(različica december 2024)

Teme: metode razredov

- argumenti in prenos vrednosti
- vračanje vrednosti iz metod
- razredi z nabori metod (razredne knjižnice)
- klic razredne metode drugega razreda

Naloga 1

Napišite funkcijo najblizjaPotenca2stevilu(), ki kot argument prejme celoštevilsko vrednost. Funkcija ugotovi, kateremu številu, ki je potenca števila 2, je vneseno število najbližje, in njegovo potenco vrne. Npr. število 9 je večje od 8=2^3 in manjše od 16=2^4. Vrne 3. V primeru, da je podano število 13, pa vrne 4.

Naloga 2

Opredelite razred Pravokotnik, znotraj njega realizirajte razredne metode, ki izračunajo in vrnejo ustrezne vrednosti. Za vsako izmed dejavnosti implementirajte po 2 metodi; prva naj kot argument prejme dolžini stranic, druga pa dve ravninski točki. Za lažje delo naj bodo vse vnesene vrednosti celoštevilske.

```
getPloscina(int stranicaA, int stranicaB) /* getPloscina/2 */
getPloscina(int x1, int y1, int x2, int y2) /* getPloscina/4;
t1=(x1,y1), t2=(x2,y2) */
getObseg(int stranicaA, int stranicaB)
getObseg(int x1, int y1, int x2, int y2)
getDolzinaDiagonale/2
getDolzinaDiagonale/4
```

Naloga 3

V razred Pravokotnik dodajte zagonsko metodo, ki naključno ustvari dve točki in nato zaporedno izpiše rezultate izvedb vseh šestih metod v sekvenci, kot je podana v predhodni nalogi. Koordinate zgeneriranih točk naj bodo v obsegu [-10,10].

(različica december 2024)

Naloga 4

Zagonska metoda razreda Test za vsako izmed 20 naključno generiranih vrednosti iz obsega velikosti tipa int(Integer) ugotovlja in izpiše, ali je generirano število pozitivno ter absolutno vrednost števila:

```
System.out.println("Št. "+stevilo+" je pozitivno? "+(Integer.signum(stevilo)*stevilo==stevilo) +

" njegova abs. vrednost="+Integer.signum(stevilo)*stevilo);
```

Dopolnite do zahtevanega.

Naloga 5

Napišite razred Kvadrat z metodami, naštetimi spodaj (imena metod so dovolj zgovorna). Vse metode naj bodo javne (public) in razredne (static). Pri metodah s štirimi argumenti (/4) so ti argumenti koordinate oglišč kvadrata, sicer je dovolj dolžina stranice ali velikost obsega ali dolžina diagonale.

```
getObseg/1
getObseg/4
getPloscina/1
getPloscina/4
getPloscinaIzObsega/1
getPloscinaIzDiagonale/1
```

Zagonska metoda naj kliče vseh 6 podanih metod, nato pa naj izvede metodo test/2, pri čemer argumenta metode predstavljata 2 dolžini stranic (npr. prva dolžina naj bo a, druga b). V metodi spišite testa 'kvadratnosti':

```
getObseg(a) == Pravokotnik.getObseg(a,b)
getObseg(b) == Pravokotnik.getObseg(a,b)
```