Desenvolupament de llocs web amb PHP i MySQL TEMA 2. TEORIA 1

FORMULARIS. MANEIG DE FITXERS. PAS DE VARIABLES. SERVIDOR

- 1. FORMULARIS
 - 1.1. ELEMENTS D'ENTRADA A FORMULARI. ACCÉS DES DE PHP
 - 1.2. PAS DE DADES A UN FORMULARI
 - 1.2.1. Amb variables globals
 - 1.2.2. Amb arrays associatius
 - 1.2.3. Per la URL
 - 1.2.4. Pas de Matrius A PHP
 - 1.2.5. Per QUERY STRING
 - 1.3. PROCESSAMENT DE FORMULARIS EN PHP
 - 1.3.1. En un sol script. FORMULARIS REENTRANTS
 - 1.3.2. Validació de formularis des dels ervidor
- 2. MANEIG DE FITXERS
- 3. MANEIG DE DIRECTORIS
- 4. EXECUCIÓ DE COMANDAMENTS DEL SISTEMA OPERATIU EN PHP
- 5. ENVIAMENT DE FITXERS AL SERVIDOR
- 6. ENLLAÇOS D'INTERÉS

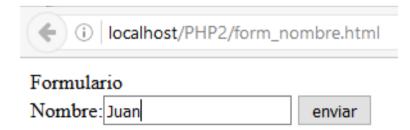
1. FORMULARIS

El llenguatge PHP ens proporciona una manera senzilla de manejar formularis, permetent-nos processar la informació que l'usuari ha introduït.

Un formulari fa de cada objecte (caixes de text, botons de radi, etc.) una variable, que tindrà aparellat una dada.

Suposem el següent formulari (arxiu form_nom.html):

En executar-lo tindrem:



Quan l'usuari prem el botó d'enviament d'un formulari (SUBMIT) es mana al servidor una cadena de la forma:

nom=valor&nom=valor&nom=valor...

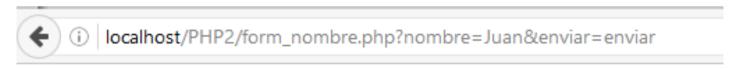
La manera de rebre'ls dependrà d'atribut **METHOD** que hàgem posat en el FORM:

Exemple:

Si enviem les dades mitjançant **GET**, es processaran pel següent script **processa_formulari.php**: i podem observar que els parells *nom-valor* van en la *URL*:

http://localhost/PHP2/form_nom.php?nom=juan&enviar=enviar

En prémer Enviar veurem l'eixida:



hola Juan

Mètode GET:

- Les dades s'envien en un missatge HTTP-GET que conté la cadena amb els parells *nom=valor* precedits del caràcter '?' a la direcció URL amb el la sol·licitud del script que tractarà les dades.
- Aquesta cadena és denominada QUERY_STRING i si usem un CGI s'emmagatzemarà en una variable de entormo amb aqueix nom en el servidor.
- PHP emmagatzemarà aquests valors en la matriu **superglobal \$_GET** utilitzant com a índex de cerca del valor el nom **\$_GET['nom']**.
- També podrem usar la matriu **\$_REQUEST** per a accedir a un valor rebut mitjançant HTTP-GET.

Mètode POST:

- Les dades s'envien en un missatge HTTP-POST on es passen els parells *nom-valor* en **el propi cos del missatge de sol·licitud** http i **no en la URL**.
- PHP emmagatzemarà aquests valors en la matriu superglobal \$_POST utilitzant com a índex de cerca del valor el nom
 \$ POST['nom'].
- Haurem d'usar aquest estil intermedi de referència i no l'estil curt i llarg, tal com comentàvem en el GET.
- També podrem usar la matriu \$_REQUEST per a accedir a un valor rebut mitjançant HTTP-POST.

Si recordem, l'etiqueta html del formulari (<form>) té diversos atributs que ens interessen:

name: nom del formulari

• method: defineix la modalitat d'enviament de la informació. Els valors possibles són *POST* o *GET*:

• action: indica l'acció o el destí per a les dades del formulari, en el nostre cas apuntarà al fitxer php

que manipularà aquestes dades

• enctype: especifica el tipus d'encriptació que es realitzarà amb les dades que s'enviaran . Aquest

atribut solament s'aplica si method és POST.

Nota:

Per defecte és "application/x-www-form-urlencoded".

Un altre possibles valor és "multipart/form-data" que utilitzem quan tenim en el formulari camps de tipus fitxer.

• target: nom del marc on es visualitzarà la informació retornada pel servidor. Funciona igual que en

l'element ancora d'hipertext A.

L'acció de prémer el botó d'enviament del formulari desencadena la transmissió de certs a dades a una pàgina receptora (action=pàgina.php), a una adreça de correu electrònic (action=mailto:micorreo@correo.es) o un programa o CGI per al

seu tractament.

PHP entén totes les dades d'un formulari com un *array associatiu*, de manera que podrem utilitzar amb ell funcions

de arrays.

exemple: count(\$ POST)).

5

Funcions php relacionades amb formularis:

Un dels problemes que podem tindre quan usem formularis és el tipus de dades amb què els usuaris emplenaran els camps.

Poden introduir caràcters estranys. Referent a això hi ha diverses funcions de neteja que ens poden ajudar:

- htmlspecialchars (\$variable) → converteix els signes <, < ,& i " en les seues corresponents entitats html
 (&It; > &Amp; ")
- striplashes (\$variable) → elimina totes les barres invertides d'una cadena
- nl2br(\$variable) → converteix tots els salts de línia de l'editor en l'equivalent HTML
- isset (\$variable) Si no emplenem tots els camps d'un formulari i premem el botó d'Enviar, podem tindre errors. En aquest cas és útil la funció isset (\$variable), que comprova si la variable s'ha definit (true) o no (false).
- empty (\$variable → serveix per a comprovar si una variable no està assignada, si està buida o si correspon a valor 0.

