



# Wireframes

# Definição

## Wireframes

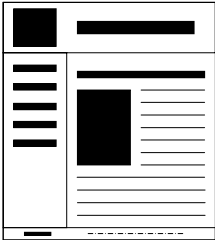


Diagrama que representa todos os elementos de uma página, definindo esses elementos, a hierarquia entre eles, agrupamentos e suas importâncias relativas. Para representar os elementos utiliza esboços das páginas.

Seu objetivo é comunicar o conteúdo e as funções de cada página para discussão com a equipe de projeto e para orientar a implementação.

O wireframe não representa o projeto gráfico do website, ele apenas apresenta uma versão simplificada da página sem elementos distrativos.

## Público-Alvo dos Wireframes

Vários públicos utilizam o wireframe para ter visão dos elementos e funcionalidades das páginas do website, porém com propósitos diferentes:

- **Arquitetos de Informação:** usam para especificar as páginas do website.
- **Diretores de Arte:** usam para definir a linha gráfica do website, o layout de cada página.
- **Redatores e produtores de conteúdo:** usam para especificar os conteúdos das páginas.
- **Programadores e Analistas:** usam para implementar as funcionalidades das aplicações.
- **Clientes contratantes:** usam para validar se o conteúdo das páginas está de acordo com os requisitos do projeto.
- **Usuários:** usam para simular o funcionamento do website em testes de usabilidade.

# Especificação do Wireframe

A especificação completa de um wireframe é composta por três partes (camadas) diferentes:

## Identificação

Camada que apresenta a identificação dos elementos, seus agrupamentos e a sua priorização.

## Representação

Camada que apresenta exemplos de conteúdos ou exemplos das funcionalidades

## Descrição

Especificação detalhada dos elementos e suas funcionalidades.

Logotipo

Caixa de busca

Cabeçalho

Barra de navegação institucional

Menu Lateral

Bread Crumb

Titulo da Página

Versão para impressão | Envie para um amigo

Área de Conteúdo

Cross Content

Rodapé

Logo

GUILHERMO.com

Busca:

OK

Quem é Guilherme | Entre em Contato

Meus Artigos e Apresentações

Últimas Atualizações

Biblioteca

Inserir nova referência

Página Inicial > Página

Título

Versão para impressão | Envie para um amigo

Imagem

>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris sit amet arcu at lectus feugiat sollicitudin. Etiam et libero eu magna facilisis consequat. Phasellus luctus pede quis turpis. Ut mi. Cras porttitor. Maecenas id mi. Suspendisse id diam id magna elementum sagittis. Cras semper tortor in magna.

Suspendisse sed est. Fusce mi enim, sollicitudin nec, pretium eu, tincidunt a, dolor. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Cras a sapien at wisi vehicula placerat. Vivamus mattis. Pellentesque eu tellus mattis enim mollis porta. Quisque turpis lacus, adipiscing tincidunt, bibendum ut, tincidunt non, ante.

Sed at est dignissim tellus suscipit porta. Nullam turpis arcu, lacinia at, volutpat non, rutrum non, quam. Aliquam consectetur iaculis sem. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Etiam in neque. Nunc lorem. Integer sed ante.

Quisque pretium dolor vehicula nisl. Sed sodales, lorem vitae placerat congue, dolor mauris nonummy massa, placerat blandit ligula diam eget nulla. Etiam ultricies magna ut mi. Nam ut nulla. Proin pellentesque, neque id scelerisque pretium, leo urna pulvinar urna, a convallis quam libero eget odio. Ut non neque.

Título Cross Content

>Lorem ipsum dolor  
Lorem ipsum dolor  
Lorem ipsum dolor  
Lorem ipsum dolor

(c) GUILHERMO.com - 2004

Descrição do wireframe Página Interna (Modelo de Moldura)

Definição: Modelo para as páginas internas do website.

Relação dos Elementos

1. Cabeçalho  
Definição: Cabeçalho de identificação do website. Deve estar presente em todas as páginas.  
Elemento Opcional: Não

1.1. Barra de navegação institucional  
Definição: Contém os links para as seções institucionais do website.  
Elemento Opcional: Não

1.2. Caixa de busca  
Definição: Interface do sistema de busca do website.  
Funcionalidade: Usuário digita uma ou mais palavras-chaves e aperta o botão OK. São apresentadas todas as referências que contêm a(s) palavra(s) digitada(s).  
Elemento Opcional: Não

1.3. Logotipo  
Definição: Logotipo para identificação do website.  
Funcionalidade: Contém link para a Home-Page.  
Elemento Opcional: Não

2. Bread Crumb  
Definição: Indica a página atual e todas as páginas hierarquicamente superiores. Deve estar presente em todas as páginas.  
Funcionalidade: Possui link para as páginas hierarquicamente superiores.  
Elemento Opcional: Não

