



PELO FUTURO DO TRABALHO

**ATIVIDADE
SE-ENTÃO/ESCOLHA-CASO
Alunos: Jaison C.**

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

**JÚLIA CAROLINE PEREIRA
10/07/2024**

Sumário

Introdução	3
Desenvolvimento	4
Conclusão	5
Motivo da utilização do para-faça	7
Referências	8

Introdução

A Toca do Coelho está buscando contratar mais funcionários para a equipe, agora que o Jec está jogando na Série D. Eles solicitaram à equipe de programadores o desenvolvimento de um sistema que será utilizado no processo de recrutamento. Após inserir os dados necessários, o código exibirá as vagas compatíveis com o perfil dos candidatos. Depois de preencher as informações solicitadas, o sistema indicará a vaga disponível que corresponde ao perfil e também informará o salário.

Desenvolvimento

Este sistema quer saber: O nome, gênero, idade e escolaridade. E a equipe de programadores irá fazer um pseudocódigo VisualG30 para facilitar este processo de contratação. E esta é a base do pseudocódigo:

- “Olá, bem vindo ao processo seletivo da toca do coelho”
- “Qual seu nome?”
- “Para informar seu gênero digite: 1 para masculino e 2 para feminino.”
- “Para informar sua idade digite 1 para menor de 18 2 de 18 a 23 anos, 3 de 24 ou superior”
- “Seu nível de escolaridade: 1 para Ensino médio cursando, 2 para ensino médio completo, 3 para ensino superior completo(digite sua formação)”
- “ Se ensino médio cursando e menor de idade: 1 vaga de menor aprendiz”
- “ Se ensino médio completo e de 18 a 23, 3 vagas de vendedor na loja física”
- “Se Ensino superior completo e 18 a 23: 1 vaga para gerenciar a loja online”
- “Caso 24 anos ou superior e Ensino superior completo: 1 vaga de gerente da loja física”
- “Salários: Menor aprendiz: 700 reais. Vendedor loja física: 1500. Gerente loja online: 3200. Gerente loja física: 5000.”

Conclusão

Código fonte:

Algoritmo "Processo_Seletivo_Toca_do_Coelho"

Var

nome: Caractere

genero: Inteiro

idade: Inteiro

escolaridade: Inteiro

formacao: Caractere

continuar: Caractere

Inicio

Escreval("Olá, bem-vindo ao processo seletivo da Toca do Coelho")

// Usamos 'repita...até' porque permite que o programa pergunte a cada candidato se deseja continuar.

Repita

Escreva("Qual seu nome? ")

Leia(nome)

Escreval("Qual o seu gênero?")

Escreval("Se for masculino digite 1.")

Escreval("Se for feminino digite 2.")

Leia(genero)

Escreval("Para informar sua idade digite:")

Escreval("[1] para menor de 18 anos")

Escreval("[2] para 18 a 24 anos")

Escreval("[3] para 24 ou superior")

Leia(idade)

Escreval("De acordo com seu nível de escolaridade, digite:")

Escreval("[1] para ensino médio cursando")

Escreval("[2] para ensino médio completo")

Escreval("[3] para ensino superior completo (Informar a formação)")

Leia(escolaridade)

Se escolaridade = 3 entao

Escreva("Digite sua formação: ")

Leia(formacao)

FimSe

Escolha escolaridade

Caso 1

Se idade = 1 entao

Escreval("Vaga disponível: Menor Aprendiz")

Escreval("Salário: 700 reais")

Senao

Escreval("Desculpe, não há vagas disponíveis para o seu perfil no momento.")

FimSe

Caso 2

Se idade = 2 entao

Escreval("Vagas disponíveis: Vendedor na loja física")

Escreval("Salário: 1500 reais")

Senao

Escreval("Desculpe, não há vagas disponíveis para o seu perfil no momento.")

FimSe

Caso 3

Se idade = 2 entao

Escreval("Vaga disponível: Gerente da loja online")

Escreval("Salário: 3200 reais")

Senao

Se idade = 3 entao

Escreval("Vaga disponível: Gerente da loja física")

Escreval("Salário: 5000 reais")

Senao

Escreval("Desculpe, não há vagas disponíveis para o seu perfil no momento.")

FimSe

FimSe

Outrocaso

Escreval("Desculpe, não há vagas disponíveis para o seu perfil no momento.")

FimEscolha

Escreva("Deseja cadastrar outro candidato? (S/N): ")

Leia(continuar)

Ate (continuar = "N") ou (continuar = "n")

Fimalgoritmo

Motivo da utilização do repita até

A estrutura de repetição mencionada é uma forma de programação que garante que o programa execute o código pelo menos uma vez, mesmo que o número de vezes que isso será repetido não seja conhecido de antemão. Isso é útil em situações como um processo seletivo, onde o programa precisa perguntar ao usuário se ele quer continuar adicionando novos candidatos, e só para quando o próprio usuário decidir encerrar.

Função do código: Ele invoca a operação até o usuário encerrar a seção.

Referências

<https://jec.com.br/tag/toca-do-coelho/>

<https://dicasdeprogramacao.com.br/estrutura-de-selecao-multipla-escolha-caso/>