



## **REGULAMIN OGÓLNIOPOLSKIEGO TURNIEJU „GRA O POLSKĘ”**

### **§ 1**

#### **Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy Regulamin określa zasady Ogólnopolskiego Turnieju Gry Online „Gra o Polskę” dofinansowanego przez Ministra Edukacji w ramach Programu Młodzi Obywatele.
2. Organizatorem Turnieju jest Stowarzyszenie na rzecz Innowacji Społecznych NOVUM z siedzibą w Gorzowie Wielkopolskim, ul. Gwiazdzista 12/88, 66-400 Gorzów Wielkopolski, NIP: 5993180339, REGON: 363669288, Tel. 669-847-078, e-mail: [stowarzyszenie.novum@gmail.com](mailto:stowarzyszenie.novum@gmail.com)
3. Gra online „Gra o Polskę” jest dostępna pod adresem: [www.graopolske.pl](http://www.graopolske.pl)
4. W Regulaminie użyto następujących skrótów:
  - a) Turniej - Ogólnopolski Turniej Gry Online „Gra o Polskę”
  - b) Organizator – Stowarzyszenie na rzecz Innowacji Społecznych NOVUM z siedzibą w Gorzowie Wielkopolskim, ul. Gwiazdzista 12/88, 66-400 Gorzów Wielkopolski, NIP: 5993180339, REGON: 363669288,
  - c) Gracz – Osoba, która bierze udział w Turnieju



**Ministerstwo  
Edukacji Narodowej**

---



d) Kandydat – Osoba, która zgłosiła się do Turnieju

e) NGO- oznacza organizację pozarządową.

f) lider grupy – osoba, która pełnić będzie rolę reprezentanta klasy/grupy graczy

g) opiekun – pracownik szkoły, lub osoba dorosła upoważniona przez szkołę, która czuwać będzie nad udziałem Graczy z danej szkoły w Turnieju

## § 2

### Zasady Turnieju

1. W turnieju mogą brać udział uczniowie szkół średnich z całej Polski. W Turnieju mogą brać udział jedynie osoby, które złożyły formularze zgłoszeniowe w terminie. Gracze grają w zespołach, którym przewodzi lider grupy tworzący nową grę turniejową. Grupę tworzą uczniowie jednej szkoły. Do udziału w Grze mogą zgłosić się maksymalnie dwie grupy z jednej szkoły. W jednej grupie może grać od 2 do 35 osób. Na co dzień w grę można grać również jednoosobowo, ale nie przewidujemy możliwości jednoosobowego uczestnictwa w Turnieju.
2. Każda grupa powinna mieć opiekuna. Grupy z tej samej szkoły mogą mieć tego samego opiekuna.
3. Każda osoba zakwalifikowana do udziału w turnieju musi założyć konto w grze na stronie Gry.



**Ministerstwo  
Edukacji Narodowej**

---



4. Do udziału w grze turniejowej zaprasza graczy lider grupy tworząc nową grę.
5. Turniej trwać będzie dwa dni w okresie 25.11.2025 r. - 26.11.2025 r. w godzinach 12:00-20:00. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminu i godzin. O planowanej zmianie poinformuje Graczy w terminie 7 dni od nowej daty Turnieju.
6. Nie trzeba brać udziału w turnieju w oba dni. Każda ze zgłoszonych osób powinna wziąć udział w grze przynajmniej w jeden z tych dni. Grę można również zakończyć wcześniej niż przed upływem dwóch dni lub zacząć w drugim dniu Turnieju. Gra nie może jednak trwać dłużej niż dwa dni we wskazanym okresie lub zacząć się wcześniej. Gracze grają w grę w dowolnych wybranych przez siebie godzinach (Turniej odbywać się w wyznaczonych dniach w godzinach 12:00-20:00) we wskazanych dniach i poświęcają na nią tyle czasu ile chcą.
7. Po ukończeniu jednej gry gracze mogą, jeśli chcą, stworzyć kolejną grę w terminie Turnieju, ale do wyników turnieju zostanie wzięty pod uwagę zawsze wynik ostatniej utworzonej przez lidera grupy gry.
8. Zasady gry turniejowej nie różnią się od ogólnych zasad gry, które znajdują się na stronie gry w zakładce Instrukcja.
9. Podczas gry Gracze mogą kontaktować się z Mistrzem Gry lub informatykiem, aby rozwiązać pojawiające się ewentualne problemy.
10. Co najmniej tydzień przed rozpoczęciem turnieju na stronie gry znajdzie się film, w którym Mistrz Gry wyjaśni zasady gry.
11. Gracze grają w grę korzystając z własnego sprzętu komputerowego i dostępu do Internetu. Organizator nie zapewnia dostępu do komputerów i sieci Internet.



