

# 10 POGOSTIH BIZ MITOV O INFO. IN INFO. VEDENJU

1. Maj bi imelo, a mi vedno res! - Trači!
2. Sponni se - Ziffor zakon → linija najmanj odpora  
↳ več trudi ni vedno bolje, sploh ko je preveč!
3. Samo ne! Informacija potrebuje kontekst!  
↳ info. brez konteksta ni objektivna!
4. Ne kares ... yet trači, pogovori ...

Dx: Formalni viri - viri prizadeleni s tem namenom!

5. Ni vse resljivo z informacijami, sploh pa ne z nepotreb., neplačnimi informacijami!
6. Včasih so stvari nerešljive ... :(
7. Ni vedno mogoče izgotoviti - članarina, omejen delovnik ...
8. Kontekst ima vlogo! Kontekst uporabnika!  
↳ individ. situac. ni vedno mogoče prezeti!
9. Gleda na potrebe - za razlago (1) pojma ne rabimo več hujig...
10. Ne vedno - takoj pa ljudje ne verjamemo vsega...!?

## INFO. VEDENJE U RESNIC. ŽIVLJ.

• Razkorak ... - „vzgajanje uporabnika“ - navaja je na last.  
način upr. iskanja ← „Saj vemo več kot poupr. uporabnik...“

- idealističen pribor (naj - potencialno)
- pribor zdrave pameti - racionals  
↳ satisficing

TODA!: Element kakovosti info. storitev - čigava odgov?

↓  
Ni samo na uporabniku in verj. tudi ne samo  
na konjičnici!

↓  
Zagovoro za ne more biti prepričena (samo)  
uporabniku (v smislu: „Bo že sam poskrel  
kare ...“)

## INFORMACIJSKI KONTEKSTI



Vse kar vpliva na informacijske procese.

## NAČINI ISKANJA IN UPORABE INFO.

(Ford, 4. pogl.): ... H ←

## KONTEKST INFO. VEDENJA NAREKUJE NTR.

H

Opx: „Renne“ okoliščine: služba, politič., izobraževanje ...

Skratka: Zelo različne upor. info.!

↳ zelo stereotipne

(E: Učenci so pragmatični bralci ...)

↳ preluda posloševanja!

Opx: Lahko tudi več podvlog skot. npr. politične vloge:  
prof. + raziskovalec

↳ razl. uporaba info. / lit. => razl. info. okoliščine!

# DSN. PROCESI IN AKTIVNOSTI

Model Sutcliffe in Ennis (1998)

(podobno kot pri VIZ 1/2)

Marechionini in White (2007)

(razširjeni in napolnili morežni model)

KUHLTHAU (2004) : PROCES ISKANJA INFO. (ISP)

• Poudarek na kognitivni in afektivni strani iskanja  
↓

pac, smo ljudje - čustvena bitja !

Oz: Podobno delu na našem seminarju.

X faze

X model (velo vpliven model)

↳ 3 stvari potekajo vzporedno!

(čustva / misli (kognitivno) / dejanja)

↳ „It's a rollercoaster...“

Oz: Najprej relevant. info., potem konstne !

(na zač. ne vemo katere so/bodo konstne !)

# PROCESI IN ITERATIVNOST

†

Df: Ponovljivost v smislu ponavljanja posm. korakov v procesu iskanja info.  
(P: Vsestranska formulacija poizvedbe.)

## RAZLIČNI PRISTOPI

- Brskanje, ne iskanje!
- Razl. načini!
- Wilson (1997)
  - ↳ pasivna pozornost
  - ↳ pasivno iskanje
  - ↳ akt. iskanje
  - ↳ iskanje brez konca

## ŠIROKO- OZKO

†

Df: Odvisno od okoliščin, kontekstov ...

## STIL ALI NE?

Df: Nenki stili ne obitajajo! Kaj pa ti?!