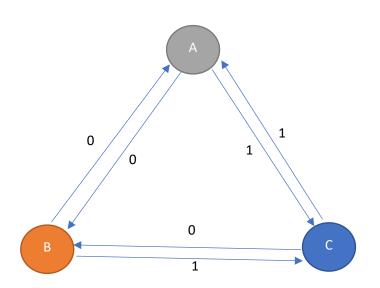
จงเขียนขั้นตอนของ Problem Formulation ซึ่งเป็นการนำปัญหามาแปลงให้อยู่ในรูปแบบ มาตรฐาน (Well-Defined Problem) สำหรับปัญหาเกี่ยวกับของเด็กเล่นขึ้นหนึ่ง ประกอบด้วย จอภาพและแป้นพิมพ์ที่มีเพียง 2 แป้น โดยมีเลข 0 บนแป้นหนึ่งและเลข 1 บนอีกแป้นหนึ่ง เมื่อเปิด จอภาพจะปรากฎรูปมังกรยืนนิ่ง เมื่อมีการกดแป้นพิมพ์ภาพมังกรบนจอภาพจะเปลี่ยนไปดังนี้ จอภาพมีรูปมังกรยืนนิ่ง กดแป้น 0 → มังกรพ่นไฟ จอภาพมีรูปมังกรยืนนิ่ง กดแป้น 1 → มังกรพ่นน้ำ จอภาพมีรูปมังกรพ่นน้ำ กดแป้น 0 → มังกรยืนนิ่ง จอภาพมีรูปมังกรพ่นน้ำ กดแป้น 1 → มังกรยืนนิ่ง จอภาพมีรูปมังกรพ่นน้ำ กดแป้น 1 → มังกรยืนนิ่ง จอภาพมีรูปมังกรพ่นน้ำ กดแป้น 1 → มังกรพ่นน้ำ
 จอภาพมีรูปมังกรพ่นน้ำ กดแป้น 0 → มังกรพ่นน้ำ
 จอภาพมีรูปมังกรพ่นน้ำ กดแป้น 0 → มังกรพ่นน้ำ
 จอภาพมีรูปมังกรพ่นน้ำ กดแป้น 0 → มังกรพ่นไฟ
 หมายเหตุ : สถานะสิ้นสุดคือ จอภาพมีรูปมังกรยืนนิ่ง

- Initial State ปรากฏรูปมังกรยืนนิ่ง อยู่บนจอภาพ
- Successor Function เมื่อกดแป้นพิมพ์ 0 หรือ 1 ก็จะแสดงการกระทำของมังกรตามที่ระบุ ไว้
- Goal State เมื่อกดแป้นพิมพ์ 0 หรือ 1 จนสามารถทำให้มังกรยืนนิ่งได้ถือว่าสิ้นสุด (จอภาพมี
 รูปมังกรพ่นไฟ กดแป้น 0 → มังกรยืนนิ่ง , จอภาพมีรูปมังกรพ่นน้ำกดแป้น 1 → มังกรยืน
 นิ่ง)
- Path Cost เป็น 0 เนื่องจากปัญหานี้ไม่มีค่าใช้จ่ายในการเคลื่อนที่เป็นการกดแป้นพิมพ์และ แสดงรูปมังกรในลักษณะต่าง ๆ และไม่มีเวลากำหนด

