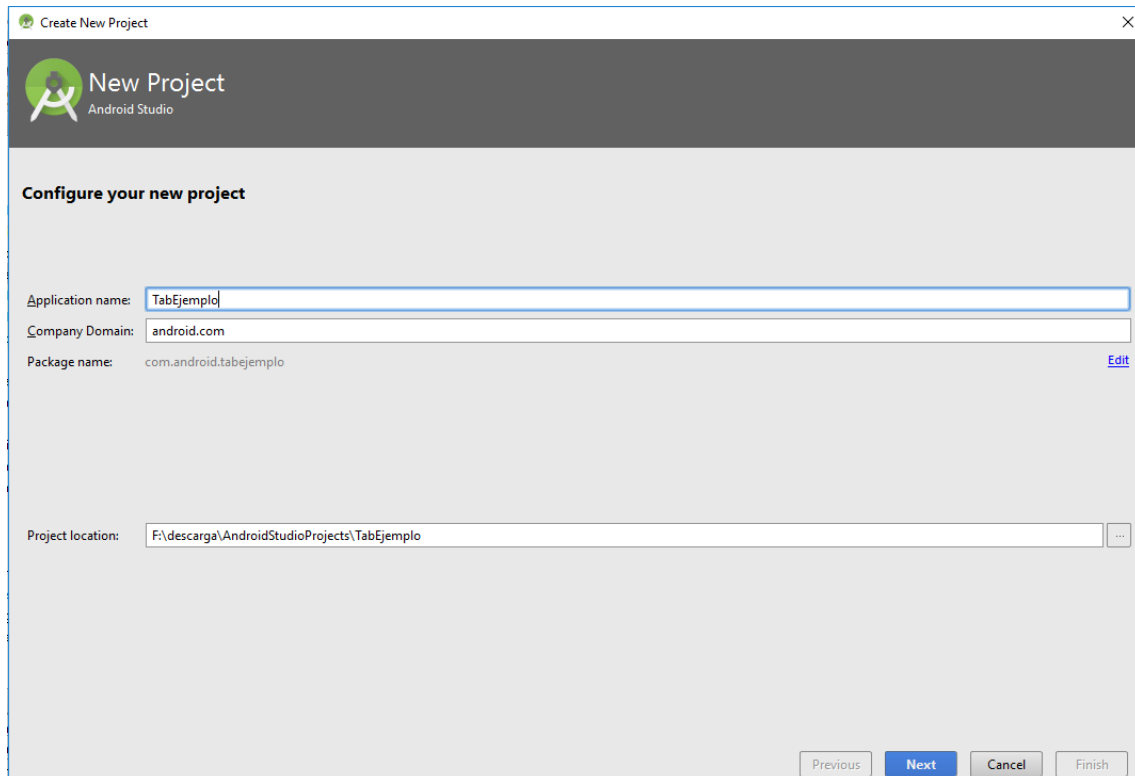
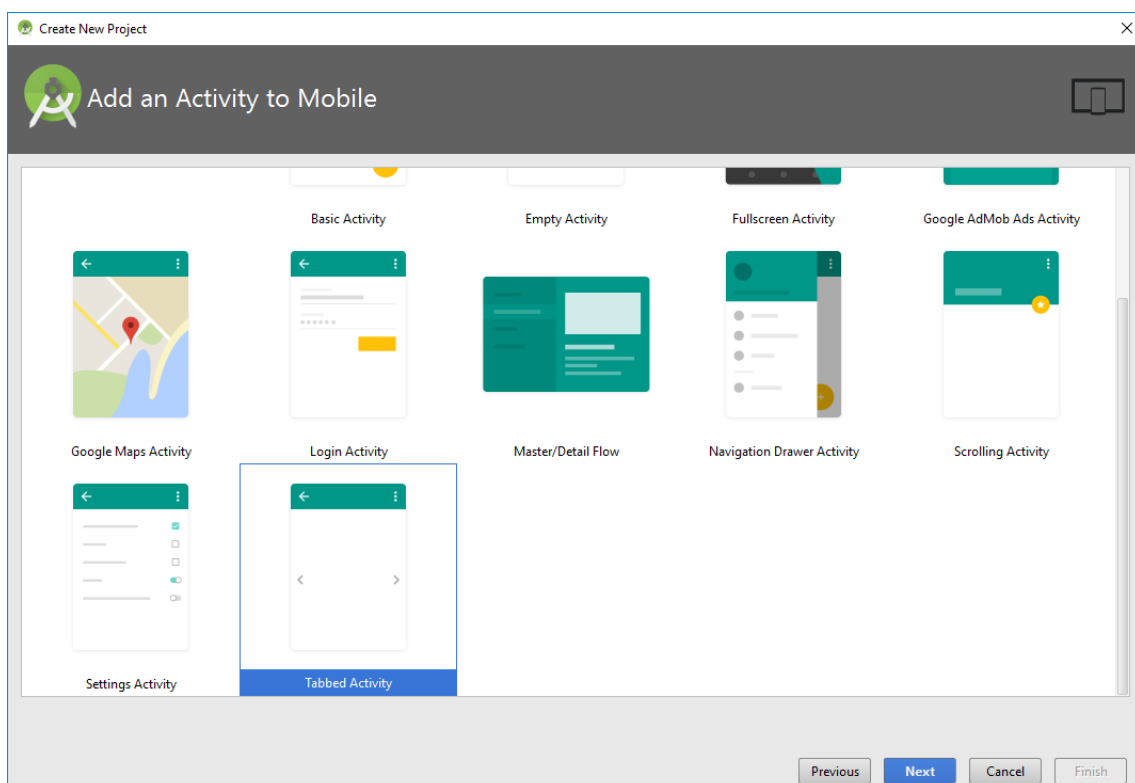


