

Data modyfikacji	Wersja	Opis zmian	Autor
30.11.2018	001	Stworzenie pliku	Sebastian Wawrzyn
3.12.2018	002	Aktualizacja	Sebastian Wawrzyn
10.12.2018	003	Aktualizacja	Sebastian Wawrzyn
14.12.2018	004	Aktualizacja	Sebastian Wawrzyn
19.12.2018	005	Aktualizacja	Sebastian Wawrzyn
30.12.2018	006	Aktualizacja	Sebastian Wawrzyn
04.01.2019	007	Aktualizacja	Sebastian Wawrzyn
07.01.2019	008	Aktualizacja	Sebastian Wawrzyn
09.01.2019	009	Aktualizacja	Sebastian Wawrzyn
11.01.2019	010	Finalna wersja projektu i naniesienie poprawek	Sebastian Wawrzyn

Transkrypt prac nad projektem

30.11.2018	<ul style="list-style-type: none">• Rozpoczęcie projektu• Pierwsze spotkanie z klientem<ul style="list-style-type: none">◦ Klient chce aplikacje do rozpoznawania kotów• Pierwsze ustalenia dotyczące programu m.in.<ul style="list-style-type: none">◦ Język programowania: Python◦ Typ programu: Strona internetowa• Ustalenie terminu następnego spotkania
2.12.2018	<ul style="list-style-type: none">• Utworzenie 3 konwersacji na facebooku<ul style="list-style-type: none">◦ Konwersacja ogólna◦ Zespół do pracy z klientem◦ Implementatorzy• Przygotowywanie analityków do spotkania z klientem

3.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Drugie spotkanie z klientem <ul style="list-style-type: none"> ○ Klient nie chce nic instalować ○ Klient nie chce logowania ○ Klient chce mieć aplikację na wyłączność • Przedstawienie klientowi pierwszej idei programu • Dyskusja na konwersacji odnośnie typu programu
4.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Ciąg dalszy dyskusji na facebooku
5.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Pierwsza wizja interfejsu graficznego strony WWW
6.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Drugie spotkanie z klientem <ul style="list-style-type: none"> ○ Klient nie chce interface ○ Klient chce sygnał dźwiękowy ○ Klient nie chce, aby zdjęcia pojawiały się w programie ○ Program ma rozpoznawać te słodkie koty, nie te z anime ○ Obsługa programu bez myszki ○ Priorytet to prostota obsługi
7.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Drugie spotkanie zespołu • Drugie ustalenia dotyczące programu m.in. <ul style="list-style-type: none"> ○ Ustalenie, że program będzie skryptem działającym w tle ○ Program ma wydać dźwięk miauczenia przy znalezieniu kota
9.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Zespół ustalił, że zrobienie projekt zajmie nam 4 tygodnie
10.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Bartek Wiśniewski (Process Engineer) postanowił komunikować się z zespołem poprzez facebooka • Trzecie spotkanie z klientem <ul style="list-style-type: none"> ○ Klient zaakceptował pomysł skryptu działającego w tle • Agnieszka Reguła (Project Manager) udostępnia przydatne narzędzie implementatorom
14.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Ignacy Zaskórski (Implementator) stworzył skrypt instalujący wszystkie niezbędne biblioteki do prawidłowego działania programu
17.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Ignacy Zaskórski (Implementator) udostępnił wstępną wersję skryptu wydającego dźwięki
18.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Zespół do pracy z klientem umówił kolejne spotkanie z klientem na dzień 19.12.2018 (środa) na godzinę 12:45
19.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> • Paweł Butkiewicz (System analyst) po spotkaniu z klientem udostępnia nowe informacje • Nowe wytyczne dotyczące programu:

	<ul style="list-style-type: none"> ○ program ma generować losową odpowiedź ○ klient nie chce mieć wpływu na wynik działania programu ○ celem jest rozwiązanie konfliktu a nie znalezienie kota ○ dźwięk "pozytywny" ma być dłuższy i przyjemniejszy dla ucha ○ klient oczekuje animacji działania programu i identyfikacji ○ jakiś "negatywny" komunikat (w przypadku braku kota) ○ losowość programu ma być dobrze zamaskowana przed innymi graczami
30.12.2018	<ul style="list-style-type: none"> ● Agnieszka Reguła (Project Manager) udostępniła post na grupie dotyczący: <ul style="list-style-type: none"> ○ Ogólnej motywacji zespołu ○ Poinformowanie o terminach i pracach do wykonania: <ul style="list-style-type: none"> ■ Jacek Krakowski (User-interface Designer) do 2 stycznia ma wykonać kilka propozycji wyglądu aplikacji i równych dźwięków kota. ■ Dawid Błaszczuk, Ignacy Zaskórski i Damian Strojny (Implementator) do 4 stycznia wykonanie gotowej aplikacji z wybranym wyglądem od Jacek Krakowski (User-interface Designer) ■ Przypomnienie Jakub Maćkowiak (Course developer) o tworzeniu dokumentacji ■ Osoby które z wielu względów nic jeszcze w projekcie nie zrobiły proszone są o kontakt z Bartkiem Wiśniewskim (Process Engineer) i pomoc z dokumentacją
02.01.2019	<ul style="list-style-type: none"> ● Agnieszka Reguła (Project Manager) przekazuje zespołowi implementatorów wytyczne, co do dalszego rozwoju aplikacji
04.01.2019	<ul style="list-style-type: none"> ● Jakub Maćkowiak (Course developer) tworzy plik "Zasady tworzenia i utrzymywania dokumentów"
06.01.2019	<ul style="list-style-type: none"> ● Dawid Wietrzyk (Test manager) sporządził plan testowania, oraz rozpiął testy jednostkowe i нефункционалне ● Zespół do pracy z klientem umówił kolejne spotkanie z klientem na dzień 09.01.2019 (środa) na godzinę 13:00 ● Agnieszka Reguła (Project Manager) stwierdza następujące problemy z zespołem implementatorów: <ul style="list-style-type: none"> ○ Brak komunikacji ze strony implementatorów ○ Brak dalszych efektów ich pracy ○ Brak zaangażowania w projekt ● Agnieszka Reguła (Project Manager) udostępnia post w którym szuka nowych implementatorów z racji problemów z

	aktualnymi
07.01.2019	<ul style="list-style-type: none"> • Michał Zaręba i Michał Nawrot (System tester) przeprowadzili i sporządzili rezultaty z testów jednostkowych
08.01.2019	<ul style="list-style-type: none"> • Ignacy Zaskórski (Implementator) udostępnienia zespołowi program w wersji 2.1 i 2.2
9.01.2019	<ul style="list-style-type: none"> • Agnieszka Reguła (Project Manager) publikuje post, w którym zawiera: <ul style="list-style-type: none"> ○ Terminu oddania projektu (11.01.2019, godz. 15:15) ○ Dalsze instrukcje dla testerów odnośnie przetestowania finalnej wersji programu ○ Instrukcje dotyczące obrony projektu ○ Przypomnienie na temat punktowania każdej osoby biorącej udział w projekcie • Jacek Krakowski (User-interface Designer) udostępnia plik z odpowiednim dźwiękiem zaakceptowanym przez klienta i dokładny opis działania programu
10.01.2019	<ul style="list-style-type: none"> • Ignacy Zaskórski (Implementator) udostępnienia program w wersji 3 • Paweł Butkiewicz i Paweł Rozpłochowski (System analyst) udostępnili notatki z wymaganiami klienta • Dawid Wietrzych (Test manager) aktualizuje testy jednostkowe do nowej wersji aplikacji • Michał Zaręba i Michał Nawrot (System tester) uzupełnili rezultaty testów jednostkowych
11.01.2019	<ul style="list-style-type: none"> • Oddanie projektu