Classe jeux :

règle distribuer :

règle de tour normal:

règle de tour atout :

joueurs :

creation jeux : (Création 32 cartes)

Mélange :

distribuer :

choix de la couleur de l’atout :

Jouer :

carte sur le tapis :

carte remportés :

Classe carte :

Nom :

Couleur :

Classe atout(carte):

score :

Classe normal(carte):

score :

Classe : joueur

Type : IA / humain

main :

groupe :