3. Título da Página  
Definição: Título explicando o conteúdo da página.  
Elemento Opcional: Não

4. Versão para impressão  
Definição: Ao clicar no link apresenta uma versão da página preparada para impressão.  
Elemento Opcional: Sim

5. Envie para um amigo  
Definição: Ao clicar no link apresenta um formulário para se enviar a página para um amigo por e-mail.  
Elemento Opcional: Sim

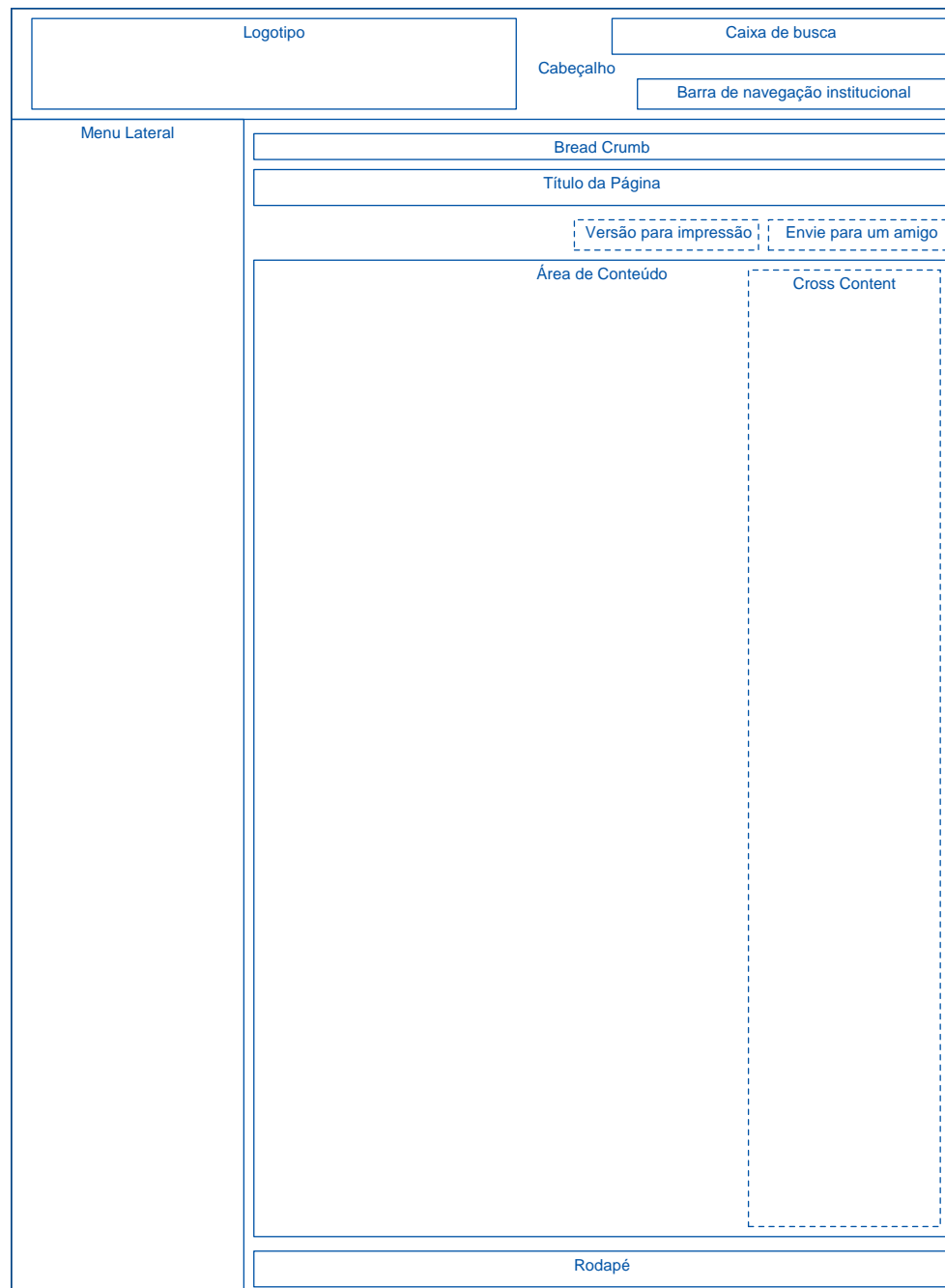
6. Área de Conteúdo  
Definição: Contém o conteúdo da página (texto, imagem, formulário, etc.).  
Elemento Opcional: Não

6.1. Cross Content  
Definição: Lista com links para páginas com conteúdo relacionado ao apresentado. Deve ser usado apenas se houver conteúdo relacionado.  
Elemento Opcional: Sim



7. Menu Lateral  
Definição: Contém links para as principais seções do website. Deve estar presente em todas as páginas internas.  
Elemento Opcional: Não

