

# Night Of Chances

ZÁKLADNÉ PRINCÍPY PROGRAMOVANIA V COCOA TOUCH

# Delegate

# Delegate

- *“A delegate is an object that acts on behalf of, or in coordination with, another object when that object encounters and event in a program”*
- Jedna trieda (Delegator) predá zodpovednosť a kontrolu za jej určitú časť logiky inej (Delegate) triede.

Delegator



Protocol

```
func didArriveAtBar()  
func didDrinkBeer(number: Int)  
func didWantStayLonger()
```

Delegate



Delegator



Protocol

```
func didArriveAtBar()  
func didDrinkBeer(number: Int)  
func didWantStayLonger()
```



Delegate



# Table View

# UITableView

## UITableView **DataSource** (dáta)

- nadpisy sekcií
- počet riadkov
- dáta pre danú bunku
- ...

## UITableView **Delegate**

- veľkosť riadkov
- stlačenie bunky
- spôsob zobrazenia dát
- ...

# Custom DataSource



# Custom DataSource

- Znovupoužitelnosť
- Dekompozícia
- Prehľadnosť
- ...

# Model

# Model

- Abstraktná vrstva
- Dátová vrstva
- Aplikačná logika nad dátovými entitami
- ...

# Pachy kódu

# Pachy kódu

- Don't repeat yourself **DRY**
- Oddelovanie logických celkov
- Konzistencia
- Návrh API
- Prístupové práva
- Mutability
- Umiestnenie logiky
- Makrá
- Enums
- *if else* vs. *switch*
- ...

# Struct vs Class

## Struct

- Value typed
- No Retain / Release
- Stack
- Methods + variables
- Protocols

## Class

- Reference typed
- Retain / Release
- Heap
- Methods + variables
- Protocols
- Inheritance
- Komplexnejšie