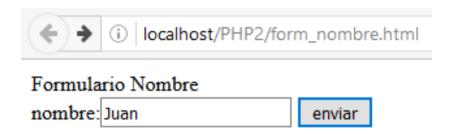
Exemple complet:

Form Nom.html:

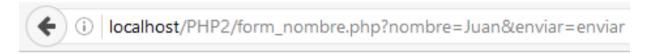
Form_nom.php:

```
if (!empty ($_GET['nombre']))
   echo 'hola '.$_GET['nombre'];
else
   echo 'no hay datos para visualizar';
```

Execució:



Introduïm Nom i premem Enviar:



hola Juan

Si no Introduïm Nom i premem Enviar, veurem:



no hay datos para visualizar

Nota:

Per a comprovar si una variable d'un formulari té assignat valor també es pot fer:

```
<?php
if (!empty($_POST["comentario"])){
    $comment=htmlspecialchars($_POST["comentario"]);
    $comment=stripslashes($comment);
    $comment=nl2br($comment);
    echo "Has escrito:".$comment;
}
</pre>
```

1.1 ELEMENTS D'ENTRADA A FORMULARI. ACCÉS DES DE PHP

Un formulari permet els següents elements per a la entrada d'informació:

- Elementos de tipo INPUT
 - TEXT
 - RADIO
 - CHECKBOX
 - BUTTON
 - FILE
 - HIDDEN
 - PASSWORD
 - SUBMIT
- Elemento SELECT
 - · Simple / múltiple
- Elemento TEXTAREA

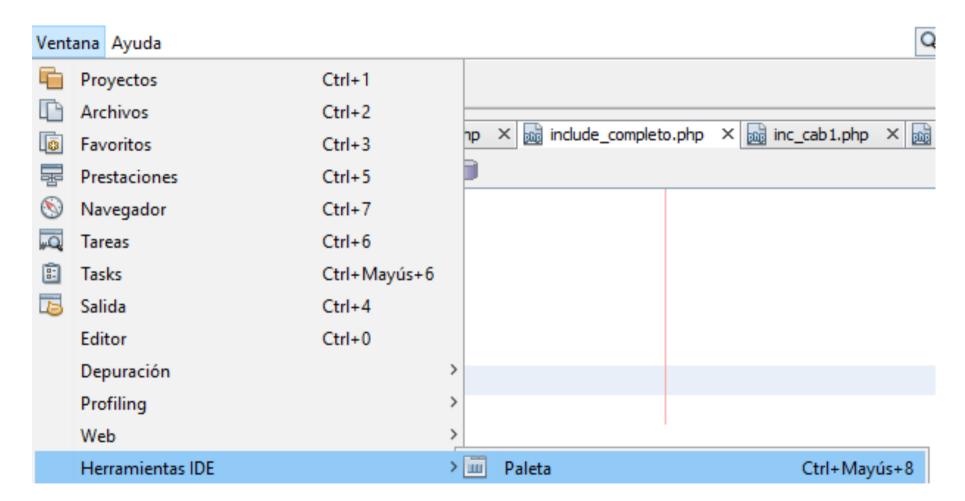
Nota:

Existeixen moltes eines per a facilitar-nos el disseny i generació de codi html, però nosaltres usarem:

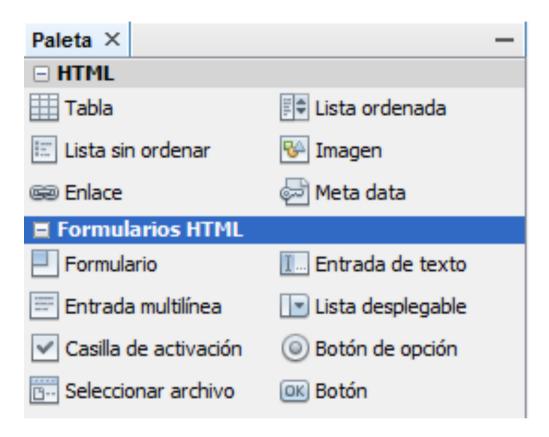
- NETBEANS
- DreamWeaver
- CKeditor4

COM INCLOURE ELEMENTS DE FORMULARI DES DE DES DE NETBEANS:

Des de FINESTRA - EINES IDE - PALETA:



Ens mostra una finestra com la següent:



Ara, mitjançant Seleccionar- Arrossegar i soltar, podem incloure cadascun d'aqueixos elements en la nostra aplicació

Nota:

Per a tots els exemples d'aquest apartat (Elements d'Entrada a formulari) que venen a continuació cal substituir \$_request[] per \$_POST[] o \$_GET[].

Això és pel fet que \$_request[] és una variable GLOBAL i és accessible des de qualsevol part del script.

A partir de la PHP 5.4.0 només es pot accedir a dades del formularis HTML usant \$_POST[] o \$_GET[].

INPUT TEXT

```
html:
nombre:
<input type="text" name="cadena" value="valor por defecto" size="20">

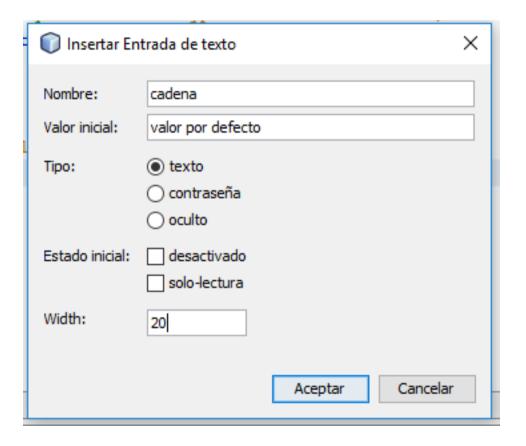
php:
<?php
$cadena = $_request['cadena'];
echo $cadena;
?>
```



