# おさらい:ナイ・ウェルチは大丈夫か?

例、同盟の2極化と2極化は、同じではないのか?

DAVID SINGERの第一法則

理論とは何か

\* 同じ枠組みから枝分かれして、結果を全て説明できると良い

参考: 囚人のジレンマゲーム(同時手番・1回きり、同・無限繰り返し)

## 第7回: 合理的戦争原因論、民主的平和論とその対抗的議論

合理的戦争原因論、民主的平和論とその対抗的議論を概観する。

資料:砂原ほか『政治学の第一歩』有斐閣、第10章

第8回:内戦、テロリズム、非国家主体

内戦やテロリズムに関する国際関係論の代表的な研究を紹介する。

資料:砂原ほか『政治学の第一歩』有斐閣、第12章

第9回:国際政治経済

国際政治経済をめぐる諸理論・論点をカバーする。

資料:砂原ほか『政治学の第一歩』有斐閣、第11章

第10回:グローバリゼーションと国際関係(テキスト第8章)

グローバリゼーションが国際関係に与える影響の諸側面について講義する。

第11回:情報革命と国際関係(テキスト第9章)

情報革命による国際関係が受けている様々な影響と概念(例、ソフトパワー、パブリックディプロマシー)を講義する。

第12回:現在の引火点(テキスト第7章)

教科書を参照しながら国際関係のリスク要因について分析と議論を行う。

第13回:オンライン試験

# 。 合理的戦争原因論、民主的平和論とその対抗的議論

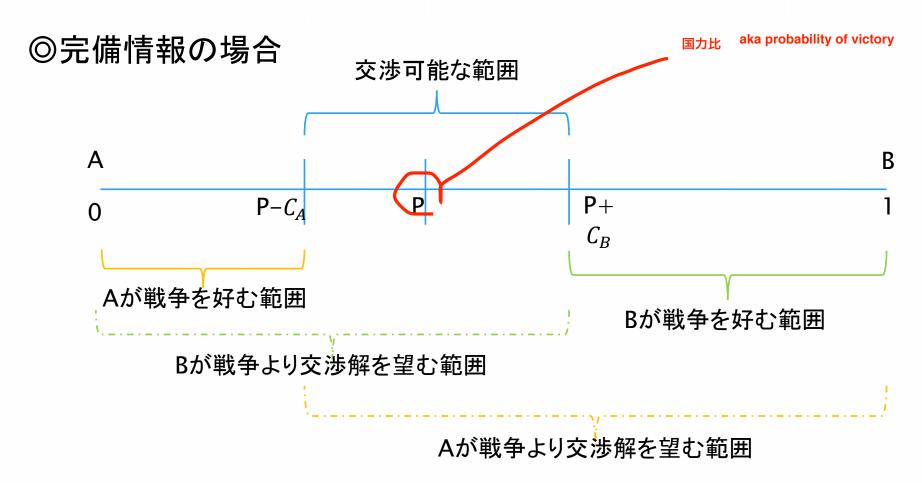
- バーゲニングと戦争のコスト
- 三大戦争原因
- 抑止と安全保障のジレンマ
- 安心共同体(SECURITY COMMUNITY)という答え? 共通の価値と安心供与
- 民主的平和論
- 民主的平和論への対抗的議論(報道の自由の平和、商業的平和、領土の平和) ◎



