

Propuesta de diseño de clases

Primera propuesta del diseño de clases para el programa.

Campeonato

Atributos:

- Carrera carreras (Tabla Hash)
- Piloto tabla de pilotos (ArrayList)
- Equipo tabla de equipos (ArrayList)

Métodos:

- Mostrar tabla
- Mostrar resultado carrera anterior
- Finalizar campeonato
- Siguiente carrera
- Getters y setters de los atributos necesarios

Carrera

Atributos:

- static Piloto pilotos (LinkedList)
- int resultados (HashSet)
- Circuito circuito

Métodos:

- Determinar posiciones
- Clasificación
- Getters y setters de los atributos necesarios

Circuito

Atributos:

- String nombre
- String lugar
- int km
- int vueltas
- Circuito Circuitos disponibles (HashSet)

Métodos:

- Getters y setters de los atributos necesarios

Equipo

Atributos:

- String Nombre
- Piloto p1
- Piloto p2
- int puntos

Métodos:

- Getters y setters de los atributos necesarios

Piloto

Atributos:

- String nombre
- String apellido
- int numero
- int puntos

Métodos:

- DNF
- Getters y setters de los atributos necesarios