



TP1: Un peu de lecture

1. Explication de notre choix :

Au cours de ce TP, nous avons adopté une méthode de travail en trinôme, où nous avons travaillé en équipe de trois personnes. Nous avons utilisé deux machines pour effectuer les tâches nécessaires. Ce TP nous a permis de découvrir la programmation orientée objets (POO) en créant des classes qui interagissent entre elles. Nous avons choisi ce TP car il est particulièrement adapté aux étudiants ayant un niveau débutant en C++. Nous sommes des débutants en programmation et souhaitons améliorer notre niveau pour pouvoir aborder des TPs de niveau intermédiaire.

2.Méthode de travail:

Dans un premier temps on a commencé tous les trois le TP ensuite nous avons remarqué que c'est faisable et pas assez difficile et après quelque séance nous avons décidé de diviser notre équipe en deux, et de commencer un autre TP en parallèle .Cela nous a permis de progresser plus rapidement sur les deux projets, en répartissant les tâches de manière efficace. Ainsi, chacun de nous a pu se concentrer sur des tâches et nous avons réussi à avancer chaque séance.

3. Choix de programmation :

Nous avons utilisé Visual studio code pour écrire le code requis. De plus, pour la programmation, nous avons utilisé toutes nos connaissances acquises en cours et nous avons pensé dans le début à ce qu'on peut utiliser comme attribut et méthode et les noter dans un schéma pour faciliter le travail après. En cas de blocage ou d'erreurs, nous avons consulté plusieurs sites internet pour résoudre tous les problèmes rencontrés.

4. L'organisation des classes C++ proposéés:

Nous avons modifié la classe date pour prendre compte des années ou cette classe fonctionne normalement.Le programme est formé 6 classes qui se coïncide entre eux toutes ses classes(Date,Book, Author, Lecteur,Emprunt, Library,) ont été créer avec tout leurs variables et leurs méthodes fonctionnent normalement ou en peut emprunter et ajouter des lecteurs des auteurs des livres et effectuer tout les actions nécessaires.

5. Tout ce qui est original et unique dans notre travail:

La chose qui rend notre travail différent est que les choix que nous avons faits changeaient au fur et à mesure que le temps passait parce que nous apprenions tous les jours et que les idées devenaient plus claires et plus nettes. ce qui est unique, ce sont les noms des méthodes ou des fonctions et aussi la façon dont il y a deux méthodes qui sont écrites différemment mais qui font presque la même chose. C'était le choix de ne pas faire de chaque fonction un vide et cela s'est avéré utile à la fin.

6. Conclusion:

Ce TP nous a permet d'appliquer tout ce qui est théorique dans le cours et voir vraiment comment les choses ca se passe vu qu'on est des débutant en c++ précisément POO, nous a permis de mettre en pratique les concepts clés de POO tels que créer des classes penser aux méthodes et attributs enfin compiler on a bien renforcer notre connaissance grâce à ce TP.

Nous avons également rencontré des défis tels que la gestion des erreurs mais nous avons réussi à les surmonter en utilisant les ressources en ligne et en demandant de l'aide à notre enseignant.

Enfin, nous souhaitons continuer à approfondir nos connaissances en programmation orientée objet en explorant d'autres concepts.

LABNIHI elmehdi NGABO RUSHAYIGI prince SOUIBA salma

7. Lien pour accéder au code sur GitHub:

Voici notre liens GitHub ou nous avons déposé notre code : https://github.com/lbnihi/tp1