目 录

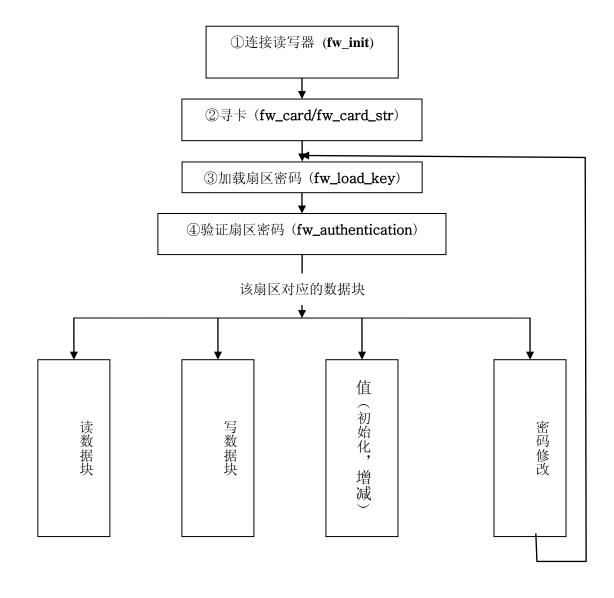
	Mifare One (M1) / S70	2
	1.1 操作流程	2
	1.2 客户常见问题	3
	1.2.1 寻卡失败	3
	1.2.2 验证扇区密码失败	3
	1.2.3 读写数据块失败	3
<u> </u>	Ultralight	4
	操作流程	4
\equiv	Mifare Pro	5
	操作流程	5
四	非接CPU	6
	操作流程	6
五.	AT88RF020	7
	操作流程	7
六	ICODE2	8
	操作流程	8
七	DESFIRE	9
	操作流程	9
八	其他问题	10

峰华科技可操作非接 IC 卡片的读写器类型有 S8 系列、S9 型、MF 系列,以及手持机和 POS 机。这些机型对各类非接触卡片的操作流程都是一样的。

— Mifare One (M1) / S70

1.1 操作流程

Mifare One (又称为 M1)卡,是最常见的非接触式 IC 卡片之一,它与 S70 的差别仅在于 S70 卡的容量要大于 M1 卡,M1 卡的容量为 1K 字节(即 1024 个字节,具体卡的结构参考文档 m1.doc,而 S70 的容量为为 4K 字节,他们的操作流程却都一样的。



1.2 客户常见问题

1.2.1 寻卡失败

对策:

- A. 检查设备句柄是否有效,可以通过调用设备蜂鸣函数判断句柄。
- B. 可将寻卡函数第二个参数设值为 1, 这个参数是寻卡模式,设为 1 则为重复寻卡,在干感应区的同一张卡片可被重复寻到;若设为 0 则为寻单卡模式,同一张卡第一次寻到后,以后不再被寻卡,除非将卡拿离感应区,再次放回。
- C. 变换卡片在感应区的位置

1.2.2 验证扇区密码失败

验证失败的情况,一般是由于该扇区加载的密码与卡中密码不一致造成的。

对策:

- A. 确认加载密码的扇区号与验证的扇区号是一致的;
- B. 调试查看传入 fw_load_key 函数的第 4 个参数的值,是否是真实的卡片密码:

1.2.3 读写数据块失败

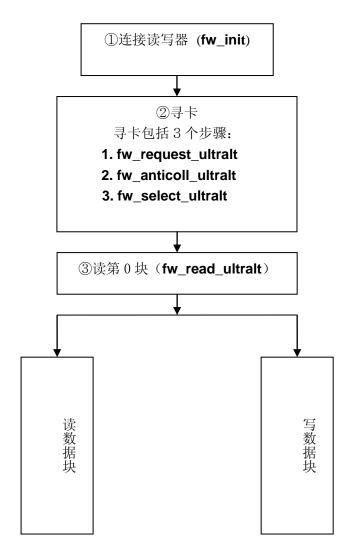
对策:

- A. 首先保证验证扇区的通过的;
- B. 确认要读写的数据块,是属于验证通过的扇区的块。对于 M1 卡,可以用 S*4 <= B < (S+1)*4 来判断,其中 S为扇区号,B为块号;对于 S70 卡,前 128 个块结构同 M1 卡,后 128 个块满足 128+(S-32)*16 <= B <= 128+(S-31)*16;
- C. 如果是写,检查要写入的数据格式是否满足使用手册中的要求。特别是对于 fw_write_hex 来说,数据参数须是 16 进制格式的字符串; HEX 函数与普通函数的区别为,HEX 函数中的字符串都是 16 进制的形式,而对应的普通函数中的字符串都是 ASC 码的形式。例如,如果第 2 块的实际数据为: "1234567890abcedf",那么用 fw_read_hex 得到的字符串将是: "31323334353637383930616263646566"。

