

# Programação para a Web

## Relatório Técnico Site de Culinária

### Fase I

Turma: SW-03

Laboratório: 5ª feira 15h30

Docente: João Morais

Equipa: Tiago Farinha (180221011), Francisco  
Moura (180221015)

# ÍNDICE

Requisitos Funcionais.....	6
MOCKUPS.....	7
MODELO RELACIONAL .....	20
FRAMEWORKS.....	21

# Categorias

*Numa 1ª normalização do problema proposto, achámos por bem dispersar a informação e funcionalidades nas seguintes categorias*

- Categorias (dos vários tipos de receitas);
  - Receitas Portuguesas;
  - Receitas Saudáveis;
  - Truques e Dicas;
  - Sabores do Mundo;
- Publicações (posts onde os utilizadores interagem e partilham as suas receitas/experiências);
- Conta (Aqui é onde um utilizador pode iniciar sessão ou registar-se);
- Definições de Conta (Aqui é onde os utilizadores podem gerir as suas preferências em relação à conta);



# Estrutura de Posts

*Os posts/publicações vão ter uma estrutura que apresentará semelhanças mistas do Facebook e do Reddit.*

*O usuário poderá partilhar imagens com um título/descrição.*

*Será usado um sistema de upvoting semelhante ao do reddit em que o número de upvotes dependerá da diferença entre upvotes e downvotes (por exemplo, se o número de upvotes for 50 e alguém der downvote, o post passa a ter 49 upvotes).*

*Será também possível comentar as publicações e reagir com emojis (tal como no facebook).*



# Tipos de Utilizadores

*Vão existir 3 tipos de Utilizadores na plataforma:*

- **Gestor do fórum** (este será responsável pela gestão dos utilizadores, das categorias e da configuração da plataforma);
- **Gestor de conteúdo** (este será responsável pela gestão e criação dos posts);
- **Visitante** (este apenas será capaz de visualizar os conteúdos da plataforma e comentar/interagir/reportar as publicações);



# Requisitos Funcionais

O sistema deverá permitir:

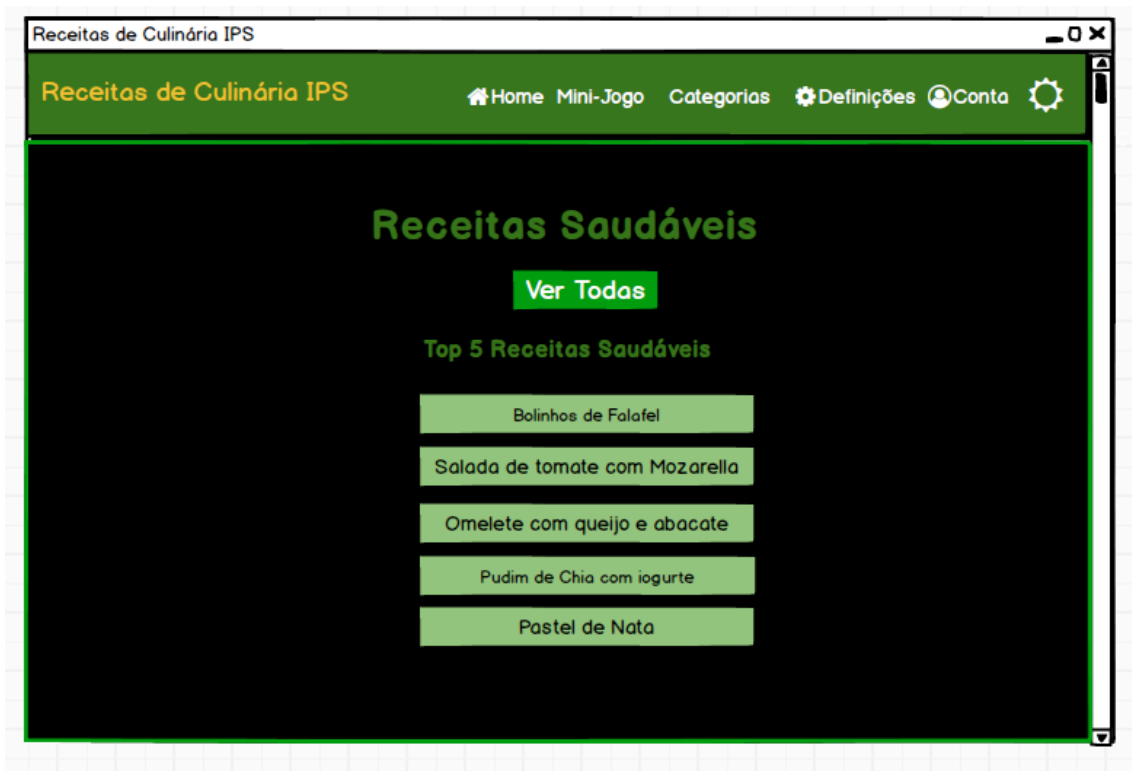
- Criar, visualizar, editar e eliminar categorias culinárias;
- Ao gestor de conteúdo criar/editar/eliminar publicações com um título, imagem (opcional), e categoria (opcional);
- Reportar publicações que ofendam de alguma forma os visitantes;
- Ao gestor do fórum gerir os utilizadores;
- Ao gestor do fórum configurar a plataforma;
- Aos visitantes comentar as publicações;
- Navegar entre páginas através de um menu intuitivo;
- Filtrar o tipo de receitas por categorias;
- Usar um barra de pesquisa para encontrar receitas específicas;
- Gerir a conta de utilizador (alterar Username, alterar password, escolher o tema claro ou escuro, eliminar a conta);
- Fazer o registo de uma nova conta;
- Fazer o login;



