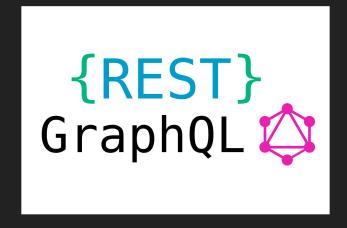
## ERSETZEN VON REST DURCH GRAPHQL

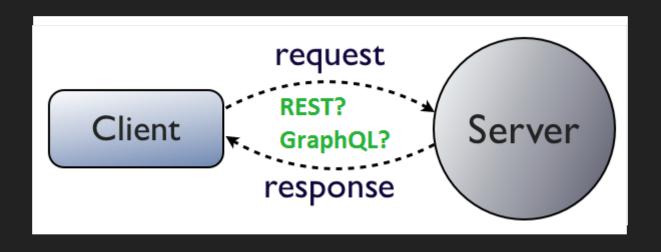


BACHELOR-THESIS ABSCHLUSSVORTRAG LUKAS KUGLER, 23.03.2017

#### ÜBERSICHT

- Grundlagen zu REST
- GraphQL: Einführung
- GraphQL: Syntax
- Vergleich der Schnittstellen
- Demo

## EINORDNUNG



#### **GRUNDLAGEN ZU REST**

- "Representational State Transfer"
- Programmierparadigma
- Existent seit 2000, erst später intensiv eingesetzt

#### **EIGENSCHAFTEN VON REST**

- Ziel: Vereinheitlichung der Kommunikation zwischen Webservices
- Einheitliche Schnittstelle
- Ressourcenzentriert
- HTTP-Methoden

#### HTTP-METHODEN

• GET: lesen

• PUT: erstellen

• POST: aktualisieren

• DELETE: löschen

#### WIE SIEHT EINE REST-SCHNITTSTELLE AUS?

Benutzer abfragen:

GET /api/users/1

Bestellungen eines Benutzers abfragen:

GET /api/users/1/orders

#### **OVERHEAD**

- Zurückgeben aller Artikeldetails mit der User-Anfrage?
- Stellen einer zusätzlichen Anfrage?



## **GRAPHQL: EINFÜHRUNG**

- Abfragesprache ("Query Language")
- Entwickelt von Facebook
- Verließ "Technical Preview" im September 2016



# GRAPHQL: EINFÜHRUNG DESIGN-PRINZIPIEN

#### Hierarchisch

Eine GraphQL-Anfrage an sich ist eine hierarchische Anordnung von Feldern. Die Anfrage hat dieselbe Form, wie die Daten, die sie zurückgibt.

#### Produktorientiert

GraphQL ist speziell für die Anforderungen von Views und für Frontend-Entwickler gedacht.

## Client-spezifizierte Anfragen

Die Spezifikation für Anfragen ist sehr granular im Client definiert, nicht im Server.

## Abwärtskompatibel

Durch die Clientspezifizierten Anfragen ist eine Abwärtskompatibilität der API einfacher zu realisieren.

## Strukturierter, beliebiger Code

GraphQL stellt dem Server eine Struktur zur Verfügung und öffnet einzelne Felder, die mit beliebigem Code hinterlegt sind.

## Protokoll der Applikationsschicht

GraphQL ist ein Protokoll der Applikationsschicht und benötigt kein bestimmtes Transportprotokoll.

## Streng Typisiert

Anfragen können vor ihrer Ausführung auf syntaktische und und typbezogene Korrektheit überprüft werden.

## Introspektiv

Clients und Tools können das Typsystem mit GraphQL-Syntax selbst abfragen.

## **GRAPHQL: UMSETZUNG**

- Gesamte Schnittstelle über einen Endpunkt erreichbar
- Server öffnet bestimmte Einstiegspunkte
- GraphQL-String als Payload in der Anfrage
- String als Antwort (JSON)
- Alle Ressourcen und Anfragen streng typisiert



#### **GRAPHQL: SYNTAX**

#### DAS SCHEMA & RESOLVER

- Legt fest, welche Anfragen an den Server gestellt werden können
- Legt die Form der Daten fest
- Legt fest, was der Server an den Client als Antwort zurückgibt

#### DAS SCHEMA: TYPEN

```
type User {
  firstName: String!
  lastName: String!
  orders: [Order]
}

type Query {
```

```
type Query {
  user(id: id!): User
}
```

