA INGRESAR LA FECHA (PUEDES USAR EL FORMATO QUE SEA, YA SEA "23/11/23" O 23 DE NOVIEMBRE DEL 2023")
- TE PREGUNTARA CUANTOS ARTICULOS DESEA DAR DE ALTA (INGRESAR LA CANTIDAD QUE DESEA INGRESAR)
- TE PEDIRA EL NOMBRE DEL ARTICULO (PUEDES INGRESAR YA SEA COMIDA O BEBIDAS)
- - DESPUES TE PEDIRA EL PRECIO DE ESE ARTICULO(PUEDE SER NUMERO ENTERO O CON DECIMAL)

```
Cuantos registros desea dar de alta
1
TICKET NUMERO: 1
Ingrese nombre del restaurante:
Taco Paco
Ingrese nombre del vendedor:
Jairo Morales
Ingrese fecha:
23 de Noviembre
Cuantos articulos desea dar de alta:
1
Ingrese articulo:
Orden de trompo
Ingrese precio del articulo:
75
```


-Despues te imprimira el total de articulos agregados
y te preguntara cuanto de propina quiere agregar el
cliente
(ya sea 10, 15, 20 o nada)

-Y despues te saldra si desea agregar 10 de
descuento al total a pagar.

```
Total de articulos: 1
Cuanto agregar de propina:
1- 10 porciento
2- 15 porciento
3- 20 porciento
4- 0
1
Desea agregar 10 porciento de descuento?
1- Si
2- No
1
```

Por ultimo te regresara al menu

```
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:
1-Alta
2-Mostrar
3-Limpiar pantalla
4-Modificar
5-Eliminar o Cancelar
6-Salir
```

MOSTRAR

INGRESAR "2" PARA PODER USAR LA
OPCION DE MOSTRAR

Al ingresar 2, se mostrara todos los datos
agregados y se vera tambien la suma de
ello, viendo propina, impuestos, etc.

```
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:  
1-Alta  
2-Mostrar  
3-Limpiar pantalla  
4-Modificar  
5-Eliminar o Cancelar  
6-Salir  
2
```

```
Taco Paco  
  
TICKET NUMERO: 1  
Jairo Morales  
  
23 de Noviembre  
  
Orden de trompo  
75.000000  
  
Total de articulos: 1 Precio Unitario 75.000000  
Propina 7.500000  
Impuestos 12.000000  
Total 94.500000  
Descuento de: 9.450000  
Total a pagar 85.050003
```

Mas adelante se mostrara como cancelar o eliminar un ticket

Asi se vera si es que esta cancelado
(de igual forma se mostrara los datos)

```
REGISTRO CANCELADO 1
Taco Paco

TICKET NUMERO: 1
Jairo Morales

23 de Noviembre

Orden de trompo
    75.000000

Total de articulos: 1 Precio Unitario 75.000000
Propina 7.500000
Impuestos 12.000000
Total 94.500000
Descuento de: 9.450000
Total a pagar 85.050003
```

Asi se vera si es que esta eliminado
(no importa el status del ticket, como quiera al terminar de mostrar la lista se vera de nuevo el menu).