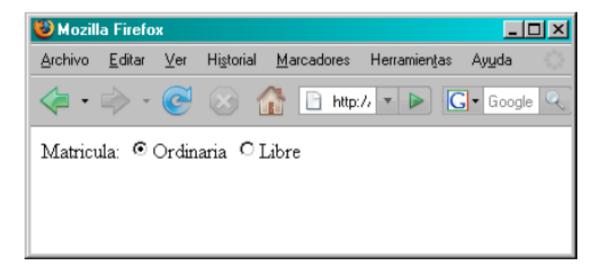
Des de NETBEANS:

Veure Arxiu *index2.php* del PROJECTE PHP2:

PALETA - ENTRADA DE TEXT:

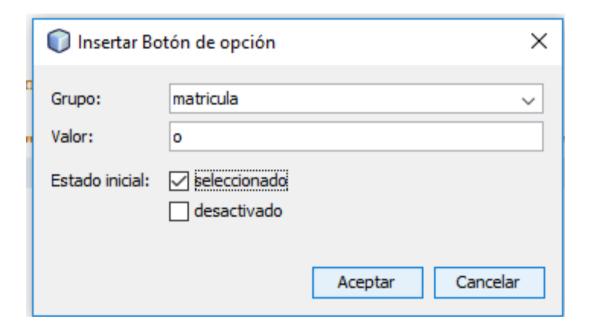


INPUT RÀDIO



Des de NETBEANS:

PALETA - BOTÓ D'OPCIÓ:

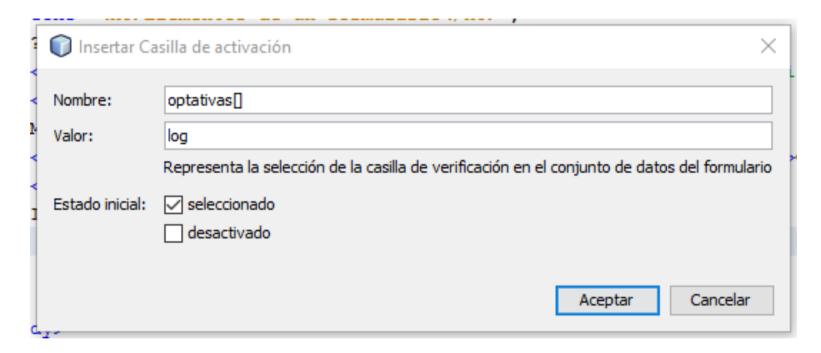


INPUT CASELLA DE SELECCIÓ



Des de NETBEANS:

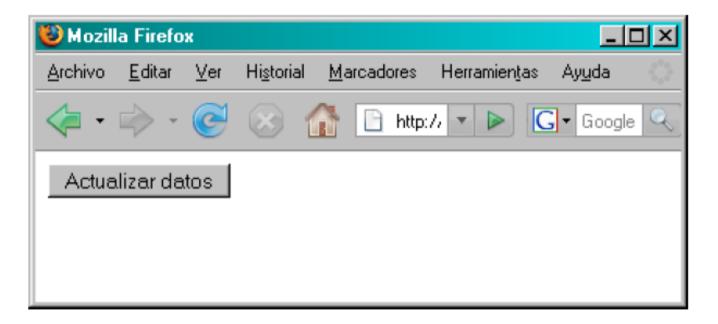
PALETA – CASELLA D'ACTIVACIÓ:



INPUT BUTTON

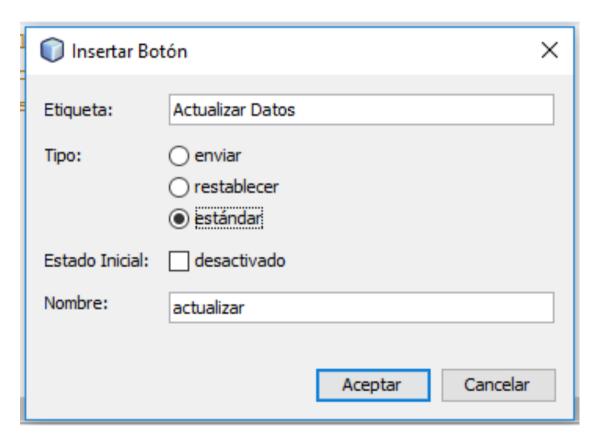
```
html:
<input type="button" name="actualizar" value="actualizar datos">

php:
<?php
$actualizar = $_request['actualizar'];
if (isset($actualizar) === true)
echo 'se han actualizado los datos';
?>
```



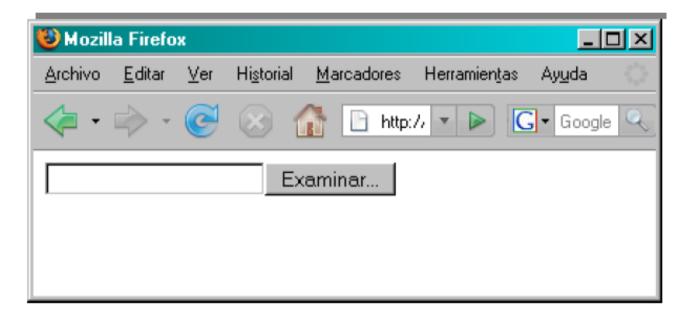
Des de NETBEANS:

PALETA – BOTÓ. Tipus estàndard:



