**หัวข้อโครงงาน** ระบบพัฒนาเกม “ ศึกชิงพิภพ ” บนระบบปฏิบัติการ

แอนดรอยด์ : กรณีศึกษาจังหวัดเชียงใหม่

**โดย** จักรกฤษณ์ สมเทศ

อุบลรัตน์ ก้อนสุรินทร์

**อาจารย์ที่ปรึกษา** อาจารย์วัชรพงษ์ ณ เชียงใหม่

**สาขาวิชา** วิศวกรรมซอฟต์แวร์

**ปีการศึกษา** 2556

**บทคัดย่อ**

โดยปกติแล้วในปัจจุบันนี้คนไทยมีความสนใจการท่องเที่ยวเพิ่มมากขึ้น แต่การท่องเที่ยวภายในประเทศกลับน้อยลงเพราะคนไทยสนใจการท่องเที่ยวต่างประเทศมากกว่า จึงทำให้เงินรั่วไหลออกไปภายนอกเพิ่มมากขึ้นเป็นเหตุทำให้เศรษฐกิจภายในประเทศซบเซาลง เพราะการท่องเที่ยวต่างประเทศมีการประชาสัมพันธ์ที่ดี ทำให้นักท่องเที่ยวมีความสนใจที่จะไปท่องเที่ยวต่างประเทศมากกว่าภายในประเทศ และการท่องเที่ยวต่างประเทศมีการแนะนำสถานที่น่าเที่ยวในแก่นักท่องเที่ยวได้รู้จักมากขึ้น จึงทำให้นักท่องเที่ยวเกิดความสนใจที่จะไปท่องเที่ยวในสถานที่ ที่แนะนำ

ระบบพัฒนาเกม “ ศึกชิงพิภพ ” บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ : กรณีศึกษา

จังหวัดเชียงใหม่ มีวัตถุประสงค์เพื่อเป็นการส่งเสริมการท่องเที่ยวภายในประเทศ เนื่องจากการท่องเที่ยวภายในประเทศยังไม่เป็นที่น่าสนใจมากพอ จึงเกิดความต้องการในการสร้างเกมนี้ขึ้นมาเพื่อเป็นการส่งเสริมการท่องเที่ยวภายในประเทศ โดยมีการทดลองใช้ในกลุ่มของผู้ใช้แอนดรอยด์

และใช้เชียงใหม่เป็นสถานที่ในจัดทำเป็นสถานที่แรก ซึ่งเกมนี้จะมีรูปแบบของการแข่งขันที่เป็นการส่งเสริมการท่องเที่ยวไปในตัว ง่ายต่อการใช้งานเหมาะสมกับทุกวัยที่มีความสนใจในการท่องเที่ยว

เครื่องมือที่ใช้ในการออกแบบและพัฒนาระบบ ได้แก่ อี คลิป (Eclipse ) ใช้ในการเขียน ในภาษาจาวา ( Java ) , โปรแกรมช่วยเขียนในภาษา พี เอช พี ออฟเจค ( PHP OOP ) ในส่วนของเซิฟเวอร์ที่จัดการในเรื่องของฐานข้อมูล ได้แก่ มาย เอลคิวเอล ( MySQL )