



전투교본

제작 : 시바왕니달리 / 별 희



CONTENT 1

▶ 공통주의사항

CONTENT 2

▶ 수성전

CONTENT 3

▶ 집결전



전사는 명예다

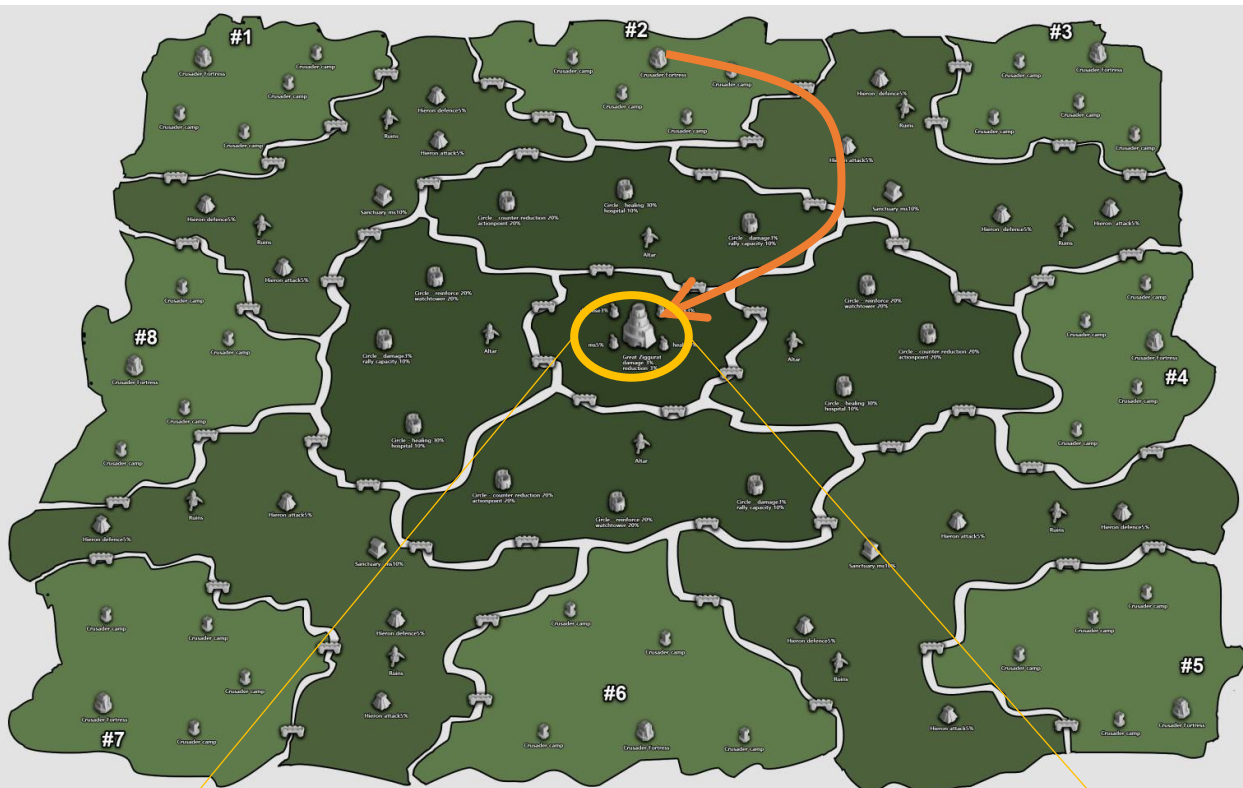


2차 KVK

스타팅 지역에서 지구라트까지
영토를 펼치는 땅따먹기 게임

최종 목표 : 지구라트에 깃발 연결하여 점령하기

깃발&센터&관문에서 이루어지는
집결&수성전이 가장 중요한 전투



필드전이 필요한 상황 :

