

Teme: metode razredov

- opredelitev metode razreda
- klic metode razreda
- lastnost splošnosti metod

Naloga 1

```
public class test {  
  
    public static void main(Strig[] args){  
        System.out.println("Začetek:");  
        podčrtaj();  
        IzpišiRobove();  
        podčrtaj();  
        System.out.println("konec");  
    }  
  
    public static void podčrtaj(){  
        System.out.println(("'+-'").repeat(60));  
    }  
  
    public static void IzpišiRobove(){  
        int I=10; while(I>0){  
            System.out.printf("|%58c|\n", ' '); I--;  
        }  
    }  
}
```

- identificiraj metode (podprograme, procedure, funkcije, ...) oz. naštej in zapiši metode, opredeljene znotraj danega programa,
- preimenuj elemente danega programa v skladu s konvencijami o poimenovanju elementov javanskih programov, zapiši ustrezno popravljeni razred,
- identificiraj in označi klice vseh javanskih metod danega programa,
- ugotovi, katera izmed metod se kliče največkrat.

(Skrajni rok za dokončanje in oddajo vaje je 7 dni od datuma objave tega dokumenta.)

Naloga 2

V razred iz naloge 1 dopišite metodo `podčrtaj/1` kot

```
public static void podčrtaj(char znak) { }
```

- a) ugotovi, ali lahko obe metodi (`podčrtaj/0` in `podčrtaj/1`) sočasno obstajata v programu (se program prevede brez napak),
- b) dopiši telo metode `podčrtaj/1` tako, da se bo pri podčrtovanju izpisoval znak, ki ga podaš pri klicu metode, npr. če metodo kličeš s `podčrtaj('o')`; se bo na zaslon izpisalo 60 znakov `o`.

Naloga 3

V dopolnjeni razred iz naloge 2 dopišite še eno metodo `podčrtaj/1` kot

```
public static void podčrtaj(int koliko) { }
```

Izvedba metode s klicem `podčrtaj(15)` naj izpiše podčrtavanje z znaki '-', število izpisanih znakov pa naj bo enako vrednosti podanega argumenta (15).

Napišite telo metode, ki bo ustrezalo danim zahtevam.

Naloga 4

Metoda `podčrtaj/2` prejme kot argumenta znak, ki se uporabi za podčrtovanje, in število znakov (dolžino) podčrtovanja. Napišite jo, v zagonsko metodo razreda pa dodajte njen klic.

Naloga 5

Posplošite metodo `IzpišiRobove()` v največji možni meri in posplošitev dodajte v razred k ostalim metodam.

Naloga 6

Zaporedje ukazov, ki ob pričetku izpiše 'Začetek:' in se konča z izpisom 'konec' med omenjenima zapisoma dejansko izpiše pravokotnik.

a) recimo, da vmesno zaporedje iz naloge 1 nadomesti 'ukaz' :

```
pravokotnik(60, '-', 10, '|');
```

Napišite ustrezno realizacijo. Realizacija naj uporabi ustrezno zaporedje že realiziranih metod (podčrtaj, izpiši_robove, podčrtaj).

b) napišite še specializaciji v kvadrat (metodi izpisujeta kvadratni obliki):

b1) `kvadrat(10, '-', '|');` //10x10

b2) `kvadrat(10, '+');` //10x10, celoten okvir iz znakov +

Naloga 7

V razredu imate sedaj opredeljeni dve metodi `kvadrat()` :

`kvadrat/3: kvadrat(int, char, char)` in

`kvadrat/2: kvadrat(int, char)`

Primera klicev posameznih metod sta podana v nalogi 6b.

Zanima nas:

- a) Ali lahko metodo `kvadrat()` kličemo zgolj z enim argumentom (int ali char)?
- b) Ali lahko metodo `kvadrat()` kličemo s 4 argumenti npr. int, char, char, int ?
- c) Ali lahko metodo `kvadrat/2` pokličemo z argumentoma double, char, (recimo: `kvadrat(5.5, '+')` ?
- d) Ali lahko metodo `kvadrat/2` pokličemo z argumentoma int, int (recimo: `kvadrat(10, 65)` ?
- e) Ali lahko metodo `kvadrat/2` pokličemo z argumentoma char, char (recimo: `kvadrat('!', '!')` ?

Obrazložite dobljene rezultate.