参考文献: 砂原、稗田、多湖 『政治学の第一歩』 有斐閣、2015年、 第10章に依拠して進めます。



## バーゲニングと戦争のコスト

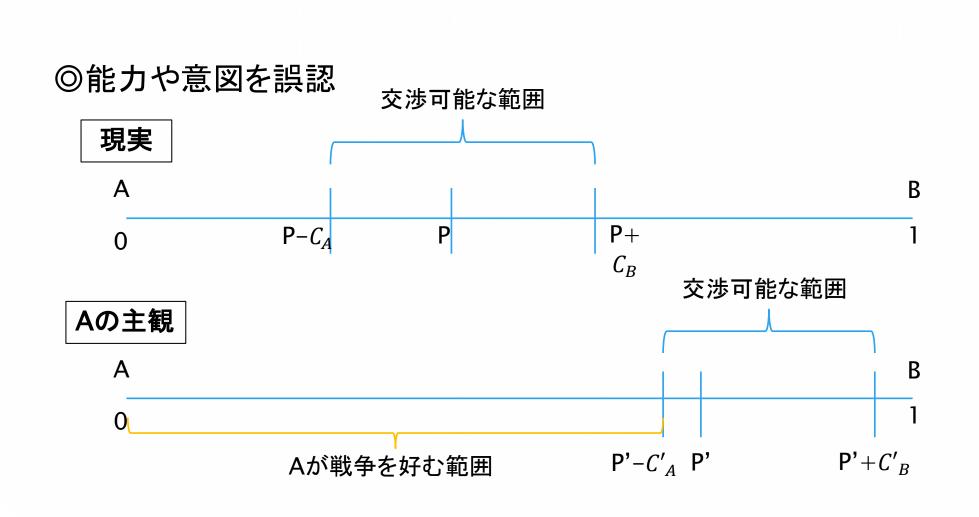


• 含意:自分と相手の利益・能力が明らか(=完備情報)の場合、戦争は生じない



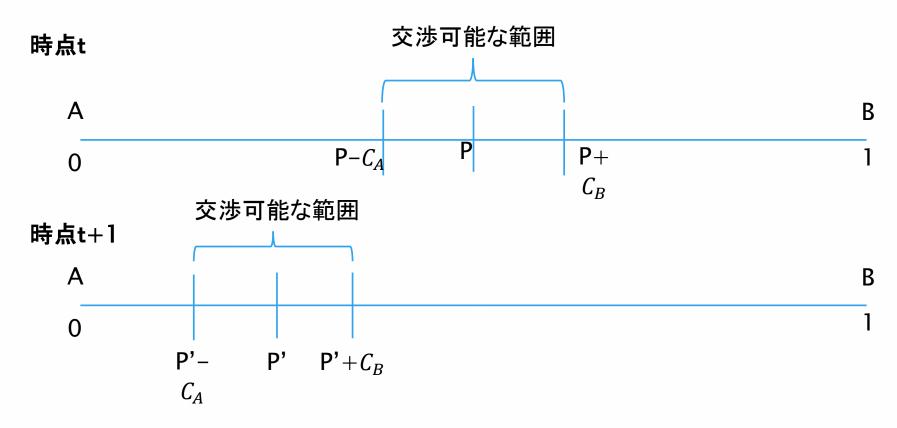
## 三大戦争原因

- 情報の非対称性(戦争は情報が完備でないから、不確実だから起こる)
- コミットメント問題(国際関係はアナーキー:情報が完備でも戦争は起こる)
- 価値不可分性(分けられないパイについては戦争が起こる)



• 含意: 自国や相手国の力量を見誤ると戦争に至る

## ◎コミットメント問題



• 含意:相手の約束を信用できない場合、戦争が生じる



## 安全保障の政策選択肢

抑止 自前の軍拡による抑止 同盟による抑止 安心供与安全保障のジレンマ対策制度化(例、憲法)による自制

安心共同体共通の利益われわれ意識

# 安全保障と民主主義

一つまみぐいとは? 「安会保障は、『抑止』と『安 ・ 「安会保障は、『抑止』と『安 ・ 「安会保障は、『抗な守るために は断面として或力を行使するや、 と成隣して現状を守るために として現力を行使するや、 と成隣して現状を守るために に不信の目を向ける勢力に対し で、現状を守るためは外には或力 で、現状を守るためは外には或力 で、現状を守るためは外には或力 で、現状を守るために に不信の目を向ける勢力に対し で、現状を守るためは外には或力 を用いるつもりはないとが東し、 ・ 「国国の不安を領らす。これ が、本来の安全保障政策です。相 ・ 「一 安保法制では、加止力の娘 化しか議論していない、と。 「一 「新しい活制は、事状を呼ると になっていたでしょう」 「「新しい活制は、事状の機 を大きく転換しました。 周辺国 に安心ではなく、 10米安 をといるではなく、 10米安 をといるではなく、 10米安 をといるではなく、 10米安 をといるではなく、 10米安 をといるではなく、 10米安 をといるではなく、 10米安 をといるとになりました。 想辺国 能を大きく転換しました。 想辺国 能を大きくを検りました。 20日 ・ 10日 では、 10日 で

