

# 線形計画法

# 一般的な制約つき最適化問題

$x$  を  $R^n$  の線形空間とし,  $A$  はその部分空間とする。

また,  $f(x)$ ,  $g_k(x)$ ,  $k = 1, 2, \dots, m$  は  $R^n \rightarrow R$  の関数とする。

ここで,

$x \in A$  : 設計変数

$g_k(x) \leq 0, \quad k = 1, 2, \dots, m$  : 制約条件

の下で,

$f(x)$  : 目的関数

を最小化 (あるいは最大化) する問題。

# 線形計画問題

$f(\mathbf{x})$ ,  $g_k(\mathbf{x})$ が共に $\mathbf{x}$ の線形関数の場合, 線形計画問題(LP)と呼ばれる。

$$\mathbf{x} = (x_i), x_i \geq 0$$

: 設計変数

$$g_k(\mathbf{x}) = \mathbf{w}_k^T \mathbf{x} \leq a_k, a_i \geq 0, k = 1, 2, \dots, m$$

: 制約条件

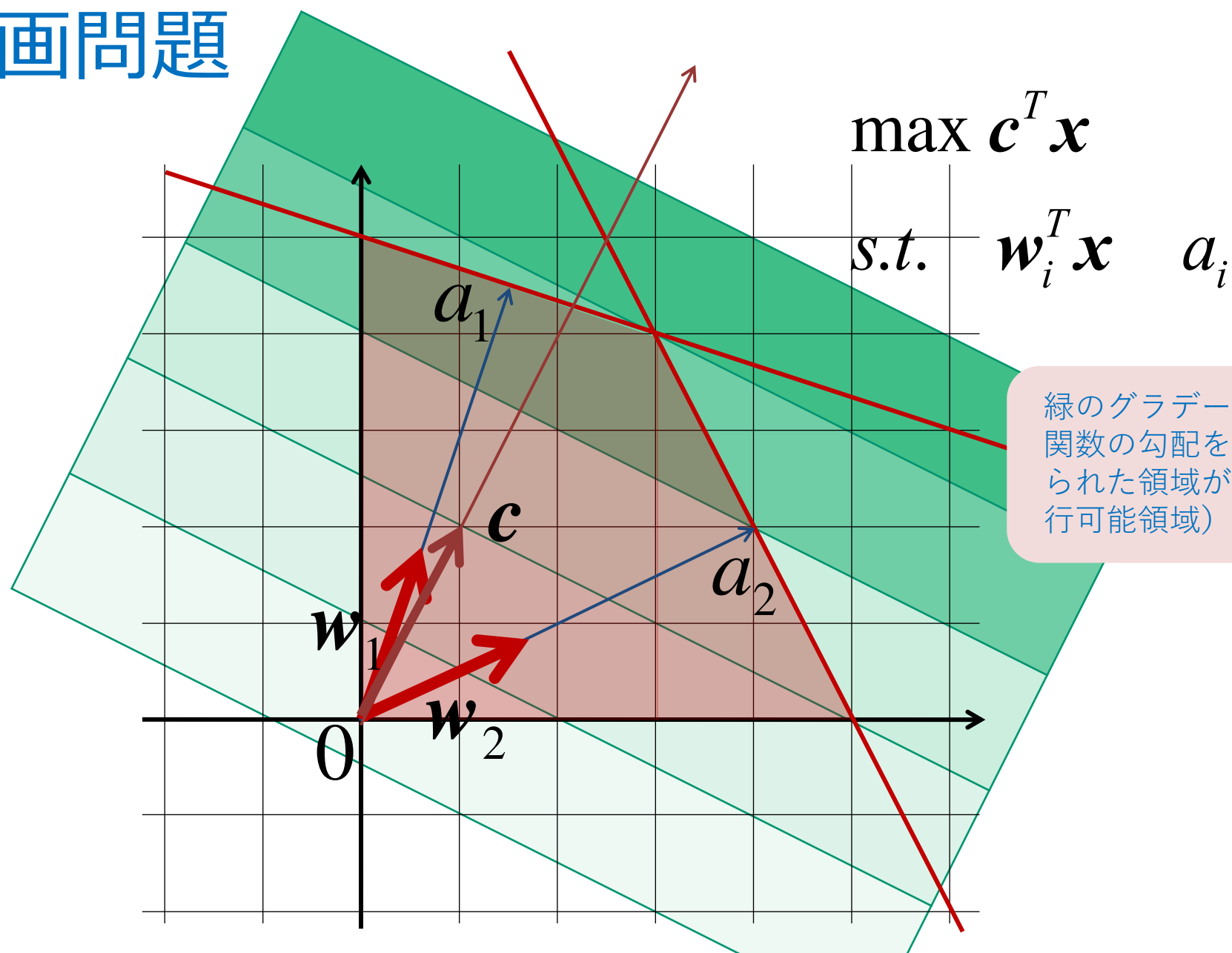
の下で,

$$f(\mathbf{x}) = \mathbf{c}^T \cdot \mathbf{x}$$

: 目的関数

を最大化 (あるいは最小化) する問題。

# 線形計画問題

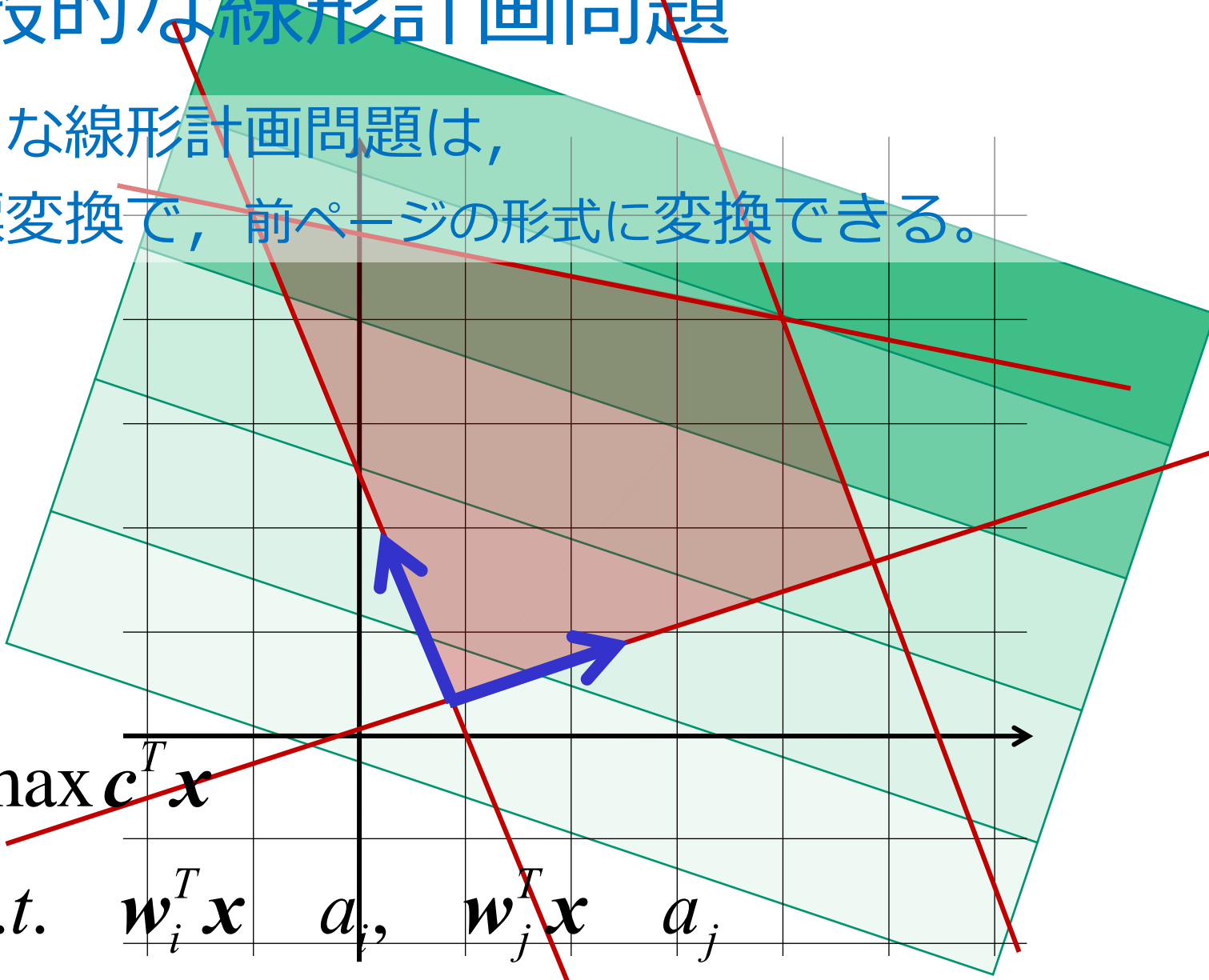


緑のグラデーションが目的関数の勾配を表し、赤で塗られた領域が制約条件（実行可能領域）を表します。

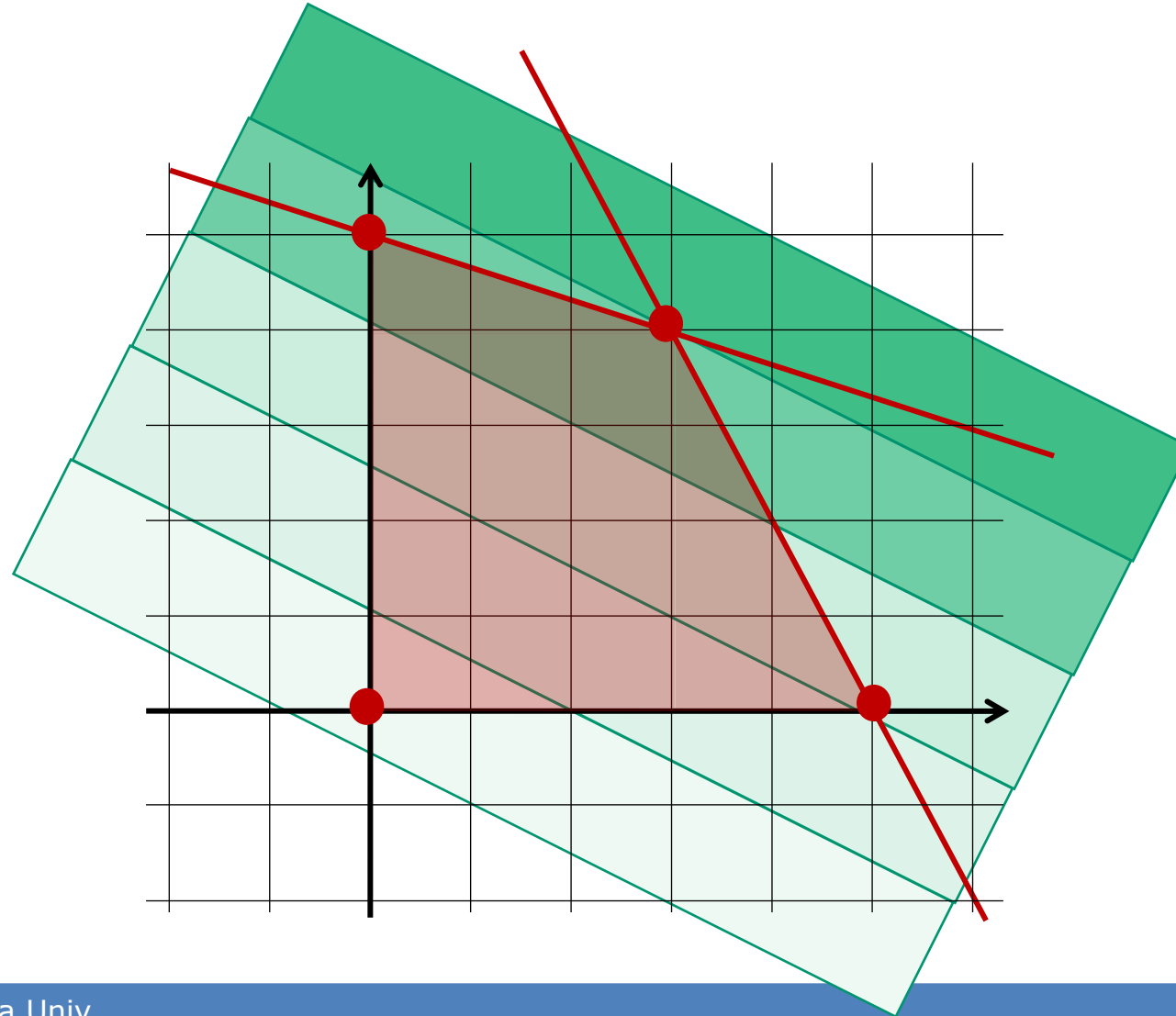


# より一般的な線形計画問題

より一般的な線形計画問題は、  
適当な座標変換で、前ページの形式に変換できる。

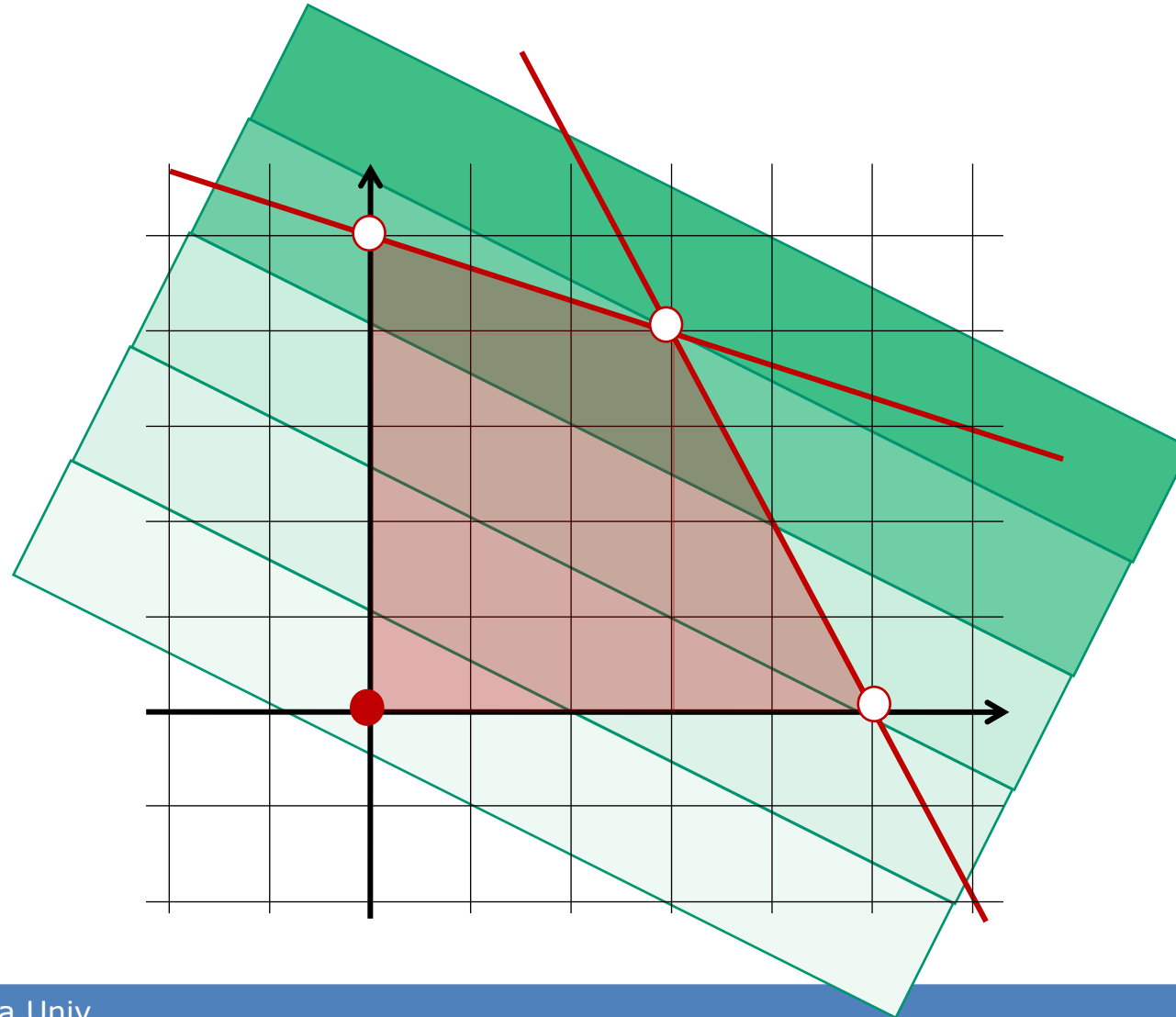

$$\begin{aligned} \max \quad & \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{w}_i^T \mathbf{x} \leq a_i, \quad \mathbf{w}_j^T \mathbf{x} \leq a_j \end{aligned}$$

