

# PROJEKT UAR

Mateusz Czernecki, Jakub Gondzik

# Prezentacja działania



## Wyróżnione funkcjonalności

Najbardziej satysfakcjonująca funkcjonalność


- Rysowanie wykresów

Najbardziej kłopotliwa funkcjonalność

- Osie wykresów

# Zmiany względem wstępnego projektu GUI

- Zmiana rozmieszczenia elementów
- Dodanie 2 brakujących wykresów
- Dodanie brakujących parametrów

<p>wykres</p> 	<p>Wyniki</p> <p>w. docelowa <input type="text"/></p> <p>w. zmierzona <input type="text"/></p>
<p>START</p> <p>STOP</p> <p>RESET</p>	<p>a <input type="text"/> b <input type="text"/></p> <p>u <input type="text"/> k <input type="text"/></p>

Projekt GUI z pierwszego spotkania

Dziękujemy za uwagę