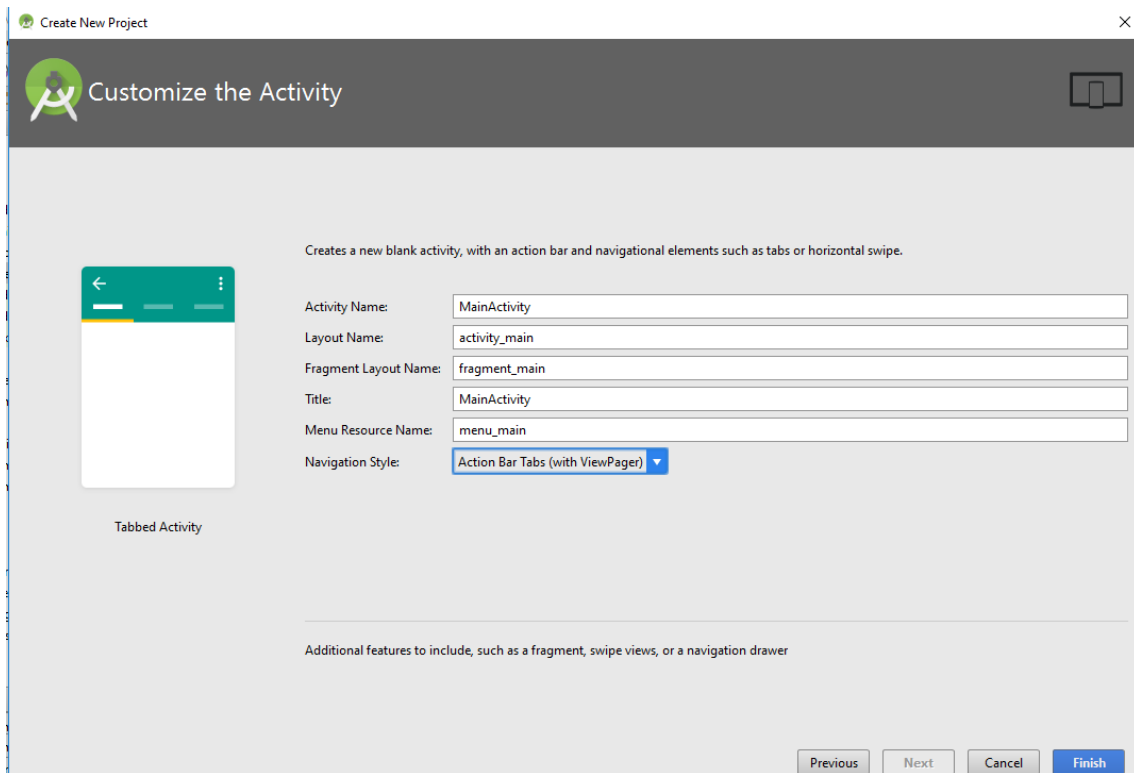
## 1. Creación del Proyecto



Seleccionamos la opción TabbedActivity para tener una Actividad tipo Tab

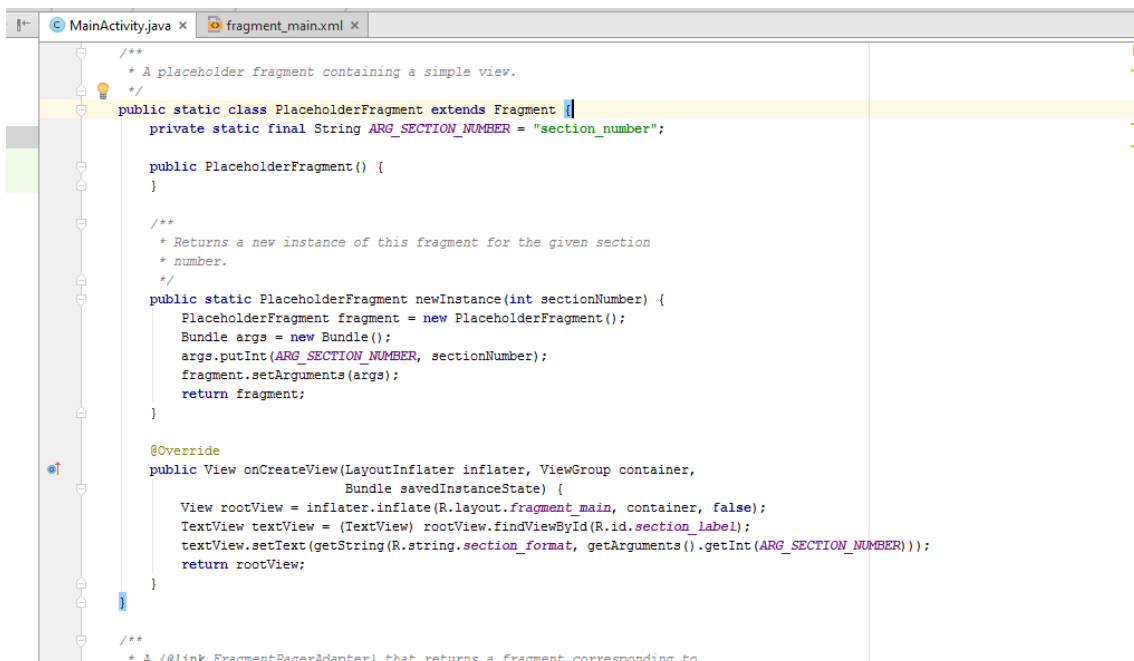


Seleccionamos la opción Action Bar Tabs para que salga el menú que aparece en la imagen de la izquierda para que nuestro tab tenga esa disposición



## 2. Activity o Controlador

Por defecto en nuestra activity se habrán creado una serie de métodos con contenido que iremos viendo por partes. (Si queremos crear fragmentos para añadirlos al tab podremos eliminar el código que genera por defecto para mostrarnos una vista de prueba)



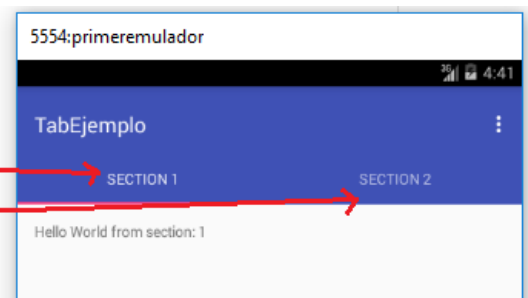
Como se ha descrito antes los métodos a tener en cuenta en nuestro Activity Tab serán los siguientes:

- `getCount()`: este método es el que le dice al tab cuantas pestañas queremos crear o que tenga nuestro Tab

```
@Override
public int getCount() {
    // Show 2 total pages.
    return 2;
}
```

- `getPageTitle(int position)`: Este método es el responsable de ponerle a nuestro Tab de opciones los títulos

```
@Override
public CharSequence getPageTitle(int position) {
    switch (position) {
        case 0:
            return "SECTION 1";
        case 1:
            return "SECTION 2";
    }
    return null;
}
```



- `getItem(int position)`: Este método es el que se encargara de cargar nuestros fragments. Ahora mismo no vamos a modificarlo ya que tenemos que crear primero los fragmentos que vamos a mostrar al usuario (vista + activiy)

