

PROJEKT UAR

Podział pracy

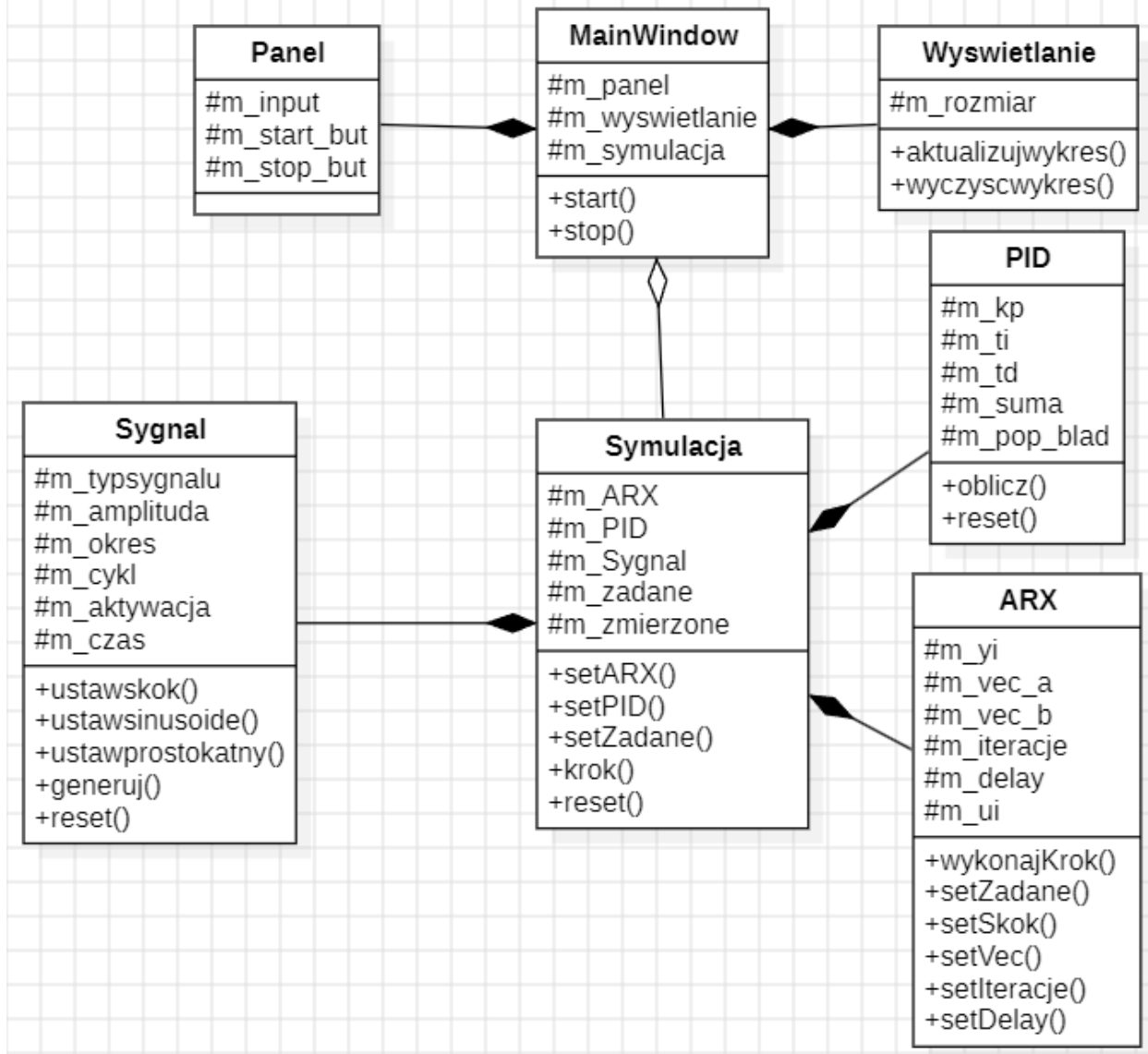
Mateusz Czernecki:

- Schemat UML
- Klasy PID i Sygnal


Jakub Gondzik:

- Projekt GUI
- Klasy ARX i Symulacja

Schemat UML



Projekt GUI

<h3>wykres</h3> 	<h3>Wyniki</h3> <p>w. docelowa <input type="text"/></p> <p>w. zmierzona <input type="text"/></p>
<p><input type="button" value="START"/> <input type="button" value="STOP"/></p> <p><input type="button" value="RESET"/></p>	<p>a <input type="text"/> b <input type="text"/></p> <p>u <input type="text"/> k <input type="text"/></p>

Dziękujemy za uwagę