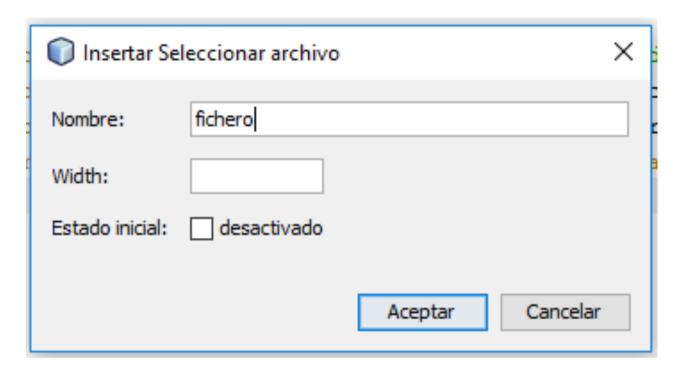
INPUT FILE

```
html:
<form action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'] ?>" method="post"
   enctype="multipart/form-data">
      <input type="file" name="fichero">
   </form>
```



Des de NETBEANS:

PALETA - SELECCIONAR ARXIU:



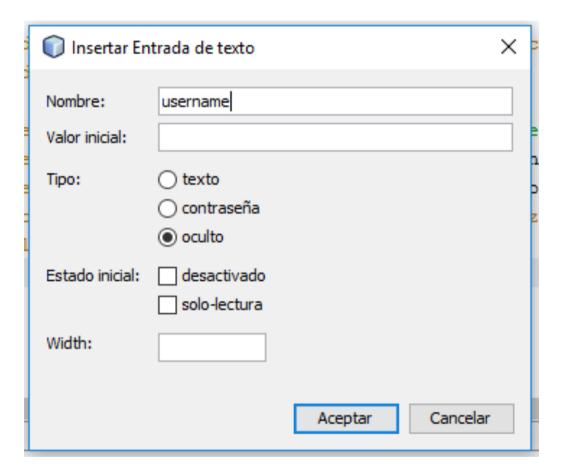
INPUT HIDDEN

```
html:
    <input type="hidden" name="username" value="<?php $usuario ?>">
    php:
    <?php
    $username = $_request['username'];
    echo $username;
    ?>
```

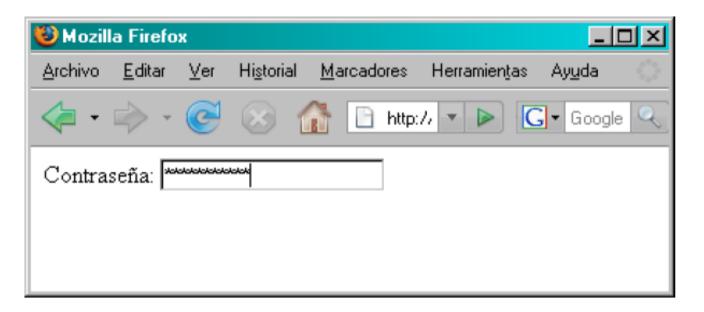
No es visualitzarà res.

Des de NETBEANS:

PALETA - ENTRADA DE TEXT. Tipus ocult:

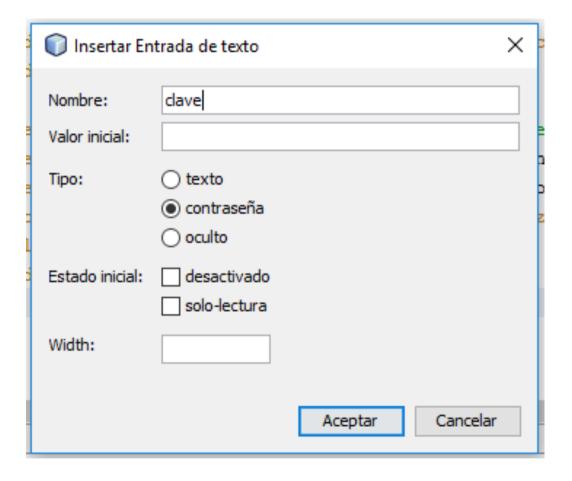


INPUT PASSWORD



Des de NETBEANS:

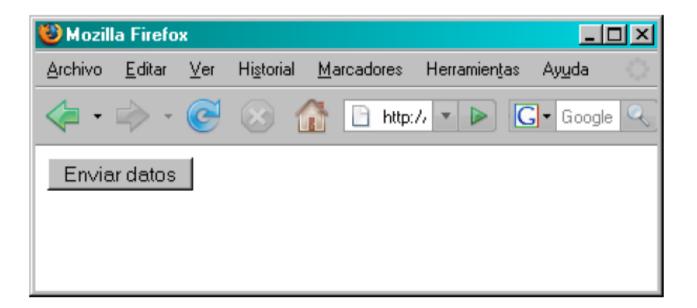
PALETA - ENTRADA DE TEXT. Tipus Contrasenya:



INPUT SUBMIT

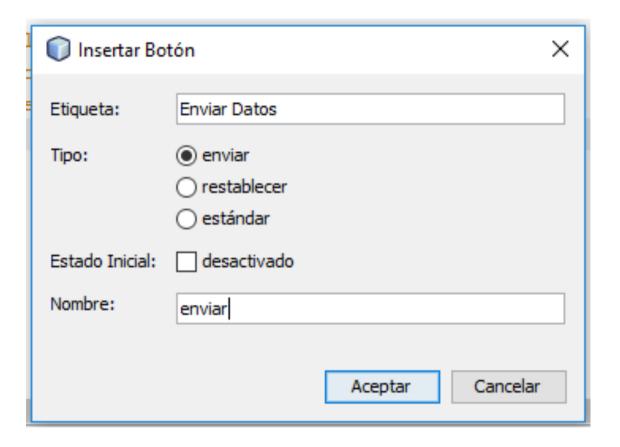
```
html:
<input type="submit" name="enviar" value="enviar datos">

php:
<?php
$enviar = $_request['enviar'];
if (isset($enviar === true)
    echo 'se ha pulsado el botón de enviar';
?>
```

