



**AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE**

Aplikacja internetowa do zarządzania zbórkami

Jakub Karaś

Katedra Informatyki Stosowanej i Fizyki Komputerowej
Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej

26 stycznia 2025



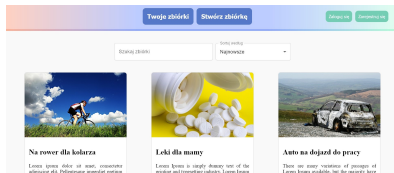
Celem tego projektu jest stworzenie kompleksowej aplikacji internetowej, która umożliwi skuteczne zarządzanie zbiórkami. Aplikacja ta będzie pełnić rolę platformy, na której organizacje charytatywne oraz osoby prywatne mogą **tworzyć, promować i zarządzać zbiórkami** na różnorodne cele. Główną zaletą tego narzędzia będzie **ułatwienie procesu zbierania funduszy** dla potrzebujących poprzez zapewnienie przejrzystej, łatwej w użyciu i bezpiecznej platformy.



- **Użytkownik niezalogowany:** przeglądanie zbiorów, filtrowanie zbiorów, wsparcie finansowe wybranej zbiórki
- **Użytkownik zalogowany:** rejestracja i logowanie, tworzenie zbiórki, edycja zbiórki, zakończenie zbiórki, publikacja zbiórki na X
- **Administrator:** zarządzanie wszystkimi zbiorami, wypłacanie pieniędzy dla zakończonych zbiorów



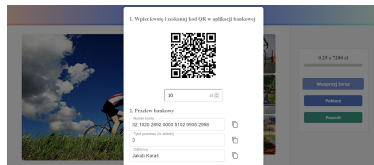
AGH Panel użytkownika wspierającego (niezalogowany)



Rysunek: Strona główna



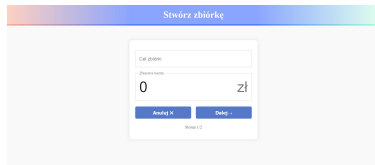
Rysunek: Szczegóły zbiórki



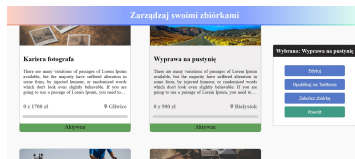
Rysunek: Szczegóły zbiórki c.d.



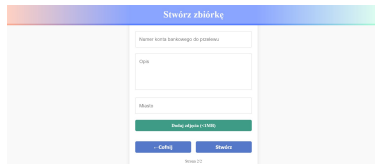
AGH Panel użytkownika tworzącego zbiórkę (zalogowany)



Rysunek: Tworzenie zbiórki str. 1






















Rysunek: Zbiórki użytkownika



Rysunek: Tworzenie zbiórki str. 2



Rysunek: Zbiórka na X

Stan zbiorów									
ID	Cel zbiórki	Data utworzenia	Zebrało [zł]	Cel [zł]	Miasto	Twitter	Dane do przelewu	Aktywna ↓	Wypłacono
15	Auto na dojazd do pracy 	2024-10-13	0	30000	Rzeszów		POKAŻ		
19	Latanie nad morzem 	2024-11-04	0	1600	Kraków		POKAŻ		
20	Wyprawa na pustynię 	2024-11-04	0	900	Białystok		POKAŻ		
21	Kariera fotografa 	2024-11-04	0	1700	Gliwice		POKAŻ		
1	Na naukę gry na pianinie	2024-08-28	0	100	Kraków		POKAŻ		

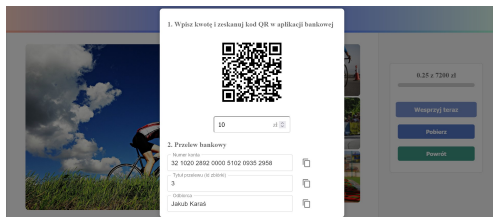
Rysunek: Stan wszystkich zbiorów



AGH Generowanie kodu QR

Jedną z metod płatności jest zeskanowanie kodu QR w aplikacji bankowej. Kod jest generowany dynamicznie przy zmianie kwoty. Tekst, który jest kodowany w kodzie QR ma postać:

`||iban|kwota|odbiorca|tytuł||informacje|waluta`



Rysunek: Kod QR

W aplikacji zaimplementowaliśmy dwa różne API:

- **GoCardless:** pobieranie cyklicznie wyciągu konta do obliczenia wpłaconych na zbiórkę pieniędzy
- **X (Twitter):** rozpowszechnianie zbiorów poprzez publikację na popularnej platformie



Rysunek: Logo GoCardless



Rysunek: Logo X

- ❶ Do stworzenia aplikacji użyto następujących programów:
 - Warstwa frontendu: **React** (z MUI)
 - Warstwa backendu: **Java** (z Spring)
 - Baza danych: **MySQL**
- ❷ Bezpieczeństwo aplikacji zostało zapewnione poprzez użyty framework **Spring Security**, a także żetony **JWT**.
- ❸ Aplikacja została przetestowana z użyciem **JUnit5** (warstwa backendu) i **Selenium** (warstwa frontendu)

Dziękuję za uwagę!