2. จงเขียนแผนภาพปริภูมิสถานะของปัญหาเกี่ยวกับของเด็กเล่นจากข้อ 1

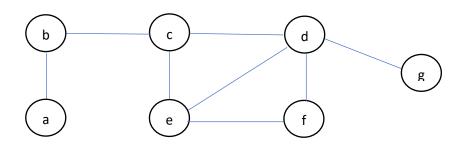


A = มังกรยืนนิ่ง

B = มังกรพ่นไฟ

C = มังกรพ่นน้ำ

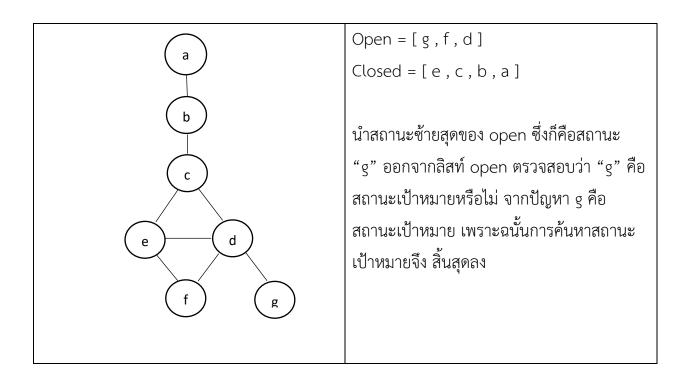
3. กำหนดข้อมูลให้ดังต่อไปนี้



จากข้อมูลที่กำหนดให้จงแสดงขั้นตอนการค้นหาสถานะเป้าหมาย g ด้วยเทคนิคการค้นหาแบบกว้าง ก่อน (Breath-First Search) และเทคนิคการค้นหาแบบลึกก่อน (Depth-First Search) ในแต่ละ ขั้นตอนระบุหมายเลขขั้นตอน ค่าใน open และค่าใน close

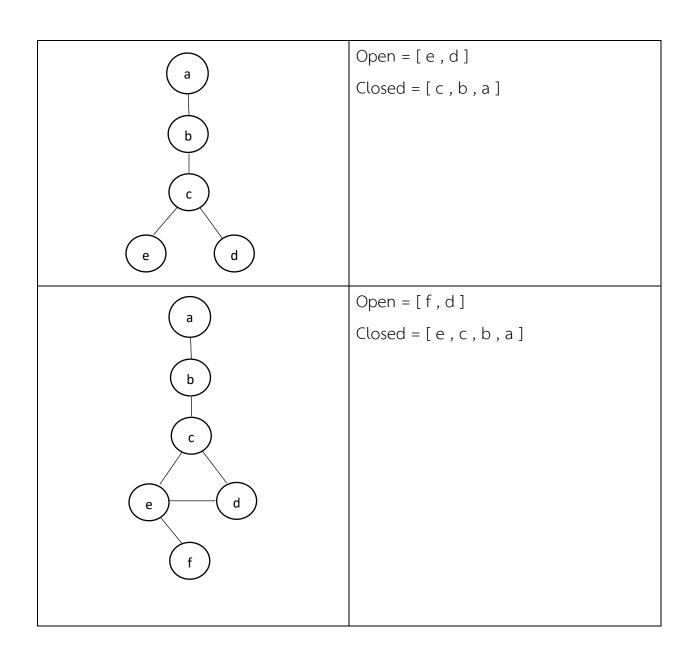
เทคนิคการค้นหาแบบกว้างก่อน (Breath-First Search)

