

หัวข้อโครงการ	ระบบพัฒนาเกม “ คีคิงพิภพ ” บนระบบปฏิบัติการ	
	แอนดรอยด์ : กรณีศึกษาจังหวัดเชียงใหม่	
โดย	จักรกฤษณ์	สมเทศ
	อุบลรัตน์	ก้อนสุรินทร์
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์วัชรพงษ์ ณ เชียงใหม่	
สาขาวิชา	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	
ปีการศึกษา	2556	

บทคัดย่อ

โดยปกติแล้วในปัจจุบันนี้คนไทยมีความสนใจการท่องเที่ยวเพิ่มมากขึ้น แต่การท่องเที่ยวภายในประเทศกลับน้อยลงเพราะคนไทยสนใจการท่องเที่ยวต่างประเทศมากกว่า จึงทำให้เงินรั่วไหลออกไปภายนอกเพิ่มมากขึ้นเป็นเหตุทำให้เศรษฐกิจภายในประเทศซบเซาลง เพราะการท่องเที่ยวต่างประเทศมีการประชาสัมพันธ์ที่ดี ทำให้นักท่องเที่ยวมีความสนใจที่จะไปท่องเที่ยวต่างประเทศมากกว่าภายในประเทศ และการท่องเที่ยวต่างประเทศมีการแนะนำสถานที่น่าเที่ยวในแก่นักท่องเที่ยวได้รู้จักมากขึ้น จึงทำให้นักท่องเที่ยวเกิดความสนใจที่จะไปท่องเที่ยวในสถานที่ที่แนะนำ

ระบบพัฒนาเกม “ คีคิงพิภพ ” บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ : กรณีศึกษา จังหวัดเชียงใหม่ มีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นการส่งเสริมการท่องเที่ยวภายในประเทศ เนื่องจากการท่องเที่ยวภายในประเทศยังไม่เป็นที่น่าสนใจมากพอ จึงเกิดความต้องการในการสร้างเกมนี้ขึ้นมาเพื่อเป็นการส่งเสริมการท่องเที่ยวภายในประเทศ โดยมีการทดลองใช้ในกลุ่มของผู้ใช้แอนดรอยด์ และใช้เชียงใหม่เป็นสถานที่ในจัดทำเป็นสถานที่แรก ซึ่งเกมนี้จะมีรูปแบบของการแข่งขันที่เป็น การส่งเสริมการท่องเที่ยวไปในตัว ง่ายต่อการใช้งานเหมาะสมกับทุกวัยที่มีความสนใจในการท่องเที่ยว

เครื่องมือที่ใช้ในการออกแบบและพัฒนาระบบ ได้แก่ อี คลิป (Eclipse) ใช้ในการเขียน ใน ภาษาจาวา (Java) , โปรแกรมช่วยเขียนในภาษา พี เอช พี ออฟเจค (PHP OOP) ในส่วนของ เซิร์ฟเวอร์ที่จัดการในเรื่องของฐานข้อมูล ได้แก่ มาย เอลคิวเอล (MySQL)