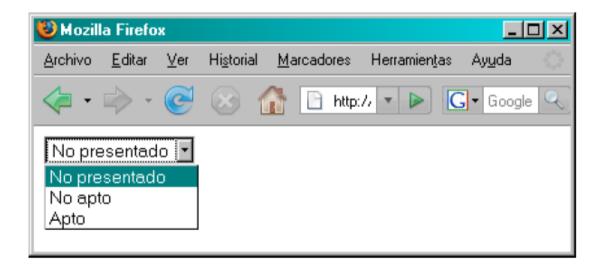


Des de NETBEANS:

PALETA – BOTÓ. Tipus Enviar:

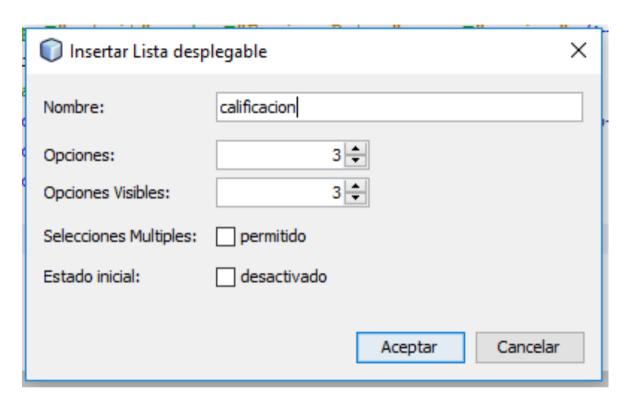


SELECT SIMPLE



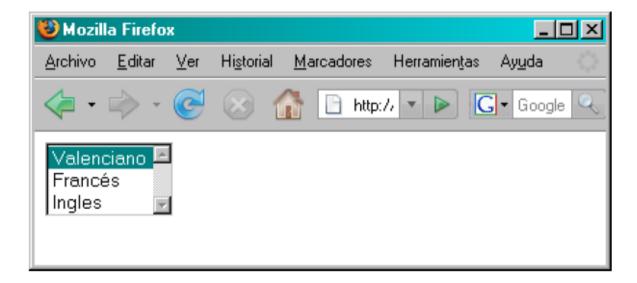
Des de NETBEANS:

PALETA – LLISTA DESPLEGABLE:



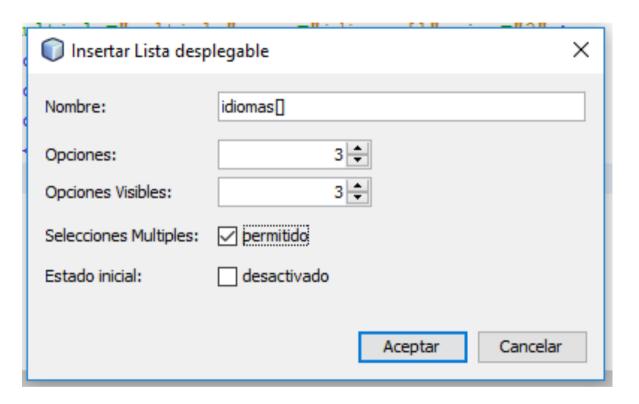
- Una vegada s'han creat les opcions, s'ha d'indicar nom de cada opció, mitjançant l'atribut value de option.
- Tambiés escriure el text que desitgem que es veja en cada opció. Estarà entre les etiquetes <option> i </option>

SELECT MÚLTIPLE



Des de NETBEANS:

PALETA – LLISTA DESPLEGABLE. Seleccions múltiples es deixa a Permés :

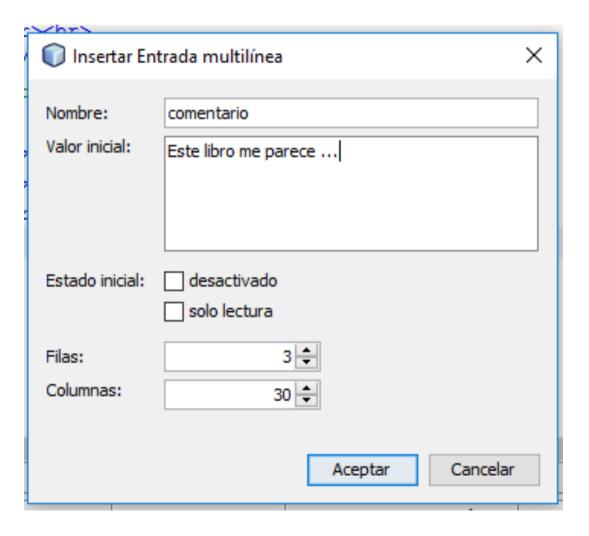


TEXTAREA



Des de NETBEANS:

PALETA – ENTRADA MULTILÍNIA:



INPUT IMAGE

Si v o l e m enviar dades d'un formulari amb una imatge tindrem en compte que s'envien com a dada les coordenades en dos variables **Nom.x** i **Nom.i** que PHP transforma a Nom x i **Nom i** perquè siguen nom de variable vàlids.

```
html:
    <form action="procesa_formulario.php" method="get">
    <input type="text" name="texto" value="juan" size="20">
    <input type="image" width="75"
    src="http://images.jupiterimages.com/common/detail/50/17/22851750.jpg"
        name="envio" />
    </form>

php:
    <?php
if (isset($_GET['envio_x']) === true)
        echo 'hola '. $_GET['text'];
?>
```

En el QUERY_STRING es envia:

http://localhost:8084/proves/processa_formulari.php?cadena=Juan&envio.x=58&envio.i=46



COM INCLOURE ELEMENTS DE FORMULARI DES DE DES DE CKEditor4:

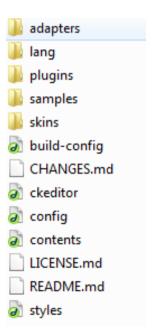
Descarregar eina des de:

https://ckeditor.com/ckeditor-4/download/

Descarreguem arxiu .zip:

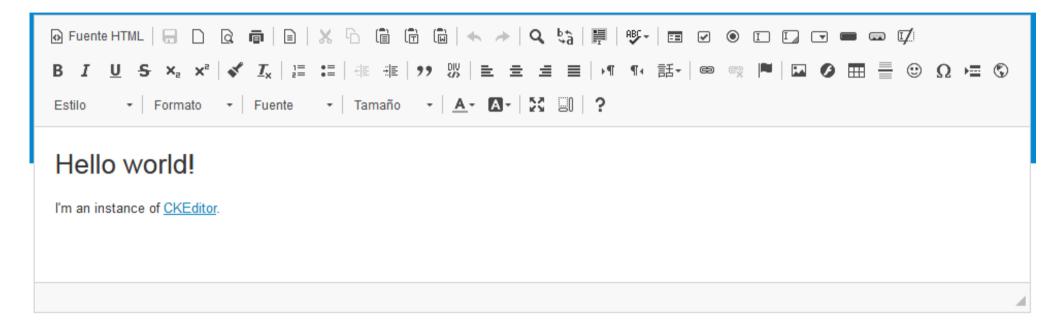


Ho descomprimim en qualsevol carpeta del nostre equip. Ens generarà la següent estructura de carpetes denrto de la carpeta **ckeditor**:



Per a executar entrem en samples\index.html.

Veurem aquesta pantalla:

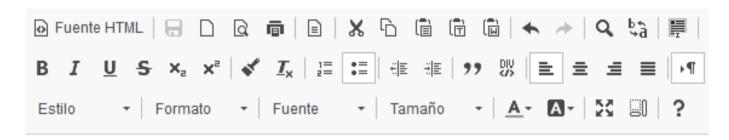


Ara anirem seleccionant les icones de cada tipus d'element html de la Barra d'Eines i, en prémer la pestanya



, veurem que codi html que s'ha generat.

Exemple: Escric diversos valors tipus vinyeta i li done format de llista no ordenada:



- blanco
- verde
- azul

Vegem I'html generat:



Afegir més exemples, de Formularis, Taules, etc......

PAS DE DADES EN FORMULARIS

Les variables d'un script tenen una validesa exclusiva per al script i resulta impossible conservar el seu valor quan executem un altre arxiu diferent, encara que tots dos estiguen enllaçats.

1.2.1 Amb Variables Globals

- Cada nom de variable del formulari està disponible com a variable global (\$nom).
- Aquest és el sistema tradicional i el més simple d'implementar, però també més insegur, per la qual cosa es desaconsella.
- Només funcionarà si en l'arxiu *php.ini* la directiva register_globals està activada).

Exemple:

```
<input type="text" name="nom">
```

1.2.2 Amb Arrays Associatius

- o **\$_POST:** Array associatiu que conté les variables passades pel mètode POST.
- \$_GET: Array associatiu que conté les variables passades pel mètode GET
- \$_REQUEST: Array associatiu que conté les variables passades pel mètode. REQUEST. Conté tota la informació de GET, POST i COOKIE.

Nota:

Com ja es va dir, \$_request[] és una variable GLOBAL i és accessible des de qualsevol part del script. A partir de la PHP 5.4.0 només es pot accedir a dades del formularis HTML usant \$_POST[] o \$_GET[].

La manera d'accedir als elements del formulari, i que són elements d'aquests arrays seria, **\$_POST['nom']** on "**nom**" seria l'una variable del formulari i, per tant , equivalent a *\$nom*, tenint en tots dos casos el valor introduït en el formulari.

Nota:

L'element REQUEST METHOD de la matriu global \$ SERVER indica el mètode d'enviament.

Exemple:

```
if($ SERVER["REQUEST_METHOD"]=="POST")
    print_r($ POST);
else
    print_r($ GET);
```

1.2.3 Pas de variables per la url

Per a passar les variables d'una pàgina a una altra ho podem fer introduint aquesta variable dins del enllaç hipertext de la pàgina destine. La sintaxi seria la següent:

 El meu enllaç

- Aquestes variables no posseeixen el símbol \$ davant.
- Això és pel fet que en realitat aquesta manera de passar variables no és específic de PHP sinó que és utilitzat per altres llenguatges.
- Ara la nostra variable pertany també a l'àmbit de la pàgina destine.php i està llesta per a la seua utilització.

Nota:

No sempre es defineixen automàticament les variables rebudes per paràmetre en les pàgines web, depén d'una variable de configuració de PHP : register globals, que ha de estar activada perquè així siga.

Exemple:

Tenim dues pàgines, origen.html i destinació.php:

origen.html

destinació.php

```
<html>
<head>
<title>destino.php</title>
</head>
<body>
<?php

$saludo=$_GET["saludo"];
$texto=$_GET["texto"];

echo "contenido variable \$saludo: $saludo <br>\n";
echo "contenido variable \$texto: ".$texto." <br>\n"
?>
</body>
</html>
```

1.2.4 Pas de Matrius a PHP.

Ja hem vist en els casos de selecció múltiple (**SELECT MÚLTIPLE**) com enviar les dades en una matriu. Però ens pot interessar enviar diverses dades de diferents camps d'un formulari ficats en una **matriu** indexada.

Exemple:

Form_pasoMatriz.html:

```
<form action="form pasoMatriz.php" method="post">
     <fieldset>
        <legend>datos propios</legend>
        <div>nombre:
        <input type="text" name="propio[nombre]" value="" size="20"></div>
        <div>correo:
        <input type="text" name="propio[correo]" value="" size="20"></div>
     </fieldset>
     <fieldset>
        <legend>datos conyuge</legend>
        <div>nombre:
        <input type="text" name="conyuge[nombre]" value="" size="20"></div>
        <div>correo:
        <input type="text" name="conyuge[correo]" value="" size="20"></div>
     </fieldset>
     <div>
        <input type="submit" name="enviar" value="enviar">
        <input type="reset" name="borrar" value="borrar formulario">
     </div>
</form>
```

Form_pasoMatriz.php

La funció extract permet associar una variable a una posició del array.