1. 상대 주유부대 잘라먹기
2. 우리 주유부대를 잘라먹으려는
상대 부대를 죽여 주유부대 보호하기

두가지 상황 제외하고

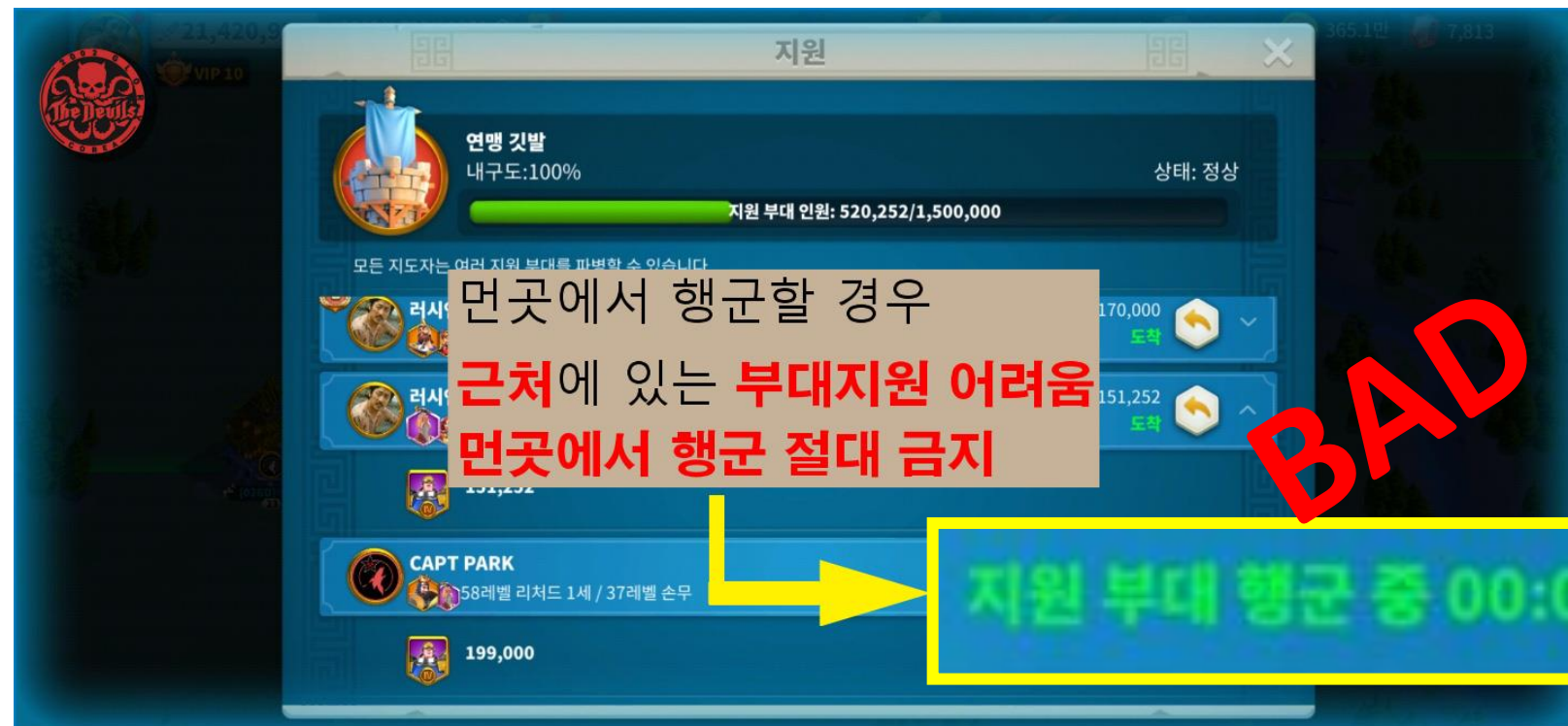
집결&수성 참여가 최우선



공통주의사항



멀리서 주유 금지 (집결&수성 공통)

