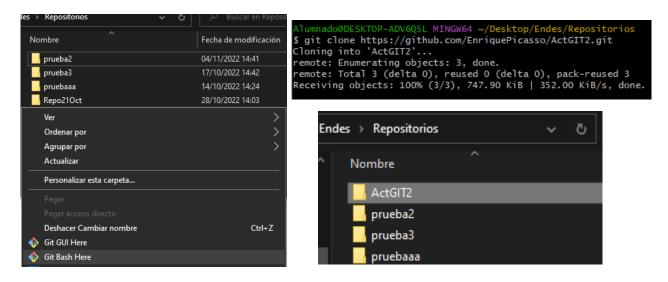
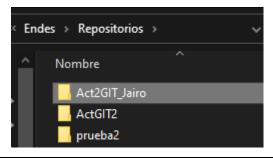
Tarea 3. Git y GitHub

• Abrimos el GUI Bash en el repositorio padre para que se nos guarde en él el repositorio que vamos a clonar escribiendo git clone (seguido del enlace).



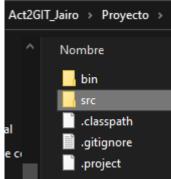
 En el repositorio padre creamos una nueva carpeta con el nombre Act2GIT_Jairo, nos metemos en ella y abrimos el GUI Bash para hacer un git init y convertirlo en un repositorio local.



```
Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/Repositorios/Act2GIT_Jairo
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Alumnado/Desktop/Endes/Repositorios
/Act2GIT_Jairo/.git/
```

 Creamos un método java, que cree un array de 20 números con valores entre 1 y 10, y lo añadimos al repositorio. Posteriormente, nos dirigimos al GUI Bash y hacemos un commit a las modificaciones que hemos realizado.



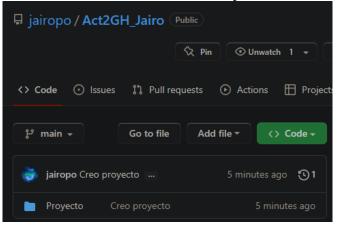


 Nos vamos a GitHub y creamos un nuevo repositorio vacío con el nombre Act2GH_Jairo, después, en el GUI Bash del repositorio local escribimos los siguientes comandos para poder enlazar el hub con el local:

```
...or push an existing repository from the command line
git remote add origin https://github.com/jairopo/Act2GH_Jairo.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

```
$ git remote add origin https://github.com/jairopo/Act2GH_Jairo.git
Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/Repositorios/Act2GIT_Jairo (mai
n)
$ git branch -M main
Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/Repositorios/Act2GIT_Jairo (mai
n)
$ git push -u origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 469 bytes | 156.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/jairopo/Act2GH_Jairo.git
* [new branch] main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

Si actualizamos el GitHub nos debería salir la carpeta con el archivo java.

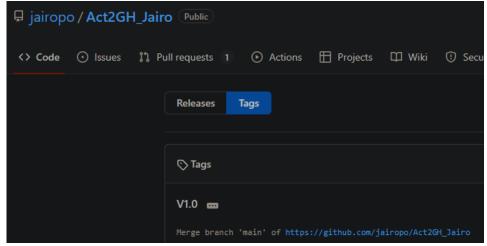


A continuación, en GitHub, le damos a añadir un fichero README.md y lo modificamos de forma que se explique lo que vamos a realizar en la actividad. Después, hacemos "git pull" en el local para tenerlo ahí guardado



En la carpeta del archivo java encontraremos un archivo .gitignore, por lo que lo usaremos para añadir ".class" de manera que los archivos con esa extensión sean ignorados. Además, guardamos los cambios que hemos hecho, para realizar nuestra primera etiqueta con "git tag V1.0" y lo subimos con "git push --tags".

```
.ct2GIT_Jairo > Proyecto
                               Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/R
                               epositorios/Act2GIT_Jairo/Proyecto (main)
     Nombre
                                git commit -m "Modificado .gitignore"
                              [main 114eda9] Modificado .gitignore
        bin
                      gitigr.
                                 file changed, 1 insertion(+)
        src
                     Archivo
        .classpath
                     /bin/
      gitignore.
                     .class
        .project
                                     lumnado@DESKTOP-ADV60
  umnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64
  git tag V1.0
                                      git push --tags
```



• Ahora, crearemos la primera rama con "git branch rama1" y nos metemos en ella con "git checkout rama1"

```
$ git branch rama1

Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MI
Jairo/Proyecto (main)
$ git checkout rama1
Switched to branch 'rama1'
```

Nos dirigimos al archivo java y lo modifiquemos para que sea capaz de imprimir por pantalla el contenido del array y hacemos un commit a la modificación.

```
public class Array20Aleatorio {

public static void main(String[] args) {

final int LONGITUDARRAY = 20;
 final int RANGOINICIO = 1;
 final int RANGOFIN = 10;
 int[] numerosAleatorios = new int[LONGITUDARRAY];

for (int i = 0; i < LONGITUDARRAY; i++) {
    numerosAleatorios[i] = (int) (Math.random() * (RANGOFIN - RANGOINICIO + 1) + RANGOINICIO);
 }

System.out.println("Contenido del array");
 for (int i = 0; i < LONGITUDARRAY; i++) {
    System.out.print(numerosAleatorios[i] + " ");
 }
}</pre>
```

```
$ git add .
Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes
Jairo/Proyecto (rama1)
$ git commit -m "Imprimir por pantalla array"
[rama1 6d25cf5] Imprimir por pantalla array
1 file changed, 4 insertions(+), 1 deletion(-)
```

• Creamos una segunda rama con "git branch rama2" y nos metemos en ella con "git checkout rama2".

```
$ git branch rama2

Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L M:
Jairo/Proyecto (rama1)
$ git checkout rama2

Switched to branch 'rama2'

Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L M:
Jairo/Proyecto (rama2)
```

