

Modeliranje časovnih trendov z markovskimi verigami

Poročilo izvirne kode

Jaka Kordež

Anže Gregorc

8. december 2017

Kazalo

1	Uvod	1
2	Paralelizacija s Pthreads	1
2.1	Ideja paralelizacije	1
2.2	Meritve	2
2.3	Analiza meritev	3
3	Paralelizacija z OpenMP	4
3.1	Meritve	4

1 Uvod

Pri predmetu bomo spoznavali sisteme za vzporedno in porazdeljeno procesiranje. Izbrali smo problem, ki ga bomo v skupinah po dva tekom semestra nadgrajevali s pomočjo različnih pristopov za paralelno programiranje. Tokrat pa je poročilo namenjeno opisu paralelizacije in meritev.

2 Paralelizacija s Pthreads

2.1 Ideja paralelizacije

Ker je glavna struktura matrika, je paralelizacijo dokaj lahko implementirati. Dogaja se pri normalizaciji matrike. Vsaka nit opravi delo na svojem kosu podatkov. Ker je matrika implementirana kot ena velika vrsta, vsaka nit dobi nalogo opraviti delo na določenem kosu le te. Z drugimi besedami, zaporedne celice v vrsti sledijo po stolpcu navzdol, torej lahko rečemo, da smo matriko razdelili po stolpcih. Komunikacija med delom niti ni potrebna, le na koncu se morajo počakati, da dokončajo in nato program začne računati uspešnost napovedi te matrike.

2.2 Meritve

Za vsako velikost problema (število dimenzij in stanj v matriki) se je opravilo 22 meritev. V tabeli 1 so prikazani rezultati, ko je program uporabljal 2 niti za paralelizacijo. V tabeli 2 je program deloval na osmih, v tabeli 3 pa na šestnajstih. Skupno se je torej opravilo 1056 meritev.

Tabela 1: Povprečni časi meritev pri paralelizaciji z dvema nitmi. Stolpci predstavljajo število dimenzij, vrstice pa število stanj. Časovna enota je sekunda.

		Dimenzije			
		7	6	5	4
Stanja	20	6,13	1,43	0,99	0,88
	16	2,72	1,43	1	0,93
	12	1,55	1,09	0,96	0,88
	8	1,18	0,96	0,9	0,89

Tabela 2: Povprečni časi meritev pri paralelizaciji z osmimi nitmi. Stolpci predstavljajo število dimenzij, vrstice pa število stanj. Časovna enota je sekunda.

		Dimenzije			
		7	6	5	4
Stanja	20	2,81	1,24	0,98	0,91
	16	2,11	1,35	1,01	0,9
	12	1,46	1,13	0,94	0,91
	8	1,2	0,99	0,91	0,86

Tabela 3: Povprečni časi meritev pri paralelizaciji s šestnajstimi nitmi. Stolpci predstavljajo število dimenzij, vrstice pa število stanj. Časovna enota je sekunda.

		Dimenzije			
		7	6	5	4
Stanja	20	2,39	1,23	0,98	0,9
	16	2,01	1,38	1,02	0,94
	12	1,45	1,13	0,98	0,95
	8	0,99	1	0,91	0,88