8. Rodapé  
Definição: Rodapé da página identificando o website e o copyright de direitos autorais. Deve estar presente em todas as páginas.  
Elemento Opcional: Não

# Especificação do Wireframe - Identificação



# Especificação do Wireframe - Representação

	<div> <b>GUILHERMO.com</b> <div> Busca: <input type="text"/> <input type="button" value="OK"/> </div> </div> <div> <a href="#">Quem é Guilherme</a>   <a href="#">Entre em Contato</a> </div>	
<div> <a href="#">Meus Artigos e Apresentações</a>  <a href="#">Útimas Atualizações</a>  <a href="#">Biblioteca</a>  <a href="#">Inserir nova referência</a> </div>	<div> <a href="#">Página Inicial</a> &gt; <b><a href="#">Página</a></b> </div> <div> <h2>Título</h2> <div> <a href="#">Versão para impressão</a>   <a href="#">Envie para um amigo</a> </div> <div> <div>  <div>Imagem</div> </div> <div> <p>           Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Mauris sit amet arcu at lectus feugiat sollicitudin. Etiam et libero eu magna facilisis consequat. Phasellus luctus pede quis turpis. Ut mi. Cras porttitor. Maecenas id mi. Suspendisse id diam id magna elementum sagittis. Cras semper tortor in magna.         </p> <p>           Suspendisse sed est. Fusce mi enim, sollicitudin nec, pretium eu, tincidunt a, dolor. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae; Cras a sapien at wisi vehicula placerat. Vivamus mattis. Pellentesque eu tellus mattis enim mollis porta. Quisque turpis lacus, adipiscing tincidunt, bibendum ut, tincidunt non, ante.         </p> <p>           Sed at est dignissim tellus suscipit porta. Nullam turpis arcu, lacinia at, volutpat non, rutrum non, quam. Aliquam consectetur iaculis sem. Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per conubia nostra, per inceptos hymenaeos. Etiam in neque. Nunc lorem. Integer sed ante.         </p> <p>           Quisque pretium dolor vehicula nisl. Sed sodales, lorem vitae placerat congue, dolor mauris nonummy massa, placerat blandit ligula diam eget nulla. Etiam ultricies magna ut mi. Nam ut nulla. Proin pellentesque, neque id scelerisque pretium, leo urna pulvinar urna, a convallis quam libero eget odio. Ut non neque.         </p> </div> <div> <div>Título Cross Content</div> <div> <a href="#">Lorem ipsum dolor</a>  <a href="#">Lorem ipsum dolor</a>  <a href="#">Lorem ipsum dolor</a>  <a href="#">Lorem ipsum dolor</a> </div> </div> </div> </div>	
(c) GUILHERMO.com - 2004		

# Especificação do Wireframe - Descrição

## Descrição do wireframe Página Interna (Modelo de Moldura)

**Definição:** Modelo para as páginas internas do website.

### Relação dos Elementos

#### 1. Cabeçalho

**Definição:** Cabeçalho de identificação do website. Deve estar presente em todas as páginas.

**Elemento Opcional:** Não

##### 1.1. Barra de navegação institucional

**Definição:** Contém os links para as seções institucionais do website.

**Elemento Opcional:** Não

##### 1.2. Caixa de busca

**Definição:** Interface do sistema de busca do website.

**Funcionalidade:** Usuário digita uma ou mais palavras chaves e aperta o botão OK. São apresentadas todas as referências que contém a(s) palavra(s) digitada(s).

**Elemento Opcional:** Não

##### 1.3. Logotipo

**Definição:** Logotipo para identificação do website.

**Funcionalidade:** Contém link para a Home-Page.

**Elemento Opcional:** Não

#### 2. Bread Crumb

**Definição:** Indica a página atual e todas as páginas hierarquicamente superiores. Deve estar presente em todas as páginas.

**Funcionalidade:** Possui link para as páginas hierarquicamente superiores.

**Elemento Opcional:** Não

**Observações:** Verifique o bread crumb de cada página na planilha de descrição do sitegrama e fluxo de navegação.

#### 3. Título da Página

**Definição:** Título explicando o conteúdo da página.

**Elemento Opcional:** Não

#### 4. Versão para impressão

**Definição:** Ao clicar no link apresenta uma versão da página preparada para impressão.

**Elemento Opcional:** Sim

**Observações:** A versão para impressão da página deve ser apresentada em uma nova janela pop-up.

#### 5. Envie para um amigo

**Definição:** Ao clicar no link apresenta um formulário para se enviar a página para um amigo por e-mail.

**Elemento Opcional:** Sim

#### 6. Área de Conteúdo

**Definição:** Contém o conteúdo da página (texto, imagem, formulário, etc.).

**Elemento Opcional:** Não

#### 6.1. Cross Content

**Definição:** Lista com links para páginas com conteúdo relacionado ao apresentado. Deve ser usado apenas se houver conteúdo relacionado.

