

#### Naloga 4

- a »Test00.class«
- b »Test uspesen .....«

#### Naloga 5

- Če ne spremenimo imena na Test01 ne deluje

#### Naloga 7

- a manjka public pred static
- b deluje
- c Test04Shell.java:3: error: cannot find symbol  
println("Test uspesen ??.");  
manjka »System.out.«
- d spremenljivka i še ni definirana (manjka byte)
- e manjka static (error: 'main' method is not declared 'public static')
- f error: can't find main(String[]) method in class: Test07Shell – ne najde string argumenta