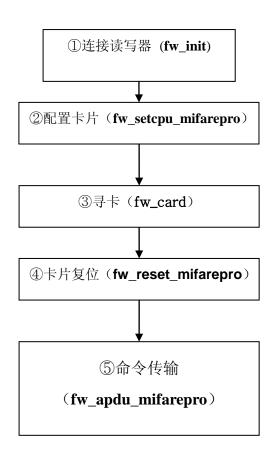
□ Ultralight

操作流程

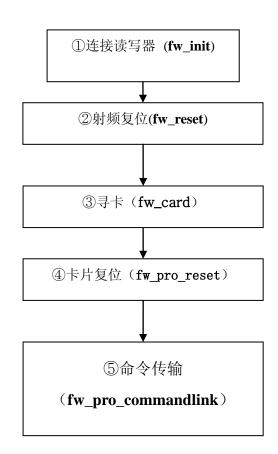
Ultarlight 卡的结构,参见《MF 非接触 IC 卡使用手册》,操作流程如下:



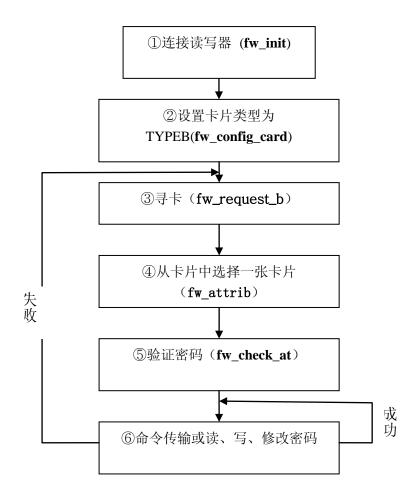
Ξ Mifare Pro



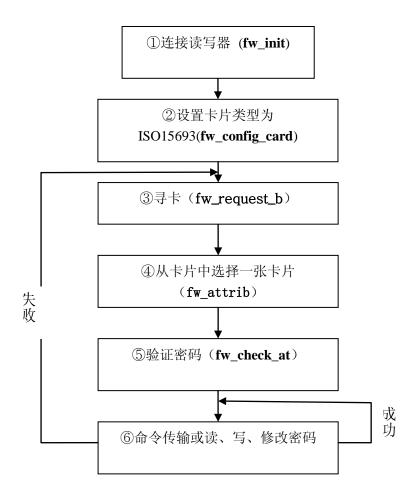
四 非接 CPU



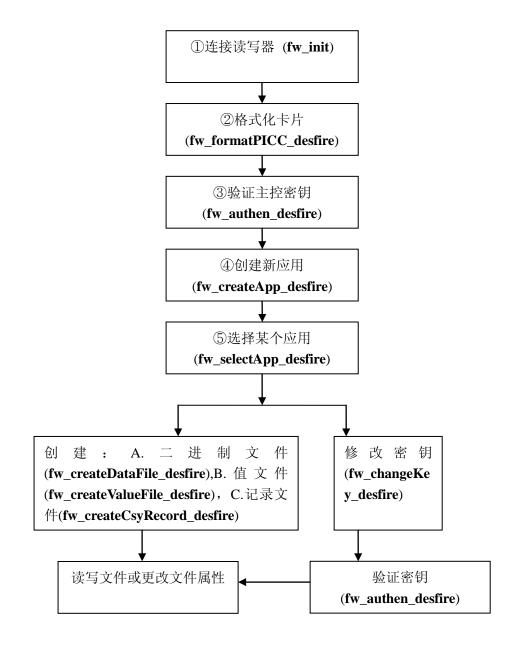
五 AT88RF020



六 ICODE2



七 DESFIRE



八 其他问题

1. 找不到动态库模块

To DIINotFoundException was unhandled

无法加载 DLL "umf.DLL": 找不到指定的模块。(FHRESULT:0x8007007E)。

对策:

把动态库文件放在系统盘的 system32 目录下面,或放在应用程序执行目录下面。

2. 控制字的含义

参见 Mifare 1 卡的控制属性部分。控制字节控制数据块和 KEYA, KEYB 以及控制字的读写属性。

3. M1卡验证密码返回值错误?

原因: (1)首先判断代码是否有误

(2)在代码无误的情况下,检查装载密码是否错误(输入错误或密码的数据格式错误等)

4. 读 **ICODE2** 卡片时会出现读卡失败的情况即读卡不稳定的情况(一般每读五次会平均出现一次读卡失败)?

原因分析:

- (1)遇到读卡不稳定的情况,首先确认动态库版本是否为最新版本;
- (2)卡片放置位置问题:

ICODE2 卡片外型:长方形大卡(标准卡)和圆形小卡;如果把卡片放置在感应区的中心,很可能会感应不到卡,因为感应区正中心的位置,是个感应盲点,感应能力最弱,所以放卡时尽量把卡往读卡器侧面稍微偏点。