**Elemento Opcional:** Sim

**Observações:** Verifique o cross content de cada página na planilha de descrição do sitegrama e fluxo de navegação.

#### 7. Menu Lateral

**Definição:** Contém links para as principais seções do website. Deve estar presente em todas as páginas internas.

**Elemento Opcional:** Não

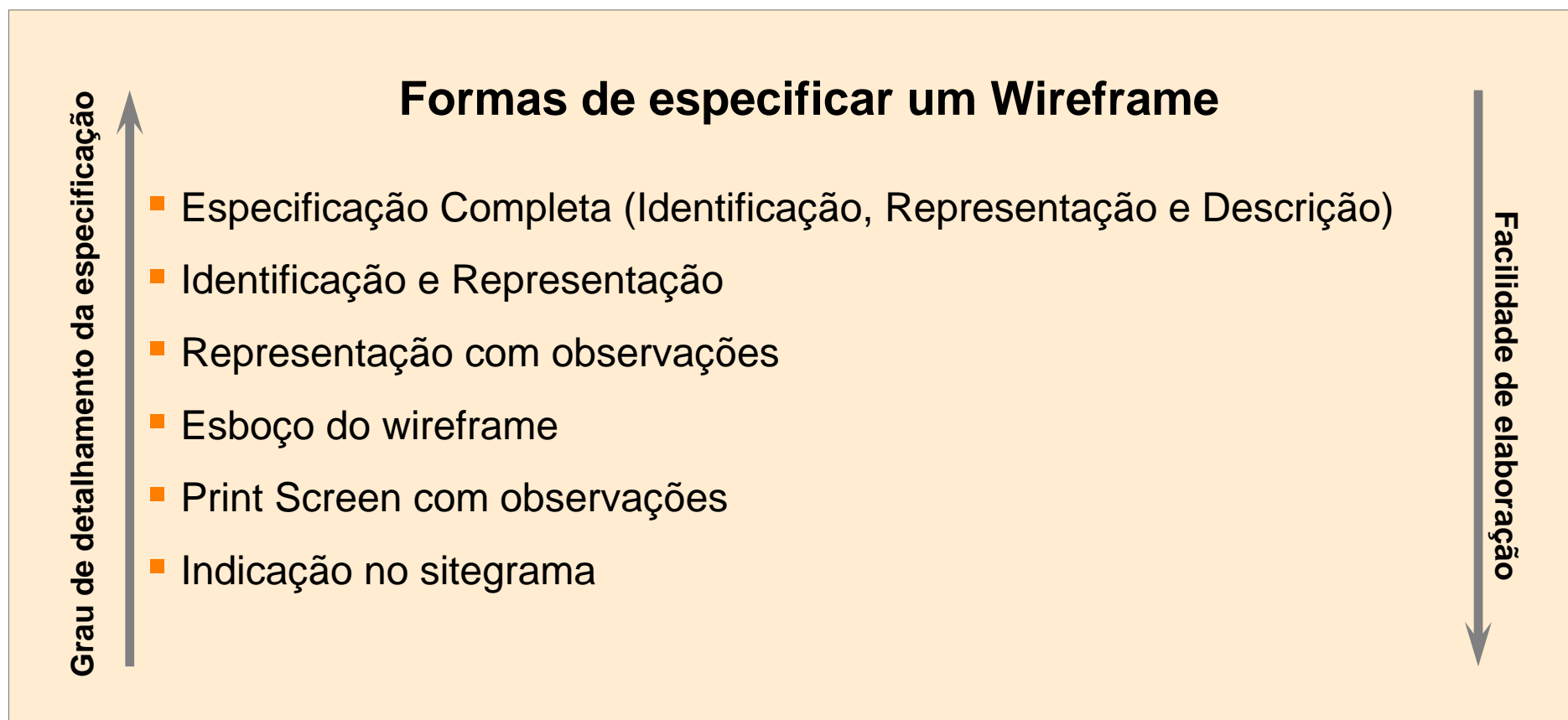
#### 8. Rodapé

**Definição:** Rodapé da página identificando o website e o copyright de diretos autorais. Deve estar presente em todas as páginas.

**Elemento Opcional:** Não

## Outras formas especificar um Wireframe

Outras formas de especificar um wireframe podem ser utilizadas conforme as características do projeto. Estas outras formas diminuem o grau de detalhamento da especificação do wireframe, porém são mais fáceis de elaborar. Cabe ao arquiteto responsável pelo projeto definir qual forma de especificação utilizar em cada wireframe.






# Identificação e Representação

Contém apenas as camadas de Identificação e Representação. Utilizado quando a descrição dos elementos for previamente conhecida por todos os públicos do documento.