El consige enllaçant nombreDeArray_nombrePosición. En el meu cas amb \$propi_nom, és a dir usant en guió baix

```
<?php
   extract($ POST['propio'] , EXTR PREFIX ALL, 'propio');
  extract($ POST['conyuge'] , EXTR PREFIX ALL, 'conyuge');
   echo '':
     echo '';
        echo 'td>td>;;
     echo '';
     echo '';
        echo 'propio';
        echo ''.$propio nombre.'';
        echo ''.$propio correo.'';
     echo '';
     echo '';
        echo 'conyuge';
        echo ''.$conyuge nombre.'';
        echo ''.$conyuge_correo.'';
     echo '';
   echo '';
?>
```

Nota:

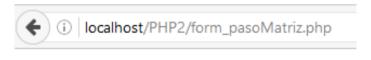
Veure informació de funció extract() en:

http://www.w3schools.com/php/func_array_extract.asp

Execució:



En prémer Enviar, s'obté:



nombre correo propio Maria maria@gmail.com conyuge Juan juan@gmail.com

1.2.5 Pas de dades per QUERY_STRING.

A vegades interessarà passar dades a través d'un enllaç en lloc d'un formulari, per exemple per a passar variables de Javascript a PHP o per a passar un identificador de sessió. En aqueixos casos serem nosaltres els qui compondrem un QUERY_STRING amb les variables Javascript o l'aneu de sessió per a passar-los a través d'un missatge HTTP-GET.

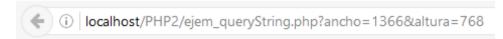
Veure exemples en: http://www.devservice.es/blog/como-pasar-variables-javascript-a-php/

Exemple:

ejem_QueryString.php:

```
<?php
// Como hemos pasado los datos en el QUERY STRING usamos $ GET
if (isset($ GET['ancho']) ===true && isset($ GET['altura']) ===true) {
    echo "El ancho de la pantalla es: ".$ GET['ancho']."<br/>";
    echo "La altura de la pantalla es: ".$ GET['altura'] ."<br/>";
else{
    echo "<script language='javascript'>\n";
     // Pasamos las variables al propio script.
    echo " location.href=\"${ SERVER['SCRIPT NAME']}?";
    // Concatenamos el QUERY STRING que ya tuviera la pagina.
    echo "${ SERVER['QUERY STRING']}";
    // Concatenamos vbles de Javascript alto y ancho de la resolución que está usando el usuario.
    echo "ancho=\" + screen.width + \"&";
    echo "altura=\" + screen.height;\n";
    echo "</script>";
    echo '<a class="enlace" href="ejem queryString.php?id='.$idSesion.'">'.$texto enlace.'</a>';
    exit();
22
```

Execució:



Ejemplo paso datos por Query String

El ancho de la pantalla es: 1366 La altura de la pantalla es: 768

1.2 PROCESSAMENT DE FORMULARIS EN PHP

1.3.1 Processament en un sol Script. FORMULARIS REENTRANTES

Fins ara s'ha vist l'esquema d'enviament de dades per formulari en què participen dues pàgines, una que conté el formulari i una altra que rep les dades d'aquest formulari.

El mateix ocorre quan enviem variables per una URL. Tenim una pàgina que contindrà l'enllaç i una altra pàgina que rebrà i tractarà aqueixes dades per a mostrar uns resultats.

En el present apartat veurem com es pot enviar i rebre dades d'un formulari amb una única pàgina.

A aquest efecte se'l denomina **autocrida de pàgines**, també se li sol cridar com a formularis **reentrantes** o termes similars. Se sol usar aquest esquema per a, per a formularis o enviament de dades per la URL

La manera de funcionament és:

- -Si no es reben dades → Mostre el formulari o els enllaços que passen variables.
- -Si rebo dades → Llavors he de processar el formulari o les variables de la URL

Avantatges:

- Disminueix el nombre de fitxers.
- Genera codi ordenat
- Permet validar les dades del formulari en el propi formulari.

Exemple1:

De formulari *reentrante*

Ejer_self0.php:

Execució

| (i) | localhost/PHP2/ejer_self0.php |
|-----|-------------------------------|
| | |

Ejemplo Formulario Reentrante

| Usuario | Рер |
|---------|-----|
| Enviar | |

En prémer Enviar veurem:

(i) localhost/PHP2/ejer_self0.php

Soy el usuario: Pep

En l'exemple, el primer pas és conéixer si s'estan rebent o no dades per un formulari. Per a això es comprova amb una sentència if si existeix o no una variable \$_POST.

Nota:

if (!\$ POST) voldria dir alguna cosa com "Si no existeixen dades vingudes d'un formulari".

En cas que no existisquen, mostre el formulari. En cas que sí que existisquen, recull les dades i els imprimisc en la pàgina.

Una altra forma seria usant valor de la variable interna \$PHP_SELF.

\$PHP_SELF té tota la informació pertinent al servidor web on s'executa el script PHP, la ruta d'on s'executa, el nom de l'arxiu que s'executa... les variables GET i POST que se li envien a l'arxiu que s'executa i un sense fi més.

