Reflektion – Auktioner.NET - Johannes Jakobsson

Struktur

Jag har lagt ner fler timmar på de här två veckorna än jag vågar erkänna. Jag har läst mycket av materialet flera gånger utan att det känns som att jag har blivit så klok som jag behöver. Strukturen har formats utefter hur jag på enklast möjliga sätt kunde skapa en fungerande applikation och försöka bryta så lite regler och principer som möjligt för att upprätthålla ASP.NET MVC:s standarder. Jag anser att varje del i applikationen har ett tydligt syfte och följer ramarna för "Low Coupling High Cohesion", alltså delarna är inte för tight kopplade. Jag har försökt att bygga strukturen så likt Gills sätt som han visar i undervisningsmaterialet som möjligt. Det kanske har skapats fler filer än nödvändigt, men för mig var det nödvändigt för att få en tydligare överblick och försöka koppla hur alla delar fungerar. Därför menar jag att jag är medveten om att vissa delar hade kunnat kortats ner för att försöka anamma DRY på ett bättre sätt. Det känns som att jag har skapat mycket "onödigt" för att komma fram till det här relativt enkla resultatet. Men för stunden vet jag inte alls hur jag skulle göra det annorlunda. Timmarna med stirrande in i denna kod har gjort mig förblindad. Jag behöver se uppgiften med andra ögon och ser framemot kommande kodgranskning för att få någon form av klarhet i hur man "bör" bygga den här applikationen på ett smidigare sätt.

Säkerhet

Jag har genom ASP.NET Core Identity scaffoldat inloggning, utloggning och registrering av användare in i projektet, alltså lagt till "Authentication". Via Authorization kan jag sedan styra vilka delar av applikationen där man behöver vara en inloggad användare för att ta del av material, vilket syns i mina controllers. Då jag inte har kopplat användare och roller via RoleManager valde jag att istället "extenda" IdentityUser. Jag skapade en ny klass - AppUser som ärver av IdentityUser för att kunna lägga till boolen IsAuctioneer till IdentityUser. På det här sättet kan jag på ett enkelt sätt kolla om en användare är auktionsansvarig eller inte via en if-sats. Eftersom jag har byggt mitt program som jag har gjort så har jag "gått runt" rollindelningen lite. När man lär sig klokare hur man ska bygga applikationerna så kommer däremot roller vara en fröjd. Ser framemot att fortsätta lära mig mer!

Användare

Jag har valt att inte skapa/seeda några färdiga användare. Däremot när en person registrerar sig har den valet att bli auktionsansvarig, om personen inte kryssar i auktionsansvarig blir användaren en "standardanvändare" som i det här fallet har åtkomst till alla delar en inköpare ska ha. Även om det inte är fullt rimligt i ett verkligt scenario att vem som helst kan välja att bli auktionsansvarig vid registrering. Då hade man förmodligen skapat en admin-användare, till exempelvis Greta Granit, som har möjlighet att tilldela användare roller. Däremot ligger det några auktionsobjekts-modeller i AppDbContext som är skapade av fiktiva email-användare, göran@gg.se, gösta@gg.se och bengt@gg.se. Om man skapar användare av dessa emails kommer man ha åtminstone ett synligt auktions-objekt. Skapar man en användare och kryssar i auktionsansvarig ser man alla användares auktions-objekt. Eftersom jag inte har skapat några fasta användare i databasen har jag ingen implementering av just detta i kod, men hur användarna implementeras i kod förklarar jag lite i stycket under säkerhet. Alltså jag har implementerat användarfunktionalitet(identity) via scaffolding, jag har även ändrat lite i dessa filer för att forma det som jag vill att det ska fungera och se ut.

Repo: https://github.com/campus-varnamo/auktioner-jajo21