

Projekt UAR

Mateusz Czernecki, Jakub Gondzik

Podział zadań:

Mateusz:

- Schemat UML,
- Klasy: PID, Wartość zadana,
- Layout,
- Komunikacja frontendu i backendu

Jakub:

- Projekt okna,
- Klasy: ARX, Symulacja,
- Wykresy,
- Integracja programu z QTimerem,

Przebieg pracy:

- Wstępny podział pracy,
- Przygotowanie przewidywanego schematu UML oraz projektu okna,
- Napisanie klas odpowiedzialnych za backend,
- Poprawa schematu UML oraz kodu po pierwszym spotkaniu,
- Wstępne ułożenie widżetów uwzględniając rady z pierwszego spotkania,
- Napisanie obsługi zbudowanego okna,
- Podłączenie klas backendu do frontendu,
- Napisanie rysowania wykresów w oparciu o QGraphicsView,
- Zamiana QGraphicsView na QCustomPlot,
- Poprawa ułożenia elementów w oknie
- Eliminacja pomniejszych napotkanych błędów

Napotkane trudności:

- Rysowanie wykresów:
Na etapie gdy korzystaliśmy z QGraphicsView, nasz wykres rysował się tylko do pewnego fragmentu. Żeby zobaczyć oś Y należało przesunąć wykres co powodowało trudności w odczytywaniu i

nieestetyczny wygląd wykresu. Rozwiązanie przyniósł na widżet QCustomPlot, w którym oś Y jest ciągle widoczna.

Czego się nauczyliśmy?

Nauczyliśmy się jak w praktyce wygląda praca w grupie nad projektem.

Udało nam się poszerzyć swoją wiedzę o pisaniu programów QT.

Nauczyliśmy się jak dodać widżet, który nie znajdował się domyślnie w QT creatorze. Zaczęliśmy zwracać większą uwagę na etap planowania rozkładu pracy ze względu na wyznaczone terminy.