



UTT

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA

GOBIERNO DE BAJA CALIFORNIA

TEMA: Tabla Comparativa entre arquitecturas wearables y smart TV

PRESENTADO POR: Ramírez Aispuro Juan José

GRUPO: 9-B

MATERIA: Desarrollo para dispositivos inteligentes

PROFESOR: Ray Brunett Parra

Tijuana, Baja California, 18 de septiembre del 2024

Tabla comparativa entre arquitecturas Wearables y Smart TV

Aspectos	Wearables	Smart Tv
UI Layer	<ul style="list-style-type: none"> - Pantalla pequeña y elementos de interacción básicos. - Menús y notificaciones simplificados para la visualización rápida. 	<ul style="list-style-type: none"> - Pantalla grande con interfaces complejas. - Menús ricos, aplicaciones y opciones de configuración detalladas.
Domain Layer	<ul style="list-style-type: none"> - Procesa datos en tiempo real, como actividad física y biometría. - Sincronización de datos y lógica de aplicaciones de salud. 	<ul style="list-style-type: none"> - Maneja el procesamiento de contenido multimedia y la integración de servicios en línea. - Recomendaciones personalizadas y gestión de aplicaciones de streaming.
Data Layer	<ul style="list-style-type: none"> - Almacenamiento local de datos de salud. - Sincronización con aplicaciones móviles y servidores en la nube. 	<ul style="list-style-type: none"> - Almacenamiento en caché de contenido de streaming. - Sincronización con cuentas de usuario y descarga de actualizaciones de firmware.
Interacción del Usuario	<ul style="list-style-type: none"> - Interacción directa y rápida, limitada por el tamaño de la pantalla. 	<ul style="list-style-type: none"> - Interacción a través de una interfaz gráfica rica, con soporte para aplicaciones complejas.
Procesamiento de Datos	<ul style="list-style-type: none"> - Enfoque en procesamiento de datos en tiempo real y comunicación con sensores. 	<ul style="list-style-type: none"> - Enfoque en el manejo de contenido multimedia y servicios de streaming.

Actualización y Mantenimiento	- Actualizaciones de software y sincronización de datos con servicios externos.	- Actualizaciones de firmware, gestión de contenido y sincronización con servidores de servicios en la nube.
-------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Esta tabla muestra las principales características y diferencias entre las arquitecturas de wearables y smart TVs en sus capas de UI, dominio y datos.

En resumen, las arquitecturas de wearables y smart TVs presentan capas similares adaptadas a sus respectivas funcionalidades. En los wearables, la capa de interfaz de usuario (UI) está optimizada para pantallas pequeñas y una interacción rápida, mientras que en los smart TVs, la UI es rica y detallada, adecuada para pantallas grandes y una experiencia más compleja. La capa de dominio en los wearables se enfoca en el procesamiento en tiempo real de datos de salud y actividad física, mientras que en los smart TVs, se ocupa del manejo de contenido multimedia y la integración de servicios de streaming. Finalmente, la capa de datos en los wearables gestiona el almacenamiento local de datos de salud y su sincronización con aplicaciones externas, mientras que en los smart TVs, se encarga del almacenamiento en caché de contenido, la sincronización con cuentas de usuario y la descarga de actualizaciones de firmware. Aunque ambas arquitecturas comparten una estructura similar, cada una está diseñada para satisfacer las necesidades específicas de sus dispositivos.