## Identificação

Logotipo versão para impressão	Cabeçalho versão para impressão
Título da Página versão para impressão	
Área de Conteúdo versão para impressão Listagem de Assuntos	
Rodapé versão para impressão	

## Representação

 <b>GUILHERMO.com</b>
<b>Biblioteca</b>
Assuntos disponíveis na nossa biblioteca. <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Análise de Resultados</a> (1)</li> <li><a href="#">Análise Heurística</a> (10)</li> <li><a href="#">Ansiedade de Informação</a> (3)</li> <li><a href="#">Arquitetura de Informação - Diversos</a> (8)</li> <li><a href="#">Bread Crumb</a> (1)</li> <li><a href="#">Card Sort</a> (10)</li> <li><a href="#">Cognição</a> (2)</li> <li><a href="#">Definição de Arquitetura de Informação</a> (15)</li> <li><a href="#">Design Centrado no Usuário</a> (3)</li> <li><a href="#">Documentação</a> (3)</li> <li><a href="#">Explosão de Informação</a> (4)</li> <li><a href="#">Faceted Classification</a> (3)</li> <li><a href="#">Ferramentas de AI</a> (1)</li> <li><a href="#">Fluxo de Navegação</a> (1)</li> <li><a href="#">Hipertexto</a> (2)</li> <li><a href="#">Metodologia de Projeto</a> (6)</li> <li><a href="#">Paper Prototype</a> (8)</li> <li><a href="#">Sistema de Busca</a> (4)</li> <li><a href="#">Sistema de Navegação</a> (10)</li> <li><a href="#">Sistema de Organização</a> (10)</li> </ul>
(c) GUILHERMO.com - 2004

# Representação com observações

Contém apenas a camada de Representação com observações relevantes sobre seus elementos. Utilizar quando a descrição for previamente conhecida por todos os públicos do documento e quando a identificação dos elementos pode ser deduzida a partir da suas representações. Acrescente na própria camada de representação observações relevantes sobre os elementos tendo-se o cuidado de diferenciá-las do restante do desenho.

## Representação com observações

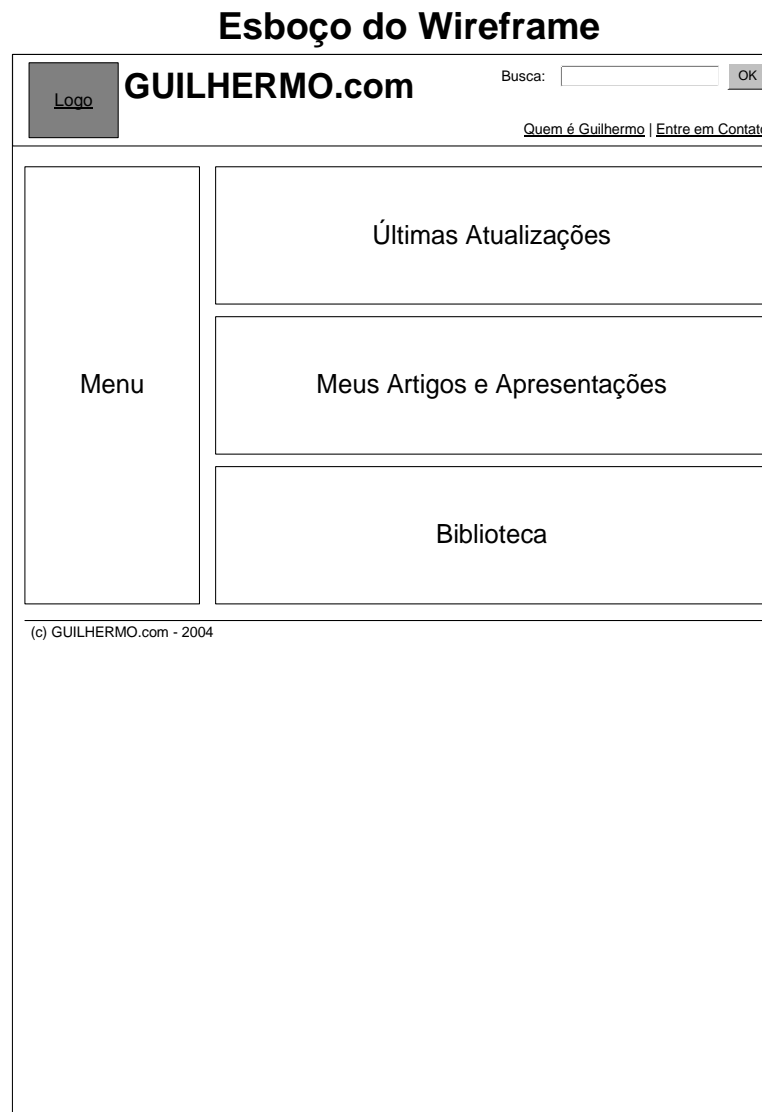
Logo	<b>GUILHERMO.com</b>
<b>Título</b>	
<b>Título:</b> Enfrentando o tsunami da informação	
<b>Autor:</b> Guilherme Reis	
<b>Ano da publicação:</b> 2005	
<b>Assuntos:</b> Ansiedade de Informação, Definição de Arquitetura de Informação, Explosão de Informação	
<b>Tipo de material:</b> Artigo	
<b>Língua:</b> Português	
<b>Descrição:</b> Comenta sobre o problema da explosão da informação, da ansiedade da informação e como isto originou a Arquitetura de informação.	
<b>Referência ABNT:</b> Reis, G. Enfrentando o tsunami da informação, Blaz, 2005. Disponível em: <a href="http://www.blaz.com.br/tsunami_informacao">http://www.blaz.com.br/tsunami_informacao</a> . <b>Acesso em:</b> 17 jan 2005.	
<b>Data de Cadastro:</b> 17/01/05	
<b>Link:</b> <a href="http://www.blaz.com.br/tsunami_informacao">http://www.blaz.com.br/tsunami_informacao</a>	