**Ministerstwo  
Edukacji Narodowej**

---



12. Gracze mogą rozgrywać dowolną liczbę gier testowych na stronie gry przed rozpoczęciem Turnieju.

### § 3

#### **Zgłoszenia do Turnieju**

1. Zgłoszenia do Turnieju składa się na formularzu dostępnym na [www.graopolske.pl](http://www.graopolske.pl) w zakładce „Turniej”.
2. Zgłoszenia przyjmowane są do 21.11.2025 r., z możliwością przedłużenia terminu przez Organizatora, który poinformuje o tym na stronie Stowarzyszenia i na profilu Stowarzyszenia NOVUM na Facebooku.
3. Zgłoszenia składane są odrębnie przez każdego Kandydata do turnieju. W przypadku gdy Kandydat nie ukończył 18 lat konieczna jest zgoda rodziców na przetwarzanie danych Kandydata. Formularz gody online jest dostępny na [www.graopolske.pl](http://www.graopolske.pl) w zakładce „Turniej”.
4. W zgłoszeniu Kandydaci podają szkołę, którą reprezentują. Kandydaci z jednej szkoły tworzyć będą grupę Graczy rozgrywających wspólnie grę w Turnieju. Każdą szkołę mogą reprezentować dwie grupy. W przypadku zajęcia pierwszego, drugiego, lub trzeciego miejsca przez grupy z tej samej szkoły, szkoła i grupy otrzymują jedną nagrodę.



**Ministerstwo  
Edukacji Narodowej**

---



5. Z każdą grupą kontaktować się będzie Mistrz Gry, aby ustalić kto pełnić będzie rolę lidera grupy, z którym kontaktować się będzie Mistrz Gry. Lider jest obowiązany na trzy dni przed rozpoczęciem turnieju podać Mistrzowi Gry swój login w grze. Mistrz Gry może również kontaktować się z opiekunem Grupy ze strony szkoły oraz z rodzicami w przypadku, jeśli rodzice Kandydata nie wysłali zgody na przetwarzanie danych dziecka, gdy Kandydat nie ukończył 18 lat, albo w celu potwierdzenia otrzymanych danych.

6. W grze biorą udział wyłącznie uczniowie szkół średnich, bez nauczycieli, bądź pracowników szkoły.

7. Złożenie formularza zgłoszeniowego nie zapewnia udziału w Turnieju. O zakwalifikowaniu do Turnieju poinformuje Organizator mailowo lub telefonicznie każdego z Graczy. Łącznie w Turnieju przewidziano miejsce dla co najmniej 200 Graczy.

#### **§ 4**

#### **Nagrody**

1. W Turnieju przewidziano nagrodzenie trzech grup za zajęcie I, II i III miejsca. Organizator zapewnia sobie prawo do wręczania nagród dodatkowych.
2. Za I miejsce przewidziano nagrody w postaci stołu do piłkarzyków dla zwycięskiej grupy oraz rzutnika multimedialnego dla szkoły, za II miejsce przewidziano nagrody w postaci stołu do piłkarzyków dla zwycięskiej grupy, za III miejsce przewidziano nagrody w postaci stołu do piłkarzyków dla zwycięskiej grupy.
3. W określeniu zwycięzcy pod uwagę będą brane następujące kryteria (w kolejności ich rangi):
  - a) Czas gry i stopień zadowolenia mieszkańców (im dłużej sprawowana kadencja tym lepiej, im wyższe zadowolenie mieszkańców tym lepiej)
  - b) Wysokość rezerwy budżetowej (w przypadku identycznych wskaźników Czasu gry i zadowolenia mieszkańców. Im większa rezerwa budżetowa tym lepiej).



**Ministerstwo  
Edukacji Narodowej**

---



4. Nagrody zostaną wysłane na adres szkoły.

## § 5

### **Przetwarzanie danych osobowych**

1. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przetwarzane będą w celu umożliwienia realizacji projektu.
2. Projektodawca zobowiązuje się przestrzegać zapisów ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. 2002 r. Nr 101 poz. 926, ze zm.) oraz rozporządzenia Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji z dnia 29 kwietnia 2004r., w sprawie dokumentacji przetwarzania danych osobowych oraz warunków technicznych i organizacyjnych, jakim powinny odpowiadać urządzenia i systemy informatyczne służące do przetwarzania danych osobowych (Dz. U. Nr100 poz. 1024), oraz Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady UE 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) w stosunku do przetwarzanych, powierzonych danych osobowych, o których mowa w ust. 1
3. Przetwarzanie danych osobowych jest dopuszczalne jeżeli osoba, której dane dotyczą, wyrazi zgodę na ich przetwarzanie. Niewyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych jest równoznaczne z brakiem możliwości uczestnictwa w Projekcie. Zasady przetwarzania przez Organizatora danych osobowych i Polityka prywatności znajdują się na stronie [www.graopolske.pl](http://www.graopolske.pl)



**Ministerstwo  
Edukacji Narodowej**

---



## § 5 Postanowienia końcowe

1. Sprawy nieuregulowane niniejszym regulaminem rozstrzyga Organizator.
2. Organizator Projektu zastrzega sobie prawo wniesienia zmian do Regulaminu lub wprowadzenia jego dodatkowych postanowień.
3. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Organizatora Projektu.
4. Pełny tekst Regulaminu dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej [www.graopolske.pl](http://www.graopolske.pl)
5. Z Mistrzem Gry i Organizatorem można kontaktować się mailowo: [stowarzyszenienovum@gmail.com](mailto:stowarzyszenienovum@gmail.com) lub telefonicznie: 669-847-078
6. Na stronie internetowej [www.graopolske.pl](http://www.graopolske.pl) znajduje się Instrukcja gry, którą kierować się będzie Organizator wyznaczając zwycięzcę i rozstrzygając kwestie sporne.



Ministerstwo  
Edukacji Narodowej

---