

PLAN ANUAL DE CLASES

Docente: Santiago Wu
Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
Grado/Curso: 1er Grado

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Marzo	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> ■ Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. ■ Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). ■ Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. ■ Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-
Abril	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> ■ Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. ■ Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). ■ Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. ■ Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Mayo	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> ■ Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. ■ Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). ■ Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. ■ Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-
Junio	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> ■ Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. ■ Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). ■ Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. ■ Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Julio	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> ■ Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. ■ Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). ■ Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. ■ Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-
Agosto	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> ■ Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. ■ Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). ■ Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. ■ Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Septiembre	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> ■ Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. ■ Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). ■ Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. ■ Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-
Octubre	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> ■ Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. ■ Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). ■ Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. ■ Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre	Introducción a la Lógica	<ul style="list-style-type: none"> ■ Hallar soluciones creativas a situaciones problemáticas mediante el uso del razonamiento lógico. ■ Mostrar interés o curiosidad por las cosas de su entorno. 	<ul style="list-style-type: none"> ■ Elabora estrategias para ganar diversos tipos de juegos de mesa (Casita robada, UNO, Ajedrez, Laberintos, etc). ■ Resuelve diversos tipos de acertijos y puzzles correctamente. ■ Emplea diversos medios para la obtención de información (Preguntas al profesor, los compañeros o los padres, uso de lógica deductiva, experimentación, etc). 	Juegos diversos, Acertijos, Puzzles, Libros de cuentos, etc.	Questionarios Orales, Juegos o resolución de Acertijos y Trivias.	-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 2do Grado

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 3er Grado

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 4to Grado

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 5to Grado

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 6to Grado

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
Grado/Curso: 7mo Grado

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 8vo Grado

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 9no Grado

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 1er Curso

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 2do Curso

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-

Docente: Santiago Wu
 Disciplina: Robótica y Programación

Turno: -
 Grado/Curso: 3er Curso

Año: 2023

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Febrero		■	■			-
Marzo		■	■			-
Abril		■	■			-
Mayo		■	■			-
Junio		■	■			-
Julio		■	■			-
Agosto		■	■			-
Septiembre		■	■			-
Octubre		■	■			-

Mes	Contenido/Unidad Temática	Capacidades	Indicadores	Recursos Didácticos/Uso de TIC's	Instrumentos de Evaluación	Proyectos Disciplinarios
Noviembre		■	■			-