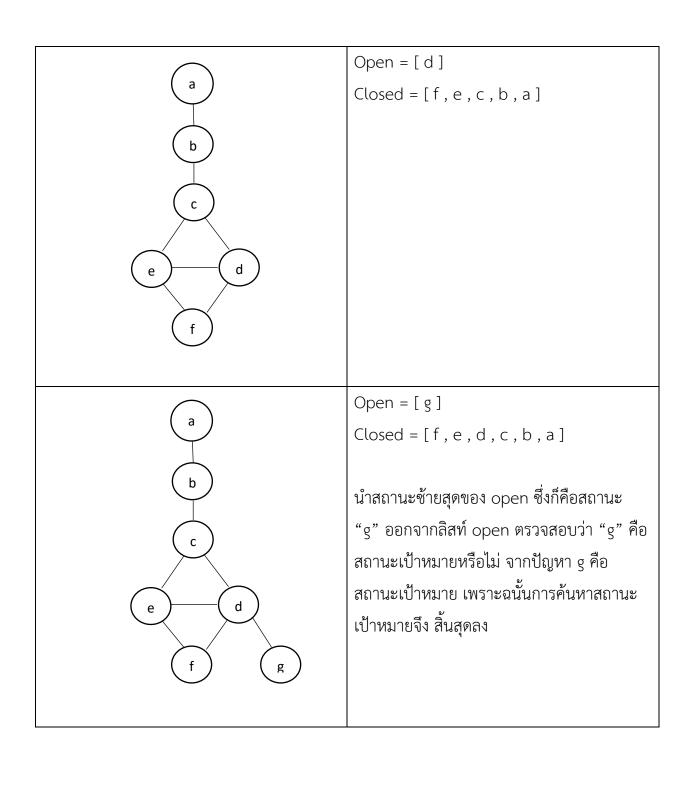
| а | Open = [a] Closed = [] |
|-------------|--------------------------------|
| a b | Open = [b] Closed = [a] |
| a b c | Open = [c] Closed = [b , a] |
| a b c d | Open = [e,d] Closed = [c,b,a] |



เทคนิคการค้นหาแบบลึกก่อน (Depth-First Search)

| а | Open = [a] Closed = [] |
|-------------|--------------------------------|
| a b | Open = [b] Closed = [a] |
| a b c | Open = [c] Closed = [b , a] |





4. กำหนดข้อมูลให้ดังต่อไปนี้

4.1 จงสร้างตารางค่าฮิวริสติกของแต่ละเขตไปยังเขตบางเขนโดยใช้ระยะทางตรงในอัตราส่วน 1

มิลลิเมตรต่อ 1.5 กิโลเมตร

| เขต | h(n) | เขต | h(n) | เขต | h(n) |
|-------------|-------|---------|-------|-----------|-------|
| บางเขน | 0 | บางแค | 157.5 | บางนา | 135 |
| จตุจักร | 42 | สาธร | 121.5 | ประเวศ | 127.5 |
| บางซื่อ | 67.5 | บึงกุ่ม | 42 | มีนบุรี | 63 |
| พญาไท | 84 | บางกะปิ | 75 | ลาดกระบัง | 96 |
| ราษฎร์บูรณะ | 144 | สวนหลวง | 96 | หนองจอก | 96 |
| ตลิ่งชัน | 115.5 | พระโขนง | 123 | | |

4.2 จงแสดงขั้นตอนการค้นหาสถานะเป้าหมายเขตบางเขน โดยมีจุดเริ่มต้นที่เขตสาธรด้วยเทคนิค A* ซึ่งในแต่ละขั้นตอนระบุหมายเลขขั้นตอน พร้อมแสดงวิธีการคำนวณ

สูตร
$$F(n) = g(n) + h(n)$$

- 1. สาธร = 0 + 121.5 = 121.5
- 2. สาธร ไปได้ 2 ทางคือ ราษฎร์บูรณะ และ บางกะปิ

ทางที่สั้นที่สุดคือ บางกะปิ ไปทางบางกะปิก่อน

3. บางกะปี ไป 5 ทางคือ สาธร , สวนหลวง , ลาดกระบัง , มีนบุรี และบึงกุ่ม

ทางที่สั้นที่สุดคือ บึงกุ่ม ไปทางบางกะปิก่อน

4. บึงกุ่ม ไป 4 ทางคือ บางกะปี , พญาไท , มีนบุรี และ บางเขน

ทางที่สั้นที่สุดคือ บางเขน โดยเขตบางเขนเป็นสถานะเป้าหมาย เป็นอันสิ้นสุด

จากเทคนิคการค้นหาด้วยวิธี A* นั้นจะพบว่า การเดินทางจากเขตสาธรไปยังเขตบางเขนนั้น จะใช้ เส้นทางดังนี้

ใช้ระยะทางทั้งหมดคือ 135 กิโลเมตร