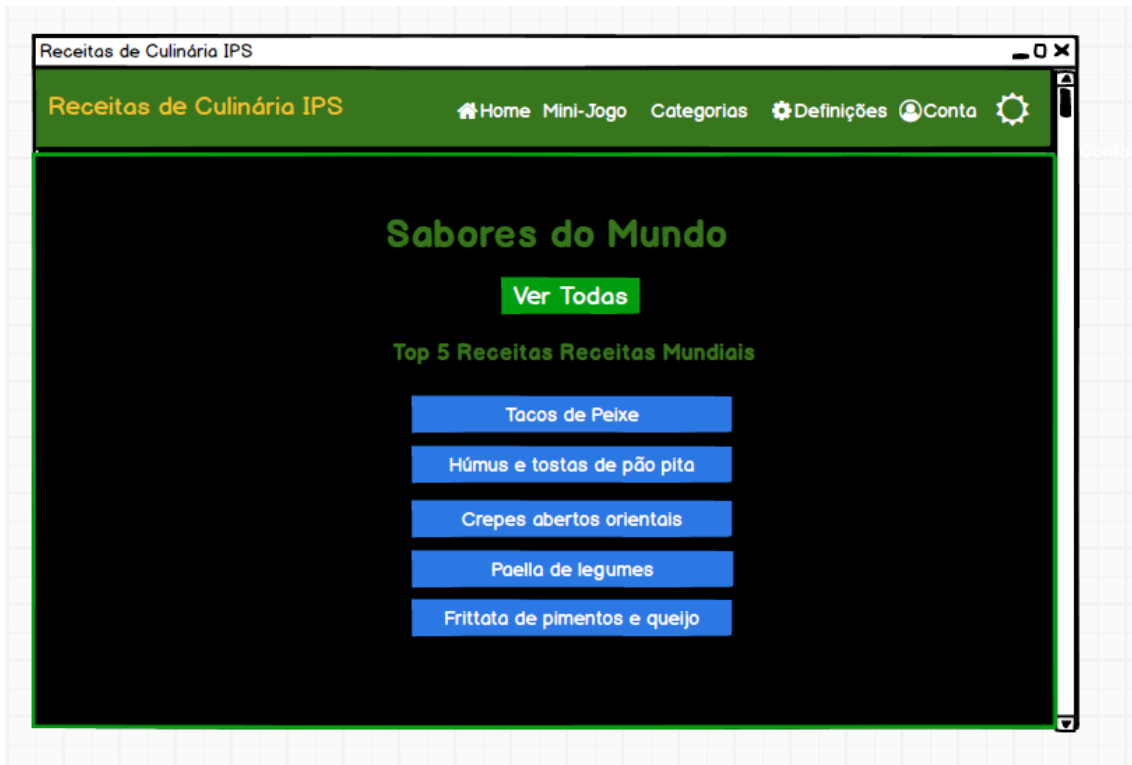
# MOCKUPS

## Site de Culinária IPS – Desktop











## Mini-Jogo

Novo Jogo



O seu Score foi:

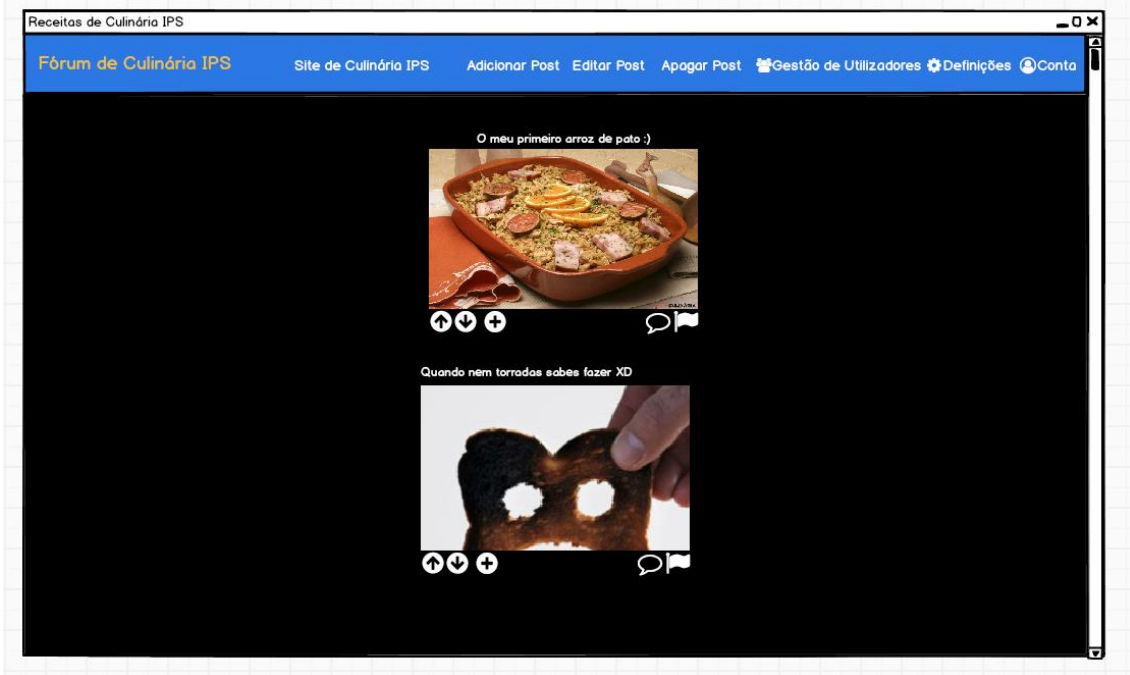
0

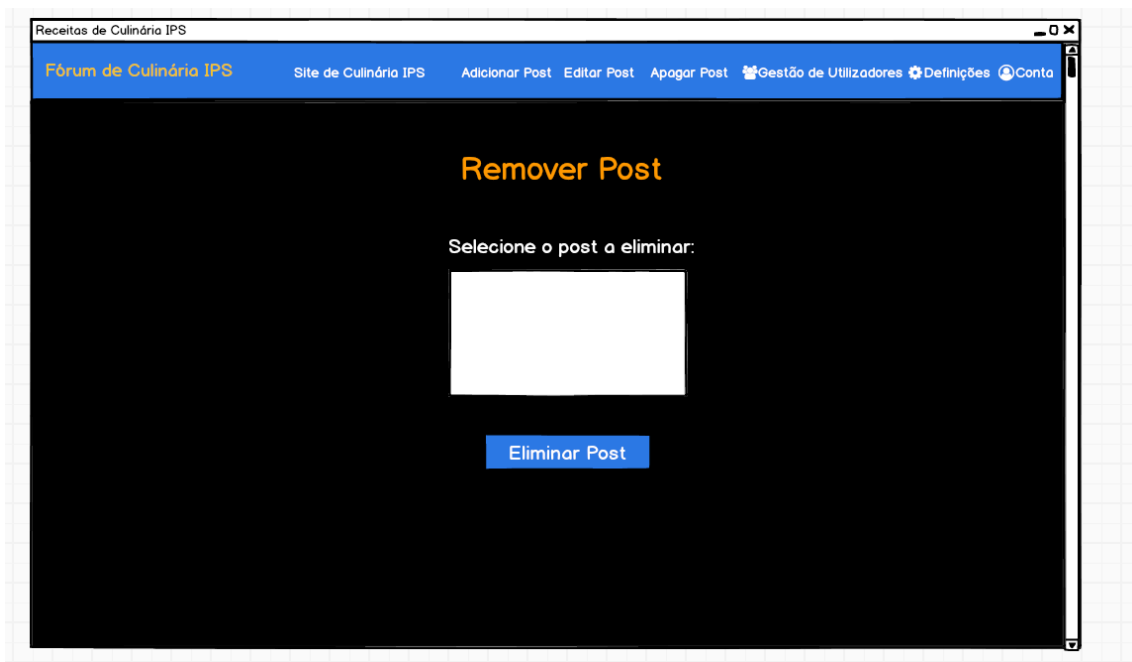