Na versão para impressão retirar os links para os Assuntos e para a referência.

(c) GUILHERMO.com - 2004

# Esboço do Wireframe

Contém elementos das camadas de Identificação e Representação misturados no mesmo desenho. Utilizado para representar os conceitos das grandes áreas da página.



# Print Screen com observações

Apresenta parte ou toda uma página do website em produção (disponível para os usuários), fazendo observações referentes aos elementos que serão alterados, excluídos ou criados. Utilizado em reformulações de páginas já existentes. Deve-se ter o cuidado de diferenciar os elementos que serão modificados dos demais.

**Print Screen com Observações**

**Elemento novo**

**Elementos que serão reformulados**

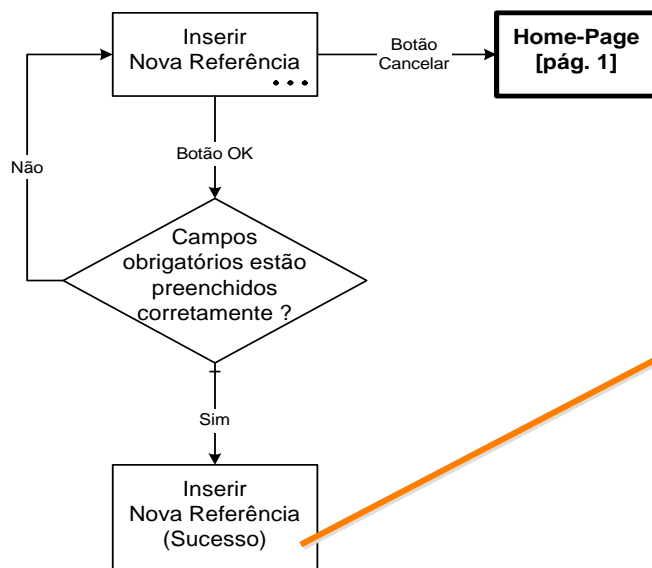
**Elementos que permanecem sem reformulação**

Descer a área de destaques.  
Retirar os 'Veja Mais' para compactar a área e colocar link nos títulos.

# Indicação no sitegrama ou no fluxo das Transações

Consiste em indicar nos documentos de sitegrama ou fluxo das transações qual modelo de layout (tela-tipo) deve ser utilizado em uma página. Utilizado quando já existe um projeto gráfico com vários modelos de layouts.

## Fluxo de navegação



## Planilha de Descrição do Sitegrama e Fluxo das Transações

Nível 2	Descrição	Wireframe	Cross Content	Observações
Inserir Nova Referência (Sucesso)	Mensagem de feedback agradecendo pela inclusão da referência e informando que ela será enviada a administração do website para aprovação.	From Sucesso	Sem cross content	Mensagem de sucesso: 'A sua referência foi recebida com sucesso. Ela será avaliada e, se aprovada, estará disponível na nossa biblioteca. Obrigado pela sua colaboração.'

# Vocabulário visual dos Wireframes

O vocabulário visual de um wireframe é composto 2 símbolos básicos e duas variações.

- Elemento Simples
- Elemento Multi-representação
- Variação Opcional
- Variação Sem Descrição

Esses símbolos são utilizados apenas na camada de Identificação. Na camada de Representação utiliza-se o desenho dos elementos comuns em interfaces gráficas (botões, caixas de texto, combos, etc.).

# Elemento Simples

Simples

- Usado na identificação de qualquer elemento de um wireframe. É representado por uma linha escura, sólida e fina.

