1. 1. 2人定和ゲーム
   2. プレイヤー1のB戦略、プレイヤー2のb戦略が支配戦略である。
   3. 存在する。B戦略がそれに該当する。
   4. (B, b)
2. 1. (A, a) (A, b) (B, a)
   2. (A, b) (B, a) {(1/4, 3/4), (1/4, 3/4)}
3. 1. （参入する、協調する）（参入しない、対立する）
   2. （参入する、協調する）
4. 1. 企業1：A, B 企業2：a, b
   2. (A, a) (B, b)
   3. (A, a) (B, b)
   4. 企業2がゲームの履歴を知っている完全情報ゲームになる。  
      つまり、上記のゲームの木が不完全情報ゲームである時、このゲームは本質的には同時手番の戦略形ゲームと等しい。対して、上記のゲームが完全情報ゲームのとき、このゲームは逐次手番ゲームであり、企業2は企業1の戦略を受けて自らの戦略を選択する。

企業2

(2,1)

企業1

B

A

a

a

b

b

(4, 4)

(1, 1)

(1,1)

* 1. 企業1：A, B 企業2：aa, ab, ba, bb
  2. (A, a)