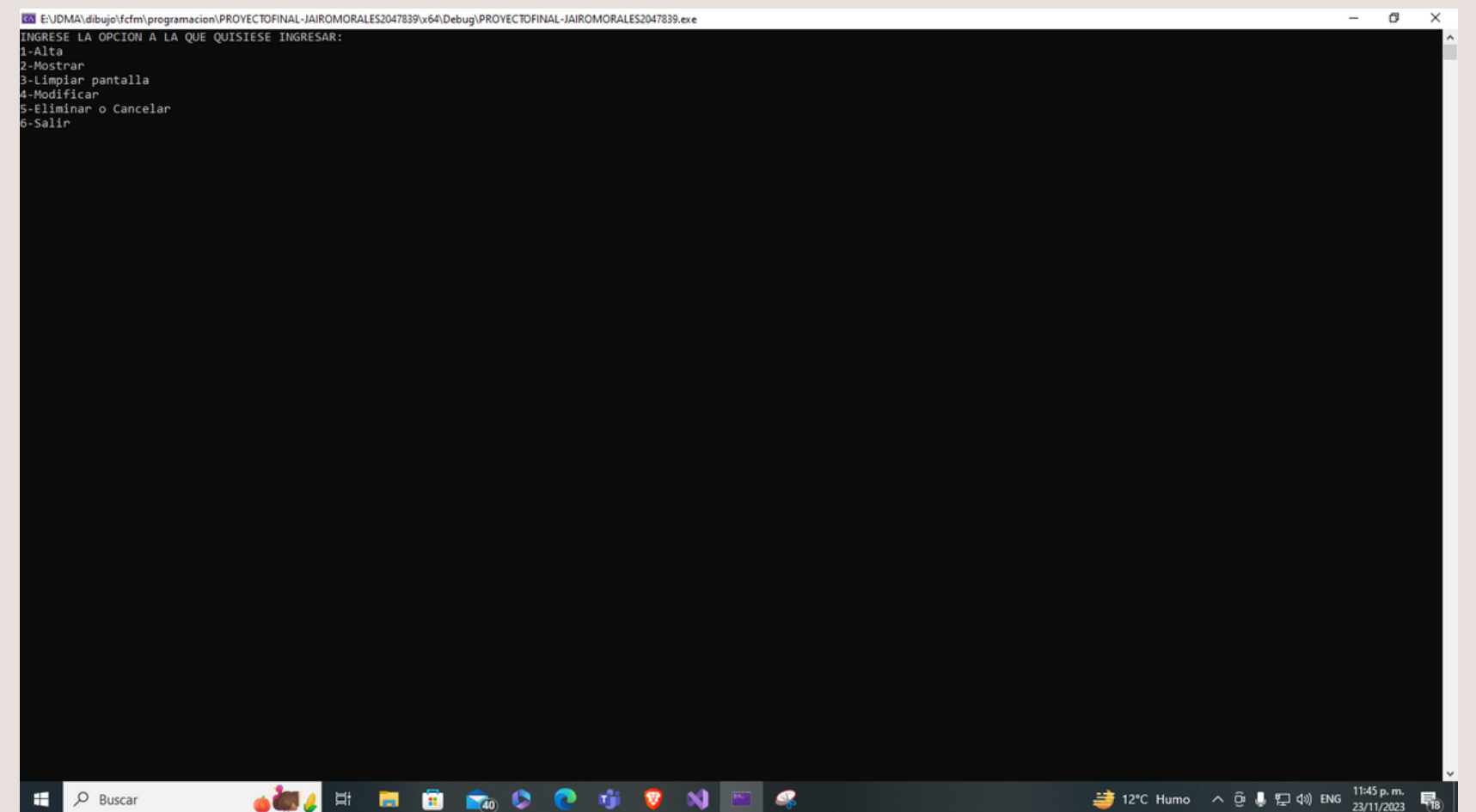
```
REGISTRO ELIMINADO 1
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:
1-Alta
2-Mostrar
3-Limpiar pantalla
4-Modificar
5-Eliminar o Cancelar
6-Salir
```

LIMPIAR PANTALLA

INGRESAR "3" PARA PODER USAR LA
OPCION DE LIMPIAR PANTALLA

ESTO HARA QUE PASE DE MOSTRAR
TODO LO VISTO ANTERIORMENTE
A SOLO VER EL MENU

```
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:  
1-Alta  
2-Mostrar  
3-Limpiar pantalla  
4-Modificar  
5-Eliminar o Cancelar  
6-Salir  
3
```



```
E:\UDMA\dibujo\cdm\programacion\PROYECTOFINAL-JAIROMORALES2047839\64\Debug\PROYECTOFINAL-JAIROMORALES2047839.exe  
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:  
1-Alta  
2-Mostrar  
3-Limpiar pantalla  
4-Modificar  
5-Eliminar o Cancelar  
6-Salir
```

MODIFICAR

INGRESAR "4" PARA PODER USAR LA
OPCION DE MODIFICAR

```
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:  
1-Alta  
2-Mostrar  
3-Limpiar pantalla  
4-Modificar  
5-Eliminar o Cancelar  
6-Salir  
4
```


Despues de haber puesto la opcion 4 de modificar, hacer lo siguiente

- ingresar el numero a modificar
(en este caso solo tengo 1)
- despues ingresar lo que desea modificar, sea nombre del restaurante, nombre del vendedor o fecha
- - y por ultimo ingresar los datos actualizados

```
ingrese el numero registro a modificar
1
Ingrese que desea modificar 1.-Nombre del restaurante,2.-Nombre del vendedor, 3.- Fecha
1
Ingrese nombre del restaurante
Tacos Pedro
```

despues saldra de nuevo el menu

```
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:
1-Alta
2-Mostrar
3-Limpiar pantalla
4-Modificar
5-Eliminar o Cancelar
6-Salir
```

