

## C3-G54-DESARROLLO DE SOFTWARE SPRINT 2 - (INTENSIVO)

**Nombre:** John Jairo Simbaqueva Valiente

Los integrantes del grupo trabajarán el mismo proyecto seleccionado en el Sprint 1 y se debe realizar:

1. Para iniciar con el desarrollo de este sprint, **se deberá crear una cuenta en Jira. Para ello, revise el siguiente enlace:** <https://www.atlassian.com/es/software/jira> , versión demo gratuita.

2. Antes de crear el proyecto, los grupos de trabajo deben seleccionar un rol dentro del desarrollo del proyecto: **Scrum Master, Scrum Team, Product Owner y cliente**. En tal sentido, organice con su grupo de trabajo estos roles. Si tienen duda sobre los pasos, **consultar el material del formador sobre la metodología SCRUM**.

### → Roles

- Existirá un integrante con el rol de Master que asignará, vigilará y validará cada una de las tareas asignadas al equipo del trabajo (2 Meses)
- Un integrante estará encargado de la base de datos, deberá crear el modelo entidad relación y por medio de un SGBD o del mismo framework para creación del API convertir ese esquema en código que permita almacenar de forma adecuada los datos del sistema. (15 días)
- Otro integrante estará encargado del maquetado de las interfaces, este trabajo involucra la creación de los templates HTML y la adición de las hojas de estilo implementando también el framework de maquetado asignado. (15 días)
- El siguiente participante deberá encargarse de implementar el framework frontend asignado, construir la interactividad del sitio, gestionar las rutas y validaciones propias del frontend. (15 días)
- Otra persona se especializa en el backend, él o ella estará encargado de implementar al API REST y comunicarla con la base de datos creada por sus compañeros. (10 días)
- Finalmente el último participante se documentará sobre el funcionamiento del servidor, consultará toda la información necesaria complementando los temas vistos en clase para asegurar el correcto deployment del sistema final. (5 días)

3. Cada grupo debe crear un proyecto de scrum. Y, cuando se haya hecho, se creará una cuenta de Jira Software y posteriormente, al iniciar la sesión, se tendrá la opción de seleccionar una plantilla de la biblioteca (Seleccionar Scrum).

**jsvecommerce**  
Proyecto de software

- Hoja de ruta
- Backlog**
- Tablero
- Código
- Páginas de proyectos
- Añadir acceso rápido
- Configuración del p...

Proyectos / jsvecommerce

## Backlog

JV
+ Epic

▼ **Tablero Sprint 2** Añadir fechas (4 incidencias) 0 0 0 Iniciar s

- JSVEC-2 Registro de Usuarios TAREAS POR HACER ▼
- JSVEC-3 Logeo de usuarios TAREAS POR HACER ▼
- JSVEC-4 Crear, Actualizar y/o Eliminar usuarios TAREAS POR HACER ▼
- JSVEC-5 Consulta de productos TAREAS POR HACER ▼

Usuario	Última vez activo ⓘ	Estado	Acciones
<div>JV</div> <div>jairo valiente ADMINISTRADOR DE LA ORG...</div> <div>torospyker19@gmail.com</div>	20 nov 2021 ⓘ	Invitado	Reenviar invitación
<div>JS</div> <div>jair sim</div> <div>capostst@gmail.com</div>	20 nov 2021 ⓘ	Invitado	Reenviar invitación
<div>JS</div> <div>john simbaqueva</div> <div>jsvingenielectro@gmail.com</div>	20 nov 2021 ⓘ	Invitado	Reenviar invitación

Proyectos / jsvecommerce

## Backlog

JV
+ Epic

▼ **Tablero Sprint 1** Añadir fechas (1 issue) 0 0 0 Iniciar sprint

- JSVEC-7 El equipo dividirá las tareas de acuerdo a las capacidades y experiencia de cada u... TAREAS POR HACER ▼

+ Crear incidencia

▼ **Tablero Sprint 2** Añadir fechas (5 incidencias) 0 0 0 Iniciar sprint

- JSVEC-2 Registro de Usuarios TAREAS POR HACER ▼
- JSVEC-3 Logeo de usuarios TAREAS POR HACER ▼

#### 4. El proyecto debe ser creado por el Product Owner.

5. Para la planificación del proyecto, entregar en un archivo en formato Word, con evidencias tomadas desde Jira, que incluya soporte de los integrantes del proyecto, épicas e historias de usuario definidas y la definición de al menos un Sprint. Se recomienda incluir en las épicas e historias de usuario a definición del proyecto para desarrollar del Sprint

Poder filtrar los diferentes productos, por medio de los siguientes filtros: Categoría, valor y medio de pago

Poder manipular el carrito de compras de acuerdo a mis necesidades

Poder tener la posibilidad de cambiar los datos de usuarios registrados

6. Además de la evidencia de la planificación del proyecto en JIRA, realizar a través de formularios de HTML, un primer diseño de interfaz para la captura de la información de al menos un requerimiento funcional del proyecto, incluyendo el diseño del LOGIN. Para esta evidencia se debe entregar las páginas WEB, en HTML, con los formularios.

Como evidencia final del Sprint 2, se debe entregar un archivo comprimido (ZIP/RAR) que incluye el documento en WORD con los soportes de la planificación del proyecto realizada con JIRA y las páginas WEB con los formularios solicitados.

NOTA: Cada integrante de los equipos de trabajo deben subir la evidencia en su plataforma.

Archivo | /home/simba/Escritorio/scrum/cards.html

Cursos gratis... Aplicaciones g... El Espejo Góti... VIRGEN INMA... Ver Suits (201... » Otros favoritos



Card title Image from  
unsplash.com

This grid is an attempt to make something nice that works on touch devices. Ignoring hover states when they're not available etc.

[Read more](#)



Card title Image from  
unsplash.com

This grid is an attempt to make something nice that works on touch devices. Ignoring hover states when they're not available etc.

[Read more](#)



Card title Image from  
unsplash.com





This grid is an attempt to make something nice that works on touch devices. Ignoring hover states when they're not available etc.

[Read more](#)

| /home/simba/Escritorio/scrum/login.html

os gratis... Aplicaciones g... El Espejo Góti... VIRGEN INMA... Ver Suits (201...

## Registrarse

	<input type="text" value="Nombre"/>
	<input type="text" value="Apellido"/>
	<input type="text" value="Email"/>
	<input type="text" value="Clave"/>

Acepta [Terminos y Condiciones](#).

[Registrar](#)

/home/simba/Escritorio/scrum/signup.html

s gratis... Aplicaciones g... El Espejo Góti... VIRGEN INMA... Ver Suits (201...

## Ingresa

@ Email

⚙ Clave

[Ingresar](#)