13 医医医检验 10版

インタビュー

に対よ、それが防盗目的であることが相手国から見ても明らかから見ても明らかから見ても明らかかまく。 つか。そこに知恵を絞るという非常に知恵を収るという非常に知恵を収るという非常に知恵を収るという。 また (本元初止倫、ハトに見える安心代与論。安心候与なき初止では安全はは守れない。両方備えてこそ安全は守れない。両方備えてこそ安全は守れない。両方備えてこそ安全は守れない。

またとうこに対する面が行る。 変で、米国は自衛権を拡大解釈する。 変で、米国は自衛権を拡大解釈する。 変で、米国は自衛権を拡大解釈する。 で、米国は自衛権を拡大解釈する。 では対したことはありません。 を発射しています。米国が自 版 衛を掲げて乗り込む戦争に巻き込む 風 書れるリスクは高まりました。 一ただ、この法制の狙いはむ とした、米国を参考込むことで、日 本の安全を守りたいのでは。中国 の の 都立と不安を与えるシグナル となり、日本の安全保障環境の悪 となり、日本の安全保障環境の悪 となり、日本の安全保障環境の悪

## 国際政治学者

国民の間に広がる反対を押し切って集団的自衛権の行便を認める国民の間に広がる反対を押し切って集団的自衛権の行行れる。抜け落ちていた議論は何だったのか。今後のかぎをにぎるのは「私だちのちていた議論は何だったのか。今後のかぎをに言るのは「私だちの」という。

石田 淳 さん



として、制度としての統制が考く のでは。

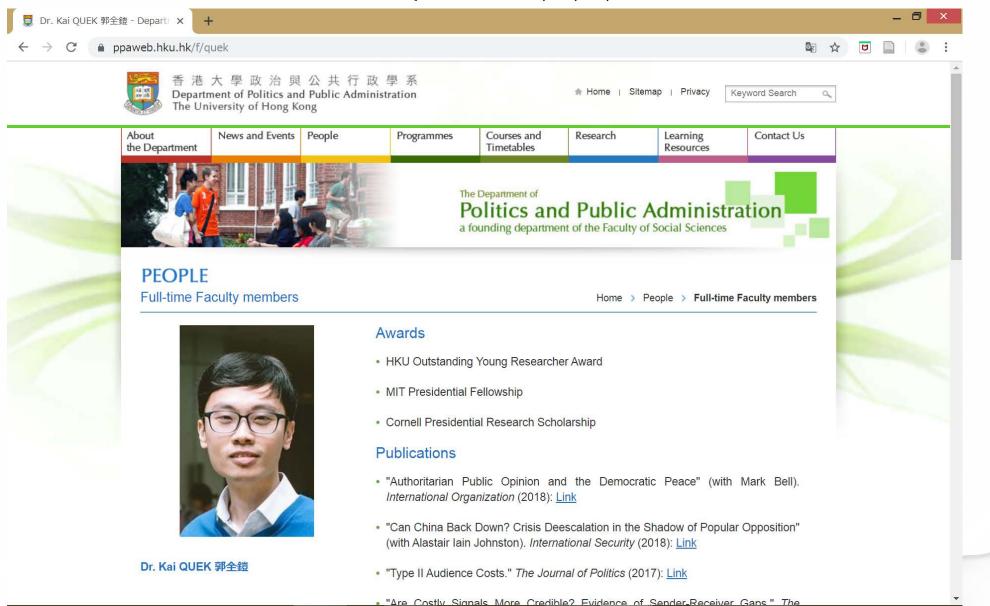
1962年生まれ。東大教授。リアリズムを踏まえた難想主義的な関節政 治の論客として知られる故坂本義和東大名誉教授に学ぶ。 