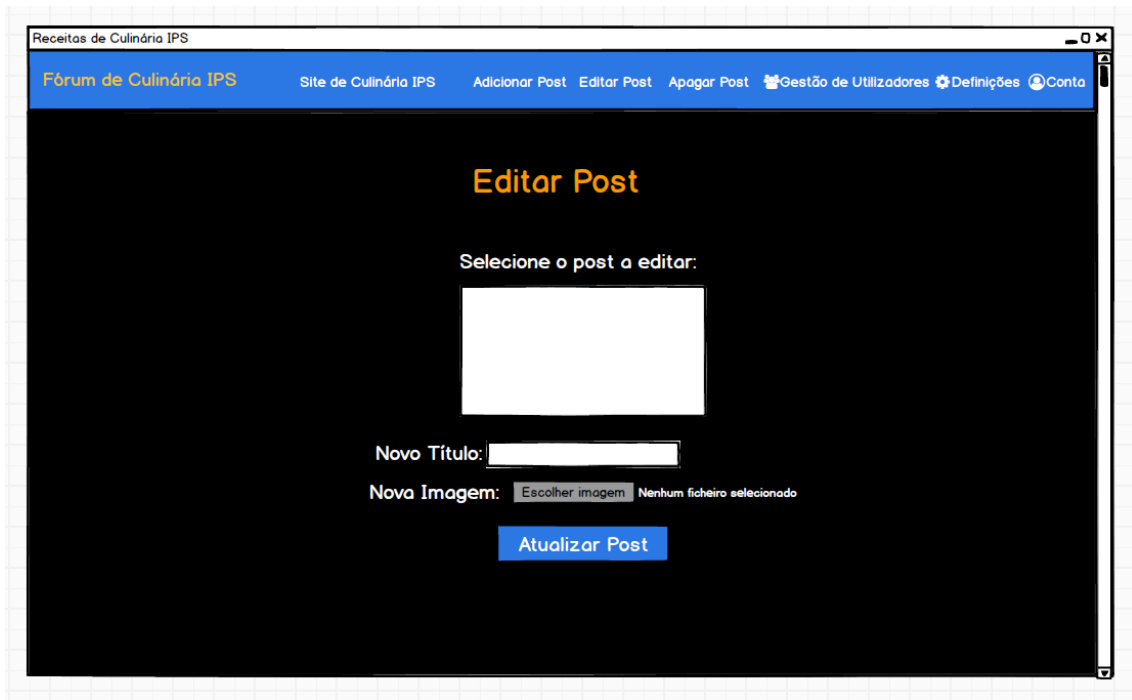
## Site de Culinária IPS – Mobile