線形計画問題では、必ず制約条件が作る多角形の頂点のいずれかにおいて、最適解を持つ。



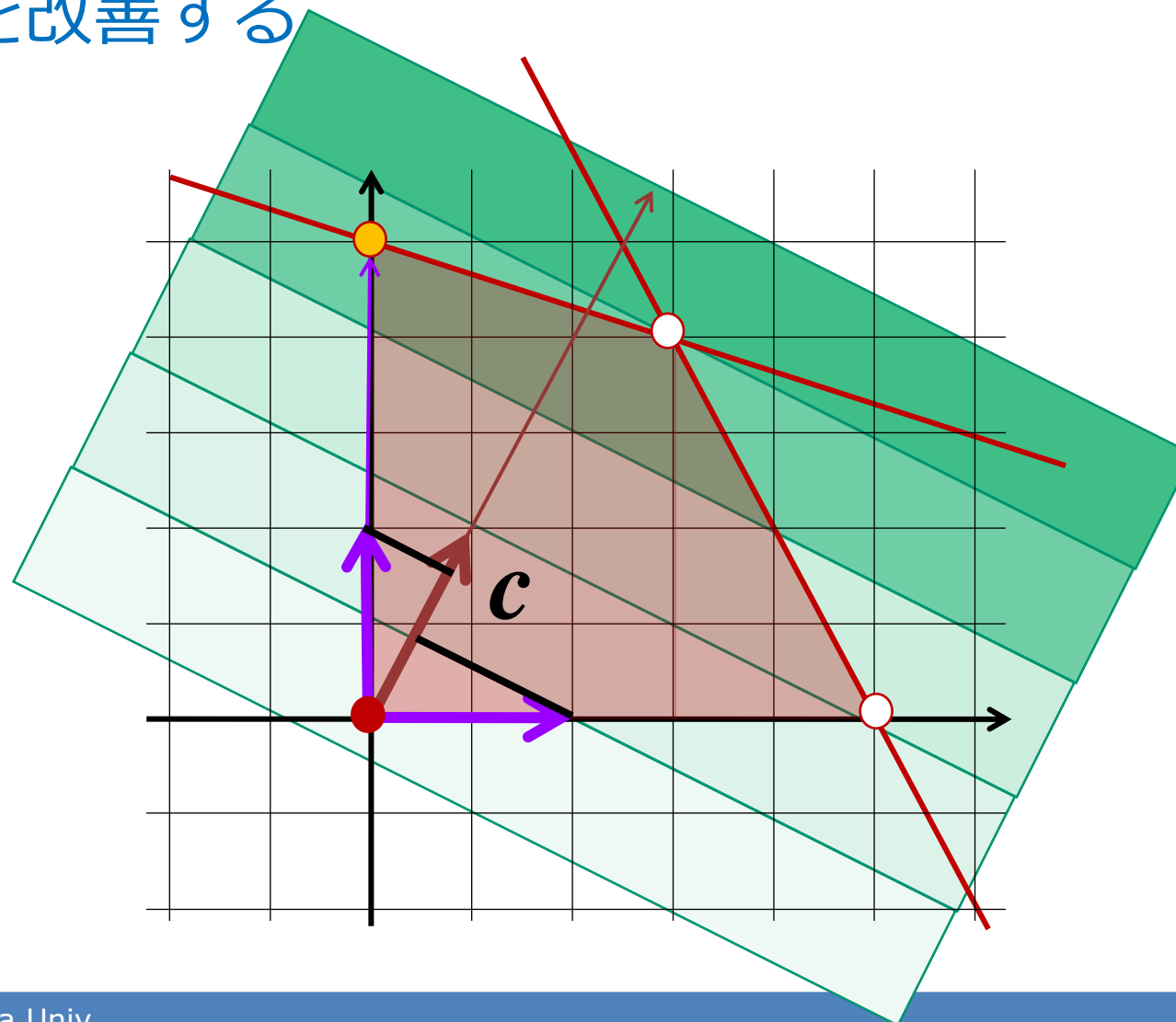
原点は可能解である。

よって原点を初期解（暫定解）として，これを改善することを考える。



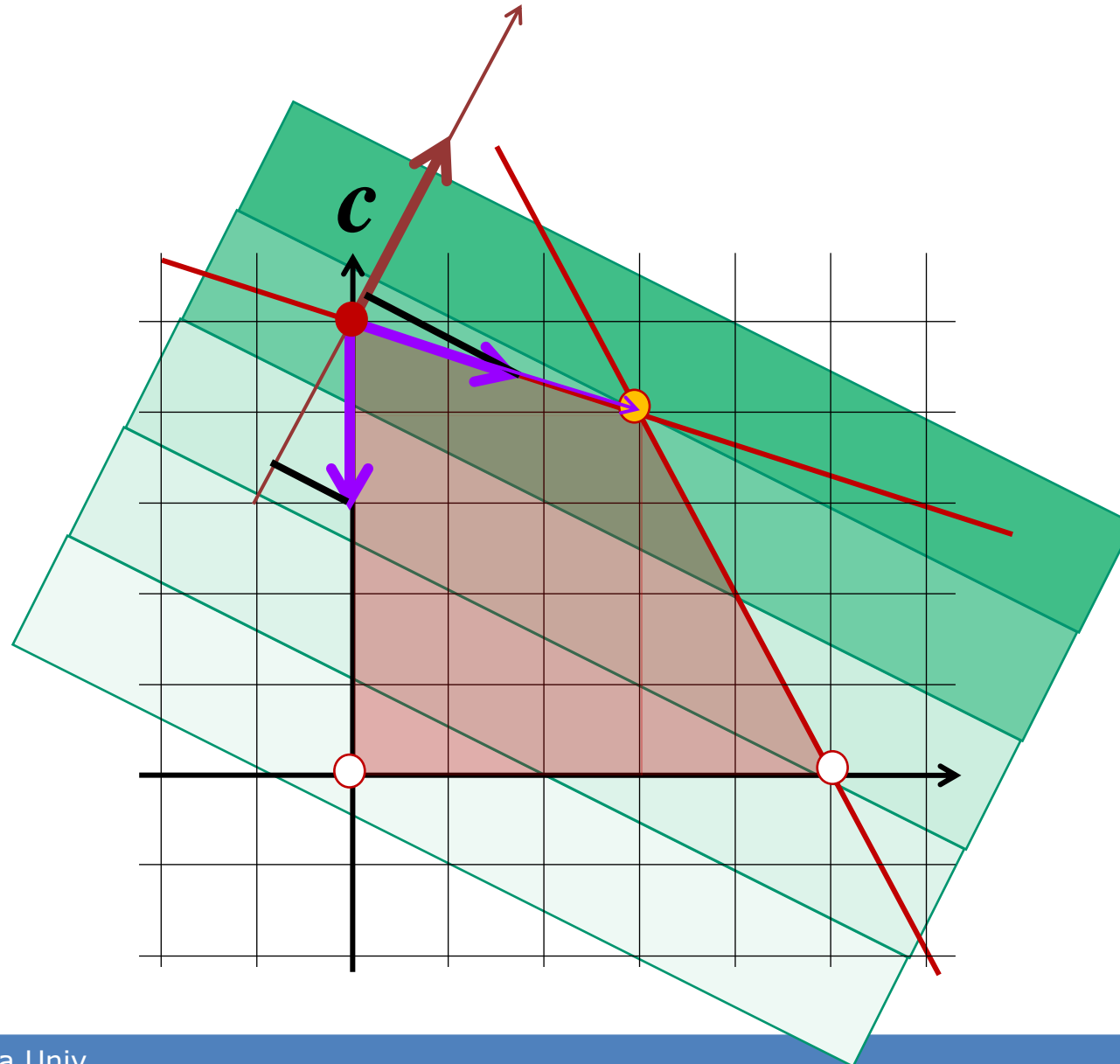
暫定解から伸びる辺の方向に解を改善することを考える。

暫定解から複数ある候補に向かうとき、急な正の勾配を持つ方向を選んで解を改善する

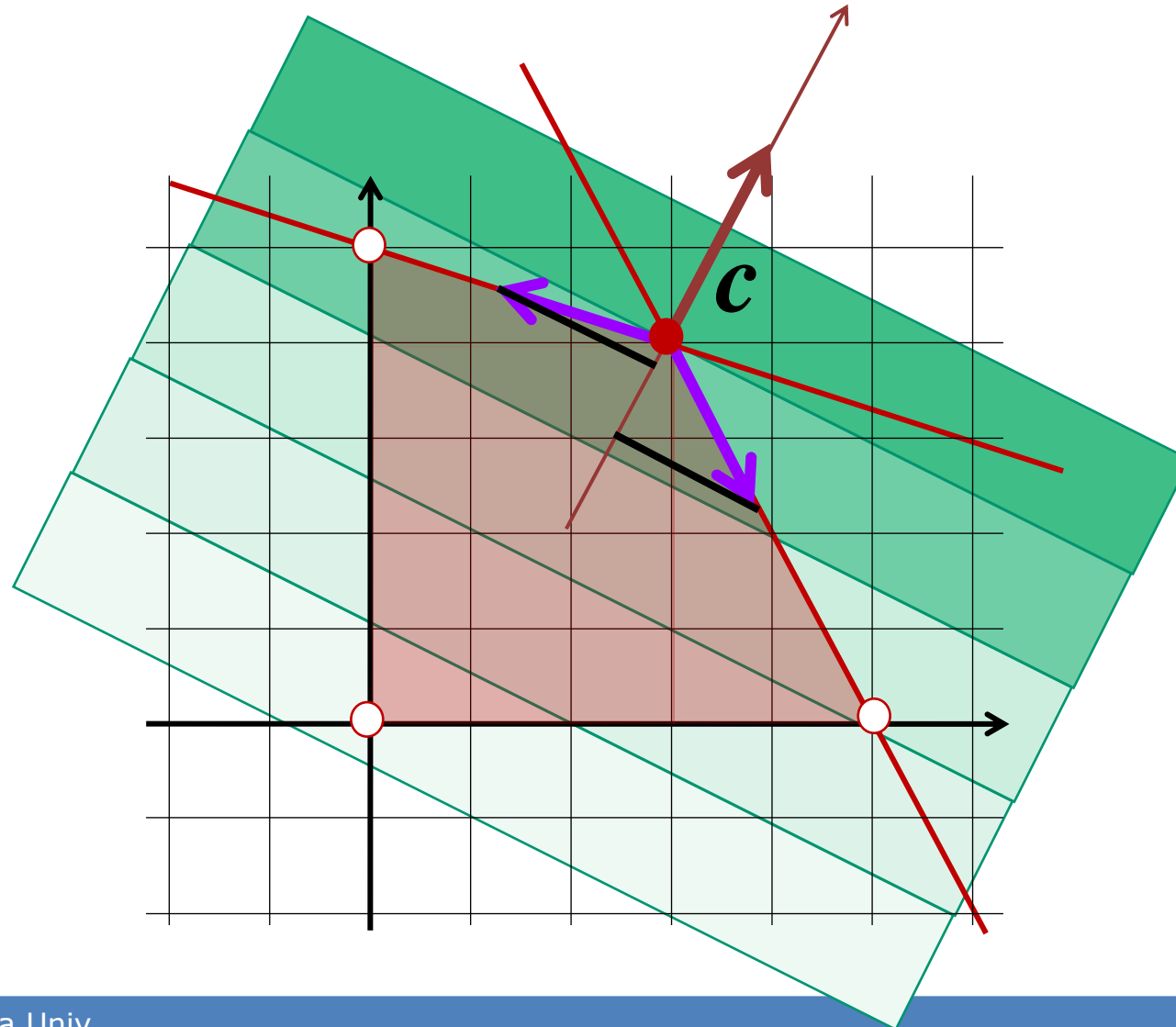




処理を繰り返す。



改善する方向が見つからなくなったら、暫定解を最適解として終了する。



# スラック変数と正準形

$$x_1 + 3 x_2 \leq 15$$

$$2 x_1 + x_2 \leq 10$$

$$x_1 + 2 x_2 = z$$

問題：条件  $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$   
のもとで,  $z$  を最大化

# スラック変数と正準形

$$x_1 + 3x_2 + y_1 = 15$$

$$2x_1 + x_2 + y_2 = 10$$

$$-x_1 - 2x_2 + z = 0$$

スラック変数の導入, 不等式の等式化

問題：条件  $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, y_1 \geq 0, y_2 \geq 0$   
のもとで,  $z$  を最大化