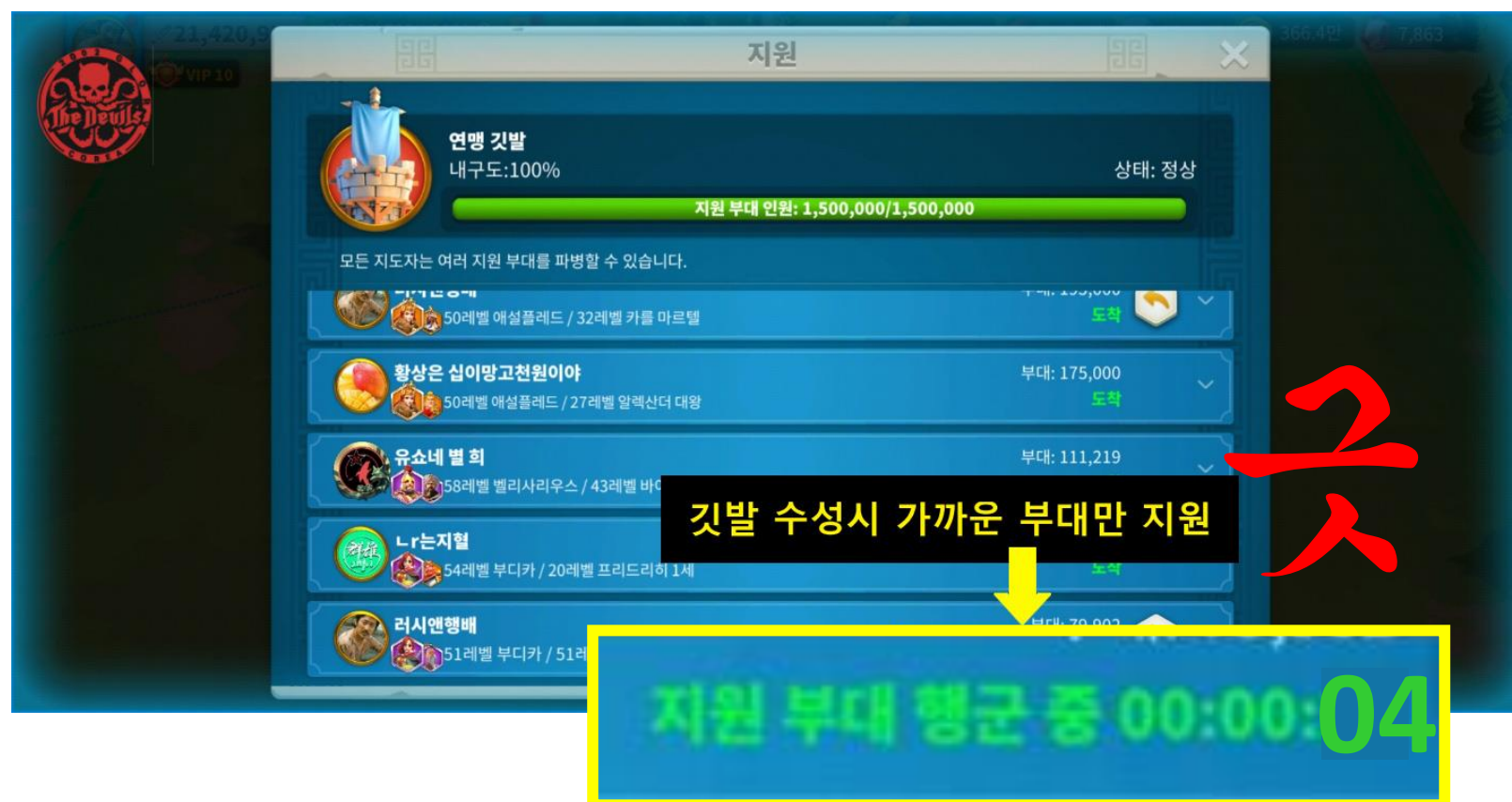


멀리서 집결부대 or
주둔건물을
찍고 행군할 경우



행군시간 동안
집결&주둔
슬롯 잡아먹음.