Mas adelante se mostrara como eliminar un ticket

NO SE PODRA MODIFICAR UN REGISTRO ELIMINADO, SE PEDIRA UNO QUE NO TENGA DE STATUS ELIMINADO

```
ingrese el numero registro a modificar  
1  
EL REGISTRO A SIDO ELIMINADO 1  
ingrese un registro valido  
ingrese el numero registro a modificar
```

ELIMINAR O CANCELAR

INGRESAR "5" PARA PODER USAR LA
OPCION DE ELIMINAR O CANCELAR

PRIMERO TE DARA LA OPCION
SI DESEAS ELIMINAR O CANCELAR

```
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:  
1-Alta  
2-Mostrar  
3-Limpiar pantalla  
4-Modificar  
5-Eliminar o Cancelar  
6-Salir  
5
```

```
ingrese a que opcion desea entrar  
1-Eliminar  
2-Cancelar
```

SI INGRESAS "1"
ENTRARAS EN LA PARTE DE ELIMINAR

```
ingrese a que opcion desea entrar
1-Eliminar
2-Cancelar
1
```

PREGUNTARA CUAL ES EL REGISTRO QUE DESEAS
ELIMINAR Y DESPUES DE SELECCIONARLO, SALDRA
ELIMINANDO REGISTRO Y EL NUMERO QUE ESTA
ELIMINANDO

```
ingrese el  registro a eliminar
1
Eliminando registro 1
```

SI INGRESAS "2"
ENTRARAS EN LA PARTE DE CANCELAR

```
ingrese a que opcion desea entrar
1-Eliminar
2-Cancelar
2
```

PREGUNTARA CUAL ES EL REGISTRO QUE DESEAS
CANCELAR Y DESPUES DE SELECCIONARLO, SALDRA
CANCELANDO REGISTRO Y EL NUMERO QUE ESTA
CANCELANDO

```
ingrese el  registro a cancelar
1
CANCELANDO registro 1
```

INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:

1-Alta

2-Mostrar

3-Limpiar pantalla

4-Modificar

5-Eliminar o Cancelar

6-Salir

DESPUES TE REGRESARA AL MENU, PARA QUE
PUEDAS ESCOGER OTRA OPCION

SALIR

INGRESAR "6" PARA PODER USAR LA
OPCION DE SALIR

```
INGRESE LA OPCION A LA QUE QUISIESE INGRESAR:  
1-Alta  
2-Mostrar  
3-Limpiar pantalla  
4-Modificar  
5-Eliminar o Cancelar  
6-Salir  
6
```

