

Teme:

- Ponavljanja – zanki while in for

Opomba:

Za naslednje 4 naloge se zahteva rešitev, kjer boste za ponavljanja izključno uporabljali zanko **while**.

Naloga 1

Napišite javanski program, ki vrednost N na zaslon izpiše N-krat. N naj bo pri tem vhodni parameter programa. Izvedba programa s parametrom 6:

```
>java V4n1 6
666666
```

Naloga 2

Napišite javanski program ki na zaslon izriše kvadrat s števkami N s stranico N. Npr.:

```
>java V4n2 5
55555
55555
55555
55555
55555
```

Naloga 3

Napišite javanski program ki na zaslon izriše podano obliko. Za boljšo ponazoritev sta podana dva izrisa:

```
>java V4n3 5
54321
 4321
   321
    21
```

```
>java V4n3 3
 321
   21
```

Naloga 4

Program naj razstavi s parametrom vneseno število na posamezne številke. Vsako številko podanega števila naj izpiše v drugi vrstici. Npr.:

```
>java V4n4 2319
2
3
1
9
```

Naloga 5

Naloge od 1 do 4 rešite z uporabo stavka for.

Naloga 6

Realizirajte izpis, kot je dan na spodnjem primeru. Upoštevajte, da je dolžina izpisa (število vrstic izpisa) voden podatek programa. Dan je primer za vhodni parameter z vrednostjo 6.

```
0 1 2 3 4 5
0 1 2 3 4
0 1 2 3
0 1 2
0 1
0
0
```

Naloga 7

Realizirajte izpis, kot je dan na spodnjem primeru. Upoštevajte, da je dolžina izpisa (število vrstic izpisa) voden podatek programa. Dan je primer za vhodni parameter z vrednostjo 6.

```
5 4 3 2 1 0
4 3 2 1 0
3 2 1 0
2 1 0
1 0
0
```

Naloga 8

Realizirajte tudi (glej besedilo predhodne naloge):

```
      0
     1 0
    2 1 0
   3 2 1 0
  4 3 2 1 0
 5 4 3 2 1 0
```

Naloga 9

Realizirajte tudi (glej besedilo predhodne naloge):

```
0
0 1
0 1 2
0 1 2 3
0 1 2 3 4
0 1 2 3 4 5
```

Naloga 10

'Sestavite' predhodne štiri naloge v :

```
      0 0
     1 0 0 1
    2 1 0 0 1 2
   3 2 1 0 0 1 2 3
  4 3 2 1 0 0 1 2 3 4
 5 4 3 2 1 0 0 1 2 3 4 5
 5 4 3 2 1 0 0 1 2 3 4 5
 4 3 2 1 0 0 1 2 3 4
 3 2 1 0 0 1 2 3
 2 1 0 0 1 2
 1 0 0 1
 0 0
```

Naloga 11

Izvedite modifikacijo predhodne naloge :

```
      0
    1 0 1
  2 1 0 1 2
3 2 1 0 1 2 3
4 3 2 1 0 1 2 3 4
5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5
4 3 2 1 0 1 2 3 4
3 2 1 0 1 2 3
2 1 0 1 2
1 0 1
0
```

Naloga 12

In še naslednjo modifikacijo :

```
      0
    1 1
  2 2
3 3
4 4
5 5
4 4
3 3
2 2
1 1
0
```