Volvemos a acceder al java para añadir un método que nos indique el número de veces que se repite cada número en el array. Después, guardamos realizando un commit.

```
Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/Repositorios/Act2GIT_Jairo a2)
$ git status
On branch rama2
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: Proyecto/src/Array2OAleatorio.java

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/Repositorios/Act2GIT_Jairo 2)
$ git add .

Alumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/Repositorios/Act2GIT_Jairo 2)
$ git commit -m "Repeticiones de array (Java)"
[rama2 5448232] Repeticiones de array (Java)
1 file changed, 10 insertions(+)
```

• Para fusionar ambas ramas, debemos irnos primero a la rama1 con el comando "git checkout rama1", ya que es ahí donde se fusionarán. Una vez ahí, ponemos "git merge rama2", ya que es la rama que se va a unir. Ahora, guardamos los cambios y creamos otra etiqueta con "git tag V2.0" y la subimos con "git push --tags"

```
git checkout rama1
Switched to branch 'rama1'
  lumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/Repositorios/Act2GIT_Jairo (rama
  git merge rama2
                                                                                                                                                                             Go to file
                                                                                                                                            µ° main マ
                                                                                                                                                                                                   Add
    dating 6d25cf5..5448232
 ast-forward
  Proyecto/src/Array20Aleatorio.java | 11 +++++++++
                                                                                                                                            Switch branches/tags
  1 file changed, 11 insertions(+)
   umnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/Repositorios/Act2GIT_Jairo (rama
   git tag V2.0
                                                                                                                                              Branches
  lumnado@DESKTOP-ADV6Q5L MINGW64 ~/Desktop/Endes/Repositorios/Act2GIT_Jairo (rama
  git push --tags
  numerating objects: 9, done.
ounting objects: 100% (9/9), done.
Counting objects: 100% (9/9), done.

Delta compression using up to 4 threads

Compressing objects: 100% (4/4), done.

Writing objects: 100% (5/5), 641 bytes | 160.00 KiB/s, done.

Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0

remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.

To https://github.com/jairopo/Act2GH_Jairo.git

* [new tag] V2.0 -> V2.0
```

• Accedemos a la rama main mediante "git checkout main" y modificamos el archivo java para que en lugar de 20, el array sea de 30. Guardamos los cambios realizando un commit.

```
parray20Aleatorio.java x

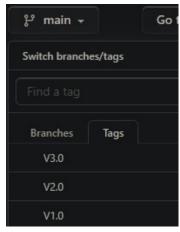
1  public class Array20Aleatorio {
2

3  public static void main(String[] args) {
4

5     final int LONGITUDARRAY = 30;
6     final int RANGOINICIO = 1;
7     final int RANGOFIN = 10;
8     int[] numerosAleatorios = new int[LONGITUDARRAY];
9

10     for (int i = 0; i < LONGITUDARRAY; i++) {
11         numerosAleatorios[i] = (int) (Math.random() * (RANGOFIN - RANGOINICIO + 1) + RANGOINICIO);
12     }
13
14
15
16  }</pre>
```

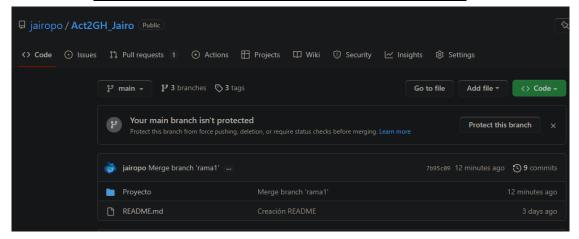
• Nos mantenemos en la rama main y volvemos a realizar una fusión, esta vez de la rama1 y la main, por tanto, ponemos "git merge rama1", a continuación, se nos abrirá el VSCode para que especifiquemos el porqué del merge. Volvemos a hacer una etiqueta llamada V3.0 con el comando "git tag" y la subimos con "git push --tags".

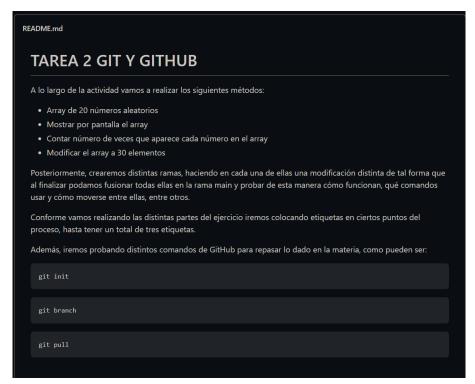


Como se puede observar en la imagen anterior, el programa tiene todas las modificaciones que hemos estado realizando.

 Por último, solo nos queda guardar todos los cambios que hemos realizado subiéndolos a GitHub, así que deberemos escribir "git push -all", de esta forma, se suben automáticamente todos los cambios. Además, deberemos actualizar el contenido del archivo Readme con las últimas acciones realizadas.

```
$ git push --all
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/jairopo/Act2GH_Jairo.git
    c0e5f1d..7b95c09 main -> main
    6d25cf5..5448232 rama1 -> rama1
    0b003c9..5448232 rama2 -> rama2
```





• Realizamos un fork en el repositorio de un compañero. Para ello, nos vamos a GitHub y buscamos su perfil, en este caso, mi compañera se llama Doridc06. Nos metemos en el repositorio donde tiene esta actividad y le damos a la derecha del todo, donde pone "fork". Nos saldrá un menú para crearlo, le ponemos el nombre que deseamos y lo creamos. Voy a hacer un cambio en el fichero README.md para que sepa qué le falta por añadir. Para finalizar, hacemos una pull request para que añada nuestros cambios.

