## TINKERCAD EJERCICIOS

1. Inserta PRISMAS cuya base tenga 3 lados, 4, 5, 6, 7, 9 10, 11 y 12 lados. Escribe prismas.

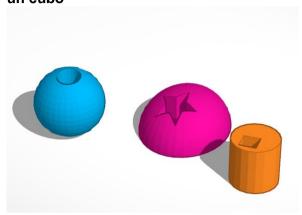
Colorea cada uno de un color solido



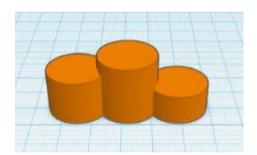
2. Crea huecos: Inserta un cubo. Inserta el corazón. Aumenta la altura del corazón (debe ser más alto que el cubo). Coloca el corazón en el centro del cubo y pulsa en FORMA-HUECO para convertirle en un hueco. Selecciona las 2 figuras arrastrando el ratón sobre ellas y a continuación pulsa agrupar. Se habrá creado un hueco en el centro de cubo con forma de corazón.



3. Crea más huecos. Inserta otras figuras y crea huecos en su interior. Inserta una esfera y crea un hueco en su interior con un cilindro. Inserta media esfera y crea en su interior un hueco con la estrella Inserta un cilindro y crea un hueco en su interior con la forma de un cubo



4. Unir piezas. Se insertan piezas, se solapan. Se pulsa agrupar. Inserta 3 cilindros de distintas alturas, solápalos y agrúpalos

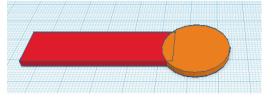


5. Crea un llavero



Para ello sigue estos pasos:

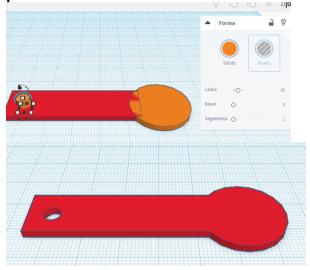
- ➢ Inserta un cubo. Medidas 50x14 mm y altura 2mm.
- > Inserta un cilindro :23x23x2 mm
- > Situa el cilindro en el extremo derecho del rectángulo.



> Crear un hueco. Para ello Inserta otro cilindro de 5x5x5 mm y colocalo como el de la imagen inferior



> Haz hueco a ese cilindro.. Selecciona todas las piezas y pulsa la pestaña AGRUPAR.



Añade tu nombre al llavero insertando texto. Para elevar el texto de la superficie se pulsa al triángulo negro que sale al seleccionar el texto

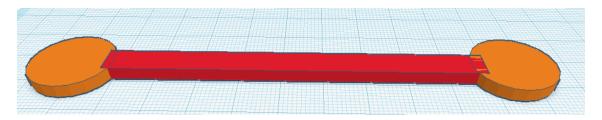


6. Crea una llave inglesa.

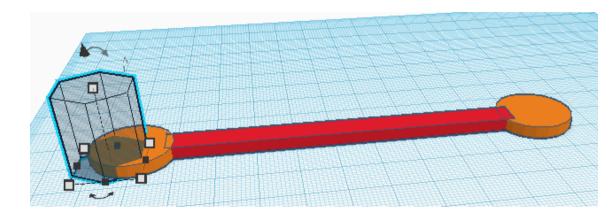


Para ello inserta un cubo de 90x7x3 y 2 cilindros de 20x20x3

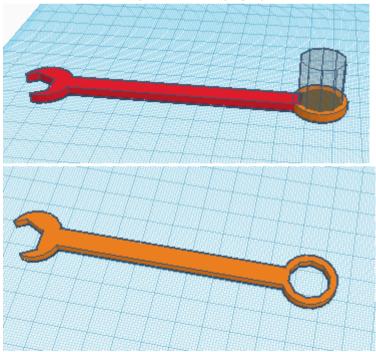
## EJERCICIOS TINKENCARD



➤ A continuación inserta la forma polígono y colócala como en la imagen inferior. Hazla hueca y agrúpalo.



Inserta la forma polígono y ponla de 10 lados, insértala en el centro del cilindro de la derecha y hazla hueca y agrúpalo.



> Inserta un texto en la parte superior de la llave.