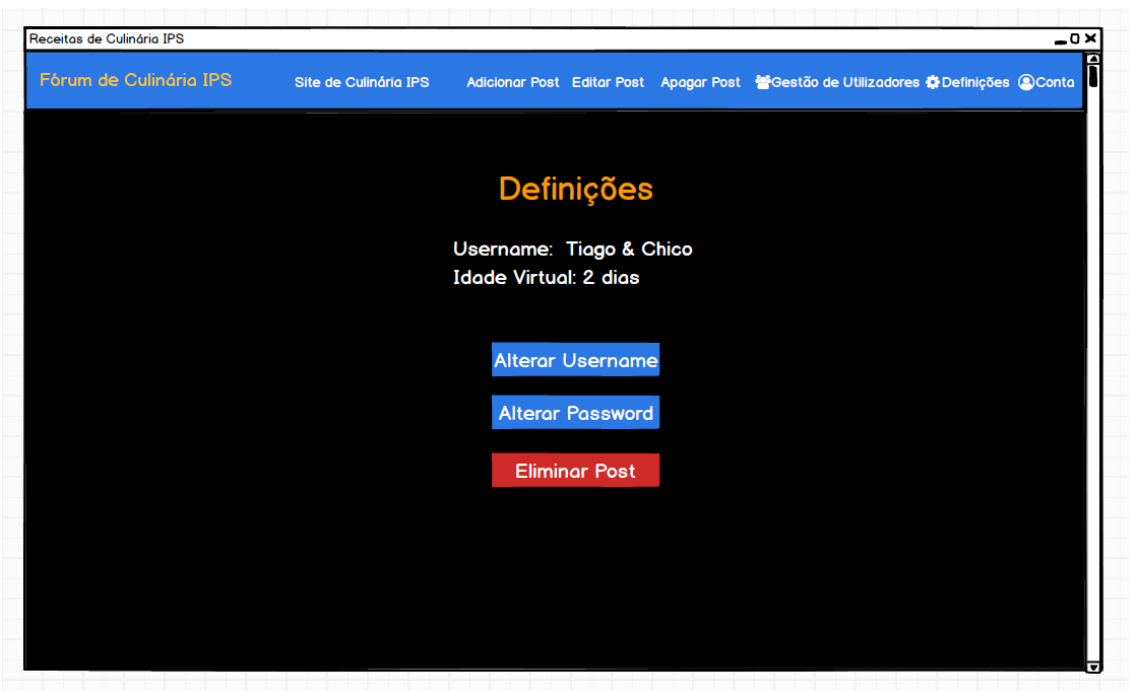




# Fórum de Culinária IPS – Desktop









Receitas de Culinária IPS

Fórum de Culinária IPS Site de Culinária IPS Adicionar Post Editar Post Apagar Post Gestão de Utilizadores Definições Conta

## Log In

Introduza a informação:

Email:

Password:

Entrar

## Sign In

Introduza a informação:

Email:

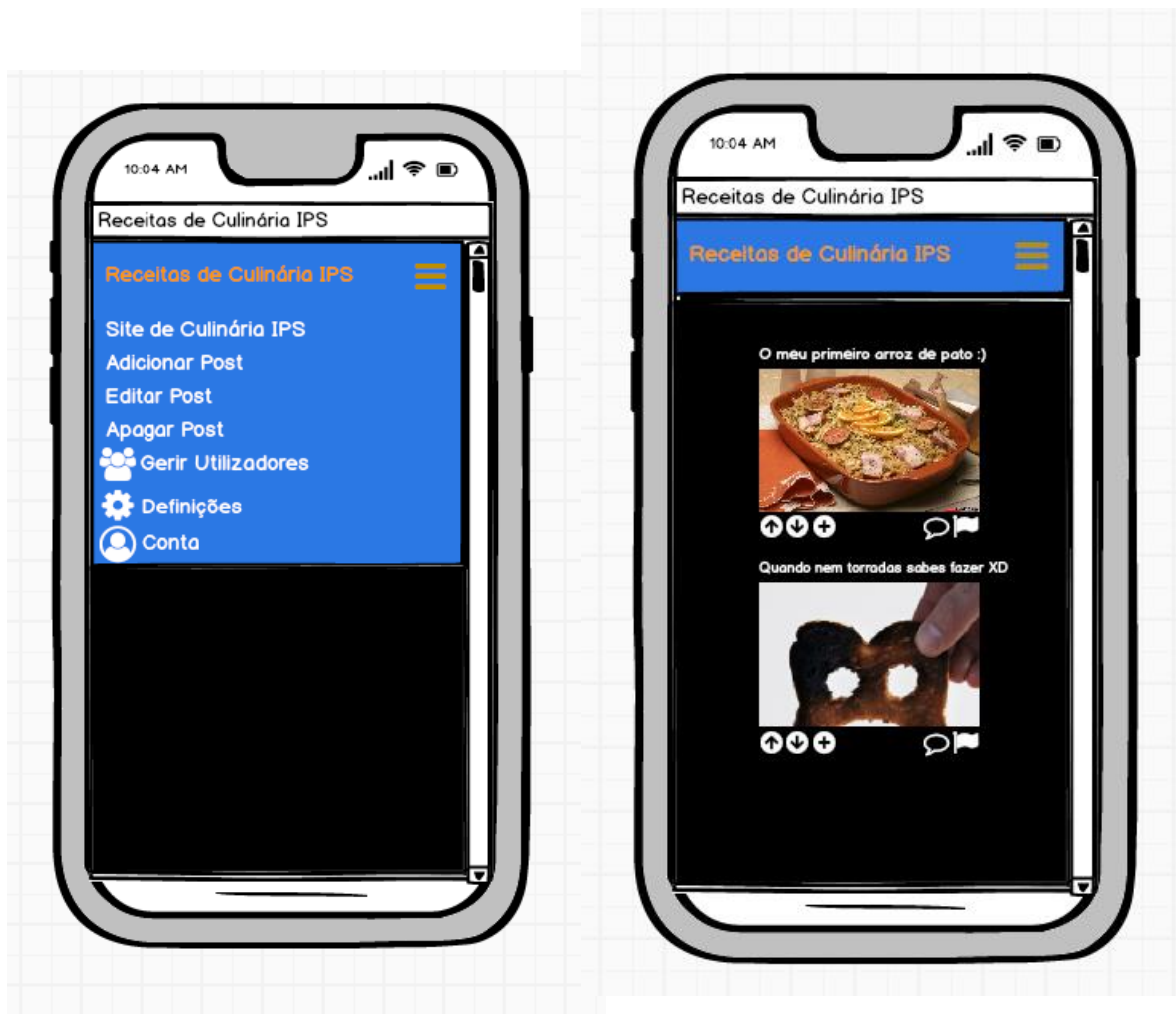
Username:

Password(1):

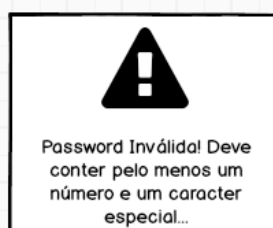
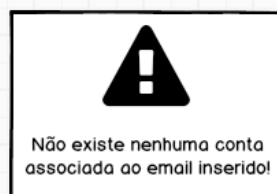
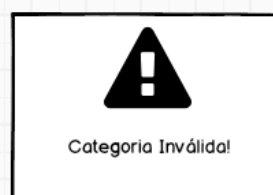
Password(2):

