

Zadanie C

Podprogramy zbiorowe

Punktów do uzyskania: 5

Generalia

Zadanie polega na implementacji podprogramów obsługi zbiorów w oparciu o poniższe założenia:

- Uniwersum obejmuje liczby całkowite począwszy od 1 do 4095 włącznie.
- Zbiór jest implementowany w postaci tablicy typu **int**, przy czym:
 - Elementy w tablicy się nie powtarzają.
 - Zbiór n -elementowy zajmuje n pierwszych elementów tablicy, zaś wartość elementu o indeksie n zawsze wynosi -1.

Użyte dalej słowo *zbiór* oznacza zbiór w rozumieniu opisanej implementacji.

Opis podprogramów

- Procedura Add
Dodaje liczbę całkowitą do zbioru, o ile należy do uniwersum. Przewiduje argumenty:
 1. Dowolnej wartości typu **int**.
 2. Odniesienia do zbioru przyjmującego element.
- Procedura Create
Z tablicy dowolnych wartości typu **int** tworzy zbiór, przewidując argumenty:
 1. Nieujemnej liczby całkowitej typu **int** określającej używaną ilość elementów tablicy danej drugim argumentem.
 2. Odniesienie do tablicy dowolnych liczb typu **int** stanowiących źródło dla elementów tworzonego zbioru.
 3. Odniesienie do tworzonego zbioru.
- Procedura Union
Wyznacza sumę zbiorów, przewidując argumenty odniesień do zbiorów:
 1. Pierwszego operanda.
 2. Drugiego operanda.
 3. Wynikowej sumy.

- Procedura Intersection
Wyznacza część wspólną zbiorów, przewidując argumenty odniesień do zbiorów:
 1. Pierwszego operanda.
 2. Drugiego operanda.
 3. Wynikowego przecięcia.
- Procedura Difference
Wyznacza różnicę zbiorów, przewidując argumenty odniesień do zbiorów:
 1. Odjemnej.
 2. Odjemnika.
 3. Wynikowej różnicy.
- Procedura Symmetric
Wyznacza różnicę symetryczną zbiorów, przewidując argumenty odniesień do zbiorów:
 1. Pierwszego operanda.
 2. Drugiego operanda.
 3. Wynikowej różnicy symetrycznej.
- Procedura Complement
Wyznacza dopełnienie zbioru, przewidując argumenty odniesień do zbiorów:
 1. Dopełnianego.
 2. Dopełniającego.
- Funkcja logiczna Subset
Określa zawieranie zbiorów, przewidując argumenty odniesień do zbiorów:
 1. Ewentualnie zawieranego.
 2. Ewentualnie zawierającego.
- Funkcja logiczna Equal
Określa równość zbiorów, przewidując dwa argumenty odniesień do zbiorów.
- Funkcja logiczna Empty
Określa pustość zbioru przekazanego argumentem.
- Funkcja logiczna Nonempty
Określa niepustość zbioru przekazanego argumentem.
- Funkcja logiczna Element
Określa przynależność elementu do zbioru, przewidując argumenty:
 1. Dowolnej liczby typu **int** stanowiącej

- ewentualny element zbioru.
- 2. Odniesienie do zbioru ewentualnie zawierającego element.
- Funkcja Arithmetic typu **double**,
Zwraca wartość średniej arytmetycznej elementów zbioru danego argumentem. Przyjmujemy, że średnia arytmetyczna zbioru pustego wynosi 0.
- Funkcja Harmonic typu **double**,
Zwraca wartość średniej harmonicznego elementów zbioru danego argumentem. Przyjmujemy, że średnia harmoniczna zbioru pustego wynosi 1.
- Procedura MinMax
Wyznacza minimalny i maksymalny element zbioru, przewidując argumenty:
 1. Odniesienia do zbioru.
 2. Wskaźnika do zmiennej przyjmującej wartość elementu minimalnego.
 3. Referencji do zmiennej przyjmującej wartość elementu maksymalnego.Dla zbioru pustego wartości minimum i maksimum nie są zmieniane względem podanych przy wywołaniu.
- Procedura Cardinality
Określa moc zbioru przewidując argumenty:
 1. Odniesienia do zbioru.
 2. Wskaźnika do zmiennej przyjmującej moc zbioru.
- Procedura Properties
Wyznacza informacje o zbiorze na podstawie zadanego ciągu znakowego. Przewiduje argumenty:
 1. Odniesienia do zbioru
 2. Ciągu znakowego określającego operacje do wykonania i zawierającej wyłącznie znaki ze zbioru o opisanym poniżej znaczeniu:
 - **a** - wyznaczenie średniej arytmetycznej
 - **h** - wyznaczenie średniej harmonicznego
 - **m** - wyznaczenie minimalnego i maksymalnego elementu zbioru
 - **c** – wyznaczenie mocy zbioru.

3. Referencji do zmiennej typu **double** przechowującej wartość średniej arytmetycznej elementów zbioru.
4. Wskaźnika do zmiennej typu **double** przechowującej wartość średniej harmonicznego elementów zbioru.
5. Referencji do zmiennej całkowitej przechowującej wartość elementu minimalnego.
6. Wskaźnika do zmiennej całkowitej przechowującej wartość elementu maksymalnego.
7. Referencji do zmiennej przechowującej moc zbioru.

Dodatkowe uwarunkowania

- Zawartości tablic określających wejściowe argumenty nie mogą ulec zmianie.
- Tablice określające wyniki działań są zawsze długości minimalnej dla poprawnej odpowiedzi. Dlatego odwołania do elementów spoza koniecznego zakresu mogą prowadzić do błędów.
- Elementy tablic reprezentujące zbiory wynikowe muszą być posortowane niemalejąco.
- Plik z rozwiązaniem musi nosić nazwę `source.cpp` i być spakowany programem *Zip*.
- Pierwsza linia kodu źródłowego musi zawierać imię i nazwisko autora rozwiązania.
- Jedynym dozwolonym do włączenia plikiem nagłówkowym jest plik `iostream`.
- W całym kodzie źródłowym zabronione jest używanie:
 - Słów **string**, **struct**, **class**, **new** oraz **delete**.
 - Własnych tablic.
 - Identyfikatorów własnych podprogramów rozpoczynających się znakiem podkreślenia.
 - Pamięci dynamicznej.
- Jakakolwiek próba obejścia powyższych warunków skutkuje dyskwalifikacją rozwiązania i wyzerowaniem punktacji po upływie terminu oddania zadania.