## Exemplo

### Camada de Identificação

Bread Crumb

Caixa de busca

### Camada de Representação

Página Inicial > **Página**

Busca:

OK

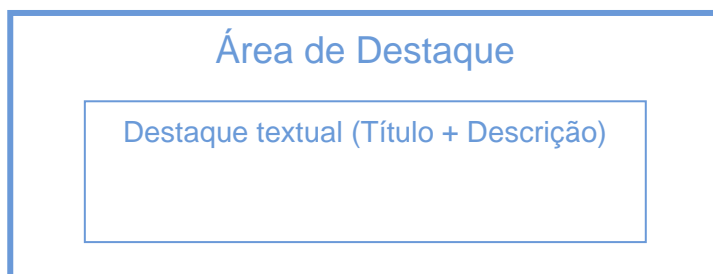
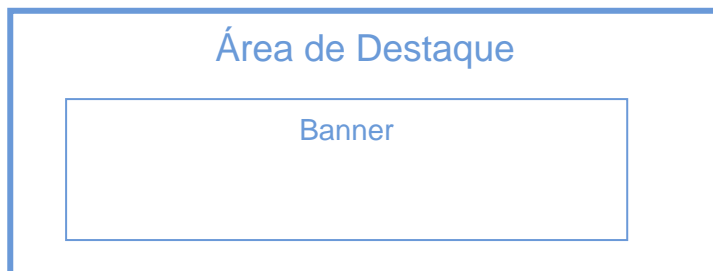
# Elemento Multi-Representação

## Multi-Representação

- Identifica áreas que possuem representação múltipla mediante alguma regra ou funcionalidade, ou seja, áreas que podem conter elementos diferentes. É representado por uma linha escura, sólida e grossa.

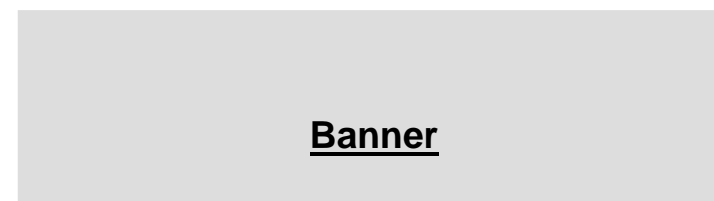
## Exemplo

### Camada de Identificação



O elemento Área de Destaque pode conter um banner ou um destaque textual (Título + Descrição).

### Camada de Representação

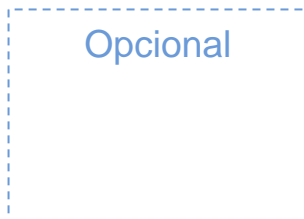


### Título do Destaque

Texto do destaque ipsum dolor set amet dolor set amet



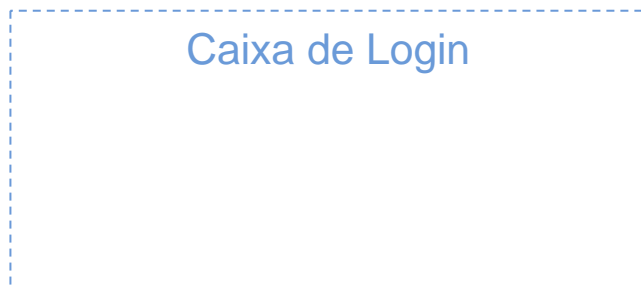
# Variação Opcional



- Indica que o elemento é opcional no wireframe, que não é obrigatório. Na sua descrição deve ser informado em quais circunstância o elemento deve aparecer e em quais não deve. É representada por uma linha tracejada que pode ser grossa ou fina conforme o símbolo em que foi aplicada (Simples ou Multi-representação).

## Exemplo

### Camada de Identificação



A Caixa de Login é um elemento opcional na página.

### Camada de Representação

Usuário	<input type="text"/>
Senha	<input type="password"/>
	<input type="button" value="OK"/>

# Variação Sem Descrição

Sem Descrição

- Variação para indicar que o elemento não possui descrição. Normalmente é utilizado quando o elemento já foi descrito em outro wireframe. É representada por uma linha clara que pode ser sólida ou tracejada, grossa ou fina conforme o símbolo em que foi aplicada.

## Exemplo

### Camada de Identificação

Caixa de Login

A Caixa de Login foi descrita em outro wireframe.

### Camada de Representação

Usuário

Senha

OK

## Agrupando elementos - Grupos Lógicos

Grupos lógicos de elementos são representados através de um elemento na camada de identificação que contém todos os elementos do grupo.

Dica: Evite muitos níveis de agrupamento porque dificulta a leitura do documento. Se necessário utilize a camada de descrição para descrever todos os componentes de um elemento.

