06/04/2018



CEUTEC DE
UNITEC
LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES

PROYECTO - HOSPITAL



Objetivos del Laboratorio:

- Poner en práctica los conocimientos sobre:
 - 1. Programación Orientada a Objetos.
 - 2. Herencia.
 - 3. Polimorfismo.
 - 4. Memoria Dinámica.
 - 5. Manejo de Archivos.
 - 6. Manejo de Errores.
 - 7. Conexión a Base de Datos.
 - 8. Interfaz Gráfica.

Desarrollo del Proyecto:

Realice lo siguiente:

Proyecto de Programación III

Mediante la creación de clases e implementando herencia, polimorfismo, Punteros, Listas, Archivos, Conexión a Bases de Datos, Manejo de Excepciones e interfaz gráfica, desarrolle el siguiente proyecto:

Haga un programa visual (Usando Interfaz Gráfica a su gusto e implementando las librerías necesarias); el cual consistirá en un sistema Hospitalario, desarrollado en C++.

Tendrá las siguientes Clases:

- 1. Hospital (SuperClase):
 - ✓ Código
- 2. Farmacia (Hereda de Hospital):
 - ✓ Medicamento
 - a) Inyectable (Hereda de Farmacia):
 - ✓ cc/ml
 - b) Capsula (Hereda de Farmacia):
 - ✓ Blíster.
 - c) Jarabe (Hereda de Farmacia):
 - √ cc/ml
- 3. Laboratorio (Hereda de Hospital):
 - ✓ Tipo de Examen.
- 4. Rayos X (Hereda de Hospital):
 - ✓ Tipo.
- 5. Morgue (Hereda de Hospital):
 - ✓ Cadáver.
 - ✓ Autopsia.
- 6. Salas (Hereda de Hospital):
 - a) Quirófano (Hereda de Salas):
 - ✓ Quirófano.
 - b) Urgencias (Hereda de Salas):
 - ✓ Emergencia.
 - c) Maternidad (Hereda de Salas):
 - ✓ Parto.
 - d) Pediatría (Hereda de Salas):
 - e) Psiquiatría (Hereda de Salas):
 - ✓ Enfermedad Mental.



- 7. Personas (Hereda de Hospital):
 - ✓ Nombre.
 - ✓ Apellidos.
 - ✓ Edad.
 - √ Sexo.
 - ✓ Teléfono.
 - Dirección.
- 8. Pacientes (Hereda de Personas):
 - ✓ Numero de Cama.
 - ✓ Historial clínico
 - ✓ Fecha de Ingreso.
 - √ Familiar.
 - ✓ Sala.
 - ✓ Medicamento.
 - Médico.
- 9. Empleados (Hereda de Personas):
 - ✓ Salario
 - a) Médicos
 - ✓ Especialidad.
 - b) Enfermeras
 - c) Administrativos
 - ✓ Área.
 - d) Servicios Generales.

10. Todas las clases deberán contener:

- a) Constructor por Defecto.
- b) Constructor Lleno.
- c) Destructor.
- d) Métodos Set.
- e) Métodos Get.
- f) Métodos Abstractos. (únicamente en las clases abstractas)
- g) Métodos Soy e Imprimir.

11. El sistema deberá de ser capaz de:

- a) Mostrar la información requerida.
- b) Agregar pacientes y empleados.
- c) Modificar datos de pacientes y empleados.
- d) Mover un paciente de sala.
- e) Dar de alta a los pacientes.
- f) Incrementar salario de empleados.
- g) Eliminar un registro
- 12. Validar todos los posibles errores y excepciones que se puedan generar al momento del uso del programa.
- 13. Asignar funcionalidad al programa acorde al tipo de usuario (Empleado).
- 14. Cree los archivos que guarden los objetos de todas las clases.
- 15. Realice la conexión sql para guardar todos los datos en una base de datos.
- 16. Generar interfaz gráfica adecuada.

El lenguaje de programación debe de ser C++, en el IDE que estime conveniente.