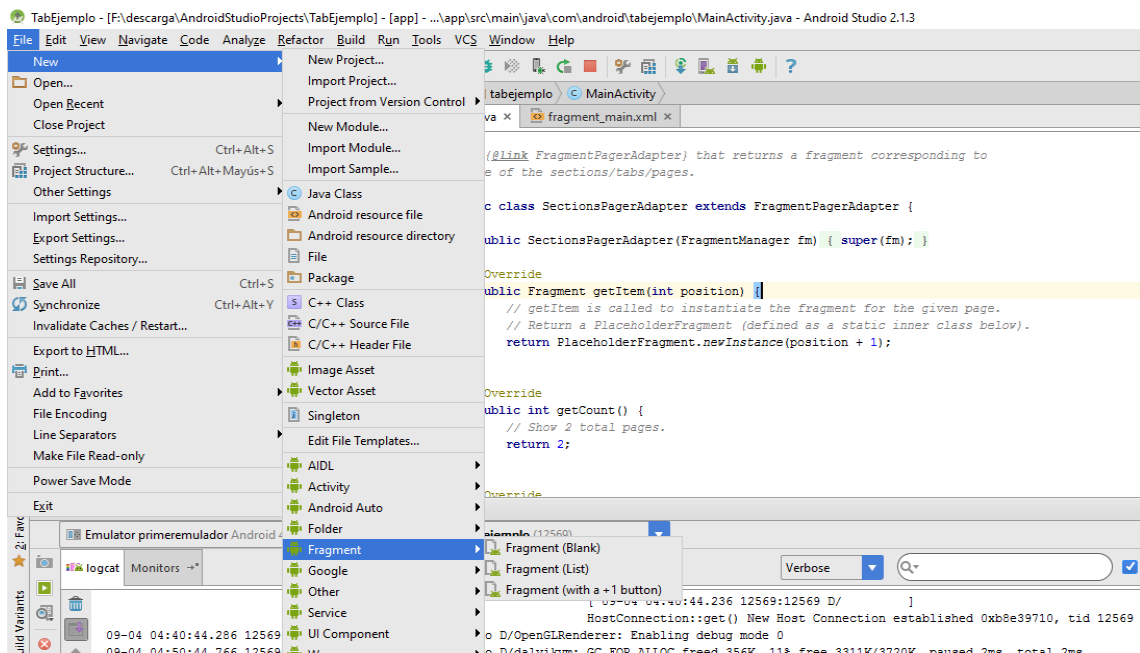
```
@Override
public Fragment getItem(int position) {
    // getItem is called to instantiate the fragment for the given page.
    // Return a PlaceholderFragment (defined as a static inner class below).
    return PlaceholderFragment.newInstance(position + 1);
}
```

