

# Dio Formação Scrum Certification

## **Análise Crítica Scrum: Uso do SCRUM pela Sony Alemanha no Desenvolvimento de Software Inovador**

### **Introdução**

O desenvolvimento de software moderno enfrenta desafios complexos e dinâmicos, especialmente em projetos que exigem inovação tecnológica. Este estudo analisa como a Sony Alemanha usou a metodologia ágil SCRUM em um projeto de alta complexidade, envolvendo o desenvolvimento de uma arquitetura de GPU inovadora e algoritmos avançados de melhoria de imagem em tempo real.

### **Por que a abordagem ágil foi utilizada e não a tradicional para o projeto?**

A abordagem ágil foi escolhida devido à necessidade de lidar com incertezas e mudanças frequentes durante o desenvolvimento. Modelos tradicionais, como o Waterfall, não seriam eficazes, pois seguem um fluxo linear que dificulta a adaptação a novos requisitos. No caso da Sony, a colaboração entre diversas partes interessadas, incluindo fornecedores e a Sony Japão, exigia flexibilidade e ciclos de feedback constantes, algo que a metodologia ágil proporciona.

### **Por que o SCRUM foi utilizado?**

O SCRUM foi adotado porque é leve, adaptável e orientado à entrega incremental de valor. Ele facilita a comunicação eficaz entre as equipes e incentiva a melhoria contínua por meio de eventos como sprints, revisões e retrospectivas. Essas práticas foram especialmente úteis para a Sony Alemanha, permitindo que a equipe ajustasse rapidamente suas abordagens e mantivesse alinhamento com parceiros estratégicos.

### **O resultado final era inovador? Por quê?**

Sim, o resultado foi altamente inovador. A Sony Alemanha desenvolveu uma arquitetura de GPU avançada e algoritmos eficientes que operam em tempo real, otimizando a qualidade do vídeo. A colaboração estreita com fornecedores e a Sony Japão destacou o sucesso técnico do projeto e evidenciou a capacidade da equipe de superar desafios significativos.

### **O que você faria diferente?**

Embora o projeto tenha sido bem-sucedido, algumas áreas poderiam ser aprimoradas. Por exemplo, melhorar a clareza na definição de papéis, como o do Product Owner, para evitar mal-entendidos entre as equipes na Alemanha e no Japão. Além disso, ajustar o mapeamento de tarefas de pesquisa ao esquema SCRUM poderia ter reduzido a percepção inicial de microgerenciamento.

### **Outros tópicos interessantes**

**O papel do coaching:** O suporte contínuo da agile42 foi essencial para o sucesso do projeto, mostrando a importância de investimento em treinamento e orientação ao adotar metodologias ágeis.

**Melhoria contínua:** A equipe ajustou o processo SCRUM de acordo com suas necessidades, destacando a flexibilidade como um ponto-chave para enfrentar desafios específicos.

**Reconhecimento interno:** O sucesso do projeto não apenas resultou em um produto inovador, mas também elevou a reputação da equipe de software dentro da Sony Alemanha.