「タカ」を飼ったけでは安全は ・ 守れない。「ハト」の知恵と声は ・ 十全だろうか。安全保険環境の悪 ・ 化にせよ、実面連続の外交にせ よ、所与のものとせず、そうなら ない条件をどうつくるか。安保法 側が成立したあとも、いや、成立 したからこそ考えるべきことは多 いと思った。「民主」の国のひと いと思った。「保事限長・古同性子)

## 国民 権力過信許さ の監視が 不信緩和 め

両方を備えてこ

# でも今日は、、、



# QUEK, KAI "RATIONALIST EXPERIMENTS ON WAR." POLITICAL SCIENCE RESEARCH AND METHODS (2015)

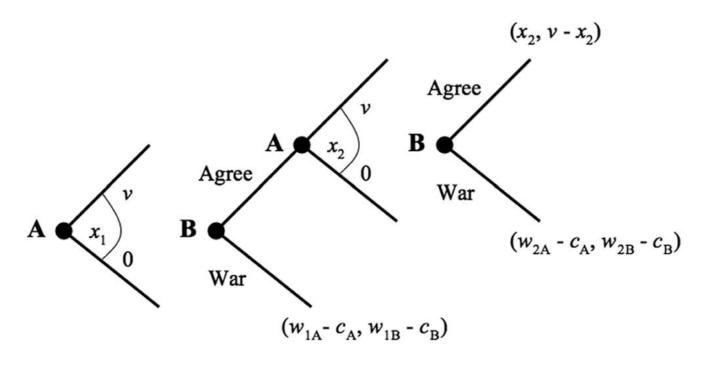
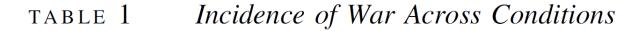


Fig. 1. Crisis bargaining game

## Experimental Conditions

- *Enforcement*: Player A cannot change its Stage 1 demand  $(x_1)$  in Stage 2. The computer will directly equate  $x_1 = x_2$ . This is perfect enforcement and it eliminates the commitment problem.
- *No enforcement*: Player A can change its Stage 1 demand in Stage 2. Hence, the commitment problem remains.
- *Public information*: The cost of war  $c_A = c_B = 2$  is known to all players. Each player is told: "You know your Opponent's cost of war. Your Opponent knows your cost of war."
- Private information: Each player knows its own cost of war  $(c_i = 2)$ , but does not know its opponent's cost of war. The Each player is told: "You do NOT know your Opponent's cost of war. Your Opponent does NOT know your cost of war." Players are told that the cost will be assigned once in Round 1 and thereafter fixed for all subsequent rounds in the game.



	Public Information	Private Information
Enforcement No Enforcement	0.17 0.63	0.23 0.55

*Note*: maximum possible value for the incidence of war is 1.00 (100 percent).

TABLE 2 Average Number of Wars Per Player

	Public-Information Condition		Private-Information Condition	
Session	Enforcement	No-Enforcement	Enforcement	No-Enforcement
1	1.00	2.17	1.33	2.67
2	0.83	3.67	1.00	3.20
3	0.67	3.67	1.33	2.33
Overall	0.83	3.17	1.23	2.74

Note: maximum possible value is 5.00 for each player.

