

1. Crea un script llamado `ejer01.sh` que solicite que se introduzca un número. A continuación se comprobará si el número es menor, mayor o igual que 10 y mostrará el mensaje adecuado en cada caso.

```
#!/bin/bash
clear
echo "Introduce un numero: "
read num
if [ $num -le 10 ]; then
    clear
    echo "El numero es menor o igual que 10"
else
    echo "El numero es mayor que 10"
fi
```

2. Realiza el script `ejer02.sh` que, dado un fichero como argumento, compruebe si es ejecutable. La salida por pantalla será:

```
$ ejer02.sh fich
fich es ejecutable
fich no es ejecutable
```

Según el fichero sea o no ejecutable.

Añade el código necesario para que, en caso de que no se introduzca ningún argumento, muestre por pantalla el uso correcto:

Uso: `ejer02.sh fich`

```
#!/bin/bash
test -f $1;
if [ $? -eq 0 ]; then
    test -x $1;
    if [ $? -eq 0 ]; then
        echo " $1 es ejecutable"
    elif [ $? -eq 1 ]; then
        echo " $1 no es ejecutable"
    fi
else
    echo "uso: ejer02.sh fichero"
fi
```

3. Crea un script llamado `ejer03.sh` que cuente el número de ficheros regulares del directorio actual y muestre un mensaje que lo indique.

```
total=$(find $(pwd) -type f | wc -l)
echo "Hay:" $total "directorios"
```

4. Modifica el script anterior (llamándolo `ejer04.sh`) para que el directorio en el que hay que contar los ficheros se le pase como argumento (ej: `ejer04.sh /usr/bin`). Se ha de comprobar previamente si se ha pasado un argumento y si el directorio existe.

```
test -d $1;
if [ $? -eq 0 ];
then
    total=$(find $1 -type f | wc -l)
    echo "Hay:" $total "ficheros"
else
    echo "Introduce directorio o introduce uno existente"
fi
```

5. Crea un script llamado `ejer05.sh` que escriba por pantalla la orden tecleada (el nombre del propio script), el número de argumentos que se le pasan y los 3 primeros argumentos (cada cosa en una línea). Prueba a invocarlo, por ejemplo, así:

```
ejer05.sh arg1 arg2 arg3 arg4.
#!/bin/bash
echo Script: $0
echo Variables 1-3: $1 $2 $3
echo Total de variables: $#
```

6. Realiza un script llamado `ejer06.sh` que permita hacer ejecutable para el usuario un fichero que se le pase como argumento.

```
#!/bin/bash
echo "Introduce la ruta del fichero: "
read fichero
chmod +x $fichero
```

7. Escribe un script llamado `ejer07.sh` que solicite dos números y calcule su media aritmética.

```
#!/bin/bash
clear
echo -n "Introducir 1er numero: "
read n1
echo -n "Introducir 2do numero: "
```

```
read n2
suma=`expr $n1 + $n2`
di=2
divi=`expr $suma / $di`
echo "La media es: $divi"
exit 0
```

8. Escribe un script llamado `ejer08.sh` al que se le pasen dos números como argumentos y que muestre tres mensajes con su suma, resta y multiplicación.

```
#!/bin/bash
echo "El primer valor es $1"
echo "El segundo valor es $2"
suma=$(( $num1 + $num2 ))
echo "La suma es $suma"
resta=$(( $num1 - $num2 ))
echo "La resta es $resta"
multi=$(( $num1 * $num2 ))
echo "La multiplicacion es $multi"
```