Anleitung - Ein Biologie-Lernprogramm selbst anpassen

und in einen mebis/Moodle Kurs einfügen Joachim Jakob 2020-05-17

|  |  |
| --- | --- |
| **Für Wen?** | **Auswahlkritieren** |
| Zielgruppe | * Biologielehrkräfte, Seminarlehrer, Fachbetreuer und Fachreferenten, Berater digitale Bildung |
| Schwierigkeitsgrad | * Mittel bis hoch |
| Vorkenntnisse | * Anlegen eines Moodle-Kurses * Anlegen des Materials "Datei" * Entpacken und Verpacken von ZIP-Archiven * Bearbeiten von Quelltext-Dateien * Grundkenntnisse in HTML, JavaScript und ggf. CSS |
| **Wo?** | **Arbeitsschritte** |
| Biologie-Lernprogramme.de | * Für das Einbetten eines unveränderten Biologie-Lernprogramms einfach auf https://biologie-lernprogramme.de/biologielernprogramm-einbetten   einen Einbettungscode erzeugen und in ein Textfeld oder eine Textseite im HTML-Bearbeitungsmodus einfügen   * Hier erfolgt die Entscheidung und die Auswahl, welches Programm man ggf. mit den folgenden Schritten verändern möchte. |
| GitHub | 1. Herunterladen des kompletten Quelltextes vom Github Repository https://github.com/jakjkga/biologie-lernprogramme als ZIP-Archiv (ca. 160 MB) |
| Mein PC oder Notebook  (ein Tablet ist hierfür ungeeignet) | 1. Vollständiges Entpacken des heruntergeladenen ZIP-Archivs 2. Wechsel innerhalb des entpackten Verzeichnisses in das Unterverzeichnis des gewünschten Programms 3. Bearbeiten des Quelltextes des gewünschten Programms mit einem Texteditor (z.B. Notepad++, Geany; mit der Zeichenkodierung UTF-8 und Newline als Zeilenumbruch wie Unix/Linux) meist in einer oder mehren der Dateien:   index.html  daten/js/data.js  daten/js/scripts.js  um z.B. Farben zu ändern ggf. auch  daten/css/style.css   1. Erstellen eines ZIP-Archivs *nur des kompletten Inhalts* des gewünschten Programmvezeichnissen (jedoch nicht das Programmverzeichnis selbst) |
| mebis/Moodle Lernplattform | 1. Anlagen eines mebis/Moodle Kurses 2. Anlagen eines Materials vom Typ „Datei“ 3. Hochladen des vorher erstellen Einzelprogramm-ZIP-Archivs 4. Entpacken im Upload-Bereich des „Datei“ Materials 5. Setzen der Datei index.html als Hauptdatei |