# スラック変数と正準形

$$y_1 = 15 - 1 \cdot x_1 - 3 \cdot x_2$$

$$x_1 + 3x_2 + y_1 = 15$$

$$y_2 = 10 - 2 \cdot x_1 + 1 \cdot x_2$$

$$2x_1 + x_2 + y_2 = 10$$

$$z = 0 + 1 \cdot x_1 + 2 \cdot x_2$$

$$-x_1 - 2x_2 + z = 0$$

$x_1, x_2$  : 独立变数 · · · 非基底变数

$y_1, y_2$  : 従属変数 (1箇所しか出現しない変数)    . . .    基底変数

# シンプレックス法

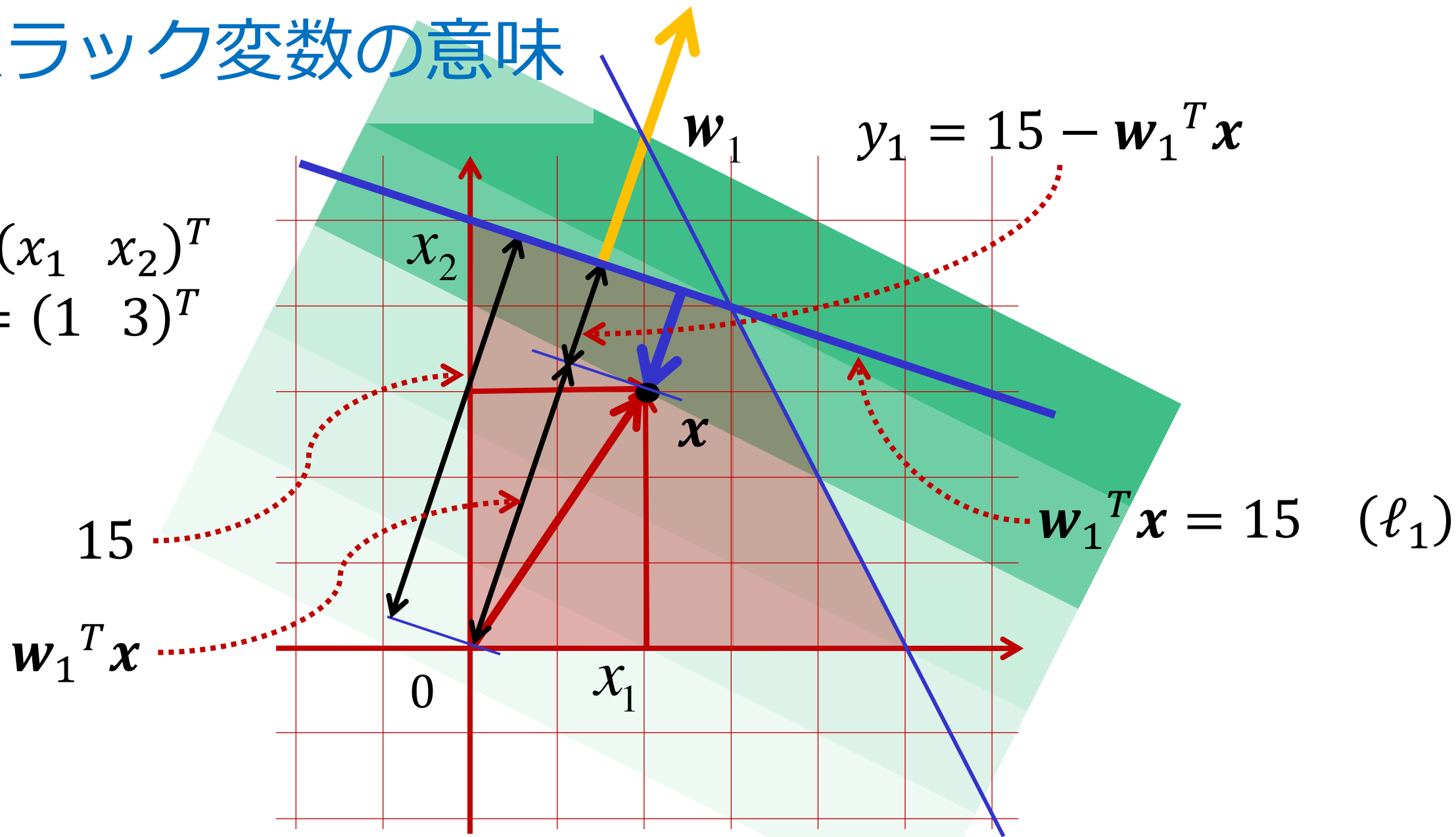
## 1. 正準形に変換する

## 2. 以下を繰り返す

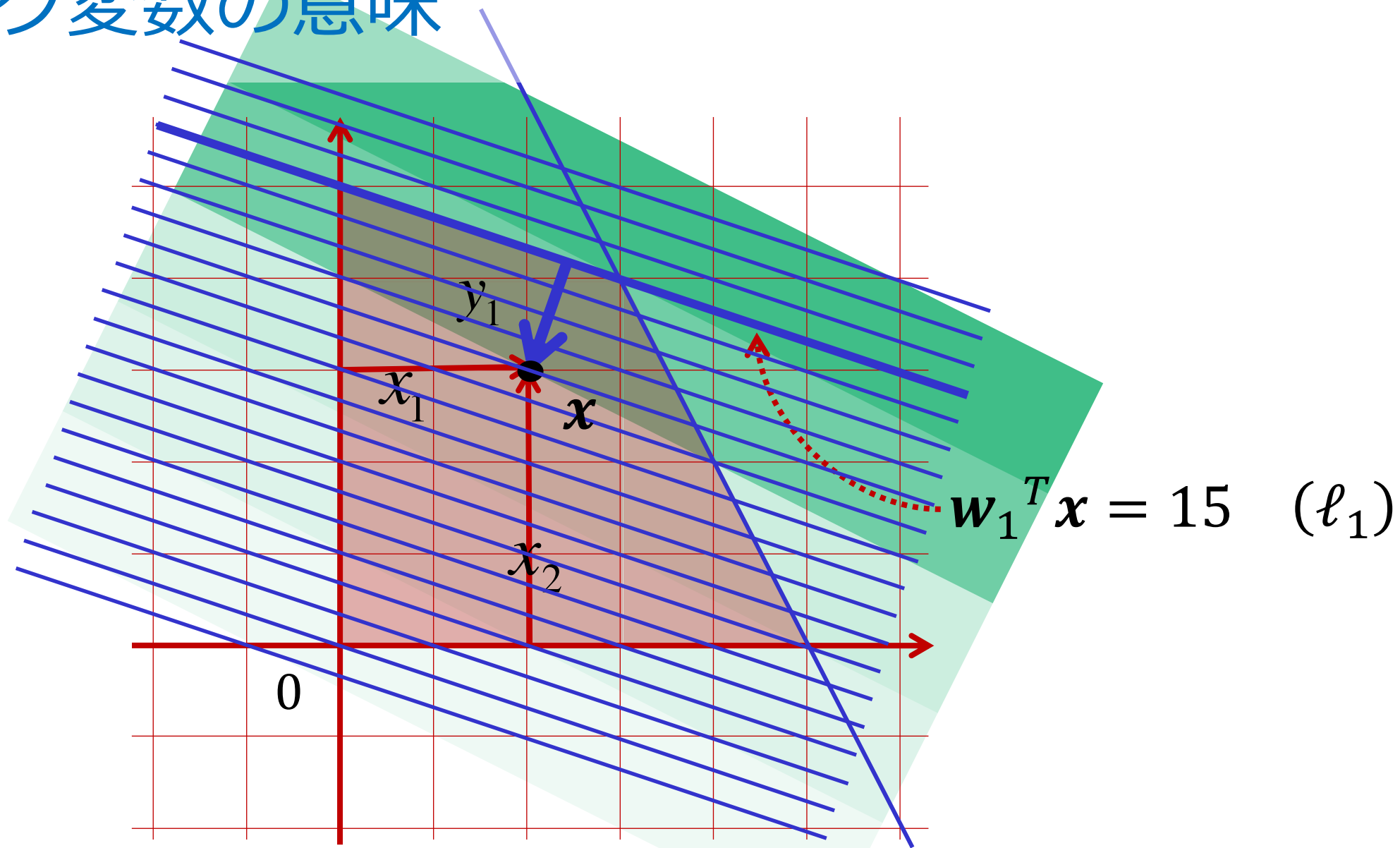
- 2-1. 全ての非基底変数を0とおいたときの目的関数の値（基底可能解）を  $z$  とする。
- 2-2. 非基底変数のうち最適化に最も寄与するものを選ぶ。  
この非基底変数を  $x$  とする。寄与するものがなければ、現在の  $z$  を最適値として終了する。
- 2-3.  $x$  以外の非基底変数を0のままとし、 $x$  だけ変化させるとき、どの条件式まで  $x$  を変化させることができるかを調べる。このとき、選ばれる条件式を  $s$  とする。
- 2-4.  $s$  を用いて、他の条件式から  $x$  を消去し、非基底変数を入れ替える。  
( $x$  を基底変数からはずす。このとき基底変数のどれかが非基底変数になる)