### 3. Fragments

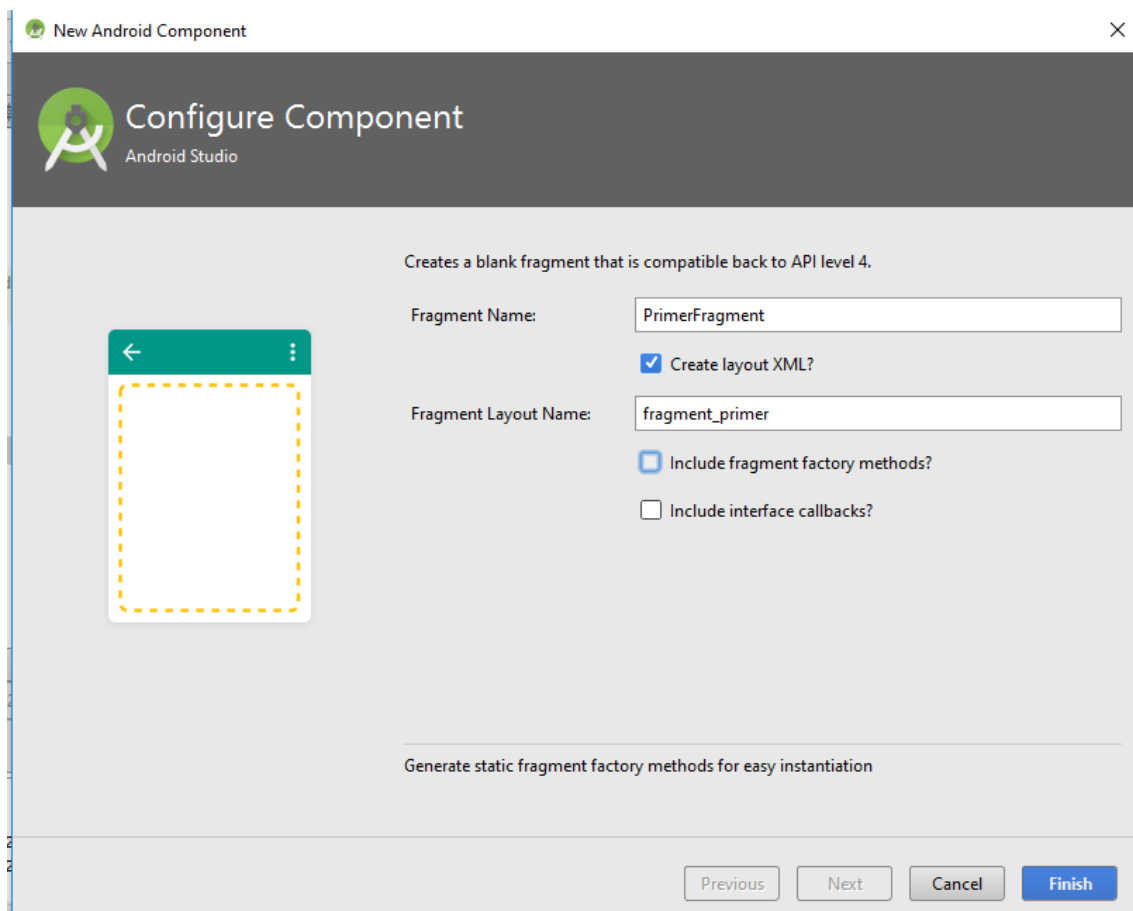
Los fragments son las vistas que serán cargadas en nuestro Tab. Difiere de los Activity en que podemos cargar varios fragmentos en una misma activity como si tuviéramos varios ejecutándose a la vez.

#### 3.1 Creando un Fragment

Para crear un Fragment debemos