

TP3 : EasyStore

Explication de notre choix

Nous avons fini par faire ce TP en trinôme et nous avons créé deux dépôts git différents : un pour TP1 et le second pour TP3. Du coup ce TP consiste à concevoir une application de magasin en ligne nommé EasyStore. De plus il permet d'aborder la programmation orientée objets (POO) et améliorer le niveau d'utilisation des tableaux en créant un certain nombre de classes simples qui vont interagir entre elles. Il est donc adapté aux étudiants ayant un niveau intermédiaire en C++ pour cela nous l'avons choisi puisqu'on est des débutants et nous aimerons améliorer notre niveau et l'idée de ce TP nous intéresse.

Méthode de travail

c'était un peu difficile à trois, nous nous sommes assis et avons réfléchi à la façon dont nous allions nous attaquer au problème et ensuite, parce que c'était un peu difficile, les premiers jours, nous n'avons pas beaucoup progressé en raison du peu d'heures à consacrer au codage parce que nous faisons la première moitié des examens, puis sont arrivées les vacances qui ont aidé à faire plus de recherches et à faire de sérieuses améliorations et à progresser.

nous avons commencé le projet ensemble tous les trois et puis au fur et à mesure que nous avons progressé et que le temps s'est envolé nous avons alors commencé à diviser le travail entre nous et nous avons essayé de garder la mise à jour comme nous avons partagé le dépôt git et étaient différents pour chaque TP mais nous avons tous eu accès à elle

Choix de programmation

Au début, comme nous l'avons dit plus haut, nous poussions les commits des deux côtés, principalement sur le premier TP, et nous essayions de résoudre les conflits qui surgissaient souvent, car nous n'avions pas l'habitude de travailler avec GitHub et aussi parce que l'un des ordinateurs portables n'a pas pu faire de commits pendant longtemps, car pendant les vacances nous n'avons pas pu trouver l'aide dont nous avons besoin à ce sujet. Mais nous avons continué à travailler chacun de notre côté et à avancer sur la partie codage, mais nous avons des appels et des discussions sur les progrès ou le partage d'idées sur les nouvelles tactiques.

Les outils utiliser

la plus grande partie de la formation était consacrée au dépannage en raison des nombreuses erreurs que nous obtenions au cours des premières semaines, puis nous avons découvert stack overflow qui est une plateforme où les gens rencontrent des problèmes avec leurs codes et où d'autres proposent des solutions. il y avait aussi cplusplus qui pouvait définir les principes de fonctionnement de certains aspects importants que nous ne comprenions pas. Surtout aussi les tutoriels sur Youtube avec combinaison du cours

<https://cplusplus.com/>

<https://stackoverflow.com/>

L'organisation des classes C++ proposées

La Classe Product

La Classe Client

La Classe Order

La Classe Store

Tous ces éléments avec leurs méthodes et fonctions correspondantes, principalement les getters et setters, dans un premier temps, puis le reste a été développé en fonction des idées que nous avons eues grâce aux étapes que nous avons dû franchir tout au long du TP.

Les choix techniques

Pour le choix de programmation ou nous avons utilisé tout notre connaissance de cours et nous avons utilisé la logique pour arriver à programmer toutes les classes nécessaires avec tous les attributs et les fonctions pour assurer le bon fonctionnement et en cas de blocage ou d'erreurs nous avons consulté plusieurs sites internet pour arriver à bien résoudre tous les problèmes rencontrés.

Tout ce qui est original et unique dans notre travail

La chose qui rend notre travail différent est que les choix que nous avons faits changeaient au fur et à mesure que le temps passait parce que nous apprenions tous les jours et que les idées devenaient plus claires et plus nettes. ce qui est unique, ce sont les noms des méthodes ou des fonctions et aussi la façon dont il y a deux méthodes qui sont écrites différemment mais qui font presque la même chose. C'était le choix de ne pas faire de chaque fonction un vide et cela s'est avéré utile à la fin.

Ce qui fonctionne dans notre code :

Notre programme est formé de plusieurs classes qui travaillent entre elles pour faire fonctionner ce code qui est tout d'abord formé d'un menu principal, contenant plusieurs offres : Store Management, Client Management, Order Management et quitter le menu.

Le Store Management ainsi que toutes les offres de Gestion des clients fonctionnent normalement avec toutes les offres nécessaires (ajouter des produits et des clients avec toutes les modifications nécessaires (quantités, prix, etc...)).

Pour Order Management on arrive à ajouter une commande mais lors de l'affichage de toutes les commandes d'un client ou de tous les clients et ça affiche aussi les autres commandes. Surement une erreur qui peut-être corrigée avec un peu plus de temps. Et aussi il y a des codes qu'on a écrits est le fonctionnement ne coïncide pas parfaitement de ce qu'on voulait.

Conclusion

En conclusion, oui nous avons vu les bases dans le CM mais quand vous mettez vos mains sur le clavier et commencez réellement à rencontrer le concept parlé en classe les choses deviennent faciles et puis cela devient amusant avec le temps car cela donne une certaine joie de regarder les codes fonctionner.

Techniquement, le TP nous a présenté le concept de la POO et c'est un élément clé de la programmation moderne car la plupart des fonctions que nous devons exécuter peuvent être utilisées ensemble et créer quelque chose d'énorme à partir de concepts simples.

En ce qui concerne les nouvelles découvertes, c'est la facilité et l'importance des conteneurs dans la programmation qui était un concept nouveau et intéressant pour nous.

Lien pour accéder au code sur GitHub :

Vous trouvez ici notre liens GitHub ou nous avons déposé notre code :

<https://github.com/jaja1808/TP2>

NGABO RUSHAYIGI PRINCE

LABNIHI elmehdi

SOUIBA salma