Für Wen?	Auswahlkritieren
Zielgruppe	Biologielehrkräfte, Seminarlehrer, Fachbetreuer und Fachreferenten, Berater digitale Bildung
Schwierigkeitsgrad	Mittel bis hoch
Vorkenntnisse	 Anlegen eines Moodle-Kurses Anlegen des Materials "Datei" Entpacken und Verpacken von ZIP-Archiven Bearbeiten von Quelltext-Dateien Grundkenntnisse in HTML, JavaScript und ggf. CSS
Wo?	Arbeitsschritte
Biologie- Lernprogramme.de	 Für das Einbetten eines unveränderten Biologie- Lernprogramms einfach auf biologie-lernprogramme.de/biologielernprogramm-einbetten einen Einbettungscode erzeugen und in ein Textfeld oder eine Textseite im HTML-Bearbeitungsmodus einfügen Hier erfolgt die Entscheidung und die Auswahl, welches Programm man ggf. mit den folgenden Schritten verändern möchte.
GitHub	Herunterladen des kompletten Quelltextes vom Github Repository github.com/jakjkga/biologie-lernprogramme als ZIP-Archiv (ca. 160 MB)
Mein PC oder Notebook (ein Tablet ist hierfür ungeeignet)	 Vollständiges Entpacken des heruntergeladenen ZIP-Archivs Wechsel innerhalb des entpackten Verzeichnisses in das Unterverzeichnis des gewünschten Programms Bearbeiten des Quelltextes des gewünschten Programms mit einem Texteditor (z.B. Notepad++, Geany; mit der Zeichenkodierung UTF-8 und Newline als Zeilenumbruch wie Unix/Linux) meist in einer oder mehren der Dateien: index.html daten/js/data.js daten/js/scripts.js um z.B. Farben zu ändern ggf. auch daten/css/style.css Erstellen eines ZIP-Archivs nur des kompletten Inhalts des gewünschten Programmvezeichnissen (jedoch nicht das Programmverzeichnis selbst)
mebis/Moodle Lernplattform	 6. Anlagen eines mebis/Moodle Kurses 7. Anlagen eines Materials vom Typ "Datei" 8. Hochladen des vorher erstellen Einzelprogramm-ZIP-Archivs 9. Entpacken im Upload-Bereich des "Datei" Materials 10. Setzen der Datei index.html als Hauptdatei