

OD ZAHTEV IN PODATKOV K OBLIKOVANJU

logika sistema → IT arhitektura → mačrt. upor. način → UX
 ↑
 to je nač cilj!

KAKO FUNKC. ZAHTEVE POSTANEJO UI ELEMENTI?

↓
 "User interface"
 ↑
 Izhajamo iz
 funkcionalnih zahtev...

INFORMACIJSKA ARHITEKTURA

↓
 Organizacijska struktura
 Označevanje
 Navigacija

DRŽA:

Zemljevid strani (faza 4.1)
 faza 4.1 / 4.2
 faza 4.2)

ORGANIZACIJSKA STRUKTURA

2 gl. strategije:
 top-down (najprej se odločimo na kategorije) bottom-up (P: lastne slike.)

TIPIČNE STRUKT.

O_p: Najpogosteja hierarhična (+ mrežna - med hierarhijami)

Cilj: "Pravo" razmenje med globino in širino!

oxka in globoka široka in plitka
+ in - + in -

OZNAČEVANJE

Razumljive, konsistentne, lemtke...!

NAVIGACIJSKI SISTEM

polozaj + povezave!

O_p: Kje smo? P: Drobčinice: „Mnijige / mlad. romani / ...“
(npr. EMKA)

Globalna v. lokalna navigacija

Enaka, ne glede na podstran

Razl. glede na posam.
kategorijo glob. nav.

+ kontekstna navigacija

ORODJA

ZEMLJEVID STRANI

{

"Struktura sple. strani" po (pod)kategorijah

Opr.: Bolj pogosto nekoč, danes pogosto kar v meniji.

DSN. OKVIR, OGRODJE ZASLONA (WIREFRAME)



Res orsava, nevina ne izgled ("amo konti")
me par!

PROTOTIPI

low fidelity high fidelity