# スラック変数の意味

$$\mathbf{x} = (x_1 \ x_2)^T$$
$$\mathbf{w}_1 = (1 \ 3)^T$$



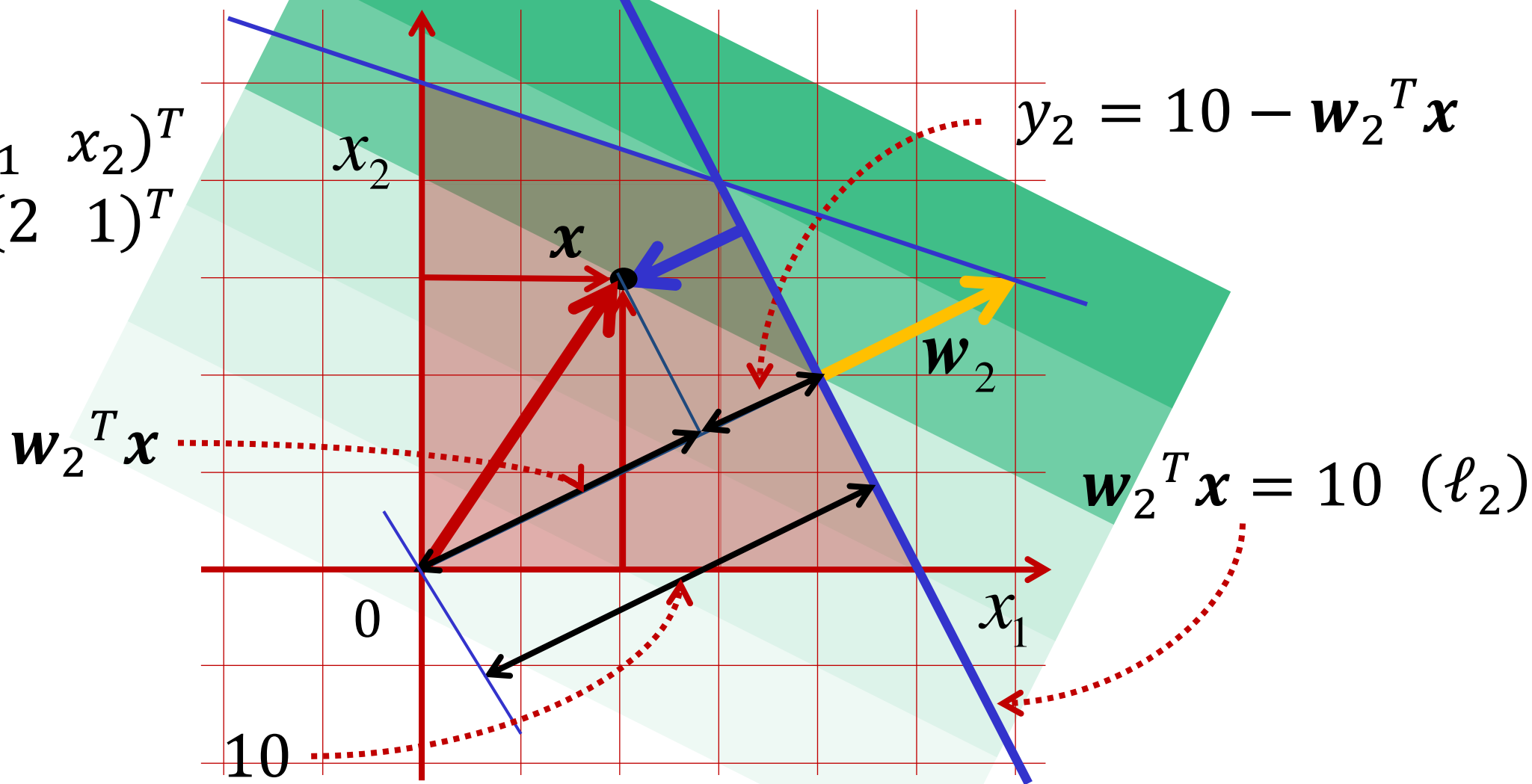
# スラック変数の意味



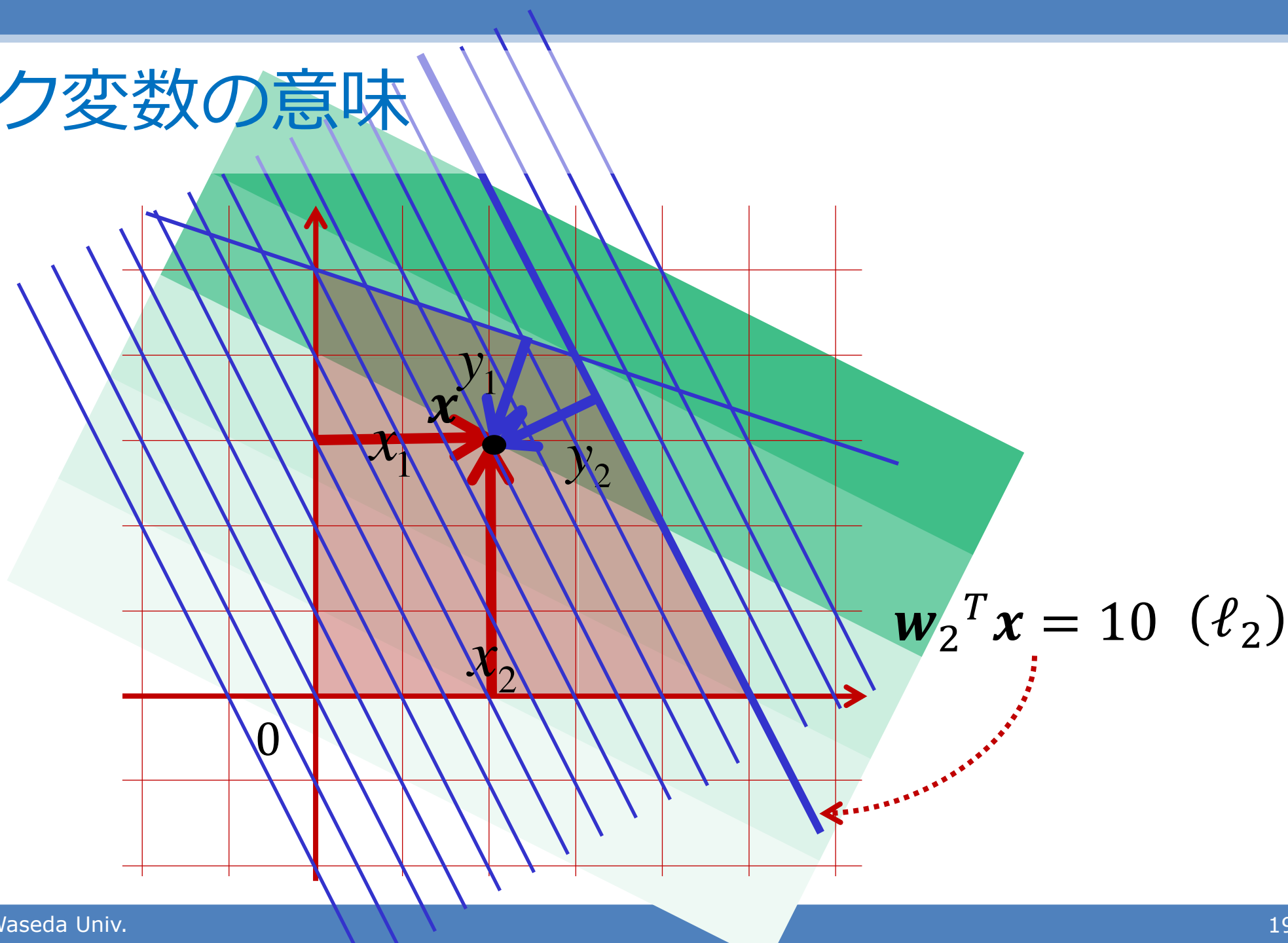


# スラック変数の意味

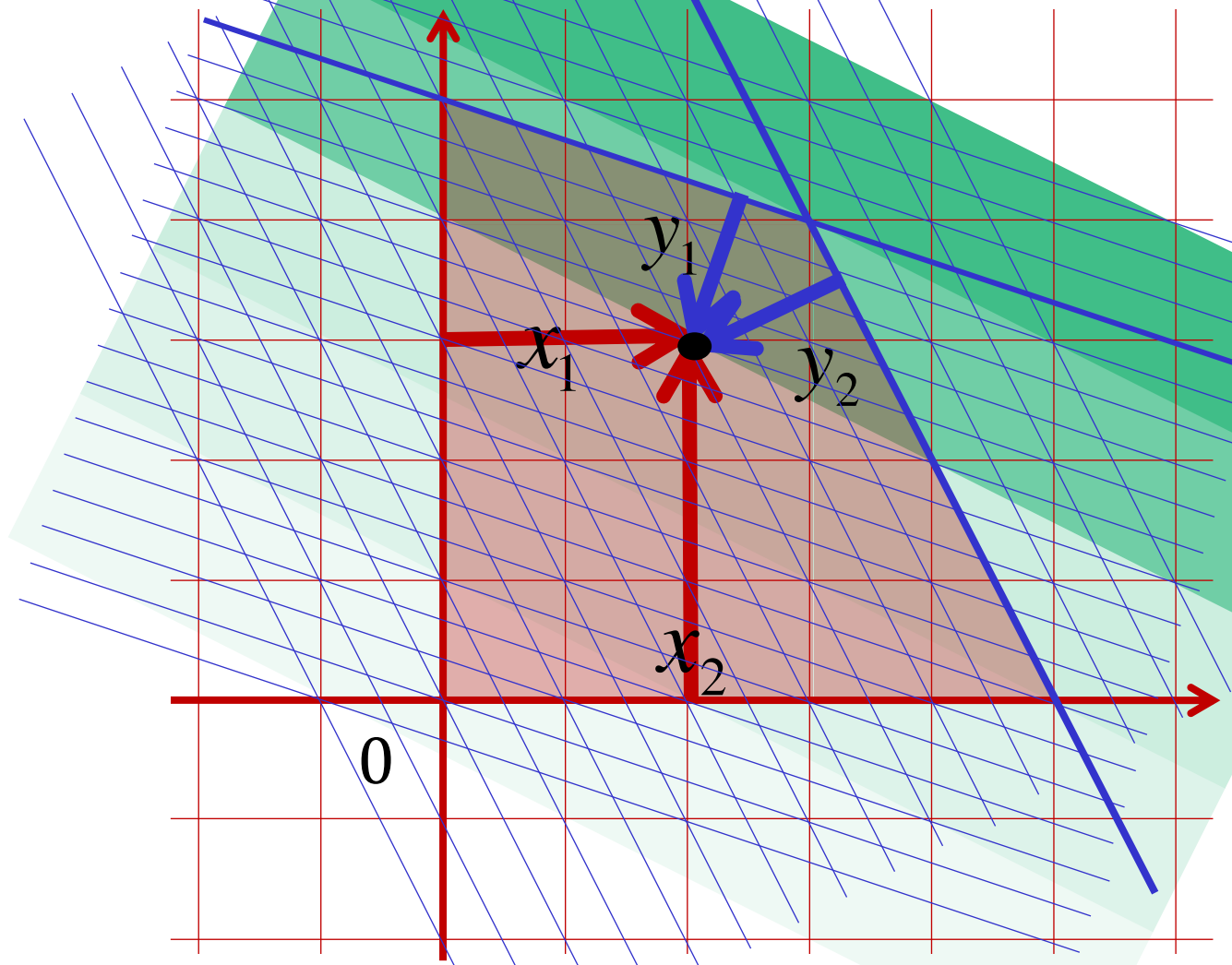
$$\mathbf{x} = (x_1 \ x_2)^T$$
$$\mathbf{w}_2 = (2 \ 1)^T$$



# スラック変数の意味



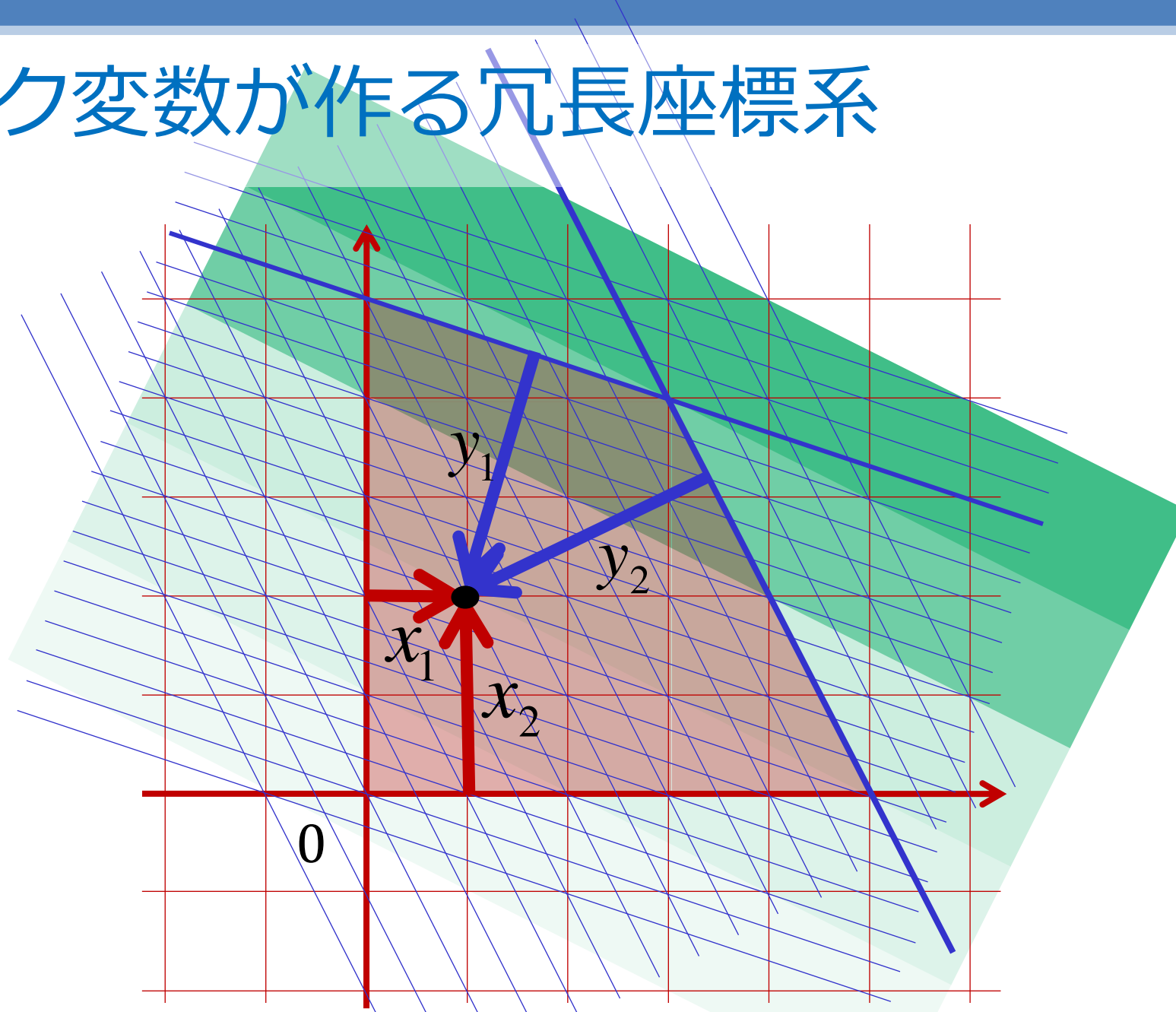
# スラック変数を作る冗長座標系



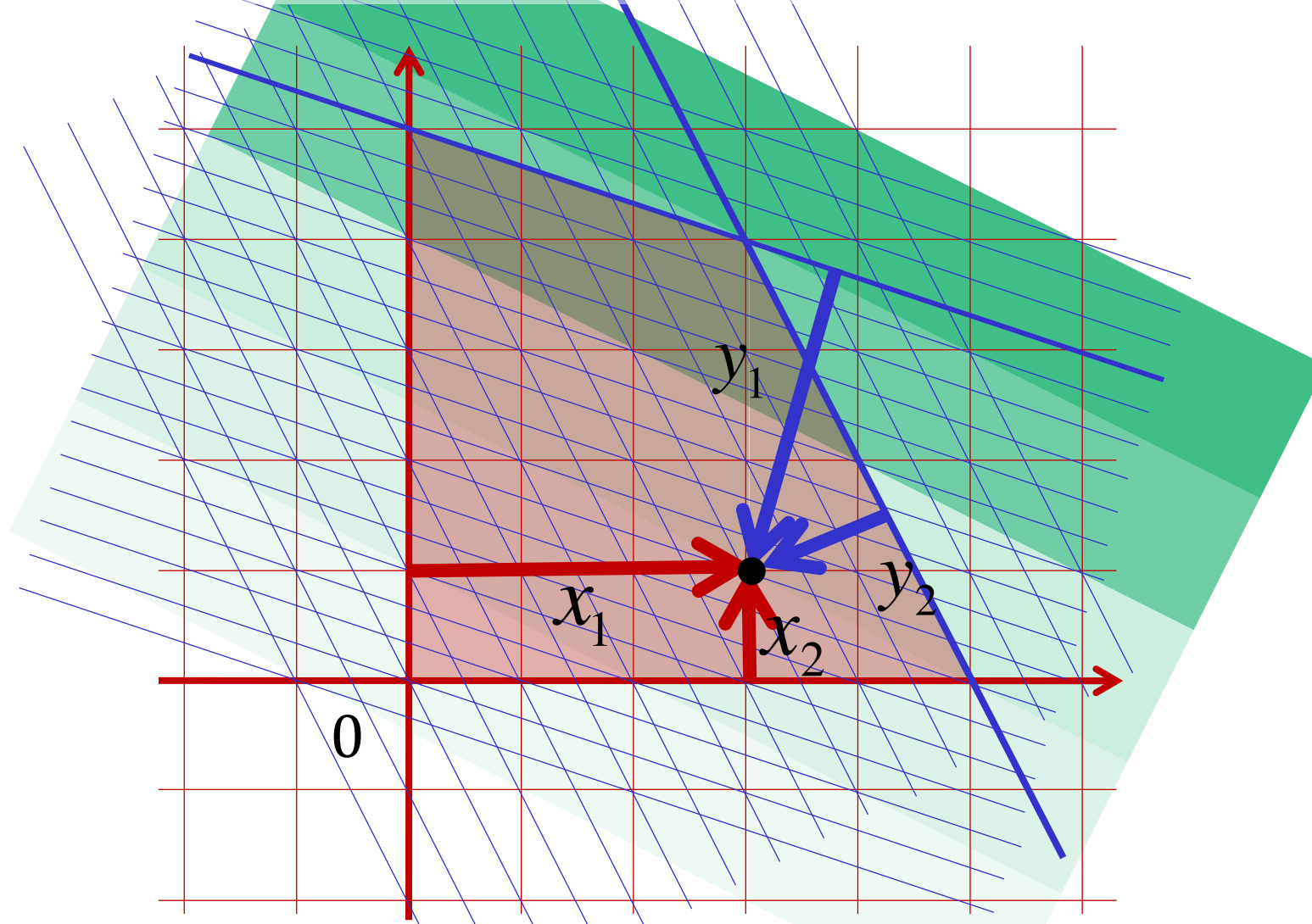
非基底変数（独立変数）は原点をどこに置くかで決まっています。この場合であれば原点が $x_1$ 軸と $x_2$ 軸の交点になっていますので、 $x_1$ と $x_2$ が非基底変数（独立変数）になります。