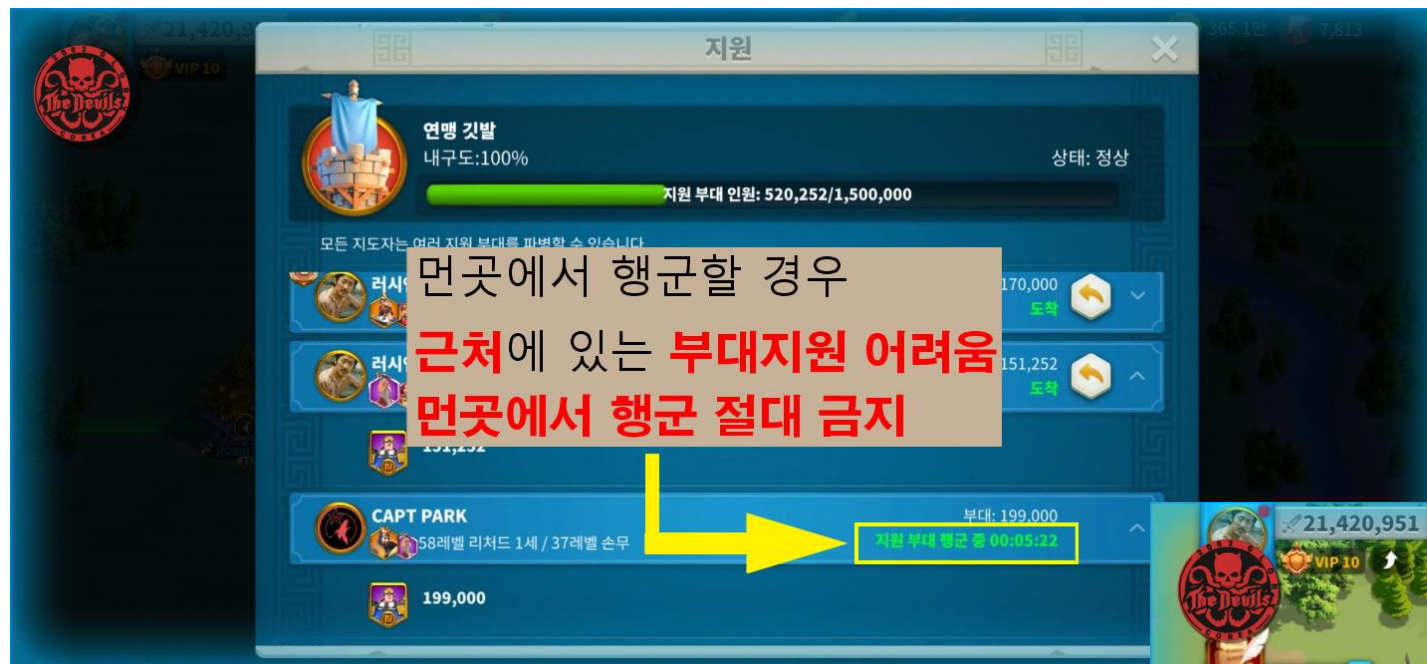
다른사람의 주유가 불가능



집결&주둔부대의 총
병력수는 늘어나지
않는다



멀리서 주유 금지 (집결&수성 공통)



먼곳에서 행군할 경우
근처에 있는 부대지원 어려움
먼곳에서 행군 절대 금지



※적보다 적은 병력으로 싸우게 되므로 교환비 손해※

반드시 **10초 이내의 거리** 까지 **땅을 짚고** 행군 한 뒤 주유



성 이동 - 올바른 예시



성은 반드시 딱 붙여서 이전

깃발 하나당 **5개** 까지 **배치 가능**



성 이동 - 트롤 예시





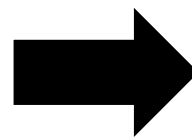
성 이동 - 벌집모양



← 틀린 예시
빈공간 없이 딱
맞춰서 이동

깃발 주변이 아니더라도
벌집모양으로 다른 성에
딱 붙여서 배치해주세요

옳바른 예시

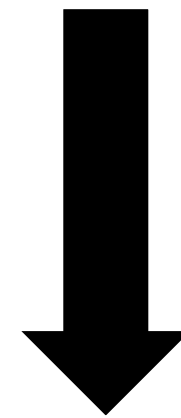




성 이동 - 영토정리, 텔자리 확보



주위 영토 정리



텔자리 확보

※주의 사항※

● 접속 종료 시 반드시 4존으로 성 이전
액티브 인원의 텔자리 확보 및 제로잉 방지

관문 개방 시 ➡ 빠른 깃 건설 ➡ 유리한 위치 선점 & 수성

● 깃 건설조
운영 예정 ➡ 10만 부대 = 15명 / 15만 부대 = 10명

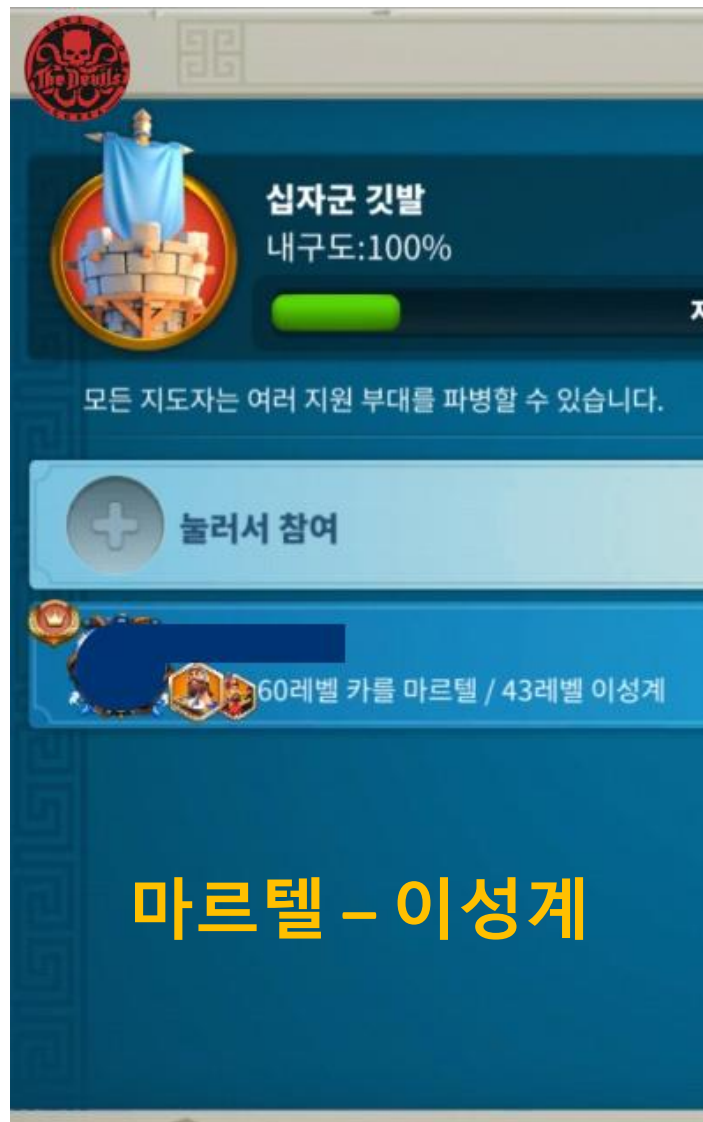
정해진 깃 건설조 외에 깃발에 부대 넣으면 안됩니다.