Registrar

## Fórum de Culinária IPS – Mobile







# MODELO RELACIONAL

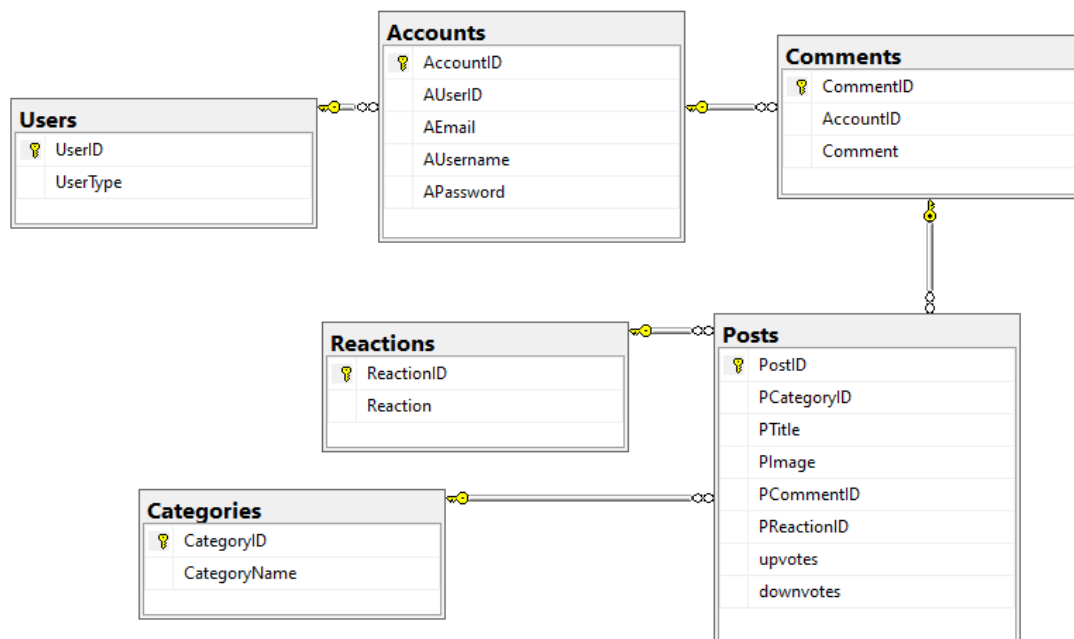


Figura 27 - Modelo Relacional e possível base de dados a usar na 2ª fase do projeto

O modelo de dados deve ter em conta as seguintes entidades:

- **Utilizadores:** Vão existir 3 tipos de utilizadores que definem os acessos no site (gestor do fórum, gestor de conteúdo e o visitante).
- **Categorias:** Vão existir diversas categorias que filtram a informação de forma a facilitar a interação com o utilizador. É possível adicionar, editar e remover categorias.
- **Posts:** Vai ser possível publicar, remover, ver e reagir (emojis, upvotes e downvotes) a publicações dos utilizadores.
- **Comentários:** Vai ser possível comentar os posts dos utilizadores.
- **Reações:** Vai ser possível reagir aos posts.
- **Contas:** Vai ser possível fazer o registo/login de um utilizador e, após o início de sessão, o utilizador poderá gerir os dados da sua conta.

# FRAMEWORKS

Para criação da base de dados será utilizada um SGBD **SQL Server** para a criação de uma persistência de dados. Tendo como base esta última, será utilizada como tecnologia do servidor uma framework baseada em **Node.js**, mais concretamente, o **Express.js**. Para interagir com o SGBD vai ser utilizado o módulo **tedious**, ou outro similar que consiga executar as funções de conexão, acesso e interrogação da SGBD. Uma vez que as tecnologias/frameworks para o servidor, algum do middleware necessário e persistência estão definidas, já é possível desenvolver uma solução, através de uma **API RESTful** que disponibilize um conjunto de serviços que possam ser consumidos pela aplicação, independentemente do dispositivo de acesso.

Vai ser também usado o **SPA** para haver uma navegação mais dinâmica, rápida e eficiente (quase como se estivesse a simular uma aplicação).