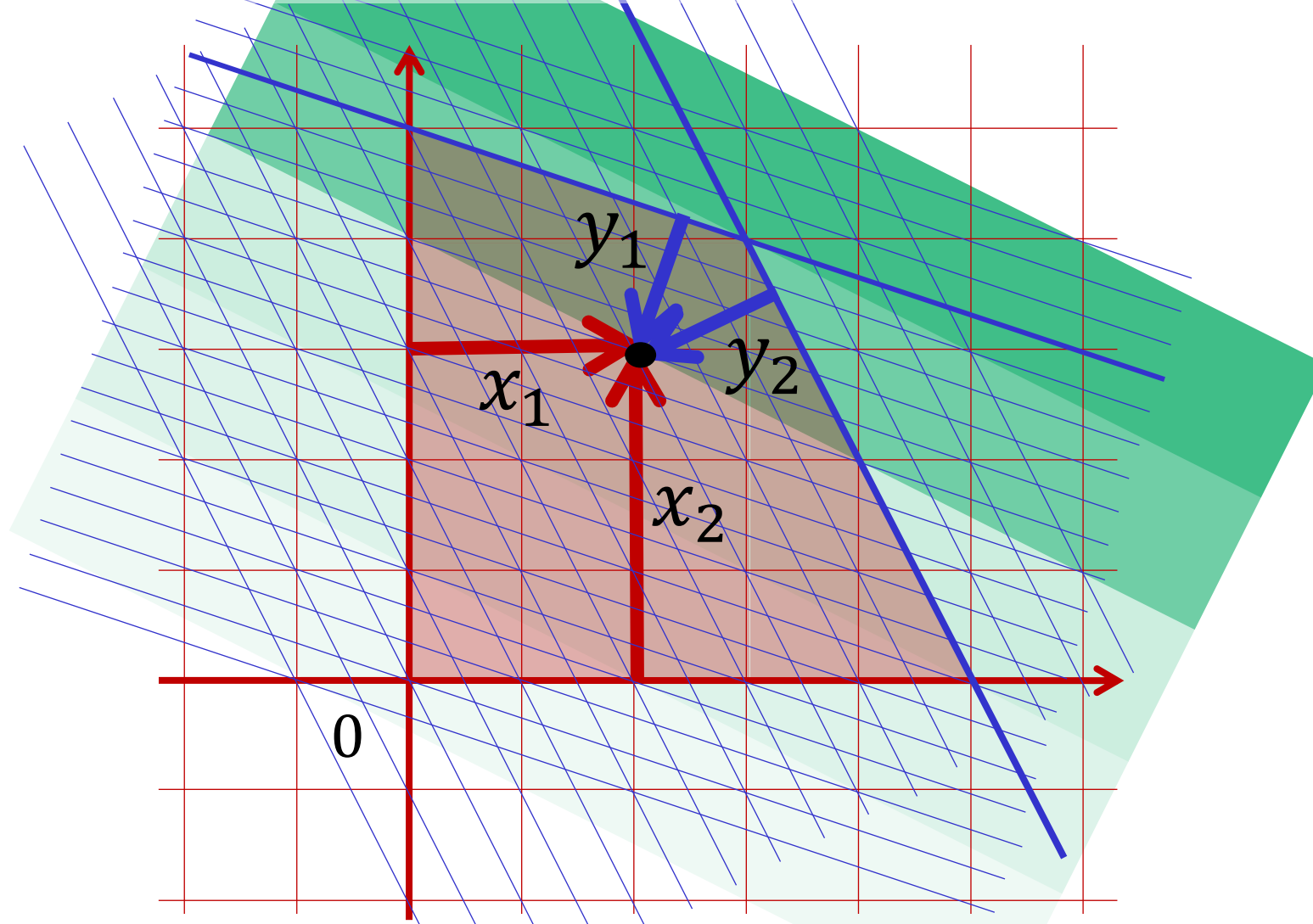
# スラック変数を作る冗長座標系



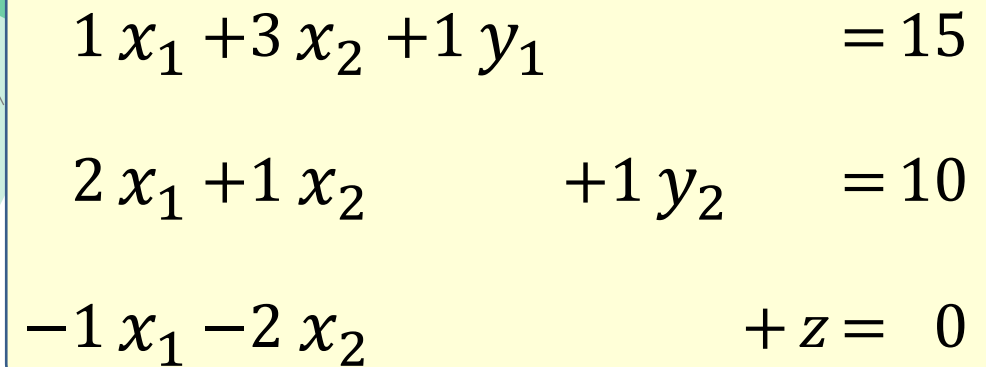
# スラック変数を作る冗長座標系



# スラック変数を作る冗長座標系



## 正準形




# シンプレックス法

正準形

制約条件が作る超平面が交差する点を**基底解**と呼びます。特に、実行可能領域を表す凸多面体の頂点を**実行可能基底解**と呼びます。また、基底解を定める際に値を0に固定した変数を**非基底変数**、それ以外の変数を**基底変数**と呼びます。

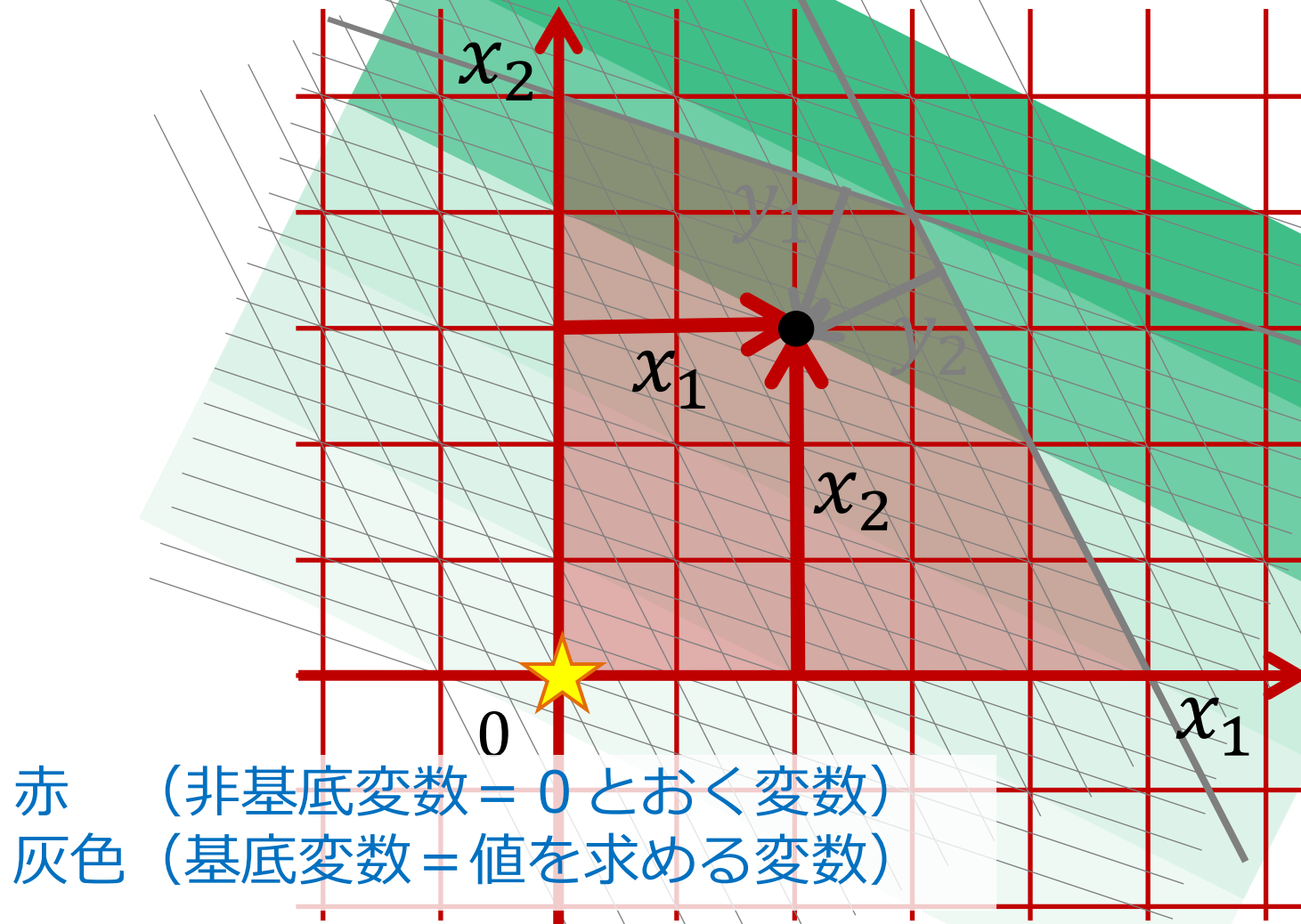
赤 (非基底変数 = 0 とおく変数)  
灰色 (基底変数 = 値を求める変数)


$$\begin{array}{rcl} 1x_1 + 3x_2 + 1y_1 & & 15 \\ 2x_1 + 1x_2 & + 1y_2 & 10 \\ -1x_1 - 2x_2 & & + z = 0 \end{array}$$