pulsar en la casilla de File/New/Fragment/Fragment(Blank) para que nos cree un Fragment en Blanco sin nada



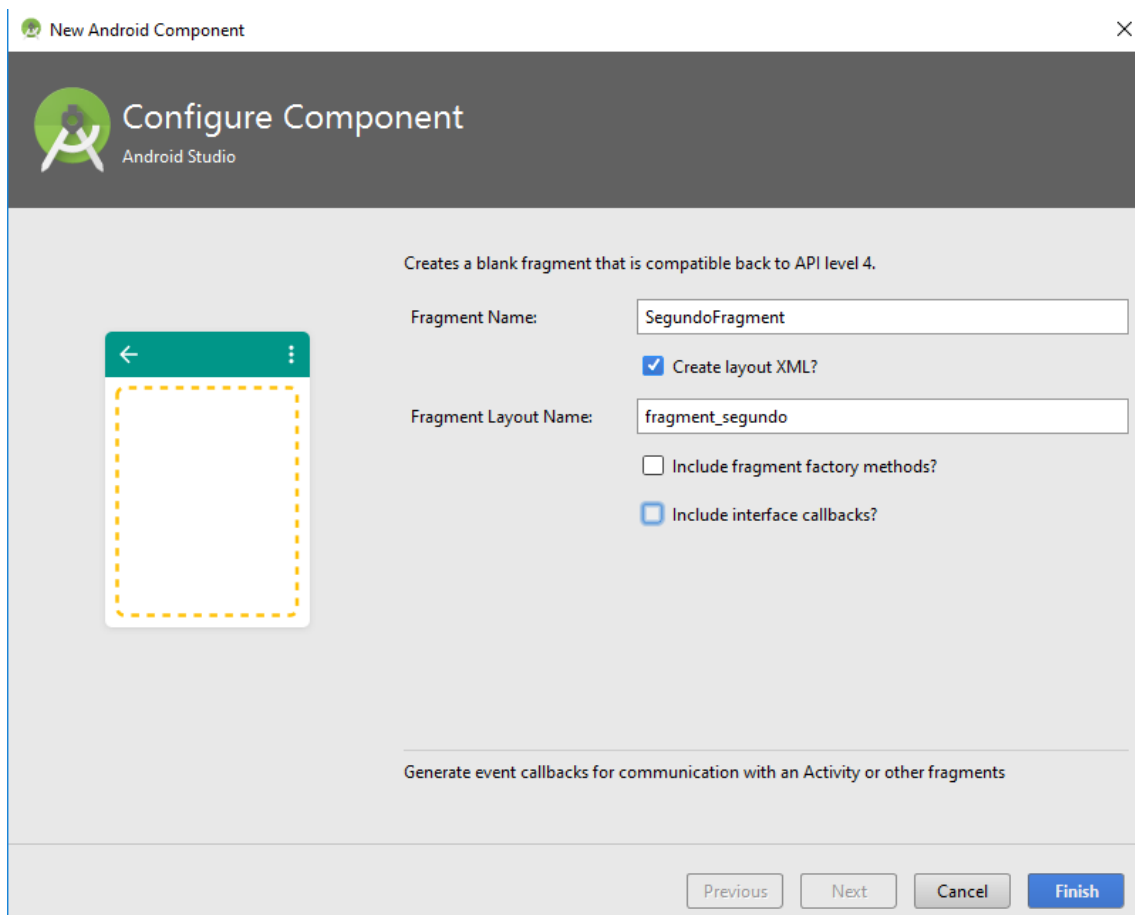
Le daremos un nombre a la actividad que hará de fragment, le daremos un nombre a la vista del Fragment y desmarcaremos las opciones de abajo para tener un código limpio