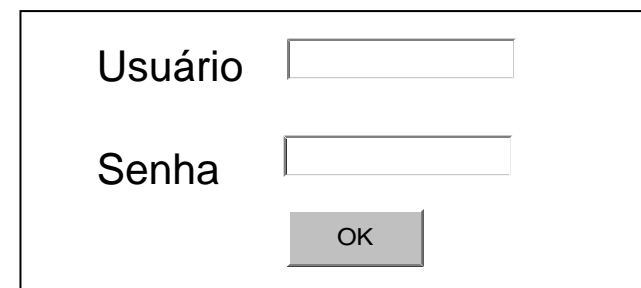
### Exemplo

#### Camada de Identificação



A Caixa de Login é composta pelos elementos: Campo Usuário, Campo Senha e Botão OK.

#### Camada de Representação



# Alta Fidelidade X Baixa Fidelidade

Wireframes podem ter a camada de Representação com diferentes graus de fidelidade. Quanto maior o grau de fidelidade mais o wireframe se aproxima do layout final da página, porém é mais trabalhoso para elaborá-lo.

## Proximidade do layout final da página

### Visão Abstrata

Events sponsored by ACIA
Column by ACIA's Peter Morville
Publications offered by ACIA
Events of interest to IAs
Web sites, books, articles of interest to IAs
Profiles of IAs
Request to be notified for updates to the site
Suggest events, profiles, or content for the site

### Baixa Fidelidade

ACIA Branding and Global Navigation	
ACIA	IA-related (not ACIA)
ACIA Event	IA Events
ACIA Column	Profiles of IAs
ACIA White Papers	Guide to Information Architecture Resources
Subscribe to ACIA newsletter	Submit items for the site
Footer	

### Média Fidelidade

Argus Center for Information Architecture

[About the ACIA](#)  
[Contact Us](#)

By Argus

ACIA Event

**Synonyms and Taxonomies REGISTRATION OPEN**  
(New York, San Francisco)  
A one-day workshop on thesaurus design for information architects.

Strange Connections

(November 6, 2000)  
**Information Architecture 2000**  
A conference hip report featuring the exceptional people and ideas of the IAZK experience.

White Papers

(May 2000)  
**Information Architecture of the Shopping Cart**  
by Sarah Badgley  
Exploring the process-oriented information architectures of popular e-commerce sites.

More by Argus

Subscriptions

For bi-weekly notification of new content and links, enter your email address below.

On Our Radar

Events

**IA 2000**  
La Jolla, CA (10/26-10/27)  
**ASIS Annual**  
Chicago, IL (11/13-11/16)  
**CHI 2001**  
Seattle, WA (3/31-4/5)  
[See all events...](#)

People

**Paula Thornton**  
*Information Architect Lumnant*

Paula covers customer relationship management, Ayn Rand, metaspope, and more.

Content

**Software for Use**  
By Larry Constantine and Lucy Lockwood  
A guide to use cases and unified modeling language (UML).

**The Information Architecture Guide**  
A selective online bibliography of information architecture resources.

Browse by:  
[Subject](#)  
[Author/Compiler](#)  
[Title](#)

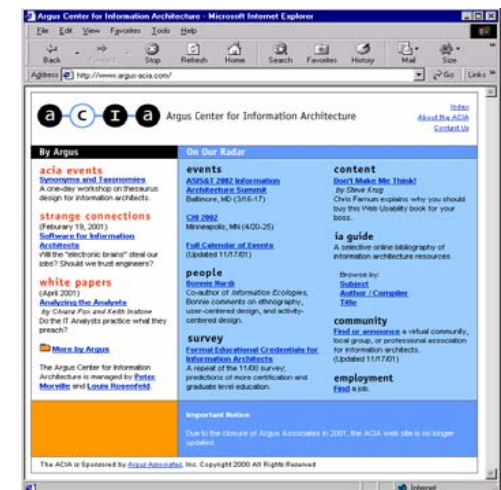
[Other Guides...](#)

Submissions

If you'd like to suggest events, people or content, please [let us know](#).

[tfoot]

### Alta Fidelidade



## Esforço para elaborar o wireframe

## Alta Fidelidade X Baixa Fidelidade

No projeto de um website o designer gráfico é o profissional responsável por definir o layout final da página (posição dos elementos, cores, fontes, etc.).

Por isso para se elaborar wireframes com alta fidelidade é preciso que o designer gráfico e o arquiteto de informação trabalhem juntos.



## Alta Fidelidade X Baixa Fidelidade

Independente do grau de fidelidade, o arquiteto de informação precisa informar a prioridade dos elementos na página, qual elemento precisa ter mais destaque. Isso pode ser feito através da posição do elemento do desenho da camada de Representação, obedecendo a linha de leitura diagonal de uma página. Elementos situados no canto superior esquerdo são mais prioritários que os elementos situados no canto inferior direito.

Essa regra de prioridade deve ser utilizada com critério, elementos como barras de navegação, menu e logotipos entre outros mesmo que não sejam prioritários podem possuir uma posição fixa no canto superior esquerdo da página.

### Linha de prioridade dos elementos no wireframe