# シンプルレックス法

$(x_1 \ x_2) = (0 \ 0)$  は基底解。  
これを改善する。



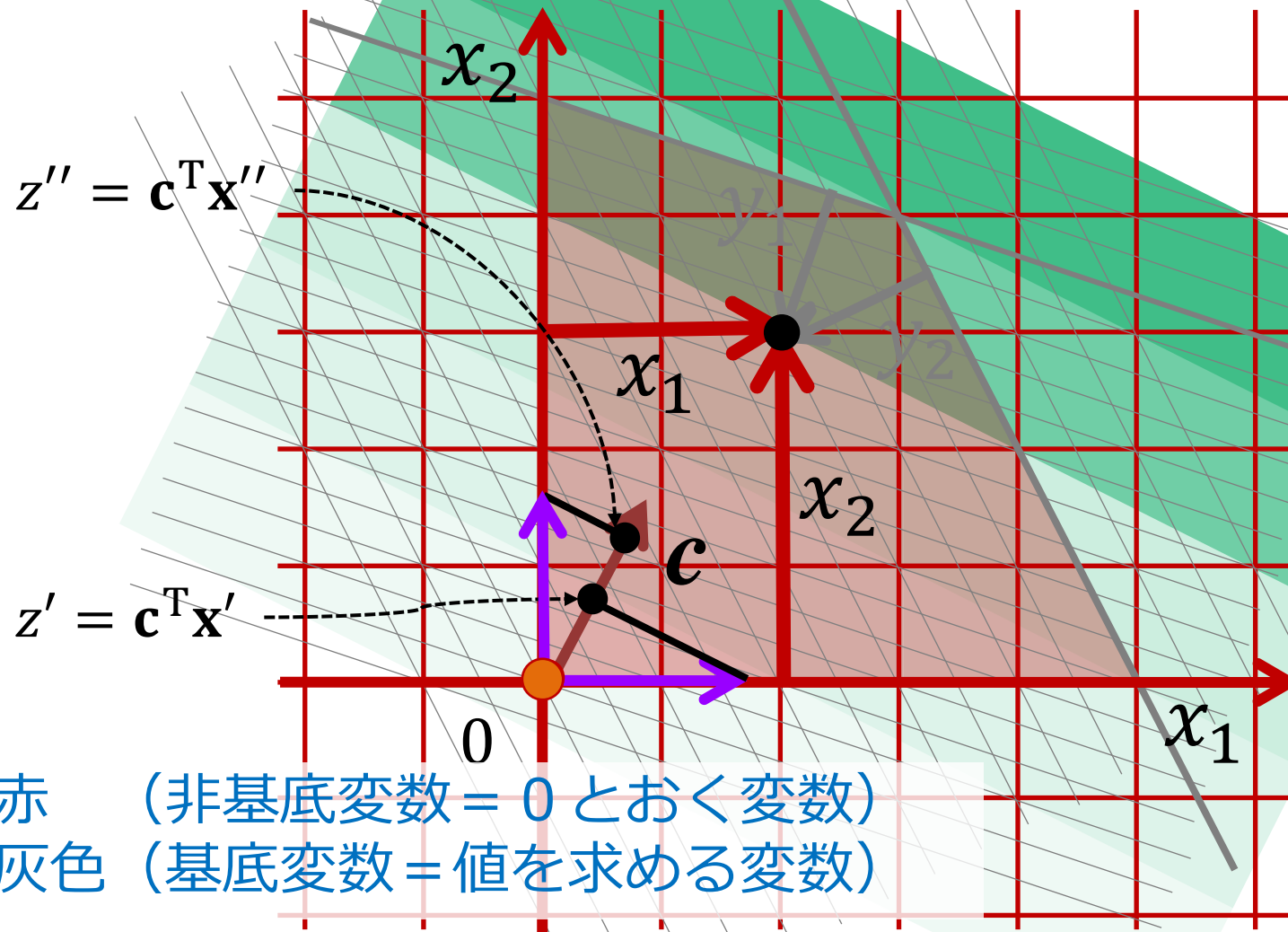
$$+1 y_1 = 15$$

$$+1 y_2 = 10$$

$$+z = 0$$

# シンプレックス法

目的関数における，非基底変数の係数を比較し，どちらが  $z$  の最大化に寄与するかを調べる。



$$1x_1 + 3x_2 + 1y_1 = 15$$

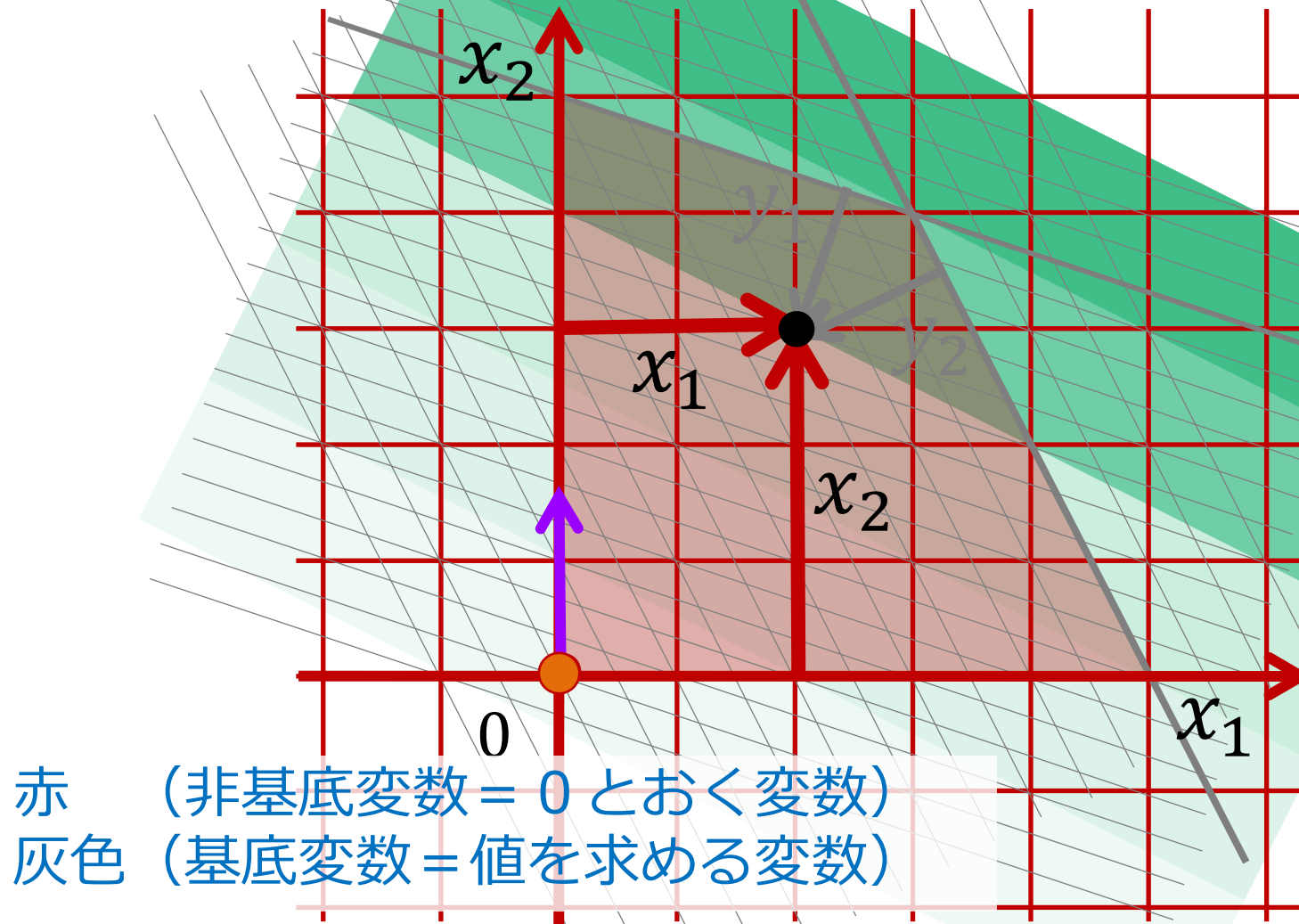
$$2x_1 + 1x_2 + 1y_2 = 10$$

$$\textcircled{-1}x_1 \textcircled{-2}x_2 + z = 0$$

# シンプレックス法

目的関数における，非基底変数の係数を比較し，どちらが  $z$  の最大化に寄与するかを調べる。

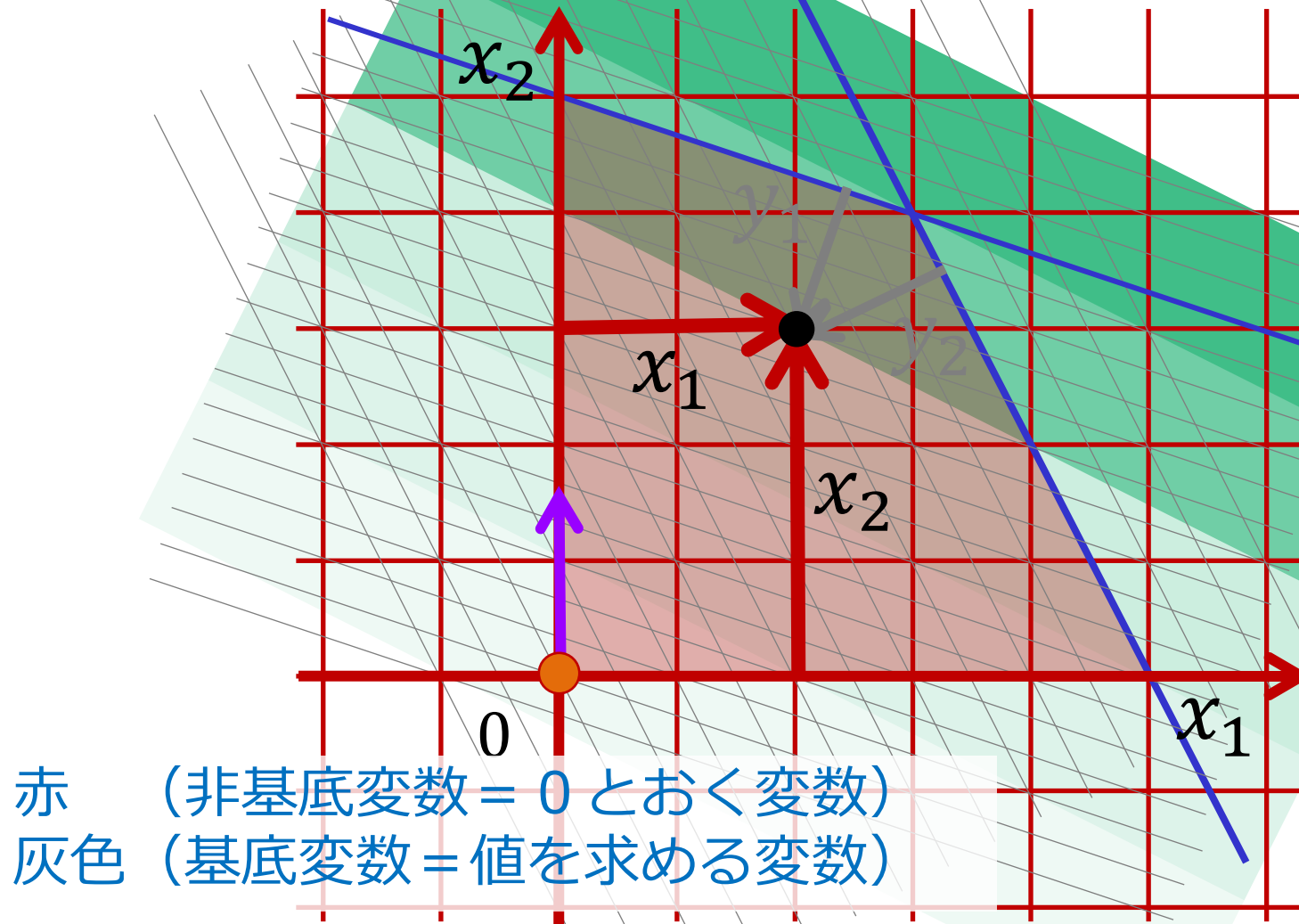
この例の場合， $x_2$  が選ばれる。



$$\begin{array}{rcl} 1x_1 + 3x_2 + 1y_1 & = & 15 \\ 2x_1 + 1x_2 + 1y_2 & = & 10 \\ -1x_1 - 2x_2 & + z = & 0 \end{array}$$

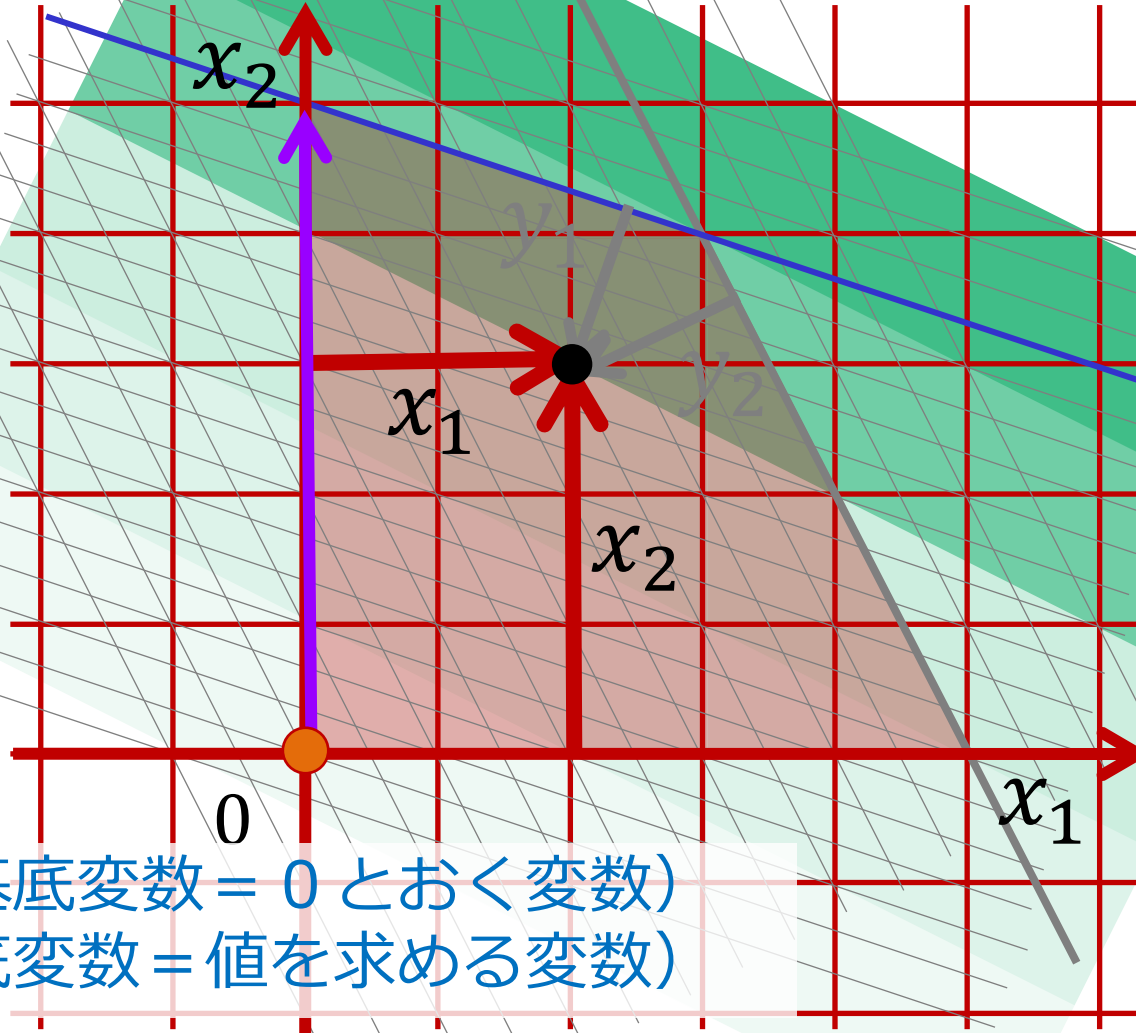
# シンプレックス法

$x_1 = 0$  として,  $x_2$  をどこまで動かせるか調べる。



$$\begin{aligned} \frac{1}{3}x_1 + 1x_2 + \frac{1}{3}y_1 &= 5 \\ 2x_1 + 1x_2 + 1y_2 &= 10 \\ -1x_1 - 2x_2 + z &= 0 \end{aligned}$$

# シンプルレックス法



赤 (非基底変数 = 0 とおく変数)  
 灰色 (基底変数 = 値を求める変数)

$x_1 = 0$  として,  $x_2$  をどこまで動かせるか調べる。

この場合 $x_2 = 5$ まで動かせること、すなわち、1本目の不等式が制約として効くことが分かる。

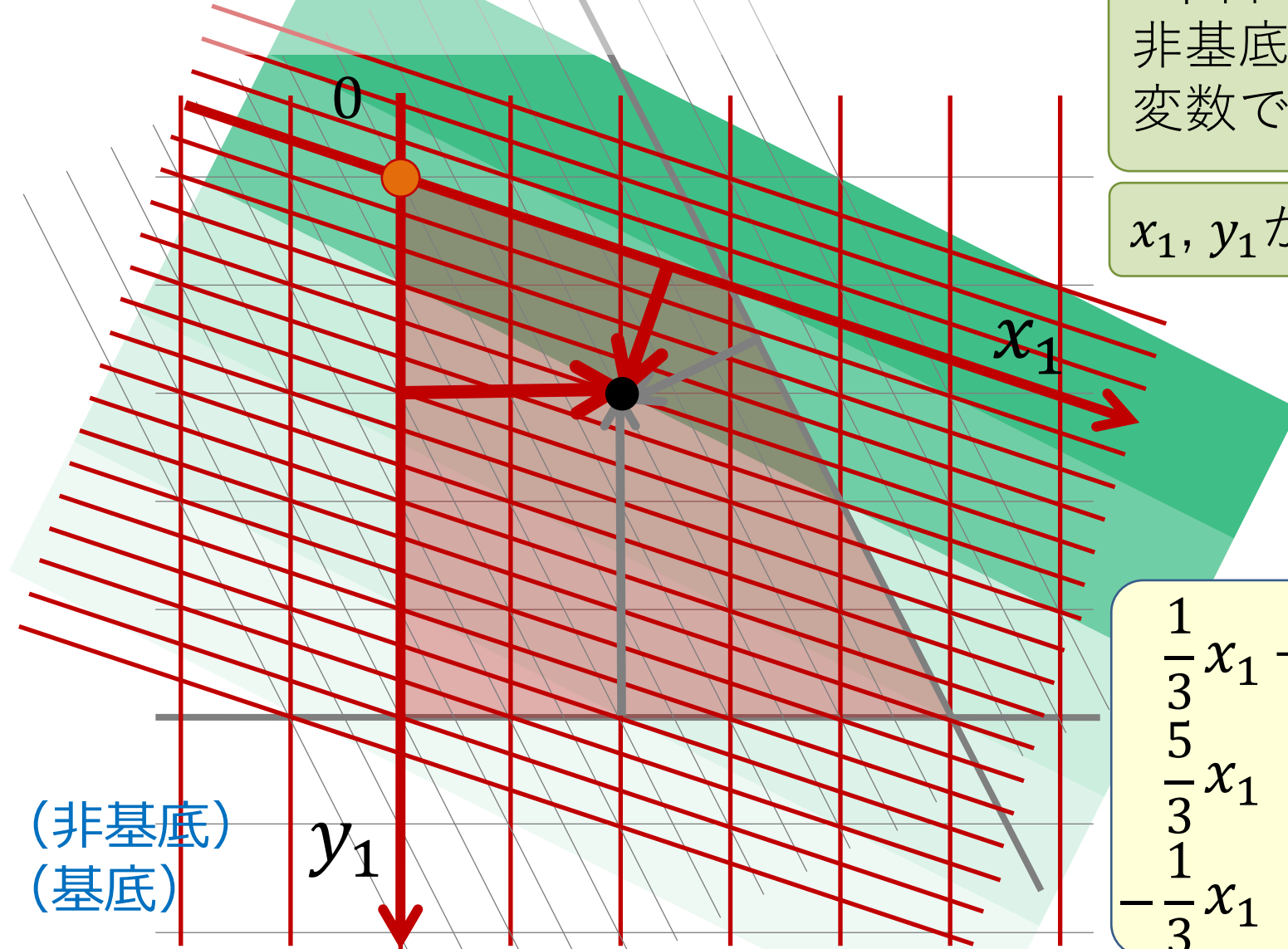
$$\frac{1}{3}x_1 + 1x_2 + \frac{1}{3}y_1 = 5$$

$$2x_1 + 1x_2 + 1y_2 = 10$$

$$-1 x_1 - 2 x_2 + z = 0$$

# シンプレックス法

赤 (非基底)  
灰色 (基底)



1本目の方程式を使って,  $x_2$  を非基底変数から外す ( $x_2$  を独立変数ではなくする)。

$x_1, y_1$  が非基底変数となる。

$$\begin{array}{rcl} \frac{1}{3}x_1 + 1x_2 + \frac{1}{3}y_1 & = & 5 \\ \frac{5}{3}x_1 - \frac{1}{3}y_1 + 1y_2 & = & 5 \\ -\frac{1}{3}x_1 + \frac{2}{3}y_1 & + z = & 10 \end{array}$$

# シンプレックス法

$(x_1, y_1) = (0, 0)$  は基底可能解（制約条件を満たす）このとき、  
 $z = 10$ （まだ、最適ではない）

赤 (非基底)  
灰色 (基底)

$$+1 x_2 = 5$$

$$+1 y_2 = 5$$

$$+ z = 10$$



# シンプレックス法

目的関数における，非基底変数の係数を比較し，どちらが  $z$  の最大化に寄与するかを調べる。

赤 (非基底)  
灰色 (基底)

$$\begin{array}{rcl} \frac{1}{3}x_1 + 1x_2 + \frac{1}{3}y_1 & = & 5 \\ \frac{5}{3}x_1 - \frac{1}{3}y_1 + 1y_2 & = & 5 \\ \textcircled{-\frac{1}{3}}x_1 + \textcircled{+\frac{2}{3}}y_1 & + z = & 10 \end{array}$$



