

Data modyfikacji	Wersja	Opis zmian	Autor
06.01.2019r.	001	Sporządzenie planu testowania	Dawid Wietrzych
06.01.2019r.	002	Rozpisanie testów funkcjonalnych i niefunkcjonalnych	Dawid Wietrzych
07.01.2019r.	003	Rezultaty z testów jednostkowych	Michał Zaręba i Michał Nawrot
10.01.2019r.	004	Aktualizacja testów jednostkowych do nowej wersji aplikacji	Dawid Wietrzych
10.01.2019r.	005	Uzupełnienie rezultatów testów	Michał Zaręba i Michał Nawrot

TESTY FUNKCJONALNE

I. Testy jednostkowe

ID	001
Tytuł	Próba uruchomienia aplikacji „.exe”
Wymagania wstępne	Użytkownik posiada aplikację „.exe” w podanym źródle: C:\dino\
Test	Uruchomienie aplikacji poprzez podwójne kliknięcie lewym przyciskiem myszy na „proj2.exe”
Potencjalne rezultaty	Aplikacja uruchamia się i pojawia się ekran startowy

ID	002
Tytuł	Próba wykonania zrzutu ekranu
Wymagania wstępne	Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe”
Test	Użytkownik poprzez naciśnięcie przycisku w aplikacji wykonuje „screenshot”
Potencjalne rezultaty	Zrzut aktualnego widoku ekranu jest wykonany

ID	003
Tytuł	Sprawdzenie działania zapisywania obrazu
Wymagania wstępne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe” 2. Użytkownik wykonuje zrzut ekranu
Test	Użytkownik sprawdza czy zrzut ekranu został zapisany w pliku C:\dino\
Potencjalne rezultaty	Zrzut ekranu zapisał się do pliku C:\dino\

ID	004
Tytuł	Sprawdzanie działania widoku ładowania ekranu
Wymagania wstępne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe” 2. Wykonanie zrzutu ekranu
Test	Użytkownik sprawdza czy podczas oczekiwania na rezultat w programie pojawia się widok oczekiwania
Potencjalne rezultaty	W aplikacji pojawia się gif „loading” (obracającego się kółka)

ID	005
Tytuł	Czy na wykonanym zrzucie jest kot?
Wymagania wstępne	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe” 2. Wykonanie testu o ID: 003 pod warunkiem, że kot znajduje się na „screenshocie”
Test	Użytkownik wykonuje zrzut ekranu
Potencjalne rezultaty	Program odpowiada sygnałem dźwiękowym, że kot znajduje się na obrazku

ID	006
Tytuł	Działanie sygnału dźwiękowego
Wymagania wstępne	Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe”
Test	<ol style="list-style-type: none"> 1. Wykonanie zrzutu ekranu bez kota na ekranie 2. Wykonanie zrzutu ekranu z kotem na ekranie
Potencjalne rezultaty	Ad. 1 Brak sygnału dźwiękowego Ad. 2 Słyszymy sygnał dźwiękowy

ID	007
Tytuł	Zrzut ekranu bez widocznego okienka programu „proj2.exe”
Wymagania wstępne	Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe”
Test	Użytkownik robi zrzut ekranu wybranego okna na którym znajduje się m.in. jego obiekt testu
Potencjalne rezultaty	Okienko programu „proj2.exe” nie zostało uchwycone na zrzucie

ID	008
Tytuł	Działanie przycisku „minimalizuj”
Wymagania wstępne	Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe”
Test	Użytkownik naciska przycisk „minimalizuj” w aplikacji okienkowej
Potencjalne rezultaty	Program minimalizuje się do paska zadań

ID	009
Tytuł	Działanie przycisku „zamknij okno”
Wymagania wstępne	Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe”
Test	Użytkownik naciska przycisk „zamknij” w aplikacji okienkowej
Potencjalne rezultaty	Program wyłącza się

ID	010
Tytuł	Działanie przycisku „maksymalizuj” i „przywróć w dół”
Wymagania wstępne	Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe”

Test	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik naciska przycisk „maksymalizuj” w aplikacji okienkowej 2. Użytkownik naciska przycisk „przywróć w dół” w aplikacji okienkowej
Potencjalne rezultaty	<p>Ad. 1 Okienko programu maksymalizuje się</p> <p>Ad. 2 Okienko programu przywraca się do poprzedniego rozmiaru</p>