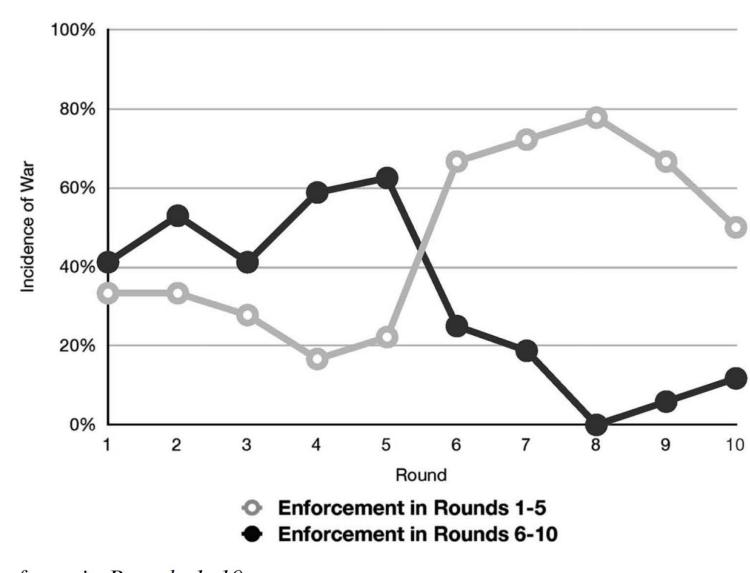


Fig. 2. Incidence of war in Rounds 1–10

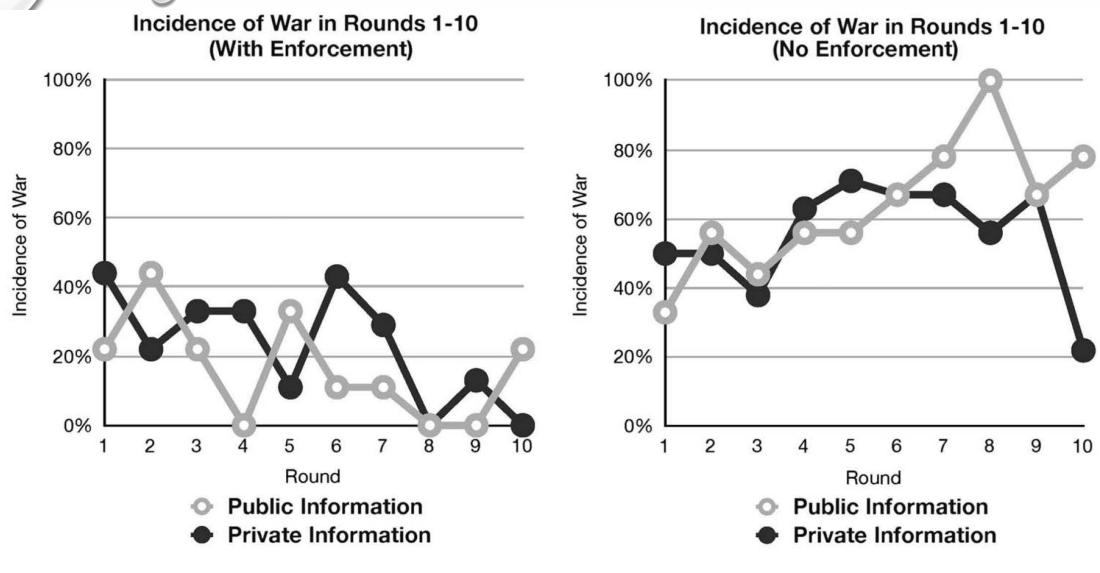


Fig. 5. Incidence of war (by enforcement conditions)

# 第7回:合理的戦争原因論、民主的平和論とその対抗的議論

合理的戦争原因論、民主的平和論とその対抗的議論を概観する。

資料:砂原ほか『政治学の第一歩』有斐閣、第10章

### 第8回:内戦、テロリズム、非国家主体

内戦やテロリズムに関する国際関係論の代表的な研究を紹介する。

資料:砂原ほか『政治学の第一歩』有斐閣、第12章

#### 第9回:国際政治経済

国際政治経済をめぐる諸理論・論点をカバーする。

資料:砂原ほか『政治学の第一歩』有斐閣、第11章

### 第10回:グローバリゼーションと国際関係(テキスト第8章)

グローバリゼーションが国際関係に与える影響の諸側面について講義する。

### 第11回:情報革命と国際関係(テキスト第9章)

情報革命による国際関係が受けている様々な影響と概念(例、ソフトパワー、パブリックディプロマシー)を講義する。

### 第12回:現在の引火点(テキスト第7章)

教科書を参照しながら国際関係のリスク要因について分析と議論を行う。

第13回:オンライン試験