특히 멀리서 부대 보내기, 102,342 와 같은 애매한 숫자로 부대 보내기 절대 금지

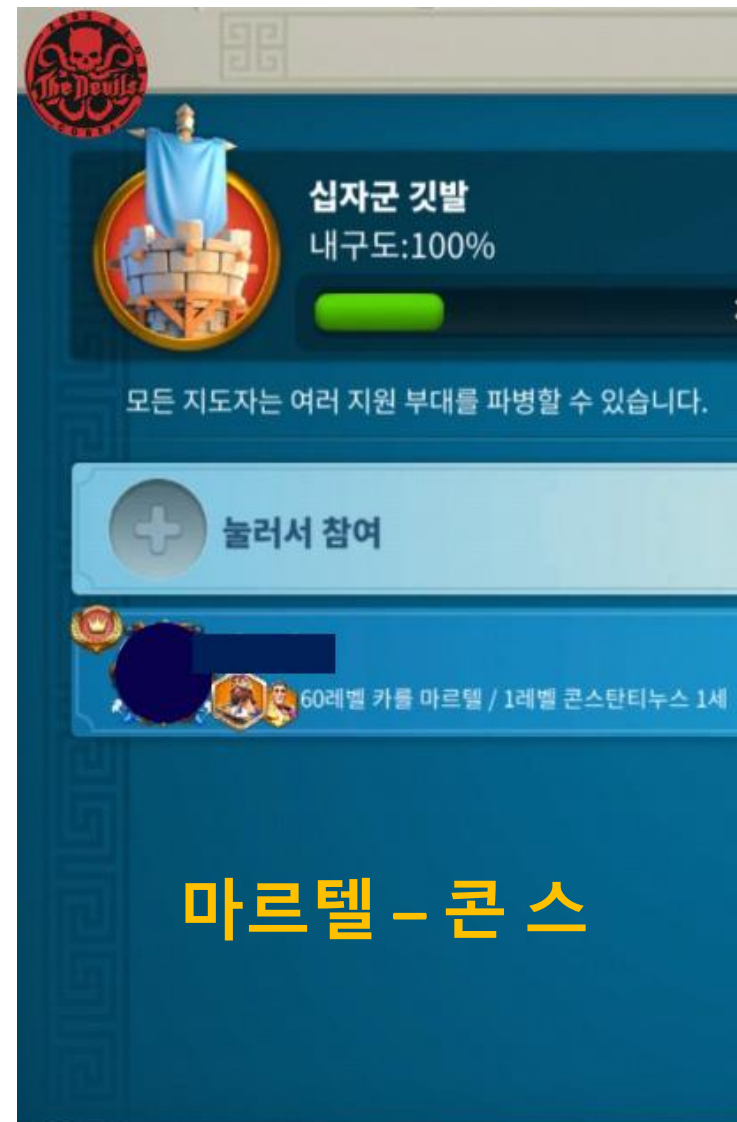
수성전



주 유 - 병종



보 병



보 병



기 마



주둔 - 주둔장 텔자리 비워두기



주둔장 외 텔 금지



성 타기 - 성 타면서 주유 진행

1



필드 $\xrightarrow{\text{이동}}$ 성

2



성 $\xrightarrow{\text{이동}}$ 성