\$_SERVER['PHP_SELF']

Veure manuals per a \$_SERVER en:

http://php.net/manual/en/reserved.variables.server.php

Ejemplo2:

De formulari *reentrante*

Usar **\$_SERVER['PHP_SELF']** en el **action** del formulari:

```
action="<?php echo $ SERVER['PHP SELF']; ?>">
```

Ejer_self1.php:

```
if(isset($ POST['enviado']))
   if (!empty($ POST['name']))
   {
    $name = $ POST['name'];
   echo "Soy el usuario: <b> $name </b>";
   exit();
}

?>
   <h4>Ejemplo Formulario Reentrante</h4>
   <form method="post" action="<?php echo $ SERVER['PHP_SELF']; ?>">
        <input type="text" name="name"><br>
        <input type="submit" name="enviado" value="Formulario"><br>
        </form>
```

Ejemplo3:

De formulari *reentrante*

Sense usar exit();

Ejer_self2.php:

```
<body>
<?php
//if (!$ POST){ // es decir, si no enviamos nada desde el formulario
   if (empty($ POST['nombre'])
            || empty($ POST['empresa']) ||
            empty($ POST['telefono']))
      // nota: el teléfono no será necesario, pues le doy valor por defecto
   <form action="ejer self2.php" method="POST">
       Nombre: <input type="text" name="nombre" size="30"><br>
       Empresa: <input type="text" name="empresa" size="30"><br>
       Telefono: <input type="text" name="telefono" size="14" value="+34"><br>
        <input type="submit" value="Enviar">
    </form>
<?php
    }else
       echo "<br/>br>Su nombre: ". $ POST["nombre"];
       echo "<br/>br>Su empresa: ".$ POST["empresa"];
       echo "<br/>br>Su Teléfono: ".$ POST["telefono"];
?>
</body>
```

1.3.2 Validació de formularis des del servidor

REVISAR

Com ja esmentem, podrem validar les dades en el costat del client amb alguna mena de script o des del servidor en un procés d'anada i volta.

Per a validar les dades des del servidor es poden usar dos tipus d'esquema:

Mostrar el formulari més d'una vegada:

```
SI Se ha enviado el formulario
SI Hay Errores
Mostrar formulario con errores
SINO
Procesar formulario
FINSI
SINO Mostrar formulario
FINSI
```

mostre el formulari només una vegada:

```
SI Se ha enviado el formulario
Validar datos
FINSI
SI Se ha enviado el formulario y no hay errores
Procesar formulario
SINO
Mostrar formulario con valores por defecto o ya enviados
Mostrar algún aviso de error.
FINSI
```

Exemple del segon esquema:

Suposem que disposem de la següent biblioteca de funcions de validació valguda_dades.inc:

Veure funcion *ereg()* en :

http://php.net/manual/es/function.ereg.php

Veure expressions regulars en:

http://stackoverflow.com/questions/1653425/a-za-z-a-za-z0-9-regular-expression

valida_datoss.inc:

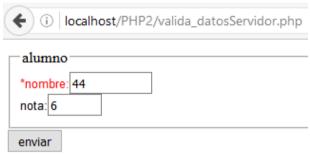
```
function valida_EsTexto($texto)
     $reg = "^[A-Za-z]+[A-Za-z0-9]*$";
return ereg($reg, $texto);
function valida_EsNumerico($texto)
     reg = ^{n}[0-9]+;
     return ereg($reg, $texto);
function valida_CamposCorrectos($datos, $tipos, &$errores)
      $numDatos = count($datos);
assert($numDatos == count($tipos));
      $correctos = true;
      for ($i=0; $i < $numDatos; ++$i)
            switch($tipos[$i])
                    case 'texto':
                          $errores[$i] =!valida_EsTexto($datos[$i]);
                    break;
                    case 'entero':
                          $errores[$i] =!valida_EsNumerico($datos[$i]);
                   default: assert(false);
            if ($errores[$i] === true)
    $correctos = false;
     return $correctos;
}
?>
```

valida datosServidor.php

```
html>
<head>
<title>ejemplo validacion</title>
<style>
<!--
.stynormal { font-family: arial; font-size: 10pt; }
.styerror { color: #ff0000; font-family: arial; font-size: 10pt; font-
style: italic }
-->
</style>
</head>
<body>
<?php
include_once('valida.inc');
$campos = array('nombre', 'nota');
$tipos = array('texto', 'entero');
$errores = array(false, false);
$enviadoformulario = isset($_POST['datosenviados']);
if ($enviadoformulario === true)
     $datos = $_POST['datos'];
     if (valida_camposcorrectos($datos, $tipos, $errores))
            $hayerroresenformulario = false:
     else
            $hayerroresenformulario = true;
else
     $datos = array("","");
     $hayerroresenformulario = false;
}
```

```
if ($enviadoformulario === true && $haverroresenformulario === false)
     $numdatos = count($datos);
     for ($i=0: $i < $numdatos: ++$i)
           echo '<div>'.$campos[$i].': '.$datos[$i].'</div>';
élse
     echo '<form action="'.$_SERVER['PHP_SELF'].'" method="post">';
     echo '<fieldset>';
     echo '<legend>alumno</legend>';
     echo '<div class="':
     echo $errores[0]?'styerror">*':'stynormal">';
     echo $campos[0].
     echo '<input type="text" name="datos[]" value="'.$datos[0].'"
             size="10"></div>';
     echo '<div class="':
     echo $errores[1]?'styerror">*':'stynormal">';
     echo $campos[1].'
     echo '<input type="text" name="datos[]" value="'.$datos[1].'"
             size="5"></div>':
     echo '</fieldset>'
     echo '<input type="submit" name="datosenviados"
             value="enviar">':
     echo '</form>';
     if ($haverroresenformulario === true)
           echo '<div class="styerror">* vuelva a introducir los
                  campos no válidos.</div>':
</body>
</html>
```

Execució amb dades incorrectes:



^{*} vuelva a introducir los campos no válidos.

Execució amb dades correctes:



6. ENLLAÇOS D'INTERÉS

Tutorial HTML:

http://www.htmlquick.com/es/tutorials.html

Formularis:

http://www.htmlquick.com/es/tutorials/forms/4.html#practice