

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Departamento de Ingeniería Industrial

Ingeniería Industrial

Laboratorio de Introducción a la Programación

Sección: 6

Catedrático: Ing. Luis Enrique Aguilar Rojas



PRÁCTICA NO. 4

DESCOMPOSICIÓN DEL PROBLEMA

Estudiante: Julio Adolfo Jerez Aquino

Carné: 1148723

Guatemala, 6 de septiembre del 2023.

ÍNDICE

RESUMEN.....	1
PROBLEMA DEL PROYECTO	2
DESCOMPOSICIÓN DEL PROBLEMA	3
CANVA.....	4

RESUMEN

En la práctica realizada el jueves 31 de agosto del 2023, se llevó a cabo la descomposición del problema a resolverse en el proyecto final del curso “Introducción a la Programación”. El cual consiste en 5 partes, tales como: entidades, relaciones, prioridades, reglas y comportamientos. De esta manera, se puede analizar, pensar y solucionar el problema de una manera mucho más sencilla.

PROBLEMA DEL PROYECTO

Problema: Pérdida de Recursos y Tiempo en la Programación de Maquinarias en la Industria Telefónica

- **Complejidad de la Programación:** La programación de maquinarias para llevar a cabo tareas específicas puede ser compleja y requerir un conocimiento profundo de los equipos y sus capacidades. La falta de estándares claros de programación y la diversidad de modelos de equipos pueden llevar a errores y retrasos.
- **Ineficiencias en el Cambio de Configuración:** Cuando se debe cambiar la producción de un modelo de teléfono a otro, ajustar las maquinarias para cumplir con las especificaciones del nuevo modelo puede llevar tiempo y esfuerzo. Esto puede resultar en tiempos muertos y retrasos en la producción.
- **Cuellos de Botella en la Cadena de Producción:** La falta de coordinación y planificación puede generar cuellos de botella en la cadena de producción. Por ejemplo, si una maquinaria es más lenta que las demás, puede acumular productos y causar retrasos en todo el proceso.
- **Fallas en la Calidad:** La programación incorrecta de maquinarias o la falta de sincronización puede llevar a defectos en los productos, lo que afecta la calidad final y puede generar grandes costos.

DESCOMPOSICIÓN DEL PROBLEMA



CANVA

Desafío		Introducción al Pensamiento Computacional		Universidad Rafael Landívar			
Integrantes del grupo		Julio Jerez 1148723 - Edwin Chacón 1068623		Fecha: 05/09/2023			
Etapas para la resolución de problemas que se aplicó. <ul style="list-style-type: none">✓ Comprender el problemaElaborar el planEjecutar el planRevisar y verificar el plan		Técnicas aplicadas <ul style="list-style-type: none">✓ Reflexión✓ Análisis✓ DiseñoProgramaciónAplicación		Actitudes aplicadas <ul style="list-style-type: none">PerseveranciaExperimentación✓ Creatividad		Tipo de pensamiento utilizado y cómo <div><div>CONVERGENTE  SOLUCIÓN</div><div>DIVERGENTE  PROBLEMA</div></div>	
¿Qué aprendieron? <p>Desglosar un problema en sus 5 facetas para la comprensión del mismo</p> ¿Qué fue interesante? <p>Analizar y pensar el comportamiento y actitudes que se presentan dentro de una empresa de equipos móviles</p> ¿Qué dudas quedan? <p>Reforzar conocimientos de como evaluar de mejor manera el problema</p>				¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos? <p>La creatividad y el pensamiento que se obtuvo para poder desglosar y separar las 5 facetas de la descomposición del problema.</p>			