성 타기 - 성 타면서 주유 진행

3



성 ^{이동} → 목적지

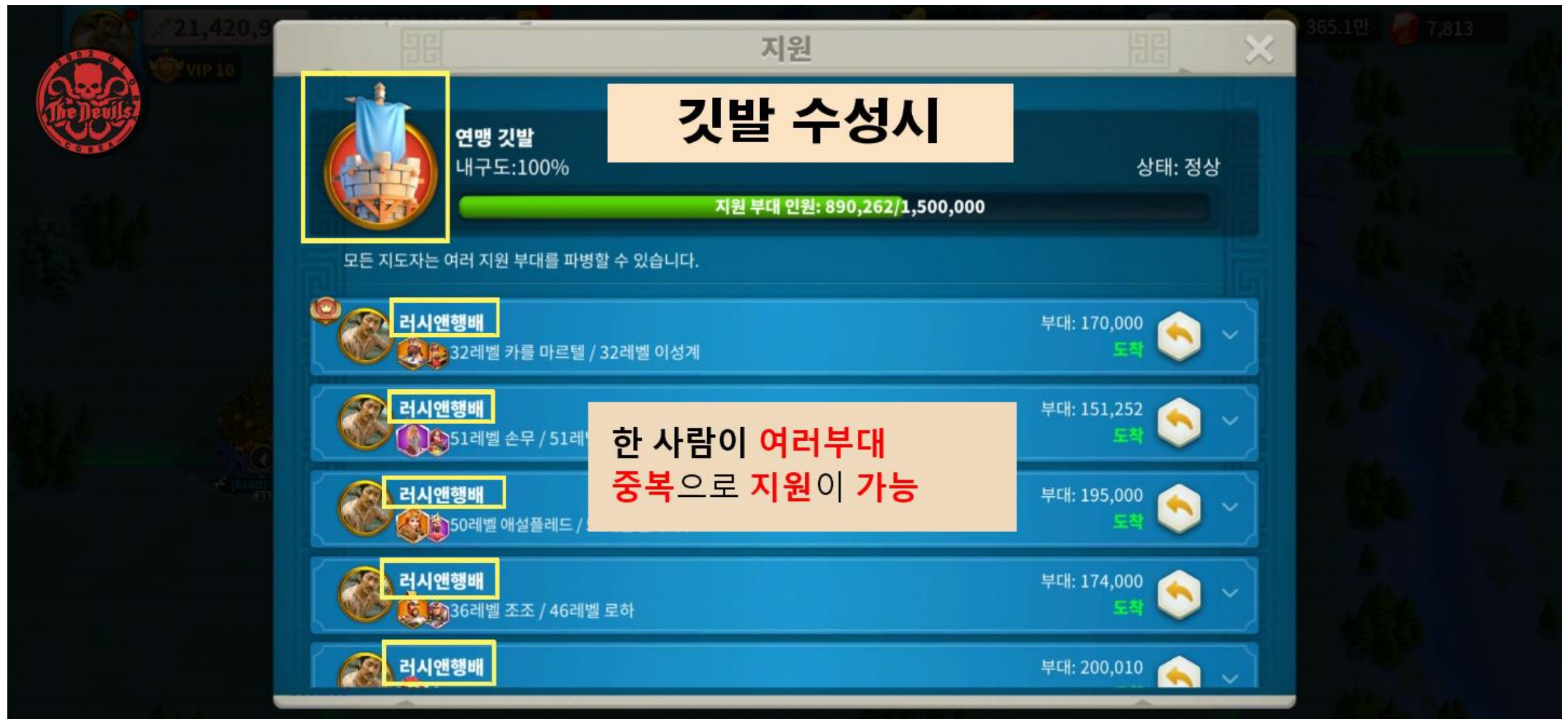
4



▶ 이동시 부대 피해 최소화



깃 수성



완공



여러부대 중복 지원

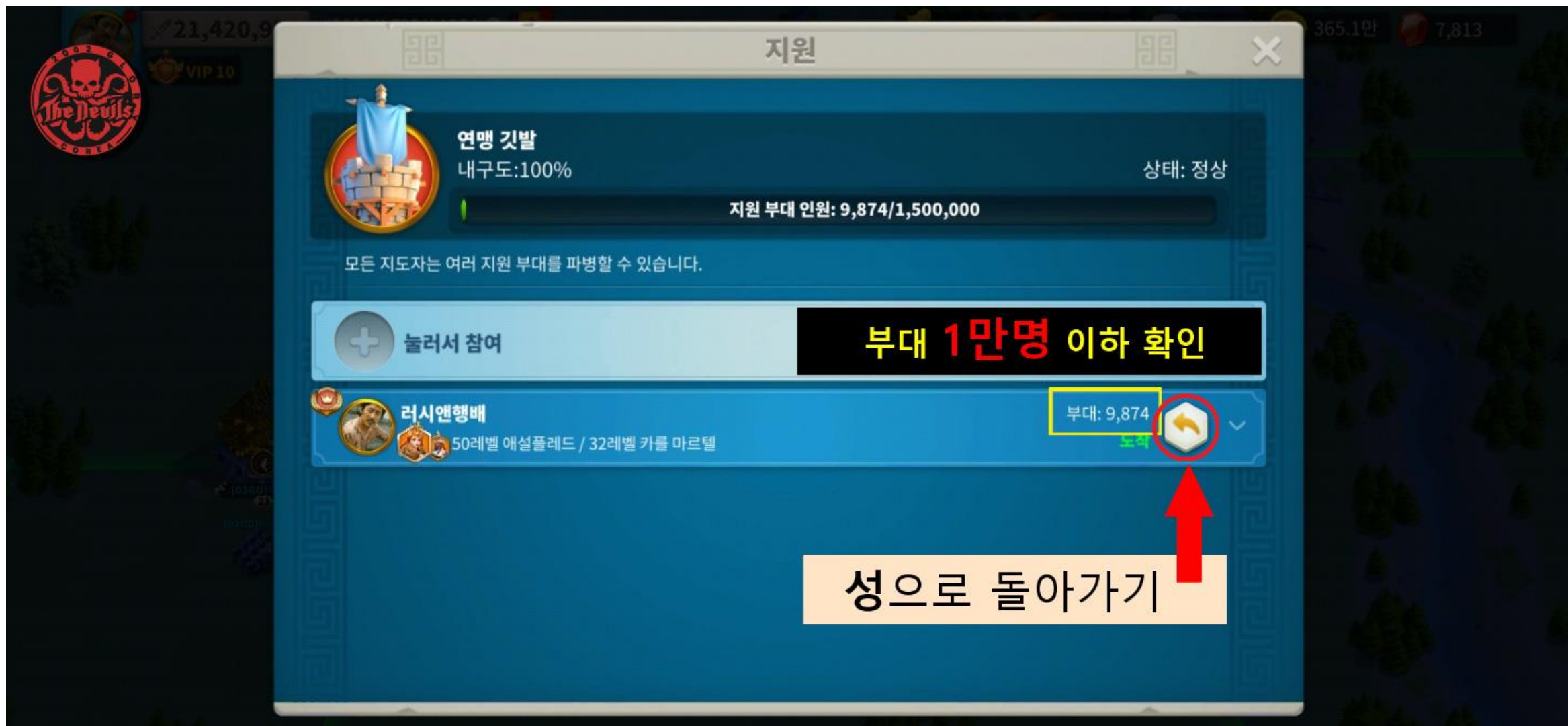
건설



1인당 1부대



깃 수성 - 집가서 병력채워오기



**경상자가 회복 되어
가용병력이 다시 늘어남**

