



Kotijoukkue

Vierasjoukkue

Pelataan kahdessa poolissa tulokierros (2 pelajaa/joukkue/pooli) 9 väylää - jaetaan arpomalla

Tasatuloksissa pelataan CTP, siltä väylältä minkä kotijoukkue etukäteen määrää (alle 80 metriä)

Pistejako: voittajalle 3 pistettä, toiselle 2 pistettä, kolmas 1 piste ja neljäs nolla/pooli

Pooli 1.

NIMI	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	YHT:

Pooli 2.

NIMI	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	YHT:

TULOSKIERROKSEN JÄRJESTYS JA PISTEET:

Pooli 1.	koko nimi		Pooli 2.	koko nimi
1.		> 3p.	<	1.
2.		> 2p.	<	2.
3.		> 1p.	<	3.
4.		> 0p.	<	4.

Tuloskierros pisteet yhteensä= _____ - _____
KOTI VIERAS

Reikäpelit 9 väylää

Peliparit muodostetaan tulokierroksen pisteiden (0-3) perusteella niin että joukkueen eniten pisteitä saanut pelaaja pelaa toisen joukkueen eniten saanutta vastaan jne. Jos saman joukkueen pelaajat tasatuloksessa, niin joukkue saa itse päättää järjestyksen niiden pelaajien kohdalla ja kotijoukkue sijoittaa pelaajat ensin listaan. Reikäpelissä voitosta 2 pistettä ja tasapelistä 1 piste.

Kotijoukkue	nimi	tulos	nimi	Vierasjoukkue
1. PARI	p.	-		p.
2. PARI	p.	-		p.
3. PARI	p.	-		p.
4. PARI	p.	-		p.
PISTEET YHT:			PISTEET YHT:	
LOPPUPISTEET YHTEENSÄ:		-		
SARJAPISTEET:		-		
		KOTI	VIERAS	



Voitosta tulee joukkueelle 3 sarjapistettä ja tasapelistä 1 sarjapiste.