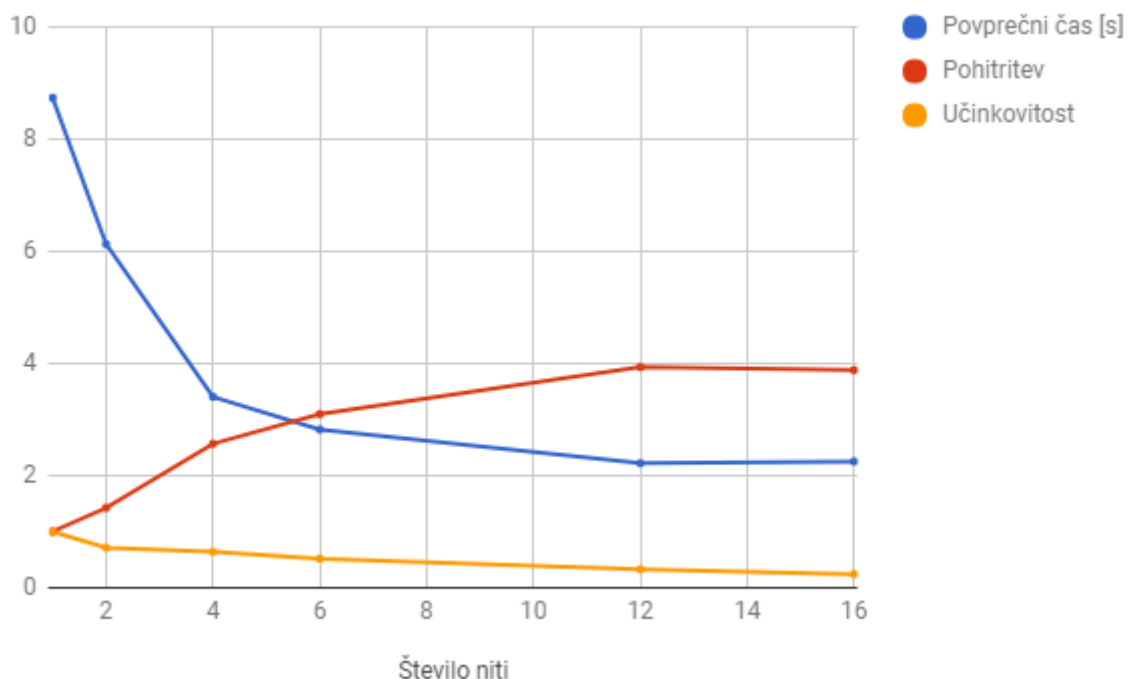
2.3 Analiza meritev

Pohitritev je izračunana na največji matriki iz meritev. Torej vsebuje 20 stanj in 7 dimenzij. V tabeli 4 so podani rezultati. Z rezultati sva zadovoljna, saj sva dosegla določeno pohitritev. Največja pohitritev je pri programu z 12 nitmi, kar je kar malo presenečenje, saj se je analiza izvajala na procesorju Ryzen 1700, ki podpira do 16 niti. Ker so podatki o hitrosti povprečje tridesetih ponovitev, je največja verjetnost, da razlogi tičijo v strojni opremi. Iz tabele je tudi lepo razvidno, da učinkovitost z večjim številom niti pada.

Tabela 4: Prikaz pohitritev in učinkovitosti algoritmov, ko delujejo pri različnim številom niti

Število niti	Povprečni čas [s]	Pohitritev	Učinkovitost
1	8,74	1	1
2	6,13	1,42	0,713
4	3,40	2,56	0,64
6	2,82	3,09	0,52
12	2,23	3,93	0,33
16	2,25	3,88	0,24

Slika 1: Prikaz pohitritev in učinkovitosti algoritmov.



3 Paralelizacija z OpenMP

Ideja paralelizacije tudi s programskim vmesnikom OpenMP ostaja enaka. Potrebno je bilo le paziti katere spremenljivke so skupne vsem nitim, katere pa morajo biti privatne. Na koncu sva ugotovila, da sta privatni spremenljivki trenutni seštevek vseh vrednosti v stolpcu in pa spremenljivka, ki služi kot števec indeksa za željeno celico v matriki. Ostale spremenljivke so skupne vsem nitim.

3.1 Meritve

Za vsako kombinacijo dimenzij in stanj se je zopet opravilo 22 meritev. V tabeli 5 so prikazani vsi rezultati programa z OpenMP vmesnikom. Za boljšo vizualno predstavitev podatkov je dodan tudi graf 2.

Tabela 5: Povprečni časi meritev pri paralelizaciji z OpenMP. Stolpci predstavljajo število dimenzij, vrstice pa število stanj. Časovna enota je sekunda.

		Dimenzije			
		7	6	5	4
Stanja	20	2,13	1,01	0,85	0,78
	16	1,86	1,1	0,88	0,79
	12	1,25	0,98	0,83	0,76
	8	0,98	0,84	0,76	0,73

Slika 2: Časovna zahtevnost za različno število korakov. Barve premic določajo število stanj, kot je opisano v legendi.