집결전



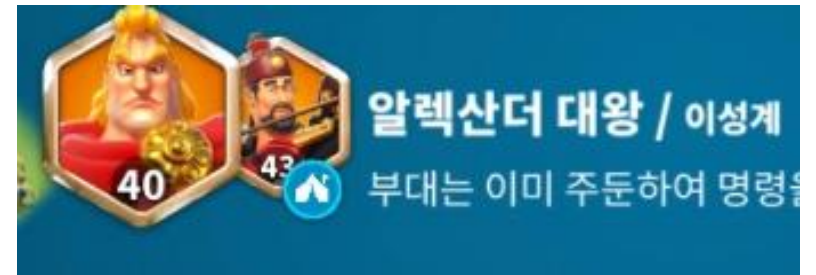
주 유 - 병종 확인하기



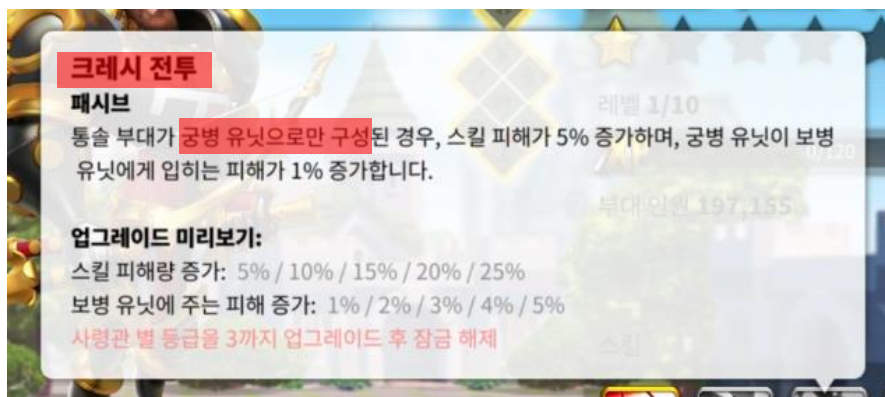
에드 - 토미
에드 - 성계



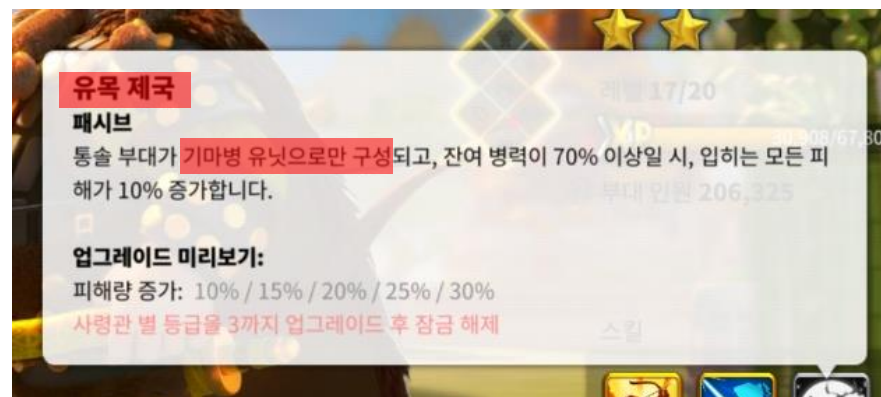
칸 - 살라딘



알렉 - 성계



궁 병



기 마

보 병

※에드워드 & 칸※

내가 넣은 보병 한마리



몰 살



집결 주유 - 한 점 뭉치기