ID	011
Tytuł	Działanie aplikacji podczas tzw. „bezczynności”
Wymagania wstępne	Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe”
Test	Użytkownik pozostawia uruchomiony program
Potencjalne rezultaty	Program nie przestaje działać do momentu wyłączenia go przez użytkownika

ID	012
Tytuł	Odczytanie wyniku „wyszukiwania”
Wymagania wstępne	Użytkownik ma uruchomiony program „proj2.exe”
Test	Sprawdzenie przez użytkownika, czy na ekranie pojawia się napis „Na zdjęciu są koty” lub „Na zdjęciu nie ma kotów”
Potencjalne rezultaty	Po okresie wczytywania, pojawia się oznaczenie graficzne o obecności lub nieobecności kota na zdjęciu.

Raport z testów 01

ID testu	
001	<p>Pozytywnie: aplikacja uruchamia się</p> <p>Negatywnie: Brak widocznego interfejsu graficznego (tylko czarny ekran)</p>

002	Pozytywnie: Aplikacja wykonuje zrzut ekranu
003	Pozytywnie: Zrzut zapisał się do odpowiedniego pliku (C:\dino\)
004	Negatywnie: pomiędzy kliknięciem wykonania zrzutu ekranu, a finalnym wynikiem nie ma widocznego ekranu ładowania
005	Negatywnie: brak jakiegokolwiek rezultatu
006	Negatywnie: w 2 opcji nie pojawia się sygnał dźwiękowy
007	Negatywnie: Okienko programu „proj2.exe” zostało uchwycone w zrzucie co utrudnia programowi rozpoznanie żądanego przez użytkownika obiektu
008	<p>Pozytywnie: Okno programu zostało zminimalizowane do paska zadań</p> <p>Negatywnie: został wykryty błąd; zrobienie zrzutu ekranu przez program pomimo naciśnięcia myszką „poza” interfejs użytkownika</p>
009	<p>Pozytywnie: Okno programu zostało zamknięte</p> <p>Negatywnie: został wykryty błąd; zrobienie zrzutu ekranu przez program pomimo naciśnięcia myszką „poza” interfejs użytkownika</p>
010	<p>Pozytywnie:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Okno programu zostało zmaksymalizowane

	<p>2. Okno programu zostało przywrócone do poprzedniej wielkości</p> <p>Negatywnie: został wykryty błąd; zrobienie zrzutu ekranu przez program pomimo naciśnięcia myszką „poza” interfejs użytkownika</p>
011	Negatywnie: program przestaje działać po chwili bezczynności
012	Negatywnie: program nie wyświetla żadnych treści graficznych

Raport z testów 02

ID testu	
001	Pozytywnie: aplikacja uruchamia się
002	Nie dotyczy bieżącej wersji
003	Nie dotyczy bieżącej wersji
004	Pozytywnie: pomiędzy kliknięciem wykonania zrzutu ekranu, a finalnym wynikiem pojawia się widoczny ekran ładowania
005	Pozytywnie: słychać miałczenie kota
006	<p>Pozytywnie: w 2 opcji pojawia się sygnał dźwiękowy</p> <p>Negatywnie: opcja „screenshot” nie istnieje w danej wersji</p>
007	Nie dotyczy bieżącej wersji
008	Pozytywnie: Okno programu zostało zminimalizowane do paska zadań

009	Pozytywnie: Okno programu zostało zamknięte
010	Pozytywnie: <ul style="list-style-type: none"> Okno programu zostało zmaksymalizowane Okno programu zostało przywrócone do poprzedniej wielkości
011	Pozytywnie: program działa nieustannie w tle, nawet po wykonaniu „wyszukiwania”
012	Pozytywnie: pojawia się graficzny interfejs

TESTY NIEFUNKCJONALNE

I. Testy zabezpieczeń

Podczas uruchamiania programu pierwszy raz system operacyjny (Windows) ostrzega nas o nierozpoznanej aplikacji oraz o tym, że uruchomienie jej może narazić komputer na zagrożenie.

II. Testy kompatybilności

Sprawdzanie czy stworzony program działa na określonym systemie operacyjnym.

	Windows	Linux	MacOS
Działa	+	-	-
Nie działa	-	+	+