# シンプレックス法

目的関数における，非基底変数の係数を比較し，どちらが  $z$  の最大化に寄与するかを調べる。

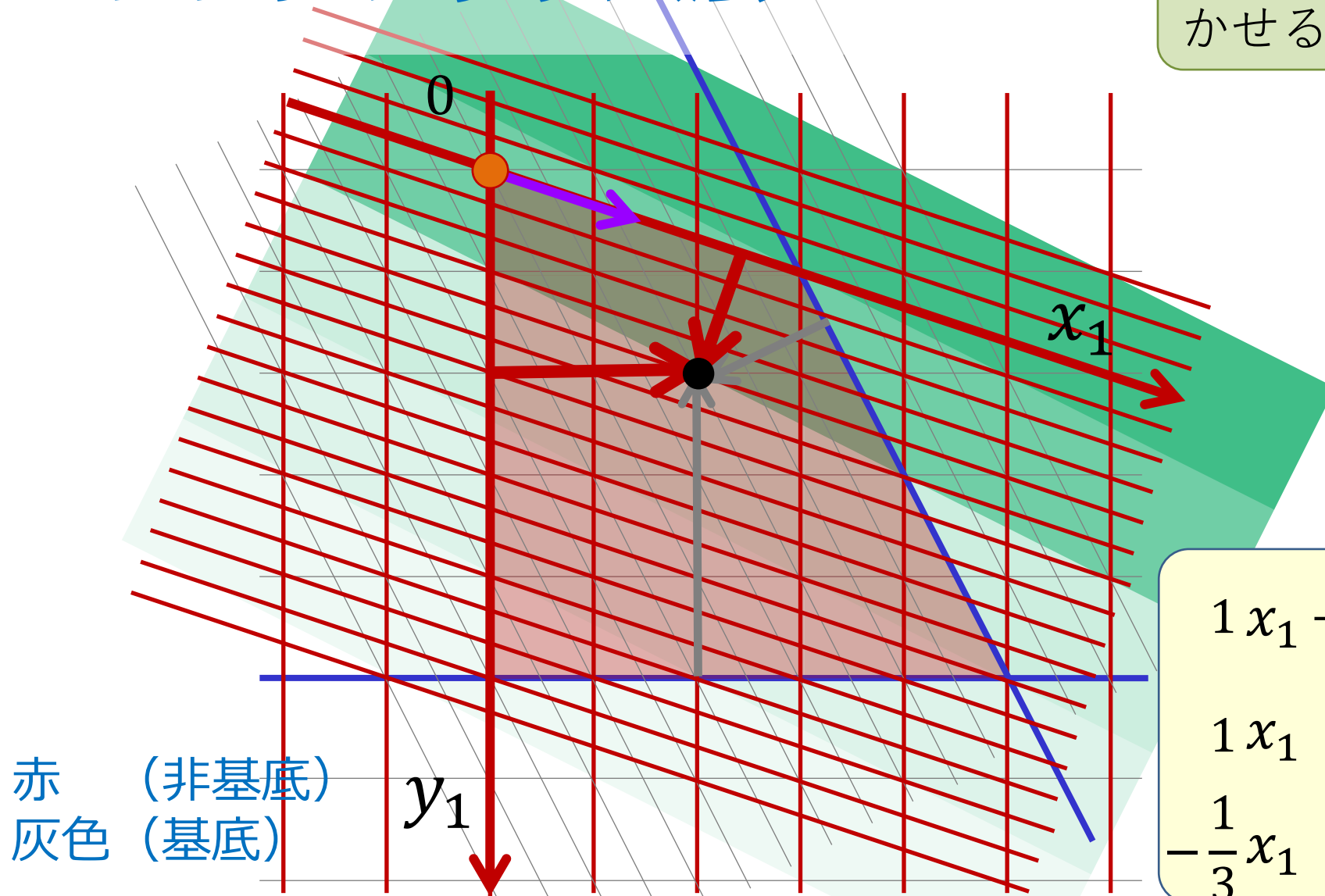
この例の場合， $x_1$  が選ばれる。

赤 (非基底)  
灰色 (基底)

$$\begin{array}{rcl} \frac{1}{3}x_1 + 1x_2 + \frac{1}{3}y_1 & = & 5 \\ \frac{5}{3}x_1 - \frac{1}{3}y_1 + 1y_2 & = & 5 \\ \textcircled{-\frac{1}{3}}x_1 + \frac{2}{3}y_1 & + z = & 10 \end{array}$$

# シンプレックス法

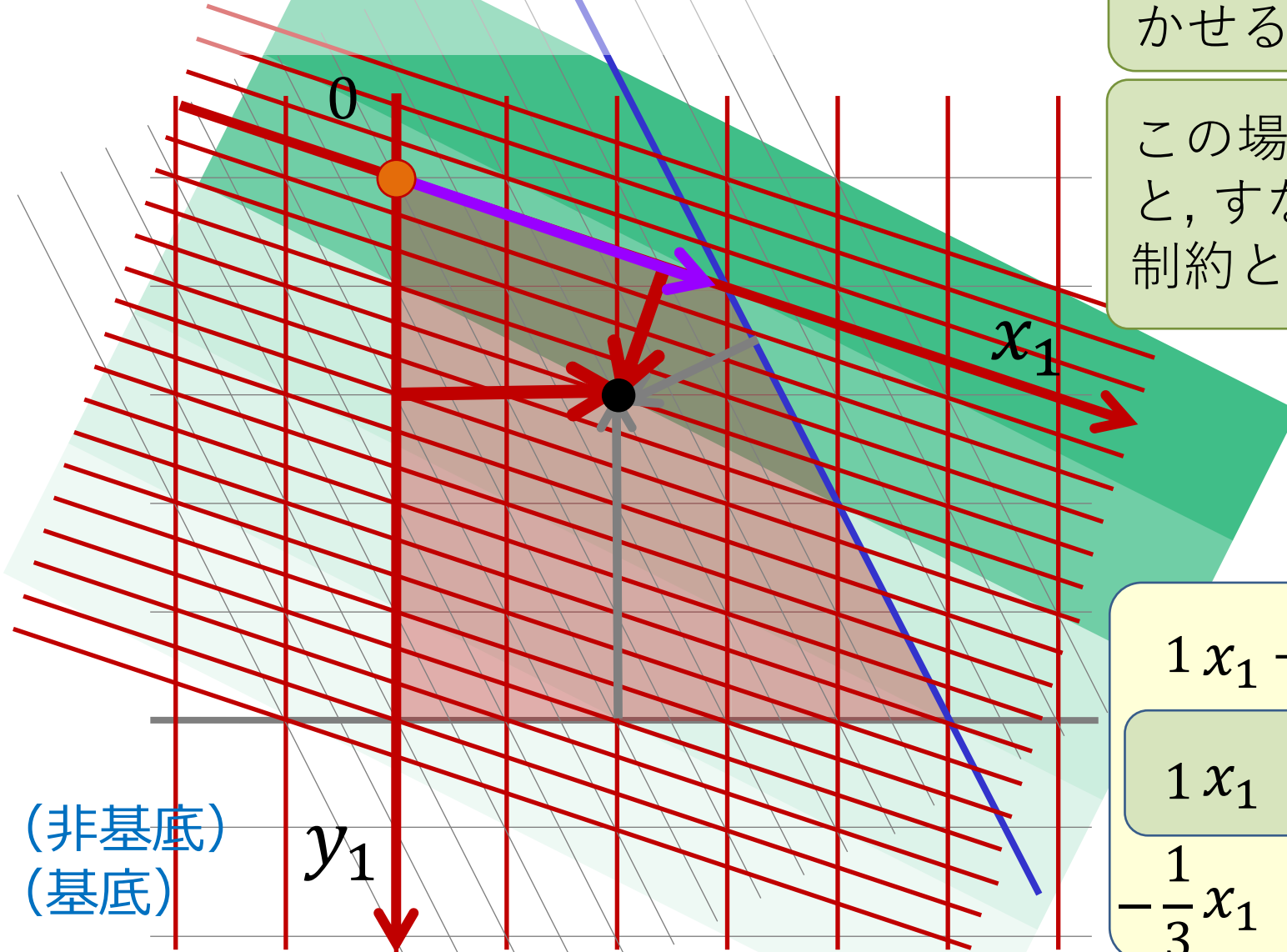
$y_1 = 0$  として,  $x_1$  をどこまで動かせるか調べる。



$$\begin{array}{rcl} 1x_1 + 3x_2 + 1y_1 & = & 15 \\ 1x_1 - \frac{1}{5}y_1 + \frac{3}{5}y_2 & = & 3 \\ -\frac{1}{3}x_1 + \frac{2}{3}y_1 & + z = & 10 \end{array}$$

# シンプレックス法

赤 (非基底)  
灰色 (基底)



$y_1 = 0$  として,  $x_1$  をどこまで動かせるか調べる。

この場合  $x_1 = 3$  まで動かせること, すなわち, 2本目の不等式が制約として効くことが分かる。

$$1 x_1 + 3 x_2 + 1 y_1 = 15$$

$$1 x_1 - \frac{1}{5} y_1 + \frac{3}{5} y_2 = 3$$

$$-\frac{1}{3} x_1 + \frac{2}{3} y_1 + z = 10$$

# シンプレックス法

赤 (非基底)  
灰色 (基底)

2本目の方程式を使って,  $x_1$  を非基底変数から外す ( $x_1$  を独立変数ではなくする)。

$y_1, y_2$  が非基底変数となる。

$$\begin{array}{rcl} & +1 x_2 + \frac{2}{5} y_1 - \frac{1}{5} y_2 & = 4 \\ 1 x_1 & -\frac{1}{5} y_1 + \frac{3}{5} y_2 & = 3 \\ & +\frac{3}{5} y_1 + \frac{1}{5} y_2 + z & = 11 \end{array}$$

# シンプレックス法

目的関数の，全ての非基底変数の係数が正であるから，これ以上改善できない。

赤 (非基底)  
灰色 (基底)

$$\begin{array}{rcl}
 +1 x_2 + \frac{2}{5} y_1 - \frac{1}{5} y_2 & = & 4 \\
 1 x_1 - \frac{1}{5} y_1 + \frac{3}{5} y_2 & = & 3 \\
 +\frac{3}{5} y_1 + \frac{1}{5} y_2 + z & = & 11
 \end{array}$$

# シンプレックス法

よって、 $(y_1 \ y_2) = (0 \ 0)$  のときの  $z = 11$  は最適値である。

赤 (非基底)  
灰色 (基底)

$$\begin{array}{rcl} +1 \ x_2 & = & 4 \\ 1 \ x_1 & = & 3 \\ & + z = & 11 \end{array}$$

# 線形計画問題の例と具体的解法

$$x_1 + 3 x_2 \leq 15$$

$$2 x_1 + x_2 \leq 10$$

$$x_1 + 2 x_2 = z$$

問題：条件  $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$   
のもとで,  $z$ を最大化

## 正準形

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, y_1 \geq 0, y_2 \geq 0$$

$$x_1 + 3x_2 + \textcircled{y_1} = 15$$

$$2x_1 + x_2 + \textcircled{y_2} = 10$$

$$-x_1 - 2x_2 + z = 0$$

スラック変数の導入, 不等式の等式化

問題：条件  $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, y_1 \geq 0, y_2 \geq 0$ ,  
のもとで,  $z$ を最大化



通常は、係数だけの変形を行なう

1	3	1	0	15
2	1	0	1	10
-1	-2	0	0	0

【列探索】 最下行（目的関数の係数）のうち、最小値（絶対値が最大）がある列を探す。

1	3	1	0	15
2	1	0	1	10
-1	-2	0	0	0

【列探索】 最下行（目的関数の係数）のうち、最小値（絶対値が最大）がある列を探す。 → 第2列！

$1/3$	1	$1/3$	0	5
2	1	0	1	10
-1	-2	0	0	0

【行探索】 第2列にある各行の要素で、各行の右端の要素を割った値が最小となる行を探す。

$1/3$	1	$1/3$	0	5
2	1	0	1	10
-1	-2	0	0	0

【行探索】 第2列にある各行の要素で、各行の右端の要素を割った値が最小となる行を探す。

$1/3$	1	$1/3$	0	5
2	1	0	1	10
-1	-2	0	0	0

【行探索】 第2列にある各行の要素で、各行の右端の要素を割った値が最小となる行を探す。 → 第1行！

$1/3$	1	$1/3$	0	5
$5/3$	0	$1/3$	1	5
$1/3$	0	$2/3$	0	10

【掃き出し演算】1行2列目の要素をピボットにして掃き出し演算を行う。

$1/3$	1	$1/3$	0	5
$5/3$	0	$1/3$	1	5
$1/3$	0	$2/3$	0	10

【列探索】 最下行（目的関数の係数）のうち，最小値（絶対値が最大）がある列を探す。

1	3	1	0	15
1	0	$1/5$	$3/5$	3
$1/3$	0	$2/3$	0	10

【列探索】 最下行（目的関数の係数）のうち、最小値（絶対値が最大）がある列を探す。 → 第1列！



1	3	1	0	15
1	0	$1/5$	$3/5$	3
$1/3$	0	$2/3$	0	10

【行探索】 第 1 列にある各行の要素で、各行の右端の要素を割った値が最小となる行を探す。

1	3	1	0	15
1	0	$1/5$	$3/5$	3
$1/3$	0	$2/3$	0	10

【行探索】 第 1 列にある各行の要素で、各行の右端の要素を割った値が最小となる行を探す。 ➡ 第 2 行！

0	1	$2/5$	$1/5$	4
1	0	$1/5$	$3/5$	3
0	0	$3/5$	$1/5$	11

【掃き出し演算】 2行1列目の要素をピボットにして掃き出し演算を行う。

0	1	$2/5$	$1/5$	4
1	0	$1/5$	$3/5$	3
0	0	$3/5$	$1/5$	11

【終了条件】 最下行の最小値が**ゼロ以上**であれば終了する。

0	1	$2/5$	$1/5$	4
1	0	$1/5$	$3/5$	3
0	0	$3/5$	$1/5$	11

$$0 \quad 1 \quad x_2 \quad 2/5 \quad 1/5 \quad = 4$$

$$1 \quad x_1 \quad 0 \quad 1/5 \quad 3/5 \quad = 3$$

$$0 \quad 0 \quad 3/5 \quad 1/5 \quad z \quad \neq 11$$

# 例題

製品 A, B があって, これはともに材料  $\alpha$ ,  $\beta$  から作るものとする。

製品 A を 1 単位作るためには, 材料  $\alpha$  を 1 単位, 材料  $\beta$  を 2 単位必要とする。

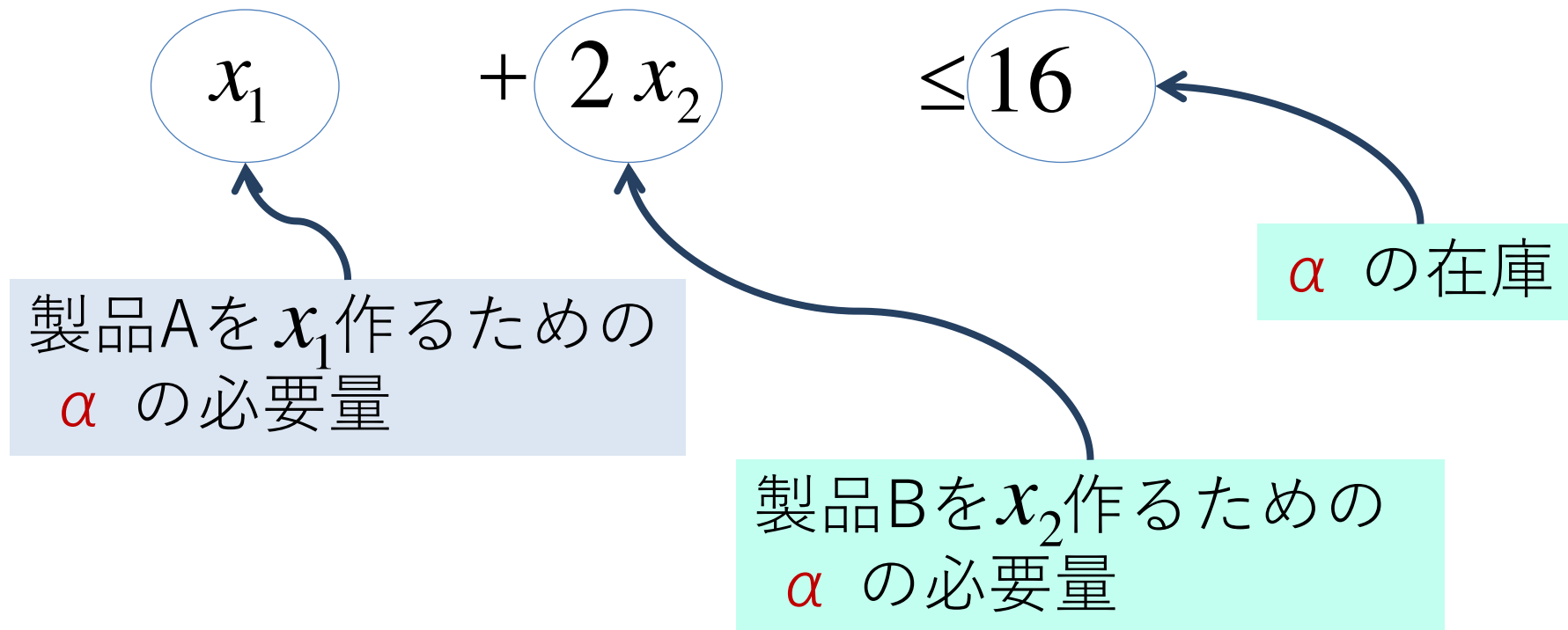
製品 B を 1 単位作るためには, 材料  $\alpha$  を 2 単位, 材料  $\beta$  を 1 単位必要とする。