집결거는상황 = 상대 건물 공격 = 상대 영토위에서 전투



필드싸움 불리함 **한 점에 뭉쳐**서 피해 최소화





주 유 - 광역스킬 피하기

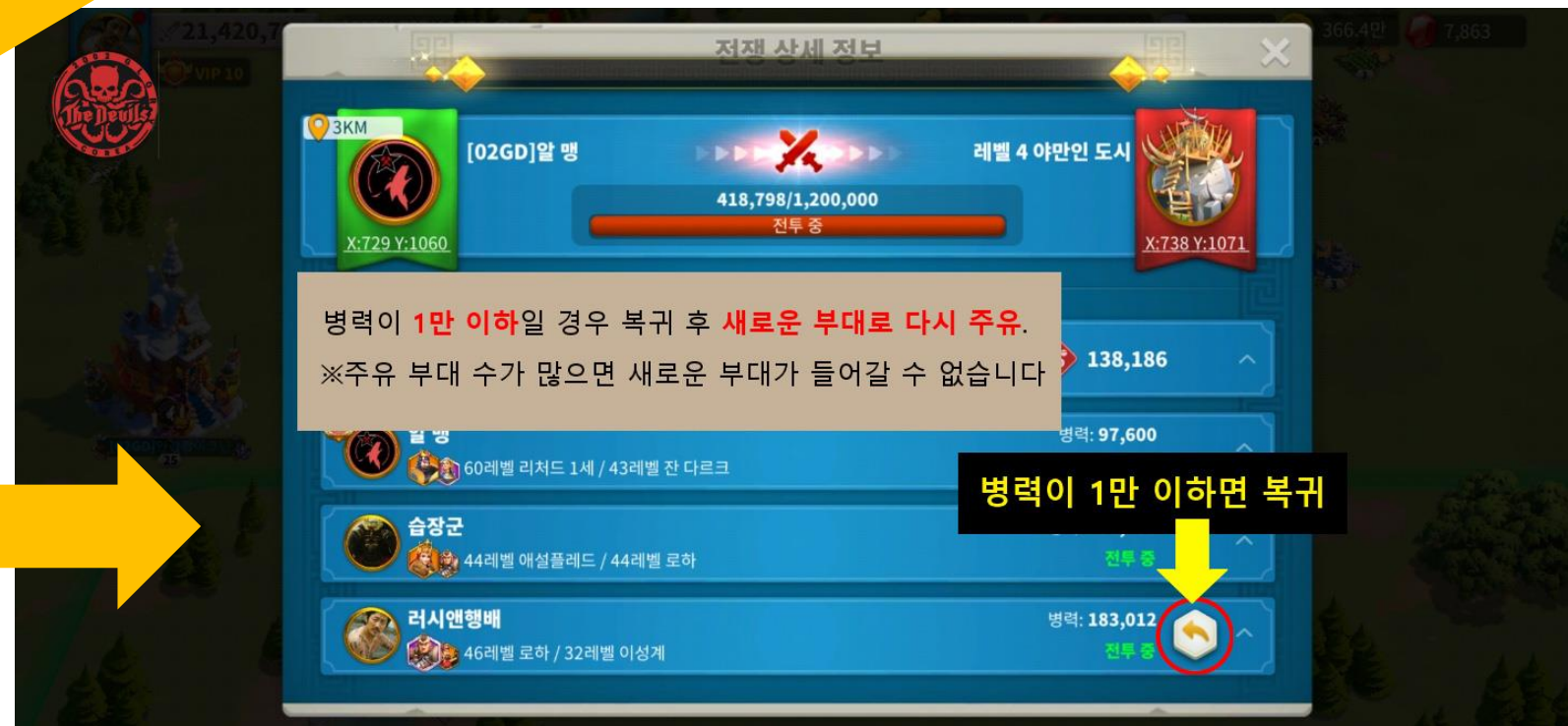


주유시 적 부대의 **광역스킬** (성계) **범위 내로 지나가지 마세요**

범위밖 아슬아슬하게 대기하다가 스킬 사용하는 것
확인하고 바로 놓기



집결 주유 - 부대 교체



필드 전

※오더시 진행※