

((1))

## 講義メニュー

1. 確率のお話

- Ⅱ. 政治学とは?
- Ⅲ. 最先端の政治学とは?
- 1. ウクライナへの軍事介入と正確な知識
- 2. 政党支持と脳の活動
- 3. テキスト分析
- 4. ウェブ・スクレイピング
- 5. 爆撃による被害と支持の関係
- 6.候補者の笑顔と票の関係
- 7. 選挙でイケメン度は重要か?
- 8. 投票者は嘘をつく? IV. 本当にそうなのか?
- V. 政治学で使われているデータ
- VI. 新しい時代に何を学ぶべきか?

1

2

Ⅱ. 政治学とは?

(((

### 政治学者?

- 政治家になりたいのですか?
- 安倍政権はいつまで続くと思いますか?



3

/

# (

### 政治学の変遷

- 1990年代以前の政治学
  - (1) 観察研究
  - (2) 仮定が不明確
  - (3) 事例を定性的(=記述的)に分析
- 1990年代の政治学
- (1) 観察研究
- (2) 合理的選択理論
- (3) 重回帰分析による計量分析
- 2000年代の政治学(因果推論革命)
   従来の「予測」+「因果効果」を検証

6

#### 5

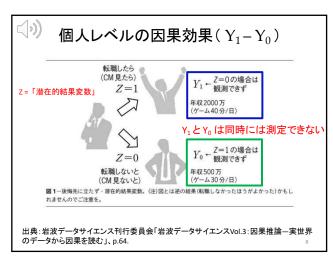
#### ((c

#### 2000年代の政治学 =因果推論革命

政治学における因果関係に関する考え方が精緻化
→ 因果推論 (causal inference) 型分析手法の台頭

「潜在的な結果」に注目 potential outcome

ある要因(X)の因果効果とは、同じ観察対象においてXが存在する場合に起こった結果(Y1)と、Xが存在しない場合の結果(Y0、反事実または潜在的結果)との間の差(Y1-Y0)である[ルービンの因果モデル]



7

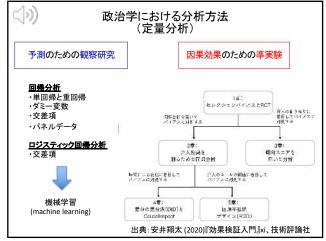
8





9 10





11 12

3



# 政治学における(疑似)実験手法

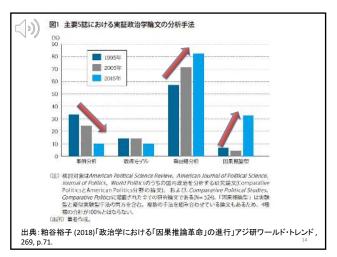
#### 実験手法 (experiment)

- (1) ラボ実験(学生などが被験者)
- (2) フィールド実験(有権者などが被験者)

#### 疑似実験 (quasi-experiment) 手法

- (1) 自然実験(無作為な介入による)
- (2) 回帰不連続デザイン (RDD)
- (3) 傾向スコアマッチング (propensity score matching)
- (4) 操作変数法

13



13

14