#### Resolver

- Werden immer aufgerufen, wenn ein Typ abgefragt wird
- Beliebiger Code
- Für Skalare üblicherweise Zugriff auf Datenbank

## Resolver-Funktion für user-Anfrage

```
user: async (obj, args, context) => {
  return await Users.findById(args.id);
}
```

## Resolver für bestimmten Typ

```
User: {
     friends: async (user) => {
         return await Users.getUsersById(user.friends);
     }
}
```

## Eine einfache Anfrage...

```
user {
  firstName
}
```

#### ... und die Antwort:

```
{
"data": {
    "user": {
        "firstName": "Lukas"
        }
    }
}
```

## Mit Subselektionen:

```
user(id: "1") {
  firstName,
  lastName,
  orders(year: "2016") {
    sum
    date
    status
    articles {
      name
      price
      category
```

#### **Antwort:**

#### Mit Variable:

```
query userById($id: Int) {
  user(id: $id) {
    firstName
    lastName
  }
}
```

#### Antwort:

```
"data": {
    "user": {
        "firstName": "Lukas",
        "lastName": "Kugler"
      }
}
```

## Daten anlegen:

```
mutation addNewUser($firstName: String, $lastName: String!) {
    addUser(firstName: $firstName, lastName: $lastName) {
        firstName
        lastName
    }
}
```

```
"firstName": "Max",
  "lastName": "Mustermann"
}
```

#### **VERGLEICH**

#### **TYPISCHES BENUTZER-OBJEKT**

- id (String)
- username (String)
- firstName (String)
- lastName (String)
- statusMessage (String)
- password (String)
- friends ([User])
- admin (Boolean)

Auslesen aller Benutzer	GET /api/users
Auslesen eines Benutzers anhand seiner ID	GET /api/users/ID
Hinzufügen eines Benutzers	POST /api/users
Löschen eines Benutzers	DELETE /api/users/ID
Ändern des Passworts	POST /api/users/ID/password
Ändern der Statusnachricht	POST /api/users/ID/statusMessage
Einen Freund hinzufügen	POST /api/users/ID/friends

GET /api/users	Eine Query, welche ein Array aller User-Typen zurückgibt
GET /api/users/ID	Eine Query, welche ein User-Objekt anhand seiner ID zurückgibt
POST /api/users	Eine Mutation, welche ein User-Objekt erzeugt
DELETE /api/users/ID	Eine Mutation, welche ein User-Objekt anhand seiner ID löscht
POST /api/users/ID/password	Eine Mutation, welche das Feld Password eines Users ändert
POST /api/users/ID/statusMessage	Eine Mutation, welche das Feld statusMessage eines Users ändert
POST /api/users/ID/friends	Eine Mutation, welche dem Feld friends eines Users einen Eintrag hinzufügt

## **AUTHORISIERUNG (EXPRESS)**

- Über Middleware mit JSON Web Tokens
- Endpunkt offen, geschützt wird in den Resolvern
- Query- und Field-Level Auth möglich dank Custom Resolvern
- Verschiedene Rechte-Ebenen möglich (Admin, User)
- Login: JWT kann über GraphQL abgefragt werden

#### **DATENLAST**

```
user(id: ID) {
  firstName,
  lastName,
  statusMessage,
  friends {
     firstName
     lastName
  }
}
```

#### **DATENLAST**

REST GraphQL

Anfrage mit User-ID A

5 Strings

1 Bool

Array aus IDs

Pro Freund:

Anfrage mit ID

5 Strings

1 Bool

Array aus IDs

Anfrage mit GraphQL-Query-String

3 Strings

Pro Freund:

2 Strings

## **API-Versionierung**

- Versionierung üblicherweise, da Client Daten erhält mit denen er nichts anfangen kann
- In GraphQL merkt der Client nichts von neuen Feldern
- Best Practice: Versionslose API
- Felder können @deprecated markiert werden
- Änderungen in der API können in hoher Frequenz vorgenommen werden

#### **SUBSCRIPTIONS**

- Push von Live-Daten vom Server an Clients
- PubSub-System
- Client sendet Anfrage mit Schlüsselwort
- Server reagiert auf Events (Queue, Timer, Änderungen)
- GraphQL-Syntax mit allen Vorteilen (Selektion)

## FÜR ENTWICKLER

- Einfaches Mocking
- GraphiQL

Fragen? Demo!