

**Questionário referente à aula de busca cega
(busca-cega-1 e busca-cega-2)**

Considere o problema do jogo dos 8 números. Considere a configuração abaixo como o estado inicial do problema:

4	5	8
	1	6
7	2	3

O objetivo é o estado onde os números estão ordenados em ordem crescente, e o espaço vazio está no quadrado (3,3).

1	2	3
4	5	6
7	8	

- 1) Desenhe a árvore de busca gerada pelo algoritmo de **busca cega em largura**, e descreva a evolução da **Frenteira** (lista que guarda os nós a serem expandidos). Veja o exemplo do slide sobre busca de custo uniforme. Basta desenhar 4 execuções do loop do algoritmo (4 fronteiras).
- 2) Desenvolva a árvore de busca gerada pelo algoritmo de **busca cega em profundidade**, e descreva a evolução da **Frenteira** (lista que guarda os nós a serem expandidos). Basta desenhar 4 execuções do loop do algoritmo (4 fronteiras).