

Anleitung - Ein Biologie-Lernprogramm selbst anpassen und in einen mebis/Moodle Kurs einfügen

Joachim Jakob 2020-05-17

Für Wen?	Auswahlkriterien
Zielgruppe	<ul style="list-style-type: none"> • Biologielehrkräfte, Seminarlehrer, Fachbetreuer und Fachreferenten, Berater digitale Bildung
Schwierigkeitsgrad	<ul style="list-style-type: none"> • Mittel bis hoch
Vorkenntnisse	<ul style="list-style-type: none"> • Anlegen eines Moodle-Kurses • Anlegen des Materials "Datei" • Entpacken und Verpacken von ZIP-Archiven • Bearbeiten von Quelltext-Dateien • Grundkenntnisse in HTML, JavaScript und ggf. CSS
Wo?	Arbeitsschritte
Biologie-Lernprogramme.de	<ul style="list-style-type: none"> • Für das Einbetten eines unveränderten Biologie-Lernprogramms einfach auf https://biologie-lernprogramme.de/biologie-lernprogramm-einbetten einen Einbettungscode erzeugen und in ein Textfeld oder eine Textseite im HTML-Bearbeitungsmodus einfügen • Hier erfolgt die Entscheidung und die Auswahl, welches Programm man ggf. mit den folgenden Schritten verändern möchte.
GitHub	<ol style="list-style-type: none"> 1. Herunterladen des kompletten Quelltextes vom Github Repository https://github.com/jakjkg/biologie-lernprogramme als ZIP-Archiv (ca. 160 MB)
Mein PC oder Notebook (ein Tablet ist hierfür ungeeignet)	<ol style="list-style-type: none"> 2. Vollständiges Entpacken des heruntergeladenen ZIP-Archivs 3. Wechsel innerhalb des entpackten Verzeichnisses in das Unterverzeichnis des gewünschten Programms 4. Bearbeiten des Quelltextes des gewünschten Programms mit einem Texteditor (z.B. Notepad++, Geany; mit der Zeichenkodierung UTF-8 und Newline als Zeilenumbruch wie Unix/Linux) meist in einer oder mehreren der Dateien: <ul style="list-style-type: none"> <code>index.html</code> <code>daten/js/data.js</code> <code>daten/js/scripts.js</code> um z.B. Farben zu ändern ggf. auch <code>daten/css/style.css</code> 5. Erstellen eines ZIP-Archivs <i>nur des kompletten Inhalts</i> des gewünschten Programmverzeichnis (jedoch nicht das Programmverzeichnis selbst)
mebis/Moodle Lernplattform	<ol style="list-style-type: none"> 6. Anlegen eines mebis/Moodle Kurses 7. Anlegen eines Materials vom Typ „Datei“ 8. Hochladen des vorher erstellten Einzelprogramm-ZIP-Archivs 9. Entpacken im Upload-Bereich des „Datei“ Materials 10. Setzen der Datei <code>index.html</code> als Hauptdatei