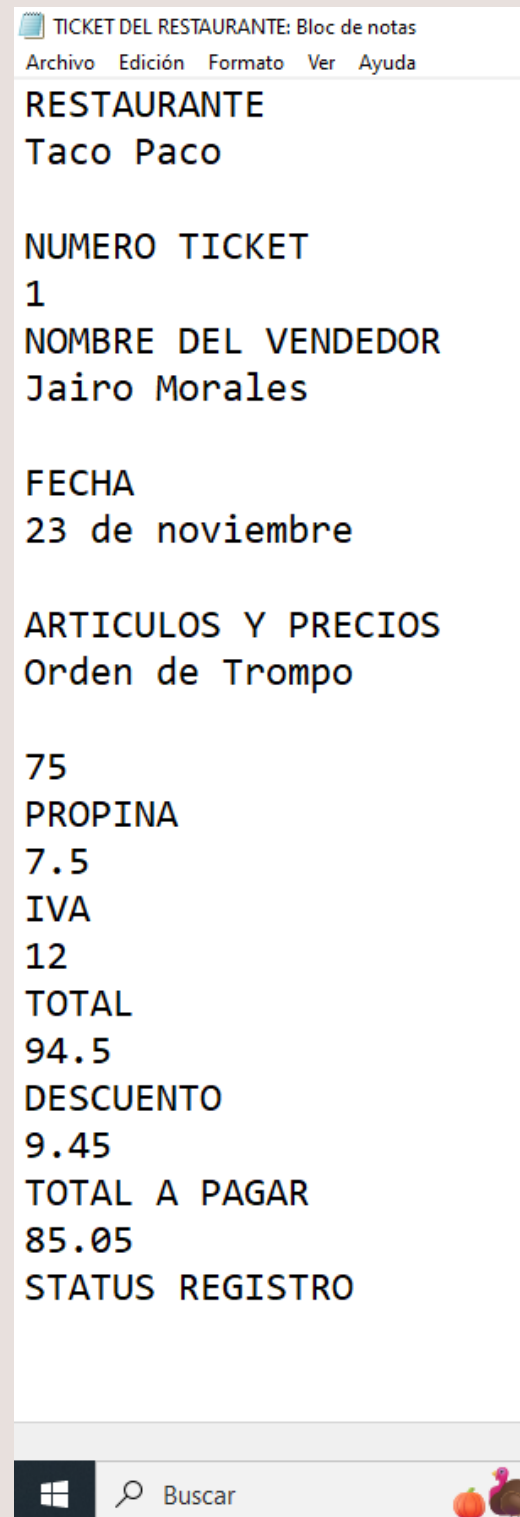
AL SALIR TE MOSTRARA EN PANTALLA EL MENSAJE DE "EL ARCHIVO SE
GENERO CORRECTAMENTE"
QUE ES UN ARCHIVO .TXT QUE ENCONTRARAS EN LA CARPETA DONDE
TIENES EL CODIGO

```
EL ARCHIVO SE GENERO CORRECTAMENTE  
E:\JDMA\dibujo\fcfm\programacion\PROYECTOFINAL-JAIROMORALES2047839\x64\Debug\PROYECTOFINAL-JAIROMORALES2047839.exe (pro  
eso 14796) se cerró con el código 1.  
Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas ->Opciones ->Depuración ->  
Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.  
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

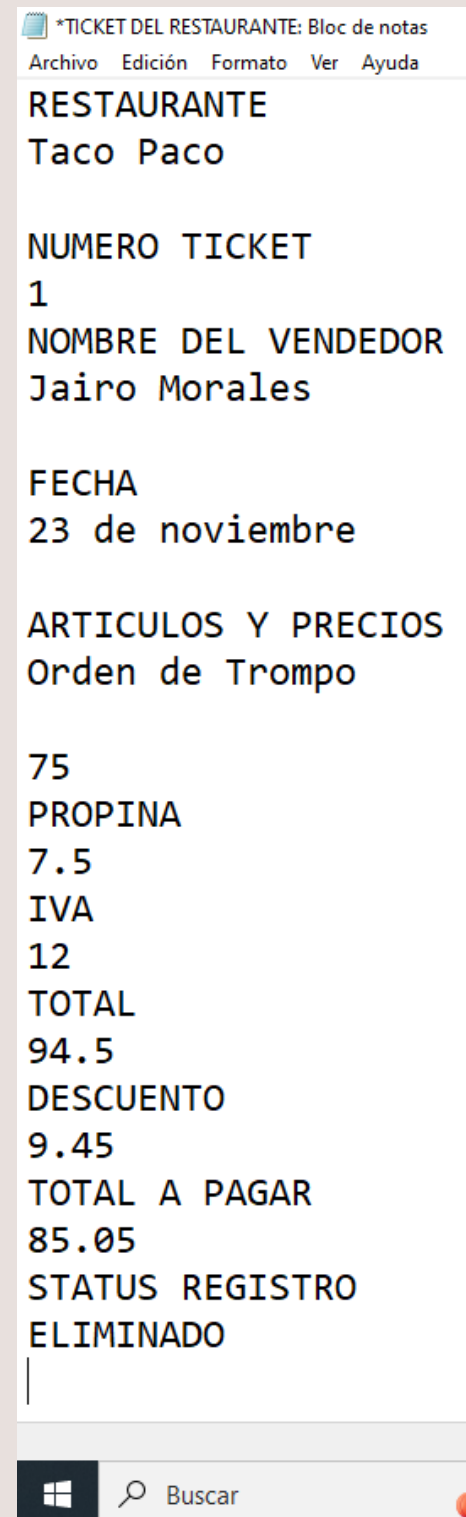

ESTE ES EL ARCHIVO .TXT

SEGUN SEA SU STATUS SALDRA EN LA PARTE DE ABAJO ESCRITO
(SOLO LOS ELIMINADOS O CANCELADOS).

NORMAL



ELIMINADO



CANCELADO

