

1. ตัวอย่างการรับค่าจาก command line

```
class x {  
    public static void main(String args[]){  
        int i = Integer.parseInt(args[0]);  
        System.out.print(i);  
    }  
}
```

รับตัวเลขจาก command line มาเก็บไว้ในตัวแปร i และแสดงผลทางจอภาพ

2. ตัวอย่างการรับค่าจากแป้นพิมพ์

```
import java.io.*;  
class x {  
    public static void main(String args[])throws IOException{  
        BufferedReader names = new BufferedReader(new InputStreamReader(System  
.in));  
        String name = names.readLine();  
        System.out.print(name);  
    }  
}
```

รับค่าจากแป้นพิมพ์เก็บไว้ในตัวแปร name และทำการแสดงผลทางหน้าจอ

3. ตัวอย่างการรับค่าเข้า method

```
class x {  
    static int sum (int a , int b){  
        return a + b;  
    }  
    public static void main(String args[]){  
        int total = sum(5,7);  
        System.out.print(total);  
    }  
}
```

รับค่า a และ b แล้วส่งคืนค่ากลับ

4. ตัวอย่างการส่งคืนค่าจาก method

```
class x {  
    static int sum (int a){  
        return a * 2;  
    }  
    public static void main(String args[]){  
        System.out.print(sum(5));  
    }  
}
```

รับค่า a มาก แล้วทำการ * 2 และส่งคืนค่ากลับไปแสดงผลใน method main

5. ตัวอย่างการเรียกใช้ method แบบไม่ extends

```
import java.io.* ;
class x {
    int a , b , c ;
    void myget ()throws IOException {
        BufferedReader nums = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in))
;
        a = Integer.parseInt(nums.readLine());
        b = Integer.parseInt(nums.readLine());
        c = Integer.parseInt(nums.readLine());
    }
    public static void main(String args[])throws IOException {
        x num = new x();
        num.myget();
        for (int i = num.b;i <= num.c; i++) {
            System.out.println(num.a + " * " + " " + i + " = " + num.a * i );
        }
    }
}
```

รับค่าเป็น int เก็บไว้ในตัวแปร a , b ,c และเรียกใช้ ค่าใน method myget ใน method main

6. ตัวอย่างการเรียกใช้ method แบบ extends

```
class x {
    void name(){
        System.out.print("com");
    }
}
class y extends x {
    public static void main(String args[]){
        y yy = new y();
        yy.name();
    }
}
```

ทำการ สืบทอด class x มาใน class y และทำกิจกรรมที่มีใน class x

7. ตัวอย่าง for

```
import java.io.* ;
class x {
    public static void main (String args[])throws IOException {
        BufferedReader inp = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
        int a[] = new int[2];
        int sum = 0;
        for (int i = 0 ; i < 2 ; i++) {
            a[i] = Integer.parseInt(inp.readLine());
        }
        for (int i = 0 ; i < 2 ; i++) {
            sum += a[i];
        }
        System.out.print(sum);
    }
}
```

For แรก การ รับค่ามาเก็บไว้ในตัวแปร array for ที่สองทำการบวก แล้วเก็บไว้ในตัวแปร sum ทำการแสดงตัวแปร sum

8. ตัวอย่างตัวแปรแบบ instance

```
import java.io.* ;
class x {
    int a , b , c ;
    void myget ()throws IOException {
        BufferedReader nums = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in))
;
        a = Integer.parseInt(nums.readLine());
        b = Integer.parseInt(nums.readLine());
        c = Integer.parseInt(nums.readLine());
    }
    public static void main(String args[])throws IOException {
        x num = new x();
        num.myget();
        for (int i = num.b;i <= num.c; i++) {
            if (i < 10) {
                System.out.println(num.a + " * " + " " + i + " = " + num.a * i );
            }
            else {
                System.out.println(num.a + " * " + i + " = " + num.a * i );
            }
        }
        System.out.println("-----");
    }
}
```

ประกาศตัวแปร a , b , c ข้างนอก method จะทำให้ตัวแปร เป็นตัวแปรแบบ instance คือ สามารถใช้ตัวแปรนี้ใน method ไหนก็ได้

9. ตัวอย่างการทำ casting

```
class x {  
    public static void main(String args[]){  
        for (int i = 65; i<= 90; i++){  
            System.out.println((char)i);  
        }  
    }  
}
```

การ casting จาก int เป็น char เพื่อพิมพ์ A-Z