製品 A は, 1 単位あたり単価 20 円, 製品 B は 1 単位あたり単価 30 円で売れるものとする。

今,  $\alpha$  の在庫が 16 単位,  $\beta$  の在庫が 14 単位あるとき, 売り上げを最大にするためには, A, B をそれぞれ何単位作るべきか。ただし, 作った製品はすべて売れるものとして考えよ。

# 解答

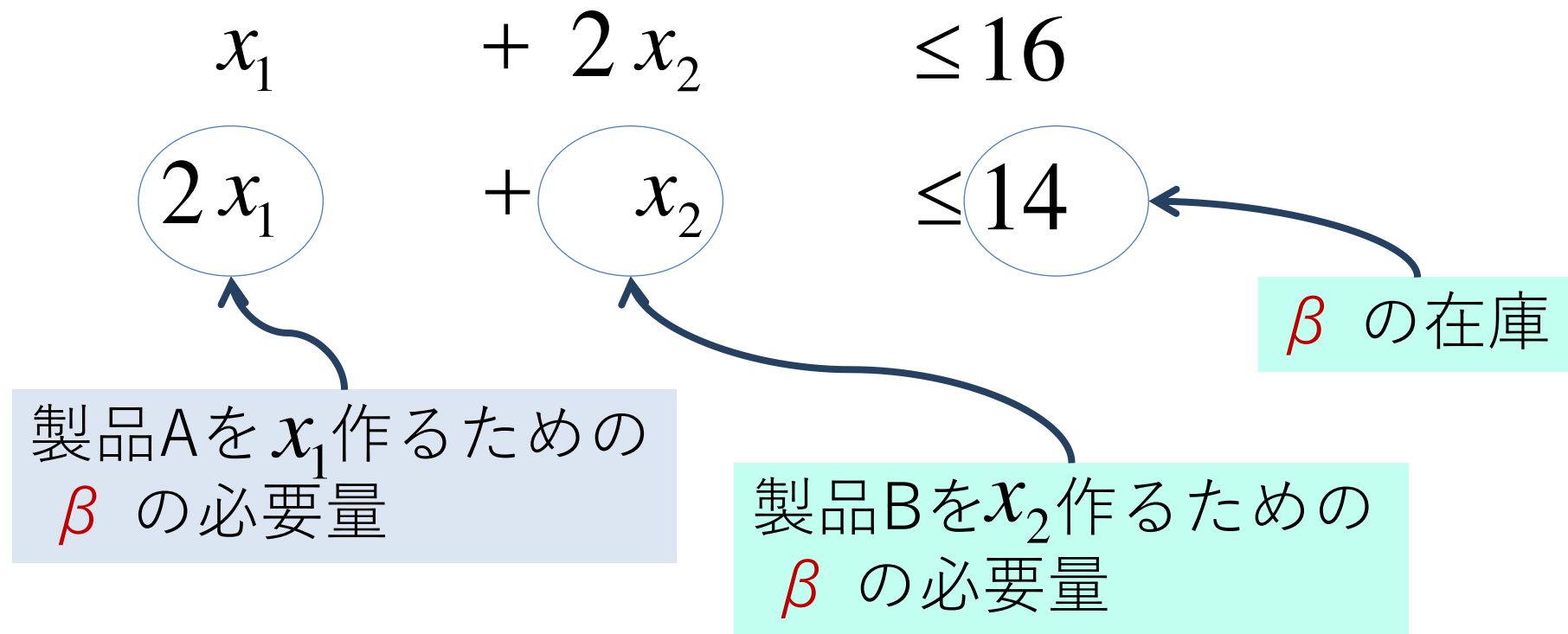
$x_1$ : 製品Aの生産量,  $x_2$ : 製品Bの生産量





# 解答

$x_1$ : 製品Aの生産量,  $x_2$ : 製品Bの生産量



# 解答

$$x_1 + 2x_2 \leq 16$$

$$2x_1 + x_2 \leq 14$$

$$20x_1 + 30x_2 = z$$

総売上

製品Aを  $x_1$  売ること  
による売上

製品Bを  $x_2$  売ること  
による売上

# 解答

$x_1$ : 製品Aの生産量,  $x_2$ : 製品Bの生産量

$$x_1 + 2x_2 \leq 16$$

$$2x_1 + x_2 \leq 14$$

$$20x_1 + 30x_2 = z$$

問題：条件 $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$ のもとで,  $z$ を最大化

# 解答

## 正準形

$$x_1 + 2x_2 + y_1 = 16$$

$$2x_1 + x_2 + y_2 = 14$$

$$-20x_1 - 30x_2 + z = 0$$

$$\begin{array}{ccccc}
 x_1 & x_2 & y_1 & y_2 & y_3 \\
 \left[ \begin{array}{ccccc}
 1 & 2 & 1 & 0 & 16 \\
 2 & 1 & 0 & 1 & 14 \\
 -20 & -30 & 0 & 0 & 0
 \end{array} \right]
 \end{array}$$



$$\left[ \begin{array}{ccccc}
 1/2 & 1 & 1/2 & 0 & 8 \\
 2 & 1 & 0 & 1 & 14 \\
 -20 & -30 & 0 & 0 & 0
 \end{array} \right]$$

$$\rightarrow \left[ \begin{array}{ccccc}
 1/2 & 1 & 1/2 & 0 & 8 \\
 3/2 & 0 & -1/2 & 1 & 6 \\
 -5 & 0 & 15 & 0 & 240
 \end{array} \right]$$



$$\left[ \begin{array}{ccccc}
 1/2 & 1 & 1/2 & 0 & 8 \\
 1 & 0 & -1/3 & 2/3 & 4 \\
 -5 & 0 & 15 & 0 & 240
 \end{array} \right]$$

$$\rightarrow \left[ \begin{array}{ccccc}
 x_1 & x_2 & y_1 & y_2 & y_3 \\
 0 & 1 & 2/3 & -1/3 & 6 \\
 1 & 0 & -1/3 & 2/3 & 4 \\
 0 & 0 & 40/3 & 10/3 & 260
 \end{array} \right]$$

答：

$x_1$ を4単位,

$x_2$ を6単位つくる。

このとき、売上は260

Diagram illustrating the pivot selection process for a linear programming problem. The initial matrix is shown with dimensions  $nEqs$  (rows) and  $nVals$  (columns).

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 & 16 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 14 \\ -20 & -30 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

The pivot element is selected from the first column (indicated by the  $cpivot$  label and arrow) and the first row (indicated by the  $rpivot$  label and arrow). The pivot element is  $-30$ , which is circled in red.

The resulting matrix after pivoting is shown, with the first row highlighted in blue:

$$\begin{bmatrix} 1/2 & 1 & 1/2 & 0 & 8 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 14 \\ -20 & -30 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
A=[1,2,1,0,16; 2,1,0,1,14; -20,-30,0,0,0];
nVals = 2;           // 変数の数
nEqs = 2;           // 制約（不等式）の数
nc = nVals+nEqs+1;  // 列の数
nr = nEqs+1;        // 行の数
```

```

for i= 1:(nc-2)
    [minV,cpivot] = min(A(nr,:));
    if minV >= 0 then break end
    B=A(:,nc)./ A(:,cpivot);
    [minV,rpivot] = min(B(1:nr-1));
    A(rpivot,:) = A(rpivot,:) / A(rpivot,cpivot);
    for j=1:nr
        if j == rpivot then continue end
        const = A(j,cpivot) / A(rpivot,cpivot);
        A(j,:) = A(j,:) - A(rpivot,:) * const;
    end
end
A(nr,nc) ¥

```

# 線形計画法における双対問題

主問題  $x_1$  : 製品Aの生産量,  $x_2$  : 製品Bの生産量

$$x_1 + 2x_2 \leq 16$$

$$2x_1 + x_2 \leq 14$$

$$20x_1 + 30x_2 = z$$

問題 : 条件  $x_1 \geq 0$  ,  $x_2 \geq 0$  のもとで,  $z$  を最大化



# 双対問題

$$x_1 + 2x_2 \leq 16$$

$$2x_1 + x_2 \leq 14$$

$$20x_1 + 30x_2 = z$$

# 双対問題

$$\xi_1 x_1 + 2 \xi_1 x_2 \leq 16 \xi_1$$

$$2 \xi_2 x_1 + \xi_2 x_2 \leq 14 \xi_2$$

$$20 x_1 + 30 x_2 = z$$

# 双対問題

$$\begin{array}{rcl}
 \begin{array}{c} \xi_1 x_1 \\ + \\ 2 \xi_2 x_1 \\ \text{IV} \\ 20 x_1 \end{array} & + \begin{array}{c} 2 \xi_1 x_2 \\ + \\ \xi_2 x_2 \\ \text{IV} \\ 30 x_2 \end{array} & \leq \begin{array}{c} 16 \xi_1 \\ + \\ 14 \xi_2 \\ \text{IV} \\ = z \end{array} = \zeta
 \end{array}$$

# 双対問題

$$\begin{array}{c} \xi_1 \\ + \\ 2\xi_2 \\ \text{IV} \\ 20 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 2\xi_1 \\ + \\ \xi_2 \\ \text{IV} \\ 30 \end{array}$$

$$16\xi_1 + 14\xi_2 = \zeta$$

問題：条件  $\xi_1 \geq 0$ ,  $\xi_2 \geq 0$  のもとで,  $\zeta$  を最小化

# 双対問題

## 主問題

$$\begin{aligned} \max \quad & c_1 x_1 + c_2 x_2 \\ \text{s.t.} \quad & \end{aligned}$$

$$w_{11}x_1 + w_{12}x_2 \leq a_1$$

$$w_{21}x_1 + w_{22}x_2 \leq a_2$$

## 双対問題

$$\begin{aligned} \min \quad & a_1 \xi_1 + a_2 \xi_2 \\ \text{s.t.} \quad & \end{aligned}$$

$$w_{11}\xi_1 + w_{21}\xi_2 \geq c_1$$

$$w_{12}\xi_1 + w_{22}\xi_2 \geq c_2$$

主問題では目的関数を最大化し、双対問題では最小化しています。双方の最適解においては、目的関数の値は一致します。



# まとめ

- 線形計画問題では、必ず制約条件が作る多角形の頂点のいずれかにおいて、最適解を持つ。
- シンプレックス法は、制約条件が作る多角形の頂点を効率よく調べながら、線形計画問題の解を求める方法にあたる。

# 演習問題

## 1. 次の最適化の問題をとけ

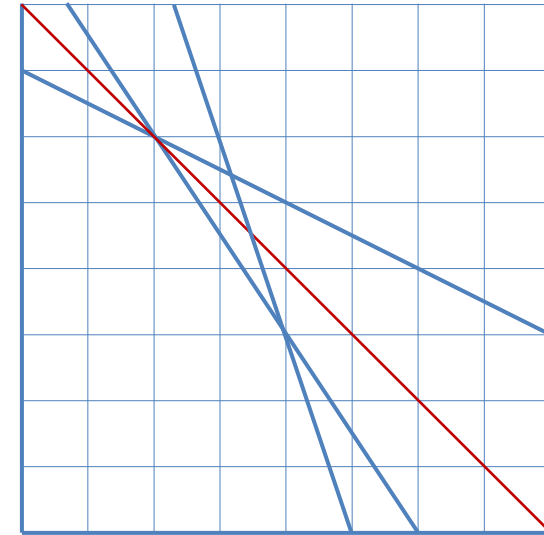
$$\max x + y$$

s. t.

$$x + 2y \leq 14$$

$$3x + 2y \leq 18$$

$$3x + y \leq 15$$



# 演習問題

2. 次の最適化の問題について設問に答えよ

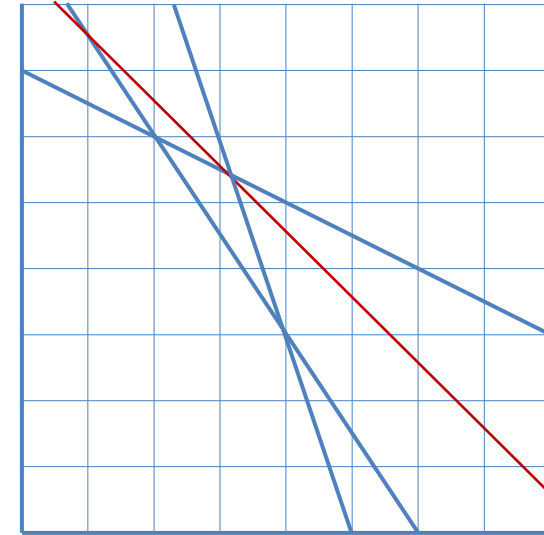
$$\min x + y$$

s. t.

$$x + 2y \geq 14$$

$$3x + 2y \geq 18$$

$$3x + y \geq 15$$



- 1) 変数  $a, b, c$  を使って, 双対問題を導け
- 2) 1)で導いた問題をシンプレックス法を用いて解け