

Programowanie współbieżne

Lista zadań nr 12

Na ćwiczenia 14 i 15 stycznia 2026

Zadanie 1. Rozważmy punkty linearyzacji metod **enq()** i **deq()** w kolejce **LockFreeQueue**.

1. Czy jako punkt linearyzacji metody **deq()**, w przypadku gdy odnosi ona sukces, można wybrać instrukcję która odczytuje zwracaną wartość z węzła?
2. Czy jako punkt linearyzacji metody **enq()** można wybrać instrukcję (być może wykonywaną przez inny wątek), która z sukcesem aktualizuje pole **tail**?

Zadanie 2. Zdefiniuj problem ABA i pokaż, w jaki sposób objawia się on w algorytmach wykorzystujących instrukcję **compareAndSet()**? Jak można mu zapobiegać?

Wskazówka: TAoMP2e, r. 10.6

Zadanie 3. Na przykładzie **SynchronousQueue** wyjaśnij, czym są **synchroniczne** struktury danych i do czego mogą służyć? Czym jest **spotkanie** (ang. rendezvous)?

Wskazówka: TAoMP2e, r. 10.6.1.

Zadanie 4. Jakie uzasadnienie stoi za pomysłem synchronicznych **dualnych** struktur danych? Omów implementację kolejki **SynchronousDualQueue**. Dla każdego wywołania metody **compareAndSet()** w kodzie **enq()** i **deq()** wymień wszystkie powody, dla których może ono zawieść. Dla wszystkich wywołań tej metody, których wartość zwracana nie jest sprawdzana wyjaśnij, dlaczego tak jest.

Wskazówka: TAoMP2e, r. 10.7

Zadanie 5. Zadanie 11.6 z TAoMP2e.

Zadanie 6. Zadanie 11.7 z TAoMP2e.

Zadanie 7. Zadanie 11.8 z TAoMP2e.