De esta manera se nos habrá creado un Activity y un XML con la vista



De la misma manera creamos un Segundo Fragment ya que nuestra App tenía 2 opciones



### 3.2. Recuperando datos de nuestras vistas en un Fragment

A diferencia de las vistas no podemos llamar directamente al método `findViewById` ya que la vista esta almacenada en el objeto `inflater`.

```
@Override
public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
    Bundle savedInstanceState) {
    // Inflate the layout for this fragment
```

Para poder trabajar con campos que tengamos en nuestro Fragment debemos recuperar la vista en el método onCreateView como en este ejemplo. De esta manera usando el objeto v podremos llamar al método findViewById por ultimo devolvemos la vista al final

```

EditText cuser, cpass;
Button login;
@Override
public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container,
    Bundle savedInstanceState) {
    //En fragmentos recuperamos la vista en un objeto View
    View v = inflater.inflate(R.layout.fragment_login, container, false);
    // Para recuperar los campos en un fragmento debemos utilizar el objeto View y llamar a findViewById
    cuser = (EditText) v.findViewById(R.id.cuser);
    cpass = (EditText) v.findViewById(R.id.cpass);
    login = (Button) v.findViewById(R.id.loginb);

    //evento del boton de login
    login.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            Toast.makeText(v.getContext(), "Prueba login", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        }
    });
    //devolvemos la vista del fragmento que se cargara
    return v;
}

```

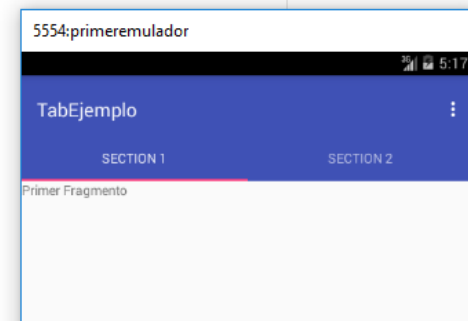
## 4. Llamando a los Fragments en el Activity (Tab)

Una vez tenemos creados nuestros Fragments es el momento de decir en el Tab cuando cargaremos un fragment u otro dependiendo de la opción que seleccionemos en nuestro menu. Para ello comentamos anteriormente que estaba el método **getItem**.

```

@Override
public Fragment getItem(int position) {
    Fragment fragmentoACargar = null;
    switch(position){
        case 0:
            fragmentoACargar = new PrimerFragment();
            break;
        case 1:
            fragmentoACargar = new SegundoFragment();
            break;
    }
    return fragmentoACargar;
}

```



Este método es aquel donde nosotros realizaremos el cambio de una vista a otra. Para ello crearemos al principio un Item de tipo Fragment nulo, crearemos un switch en función de la opción seleccionada. En cada opción del Switch añadiremos al objeto la vista que quedamos cargar (**new NombreClaseFragmento()**). Por último devolveremos el fragmento que se cargará